

- Jeu interactif
- Calculatrice (boutons, 7 segments)
- Système embarqué simplifié d'un véhicule (bus ?)
 - Activer des clignos
 - Allumer des phares/lumières
 - = Faire s'allumer ou clignoter des LEDs synchro
 - Sélectionner et afficher un numéro de ligne
 - = 7 segments
 - Sonner pour l'arrêt (active un sémaaphore)
 - = sonner un bip
 - Ouvrir une porte (enlève le sémaaphore)
 - = bouger un servomoteur de 90°
 Utiliser une télécommande ?
 - = communication infra-rouge
- Compteur pour clients dans magasin
 - Entrée du magasin (master):
 - Laser et photorésistance pour détecter le passage
 - 7 segments ou LED RGB pour indiquer si on peut entrer dans le magasin ou pas
 - Stocker données toutes les heures sur carte SD (SPI)
 - Emetteur bluetooth (HC-05) (USART)
 - Sortie du magasin (slave):
 - Laser et photorésistance pour détecter le passage
 - Emetteur bluetooth (HC-05) (USART)
 - Aussi:
 - Si la tension de la batterie diminue fortement, on sauvegarde les données sur la carte SD en urgence et on fait clignoter une LED pour indiquer que la batterie est bientôt vide