Projet de Développement Multimédia – Spécifications

Présentation de l’interface

[image de l’interface avec les widgets numérotés pour les décrire]

1 – Fenêtre de jeu : Casse briques

Cette fenêtre contient le jeu en lui-même. Le joueur possède 3 vies supplémentaires indiquées en bas à droite. Le score est indiqué en bas à gauche.

Pour démarrer la partie, il faut appuyer sur la touche Espace.

Pour réinitialiser la partie à tout moment, il faut appuyer sur la touche Entrée.

Le déplacement du palet se fait grâce à la caméra mais il est aussi possible d’utiliser les flèches directionnelles.

2 – Caméra

La caméra sert à déplacer le palet dans le jeu. L'utilisateur devra commander le déplacement du palet en réalisant des gestes devant la zone active de la caméra. Deux gestes de base seront possibles :

- 1. balayage horizontal (droite ou gauche)

-2. arrêt (recouvrement de la zone par la main)

Il est possible de fermer le jeu en appuyant sur la touche Echap.