Projet de Développement Multimédia – Spécifications

Présentation de l’interface

[image de l’interface avec les widgets numérotés pour les décrire]

1 – Fenêtre de jeu : Casse briques

Cette fenêtre contient le jeu en lui-même. Le joueur possède 3 vies supplémentaires indiquées en bas à droite. Le score est indiqué en bas à gauche.

Pour démarrer la partie, il faut appuyer sur la touche Espace.

Pour réinitialiser la partie à tout moment, il faut appuyer sur la touche Entrée.

Le déplacement du palet se fait grâce à la caméra mais il est aussi possible d’utiliser les flèches directionnelles (gauche ou droite).

2 – Caméra

La caméra sert à déplacer le palet dans le jeu. L'utilisateur devra commander le déplacement du palet en réalisant des gestes devant la zone active de la caméra représentée par un rectangle vert. Deux gestes de base seront possibles :

- 1. balayage horizontal (droite ou gauche)

-2. arrêt (recouvrement de la zone par la main)