



*Street
Brawler*

Jeu de combat sur navigateur

Avec CreateJS

Présentation

- Versus Fighting
- Sur Navigateur
- Multijoueur
- L'Univers

Technologies

- HTML5
- CSS3
- Suite de librairie CreateJS
 - EaselJS (utilise les canevas pour la création de formes)
 - TweenJS (animations)
 - SoundJS (sons)
 - PreloadJS (chargement de médias et données)

Rôles

- Développement
 - Olivier Murat (M2 Ingésup)
 - Benjamin Pellé (M1 Ingésup)
- Graphismes
 - Jules Charabouska (Limart)

Architecture du site

- Page d'accueil
 - Demande un pseudo
 - Puis nous propose d'entrer dans une partie (liste de salles)
- Lancement de la partie
 - On intègre notre personnage et la partie commence
- Fin de partie
 - Retour a la page d'accueil (pseudo déjà enregistré)

Objectifs

- Créer une page avec un personnage contrôlable
- Améliorer la page avec deux personnages (gérer l'orientation des personnages, les collisions/dommages...)
- Créer la page d'accueil
- Multijoueur en ligne

Besoins

- Attente du reste de l'équipe