

# Applications linéaires & matrices

Olivier Nicole

24 mars 2021

**Définition 1 – Applications linéaires**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels. Une application linéaire (ou morphisme ou, plus rarement, homomorphisme) de  $(E, +, \bullet)$  dans  $(F, +, \bullet)$  est une fonction  $\varphi$  de  $E$  dans  $F$  qui vérifie les deux propriétés suivantes :

- 1 (additivité)  $\forall u, v \in E$ , on a :  $\varphi(u + v) = \varphi(u) + \varphi(v)$  ;
- 2 (homogénéité)  $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u \in E$ , on a :  $\varphi(\lambda \bullet u) = \lambda \bullet \varphi(u)$ .

L'ensemble des applications linéaires de  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  est noté  $\mathcal{L}(E, F)$ .

**Définition 2 – Endomorphismes**

Soit  $(E, +, \bullet)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Une application linéaire de  $(E, +, \bullet)$  dans  $(E, +, \bullet)$  dans lui même est appelée un endomorphisme.

L'ensemble des endomorphismes de  $(E, +, \bullet)$  est noté  $\mathcal{L}(E)$ .

**Définition 3 – Isomorphismes**

Un isomorphisme est une application linéaire bijective.  
L'ensemble des isomorphismes entre un espace vectoriel  $(E, +, \bullet)$  et un autre  $(F, +, \bullet)$  est noté  $\text{Isom}(E, F)$ .

**Définition 4 – Automorphismes**

Un automorphisme est un morphisme bijectif.  
L'ensemble des automorphismes d'un espace linéaire  $(E, +, \bullet)$  est noté  $\mathcal{GL}(E)$ .

**Définition 5 – Forme linéaire**

Une application linéaire d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel dans l'espace  $(\mathbb{K}, +, \bullet)$  est appelée une forme linéaire.

**Proposition 1**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi$  une fonction de  $E$  dans  $F$ . Alors  $\varphi$  est une application linéaire de  $(E, +, \bullet)$  dans  $(F, +, \bullet)$  si et seulement si, pour tout scalaire  $\lambda \in \mathbb{K}$ , tout couple de vecteurs  $(u, v) \in E^2$ , on a :  $\varphi(u + \lambda \bullet v) = \varphi(u) + \lambda \bullet \varphi(v)$ .

**Définition 6 – Noyau d'un morphisme**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$ . On appelle noyau de  $\varphi$ , qu'on note  $\text{Ker}(\varphi)$  les antécédents de  $0$ . C'est à dire

$$\text{Ker}(\varphi) = \{x \in E \mid \varphi(x) = 0\}$$

Le noyau est donc une partie de l'ensemble  $E$ .

**Proposition 2**

Le noyau d'un morphisme de  $\mathcal{L}(E, F)$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

On peut donc se contenter de montrer qu'une partie de  $E$  est le noyau d'un morphisme pour savoir que c'est un sous-espace vectoriel. C'est une manière très compacte et pratique de prouver qu'un ensemble est un sous espace vectoriel.



**Exemple 1**

On prend  $E = \mathbb{R}^3$ . Montrer que l'ensemble  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + 2y = 0\}$  est un sous espace vectoriel de  $E$ .

**Exemple 2**

Soit  $E$  l'espace vectoriel des fonctions  $\mathcal{C}^\infty$  de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . On se donne une équation différentielle  $y'' + ay' + by = 0$ . Prouver que l'ensemble  $F$  des solutions est un espace vectoriel.



**Théorème 1**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$ .

$\varphi$  est injective si et seulement si  $\text{Ker}(\varphi) = \{0\}$ .

**Définition 7 – Image d'un morphisme**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$ . On appelle image de  $\varphi$ , qu'on note  $\text{Im}(\varphi)$  l'ensemble des images des éléments de  $E$  par  $\varphi$ . C'est à dire

$$\text{Im}(\varphi) = \{\varphi(x) \mid x \in E\}$$

L'image est donc une partie de l'ensemble  $F$ .

**Définition 8 – Rang**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$ . On appelle rang de  $\varphi$ , qu'on note  $\text{rg}(\varphi)$  la dimension de son image.

$$\text{rg}(\varphi) = \dim(\text{Im}(\varphi))$$

On définit de la même façon le rang d'une matrice.

**Théorème 2 – Théorème du rang (morphismes)**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie et  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$ .

$$\dim E = \operatorname{rg}(\varphi) + \dim \operatorname{Ker}(\varphi)$$

**Proposition 3**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie et  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$ .

On note  $n = \dim E$  et  $m = \dim F$

- Si  $n > m$ ,  $\varphi$  ne peut pas être injectif et le noyau est au moins de dimension  $n - m$ .
- Si  $n < m$ ,  $\varphi$  ne peut pas être surjectif et l'image est au plus de dimension  $n$ .
- Si  $\varphi$  est injective, alors  $n \leq m$ .
- Si  $\varphi$  est surjective, alors  $n \geq m$ .
- Si  $\varphi$  est bijective, alors  $n = m$ .



**Proposition 4**

Soit  $u$  un endomorphisme. Il y a équivalence entre.

- 1  $u$  est bijectif
- 2  $u$  est injectif
- 3  $u$  est surjectif

**Définition 9 – Matrice**

Soient  $m, n \in \mathbb{N}$ . On appelle une matrice d'éléments de  $\mathbb{K}$  à  $m$  lignes et à  $n$  colonnes une famille d'éléments  $(a_{i,j})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$  de  $\mathbb{K}$  indexée par les couple  $(i, j)$  où  $i$  varie entre 1 et  $m$ , et  $j$  varie entre 1 et  $n$ .

On dit aussi que  $(a_{i,j})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$  est une matrice de taille  $m \times n$ .

On note  $\mathcal{M}_{m,n}$  l'ensemble des matrices de tailles  $m \times n$  d'élément de  $\mathbb{K}$ .

Enfin, lorsque  $m = n$ , on dit que les matrices de  $\mathcal{M}_{m,n}$  sont carrées de taille  $m$ . Dans ce cas, on note simplement  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

# Lien entre matrice carrée et endomorphisme

## Définition 10

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  et  $(e_1, e_2, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . Soit  $\varphi \in \mathcal{L}(E)$ . On peut décrire entièrement  $\varphi$  par une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , où la colonne  $i$  contient la décomposition de  $\varphi(e_i)$  dans la base  $(e_1, e_2, \dots, e_n)$ . On dit que cette matrice est la matrice de  $\varphi$  dans la base  $(e_1, \dots, e_n)$ .

**Définition 11**

On note  $I_n \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  la matrice de dimension  $n \times n$

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Proposition 5**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$ . La matrice  $I_n$  représente l'endomorphisme  $\text{Id}_E$  de n'importe quelle base dans elle-même.

**Définition 12 – Somme de matrices**

Soient  $m, n \in \mathbb{N}$ . Soient  $A \in \mathcal{M}_{m,n}$  et  $B \in \mathcal{M}_{m,n}$ . On note  $A := (a_{i,j})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$  et  $B := (b_{i,j})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$ . La matrice  $(a_{i,j} + b_{i,j})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$  est appelée la somme des deux matrices  $A$  et  $B$ . On la note  $A + B$ .

**Définition 13 – Produit interne**

Soient  $m, n, o \in \mathbb{N}$  trois entiers positifs. Soient  $A \in \mathcal{M}_{m,n}$  et  $B \in \mathcal{M}_{n,o}$ . On note  $A := (a_{i,j})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$  et  $B := (b_{i,j})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq o}$ . La matrice  $(c_{i,j}) \in \mathcal{M}_{m,o}$  définie par :

$$c_{i,j} := \sum_{k=1}^n a_{i,k} \cdot b_{k,j},$$

pour  $1 \leq i \leq m$  et  $1 \leq j \leq o$ , est appelée le produit entre  $A$  et  $B$ , et est notée  $A \times B$ .



**Proposition 6 – Associativité de la multiplication**

Soient  $m, n, o, p \in \mathbb{N}$  quatre entiers. Soient  $A \in \mathcal{M}_{m,n}$ ,  $B \in \mathcal{M}_{n,o}$ ,  $C \in \mathcal{M}_{o,p}$  trois matrices à valeur dans  $\mathbb{K}$ .  
Alors :

$$A \times (B \times C) = (A \times B) \times C.$$



**Proposition 7**

Soit  $E, F, G$  trois  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels munis respectivement de trois bases  $(e_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ ,  $(f_i)_{i \in \llbracket 1, m \rrbracket}$  et  $(g_i)_{i \in \llbracket 1, p \rrbracket}$ . Soient deux applications linéaires  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $v \in \mathcal{L}(F, G)$ .

$$E \xrightarrow{u} F \xrightarrow{v} G$$

Soit  $M$  la matrice de  $u$  dans les bases  $(e_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$  et  $(f_i)_{i \in \llbracket 1, m \rrbracket}$  et  $N$  la matrice de  $v$  dans les bases  $(f_i)_{i \in \llbracket 1, m \rrbracket}$  et  $(g_i)_{i \in \llbracket 1, p \rrbracket}$ .  
Alors

$$N \times M$$

est la matrice de

$$v \circ u$$

dans les bases  $(e_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$  et  $(g_i)_{i \in \llbracket 1, p \rrbracket}$ .

On remarque qu'on fait la multiplication dans le même sens que la composition.

**Définition 14 – Matrice inversible**

Soit  $A$ , une matrice carrée de dimension  $n$ . On dit que  $A$  est inversible s'il existe une matrice  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  telle que

$$A \times B = B \times A = I_n$$

$B$  est appelé inverse de  $A$  et est noté  $A^{-1}$ .

**Proposition 8**

Soit  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espace vectoriels de dimension  $n$ . Soit  $e$  et  $f$  respectivement des bases de  $E$  et  $F$ . Soit  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $A$  la matrice de  $\varphi$  dans les bases  $e$  et  $f$ .  $A$  est inversible si et seulement si  $\varphi$  est un isomorphisme de  $E$  dans  $F$ .