# Applications linéaires & matrices

Olivier Nicole

24 mars 2021

# **Définition 1 –** Applications linéaires

Soit  $(E,+,\bullet)$  et  $(F,+,\bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels. Une application linéaire (ou morphisme ou, plus rarement, homomorphisme) de  $(E,+,\bullet)$  dans  $(F,+,\bullet)$  est une fonction  $\varphi$  de E dans F qui vérifie les deux propriétés suivantes :

- 1 (additivité)  $\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbf{E}$ , on a :  $\varphi(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \varphi(\mathbf{u}) + \varphi(\mathbf{v})$ ;
- 2 (homogénéité)  $\forall \lambda \in \mathbb{K}$ ,  $\forall \mathbf{u} \in \mathbf{E}$ , on a :  $\varphi(\lambda \bullet \mathbf{u}) = \lambda \bullet \varphi(\mathbf{u})$ .

L'ensemble des applications linéaires de  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  est noté  $\mathcal{L}(E, F)$ .

00000

#### **Définition 2 –** Endomorphismes

Soit  $(E, +, \bullet)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Une application linéaire de  $(E, +, \bullet)$  dans  $(E, +, \bullet)$  dans lui même est appelée un endomorphisme.

L'ensemble des endomorphismes de  $(E, +, \bullet)$  est noté  $\mathcal{L}(E)$ .

#### **Définition 3 –** Isomorphismes

Un isomorphisme est une application linéaire bijective. L'ensemble des isomorphismes entre un espace vectoriel  $(E, +, \bullet)$  et un autre  $(F, +, \bullet)$  est noté Isom(E, F).

#### **Définition 4 –** Automorphismes

Un automorphisme est un morphisme bijectif. L'ensemble des automorphismes d'un espace linéaire  $(E, +, \bullet)$  est noté  $\mathcal{GL}(E)$ .

#### **Définition 5 –** Forme linéaire

Une application linéaire d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel dans l'espace  $(\mathbb{K},+,ullet)$  est appelée une forme linéaire.

# **Proposition 1**

Soit  $(E,+,\bullet)$  et  $(F,+,\bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi$  une fonction de E dans F. Alors  $\varphi$  est une application linéaire de  $(E,+,\bullet)$  dans  $(F,+,\bullet)$  si et seulement si, pour tout scalaire  $\lambda \in \mathbb{K}$ , tout couple de vecteurs  $(u,v) \in E^2$ , on a :  $\varphi(u+\lambda \bullet v) = \varphi(u)+\lambda \bullet \varphi(v)$ .

#### **Définition 6 -** Noyau d'un morphisme

Soit  $(E,+,\bullet)$  et  $(F,+,\bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi\in\mathcal{L}(E,F)$ . On appelle noyau de u, qu'on note  $\mathrm{Ker}\,(u)$  les antécédents de 0. C'est à dire

$$Ker(u) = \{ \mathbf{x} \in \mathbf{E} \mid u(\mathbf{x}) = 0 \} = u^{-1}(\{0\})$$

Le noyau est donc une partie de l'ensemble E.

# **Proposition 2**

Le noyau d'un morphisme de  $\mathcal{L}(E,F)$  est un sous-espace vectoriel de E.

On peut donc se contenter de montrer qu'une partir de *E* est le noyau d'un morphisme pour savoir que c'est un sous-espace vectoriel. C'est une manière très compacte et pratique de prouver qu'un ensemble est un sous espace vectoriel.

# Exemple 1

On prend  $E=\mathbb{R}^3$ . Montrer que l'ensemble  $F=\{(x,y,z)\in\mathbb{R}^3\ \big|\ x+2y=0\}$  est un sous espace vectoriel de E.

#### **Exemple 2**

Soit E l'espace vectoriel des fonctions  $\mathcal{C}^{\infty}$  de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . On se donne une équation différentielle y''+ay'+by=0. Prouver que l'ensemble F des solutions est un espace vectoriel.



age et rang OO

#### Théorème 1

Soit  $(E,+,\bullet)$  et  $(F,+,\bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi\in\mathcal{L}(E,F)$ .  $\varphi$  est injective si et seulement si  $\mathrm{Ker}\,(u)=\{0\}$ .

#### **Définition 7 –** Image d'un morphisme

Soit  $(E,+,\bullet)$  et  $(F,+,\bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi\in\mathcal{L}(E,F)$ . On appelle image de u, qu'on note  $\mathrm{Im}\,(u)$  l'ensemble des images de u. C'est à dire

$$\operatorname{Im}(u) = \{u(x) \in F \mid x \in E\} = u(E)$$

Le noyau est donc une partie de l'ensemble F.

# **Définition 8 - Rang**

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$ . On appelle rang de u, qu'on note  $\operatorname{rg}(u)$  la dimension de son image.

$$\operatorname{rg}\left(\boldsymbol{u}\right)=\dim(\operatorname{Im}\left(\boldsymbol{u}\right))$$

# **Théorème 2 –** Théorème du rang (morphismes)

Soit  $(E, +, \bullet)$  et  $(F, +, \bullet)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie et  $\varphi \in \mathcal{L}(E, F)$ .

$$\dim \mathbf{E} = \operatorname{rg}(\mathbf{u}) + \dim \operatorname{Ker}(\mathbf{u})$$