

Manuel d'instruction



EVIL

DUNGEONS
II

BY MODERNESTER
2024

TABLE DES MATIERES

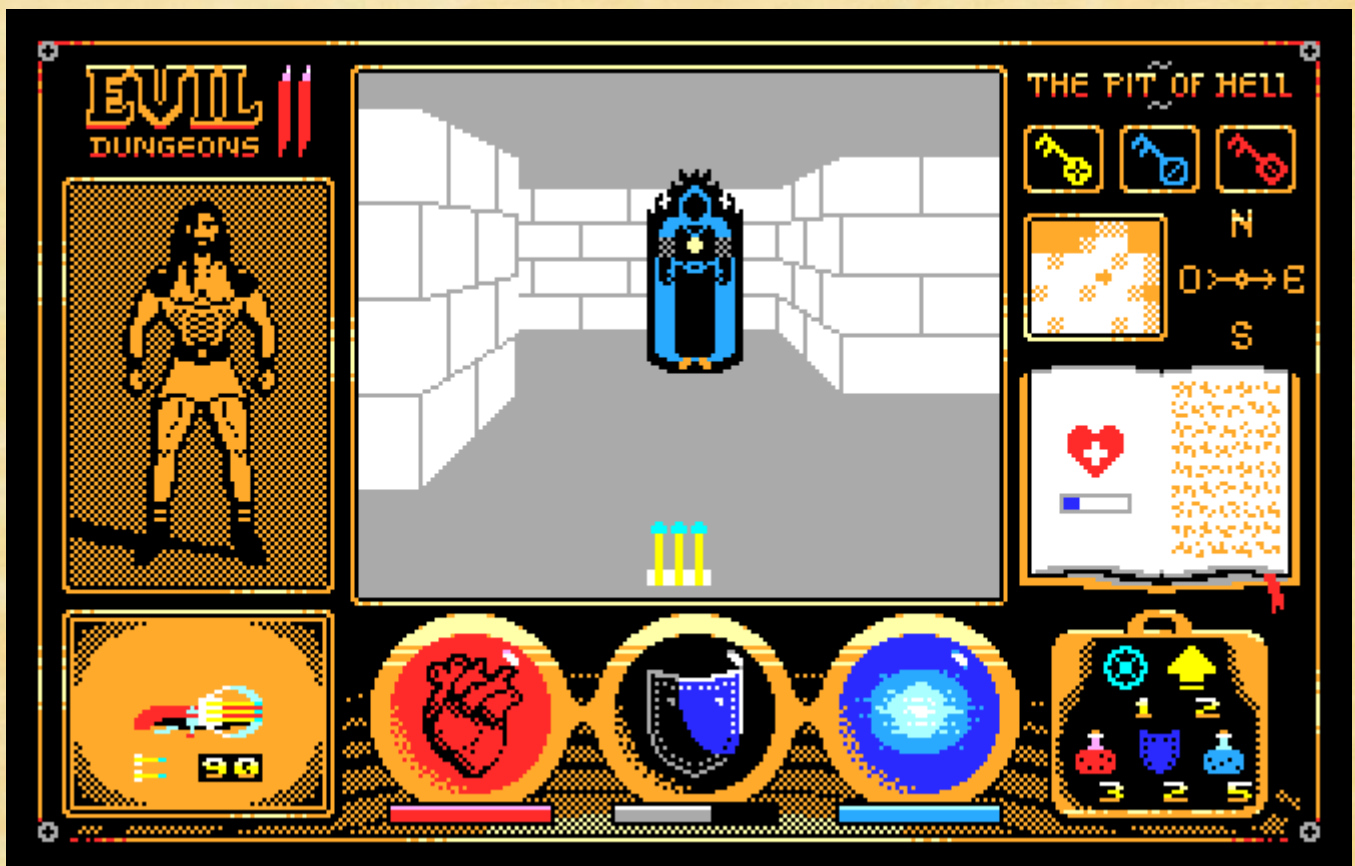
INTRODUCTION	2
DEMARRAGE.....	3
JOUER SUR EMULATEUR DCMOTO	3
JOUER SUR UN VRAI MO5	5
INTERFACE DE JEU.....	6
REDEFINITION DES TOUCHES	6
L'ECRAN DE JEU	7
CONSEILS AUX DEBUTTANTS	8

INTRODUCTION

Slayer, tu es ici car ta tâche n'est pas encore accomplie. Le donjon d'Alastar le maléfique n'était qu'un laboratoire, une base d'entraînement pour les armées des ténèbres. Mais Nosmoht nous a informé de l'existence d'un autre donjon, d'où sort une énergie démoniaque d'une très grande puissance. Selon lui, la source d'une telle puissance ne peut provenir que d'un portail vers l'enfer.

Ta mission consiste à nettoyer ce nouveau donjon, puis à refermer le portail avant que les ténèbres ne déferlent sur ce monde.

Pour cela tu disposeras d'armes, de munitions, de sorts et d'objets divers, à ramasser tout au long de ta quête. Ils te permettront de traverser le terrible donjon de la Tarasque jusqu'au portail. Et pour te guider au mieux, nous te préciserons les objectifs à atteindre à chaque début d'étape importante.



Va Slayer ! Elimine tous les démons qui se mettront en travers de ton chemin et referme le portail. Le sort de l'humanité repose sur tes épaules.

DEMARRAGE

Jouer sur émulateur DCMOTO

Si tu souhaites jouer à ce jeu sur PC, télécharge gratuitement l'émulateur DCMOTO à l'adresse suivante :

<http://dcmoto.free.fr/emulateur/index.html>

Remarque : le jeu a été testé sur les versions 2024.01.23 et 2024.09.28, et les captures écran de ce guide ont été réalisées sur la version 2024.09.28. Elles sont donc susceptibles de changer avec le temps.

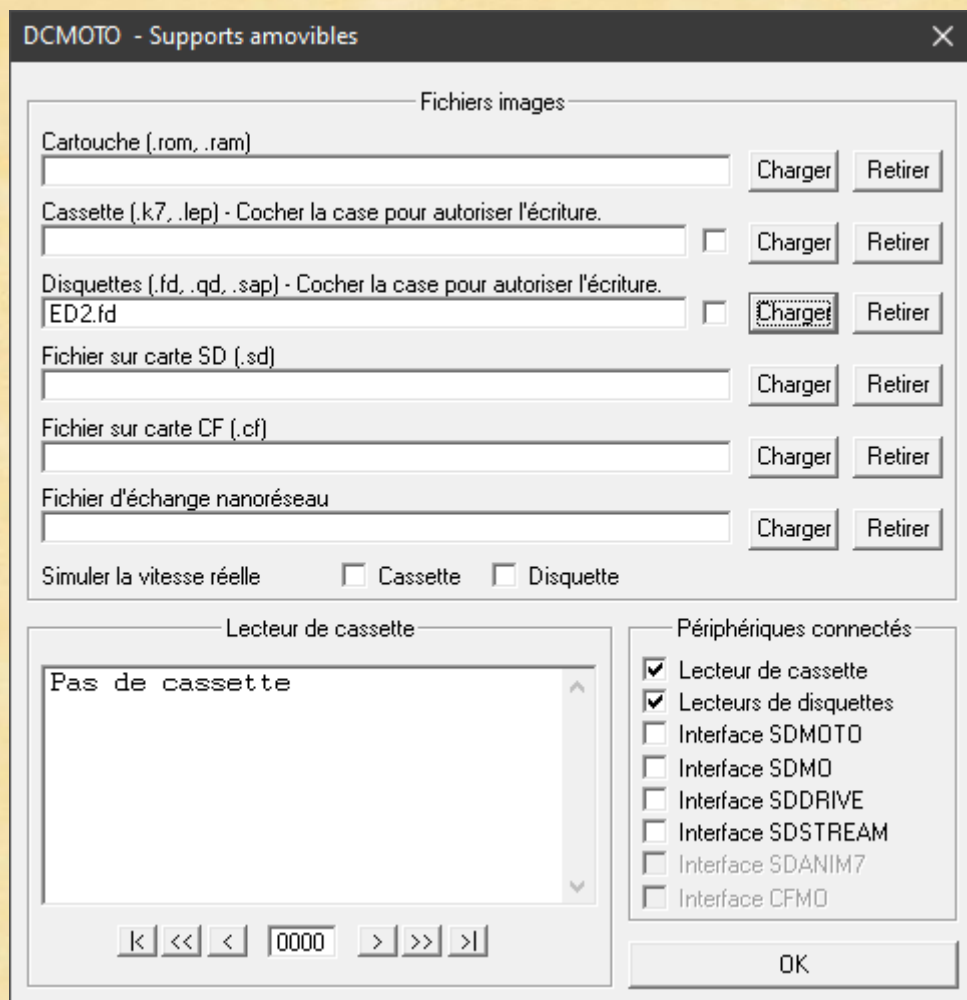
Une fois l'émulateur installé et lancé, va dans le menu « Options », coche les options suivantes et appuie sur OK. Si c'est ta première installation, DCMOTO se relance dans la nouvelle configuration.

The screenshot shows the 'DCMOTO - Paramètres' window with the following settings:

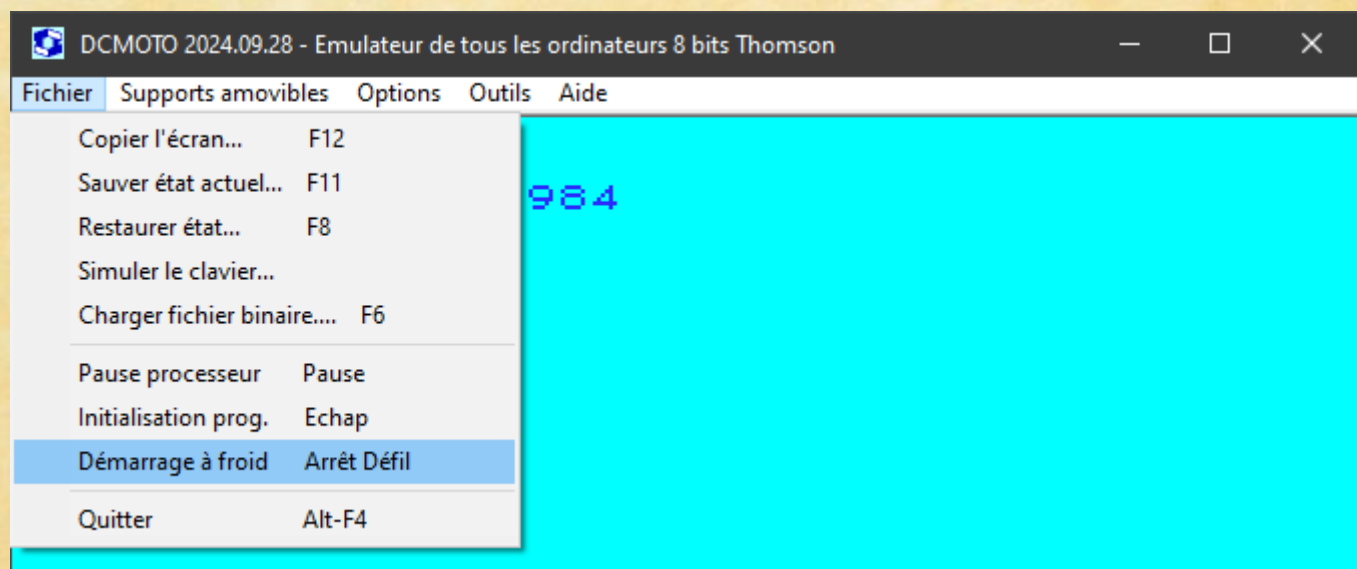
- Ordinateur:** MO5 v1.1 (selected), MO5 N, MO5 NR, MO6 serie U, MO6 serie V, MO6 serie W, PC128 Olivetti, T9000, T07, T07 QW, T07 DE, T07/70, T07/70 DE, T09, T09 DE, T08, T08D, T08 proto#14, T09+, MO5 OS9, MO6 OS9, T09+ OS9.
- Langue:** Français (selected), Anglais, Italien, Allemand.
- Contrôleur externe:** Absent (selected), NR3 MO5, NR3 T07, CS91-280, CS91-281, CQ90-028 (QDD), CD90-015 (5"1/4), CD90-640 (5"1/4), CD90-351 (3"1/2), CS91-282, SDDISK, SDDRIVE, LEGO DACTA.
- Périphériques:** Extension musique et jeux externe, en l'absence de contrôleur interne (checked), Manettes (checked), Crayon optique, Souris.
- Synthétiseur:** MEA8000, YM2413, SN76489, A7F7/E7F7 (selected).
- Processeur:** 6809 (selected), 6309 (experimental), 1000 kHz, Arrêt sur instruction invalide (unchecked).
- Son:** Fréquence d'échantillonnage (kHz): 25 (selected), 12.5, 6.25, 3.125, Fichier wav, Volume slider.
- Extension RAM (sauf cartouches):** 16K (T07, T9000), 8K (T07, T9000), 64K (T07/70, T09), 256K (T08, T08D).
- Emulation manettes:** CTRL ou MAJ + Flèches et Espace (checked), Pavé numérique (modifiable) (unchecked).
- Paramètres divers:** Les fenêtres de mise au point se déplacent avec la fenêtre principale (unchecked), Emulation pavé numérique T08-T09 (checked), Curseur Windows dans l'écran (checked).
- Affichage:** Couleur (selected), Blanc, Vert, Ambre, 4/3, Visibilité du balayage: 0 (selected), 1, 2, 3, Correction gamma slider, TO<->MO (unchecked).
- Copie d'écran:** 320x200, 640x400 (selected), Bordure (checked).
- Facteur de zoom:** Largeur: 100 % de 672 pixels, Hauteur: 100 % de 432 pixels, 50%, 100% (selected), 150%, 200%.

Buttons at the bottom: Annuler, Valeurs par défaut, Appliquer, OK.

Va ensuite dans le menu « Support amovibles » et charge le jeu « ED2.FD » dans l'onglet « Disquettes », comme indiqué dans la capture suivante :



Et enfin, va dans le menu « Fichier », puis clique sur « Démarrage à froid ». Le jeu doit alors se lancer tout seul.



Si tu souhaites éviter que le jeu se relance à chaque redémarrage de DCMOTO, retourne dans « Options » et retire « ED2.FD » dans l'onglet « Disquette ».

Jouer sur un vrai MO5

La seule façon de jouer sur un vrai MO5 est d'utiliser une extension « SD card ». Il n'est pas possible d'y jouer sur cassette. En effet, les rechargements de niveaux nécessitent des retours en arrière difficiles à implémenter.

Pour jouer avec le MO5, il faut donc passer par le SDDIVE, après avoir enregistré sur la micro sd le fichier « ED2MO5.sd ». Ensuite, sur le MO5, sélectionne le fichier du jeu et appuie sur ENTREE. C'est plus simple que sur l'émulateur.



INTERFACE DE JEU

Redéfinition des touches

Le menu principal du jeu permet de redéfinir les touches de jeu (2 – Touches) :

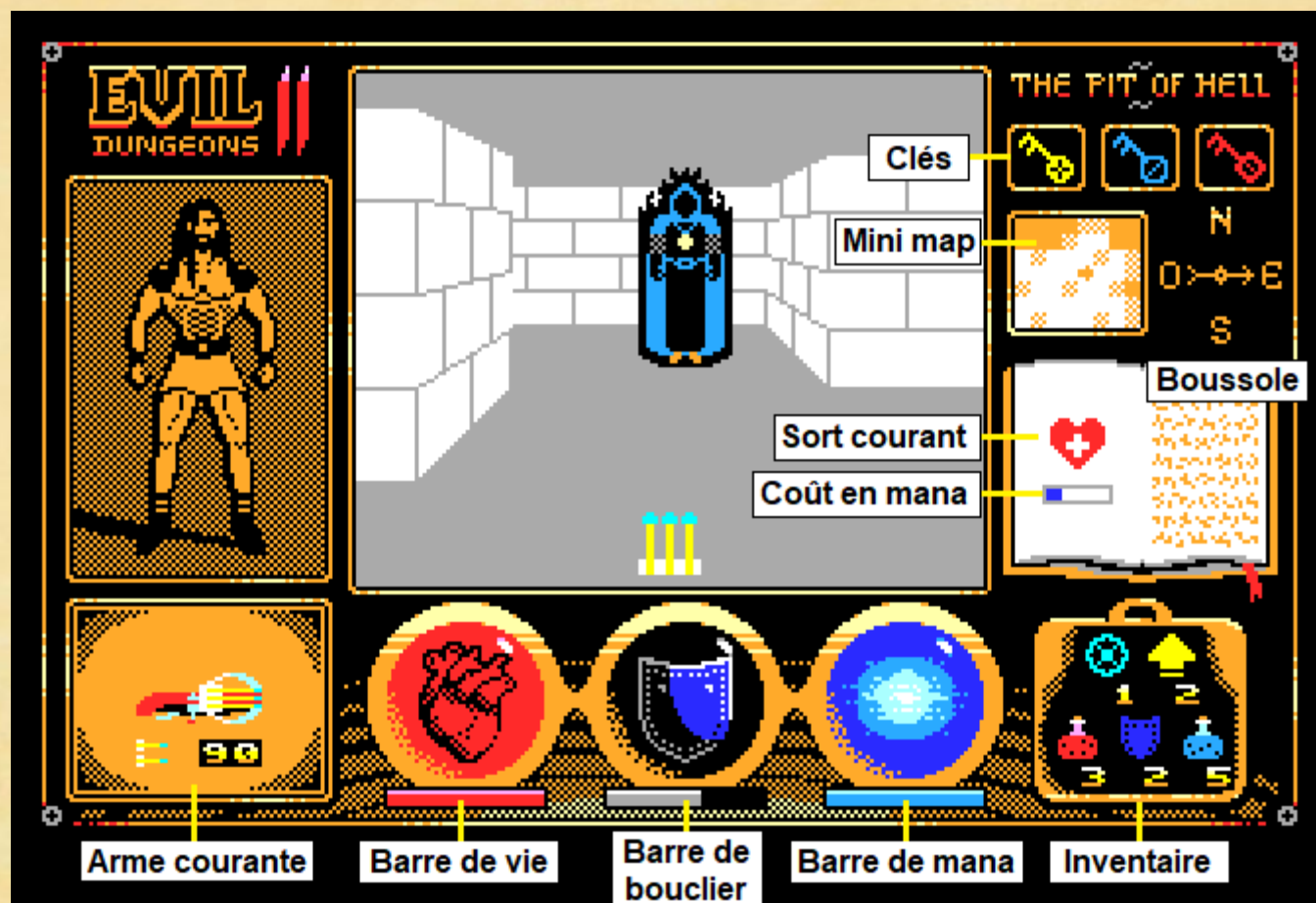


Les touches par défaut sont les suivantes :



L'écran de jeu

L'écran de jeu est composé des éléments suivants :



La description des objets de l'inventaire est la suivante :

Icône	Touche Par défaut	Description
	1	Invulnérabilité pendant 20s. Pendant cette durée, le perso ne prend aucun dégât.
	2	Lévitation pendant 20s. Pendant cette durée, le perso ne tombe pas dans les trous.
	3	Potion de vie. Régénère complètement la barre de vie.
	4	Bouclier. Régénère complètement la barre de bouclier.
	5	Potion de mana. Régénère complètement la barre de mana.

CONSEILS AUX DEBUTTANTS



Ce chapitre s'adresse aux joueurs peu habitués à ce type de jeu, et qui ont du mal à s'en sortir dès le départ. En effet, il révèle des tactiques de base qui doivent normalement être trouvées pour apprécier pleinement le jeu.

Même si ce jeu est un FPS très simplifié, il est plus tactique qu'il n'y paraît. Ne fonce pas tête baissée dans le donjon sans un minimum de précautions.

Conseils :

- Utilise le sort de vie plutôt qu'une potion de vie pour régénérer ta barre de vie, sauf si tu utilises un sort d'attaque en priorité.
- Il existe un court moment entre lequel les monstres se déplacent et attaquent. Mets à profit ce temps pour attaquer puis reculer.
- N'hésite pas à faire des captures écran de la map et à noter l'emplacement des monstres et des objets, pour quand tu recommences.
- Certains monstres n'attaquent qu'en combat rapproché. Tire-leur dessus tout en reculant pour les garder à distance.