

# INITIATION Blender

Le Paper Toy

# Recherche du bon modèle :

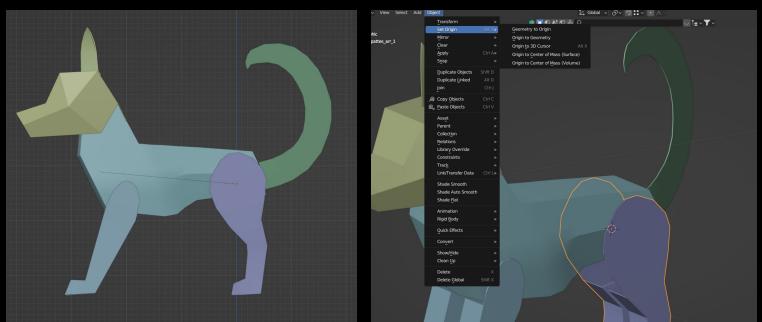
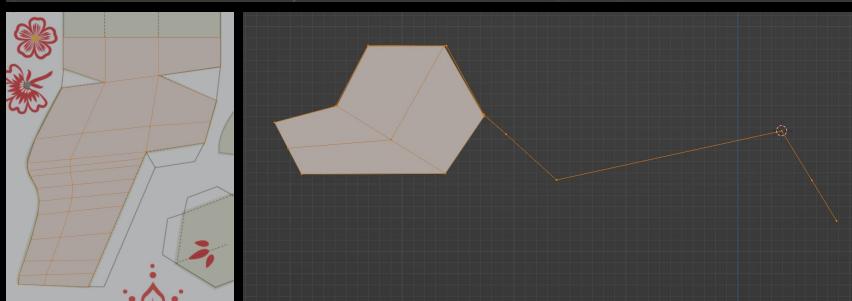
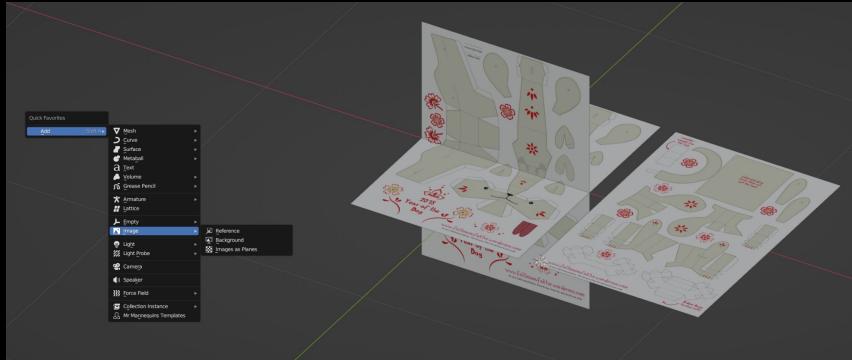
<https://thecraftyblogstalker.com/free-printable-paper-toys/>

<https://www.allfreepapercrafts.com/Paper-Toys>



## Étapes de réalisation :

- 1 - Import du patron sous forme de plan 3D
  - 2 - Extrusion des polygones sur les vues de face et de côté
  - 3 - Création des plis pour correspondre au modèle final
  - 4 - découpage des éléments détachable / animable
  - 5 - placement des points de pivots



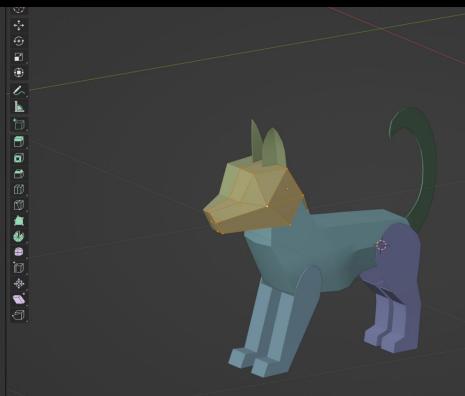
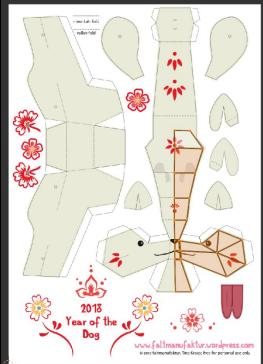
# Étapes de réalisation :

6 - Placer les UV des surfaces sur le patron

7 - Personnaliser la texture de votre personnage

8 - mettre en scène le personnage

9 - placer une caméra et faire un rendu



# Grille de notation du rendu :

Modélisation du personnage

/ 6 points

- *Respect du modèle de référence*
- *Mise en scène du personnage*
- *Détail et soin de la personnalisation de la texture*

Rendu

/ 4 points

- *Placement de caméra*
- *Gestion de l'éclairage*
- *Cohérence du cadrage*

Fichier 3D et rendu 2D

/ 10 points

- *Nommage des éléments 3d*
- *Nommage des matériaux*
- *Réinitialisation des transform des objets*
- *Placement des points de pivots*
- *Nommage du fichier et du rendu Image*