

INITIATION Blender

Carte de voeux
(vidéo)

Principe :

Réaliser une vidéo mettant en scène le passage de l'année 2024 à l'année 2025 pour souhaiter la bonne année.

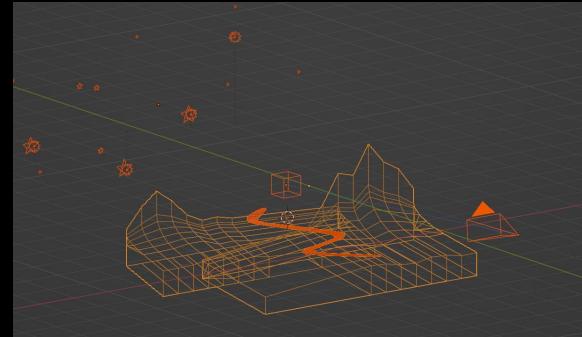
Notions :

- Cadrage
- Matière (dépliage Uv + texturage)
- Eclairage
- Animation simple
- Rendu vidéo



Étapes de réalisation :

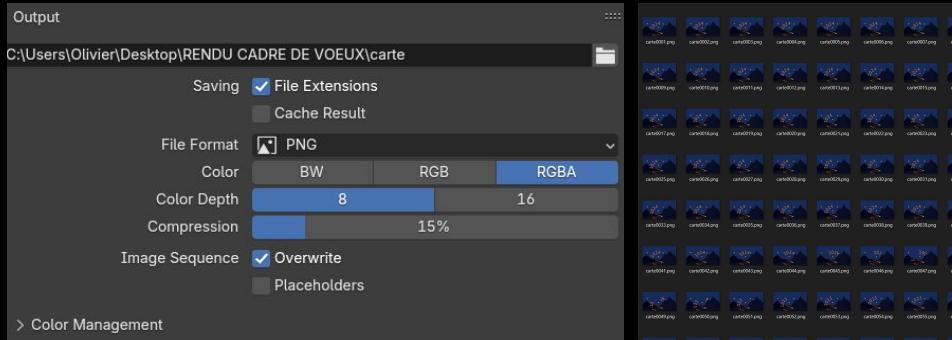
- 1 - Choisir un thème
- 2 - Modéliser les éléments et les placer dans la scène
- 3 - Placer la caméra qui fera le rendu
- 4 - Travailler les matières et l'éclairage simultanément
(l'éclairage influence la perception des matières/couleurs, il est donc plus efficace de fixer l'éclairage avant de finaliser le rendu des matières)
- 5 - Animer la transition de 2024 à 2025
- 6 - Calculer le rendu vidéo



Camera Perspective
(1) Collection | Plane
Rendering Done



> Camera Perspective
(1) Collection | BézierCircle
Rendering Done



Grille de notation du rendu :

Qualité de la compon : / 8 points

- *Créativité.*
- *Ambiance*
- *Complexité de la scène*
- *Travail fourni pour la modélisation*
- *éléments de décor varié et adapté à la scène*

Cadrage et visuel : / 4 points

- *Cadrage mettant en valeur le travail*
- *Lisibilité de la scène*

Animation : / 5 points

- *Complexité de l'animation*
- *Début et fin de l'animation soignée*
- *pertinence des éléments animés*

Fichiers à rendre : / 3 points

(rendre le fichier 3D + le rendu vidéo + les textures que vous avez créés)

- *Nommage des éléments 3d et es matériaux*
- *Placement des fichiers dans des dossiers (3d - textures - rendu)*
- *Nommage du fichier et du rendu Image (le même nom pour les deux fichiers => nomDuProjet_Prenom_Nom.blend)*