



# INITIATION Blender

Boule de Noël



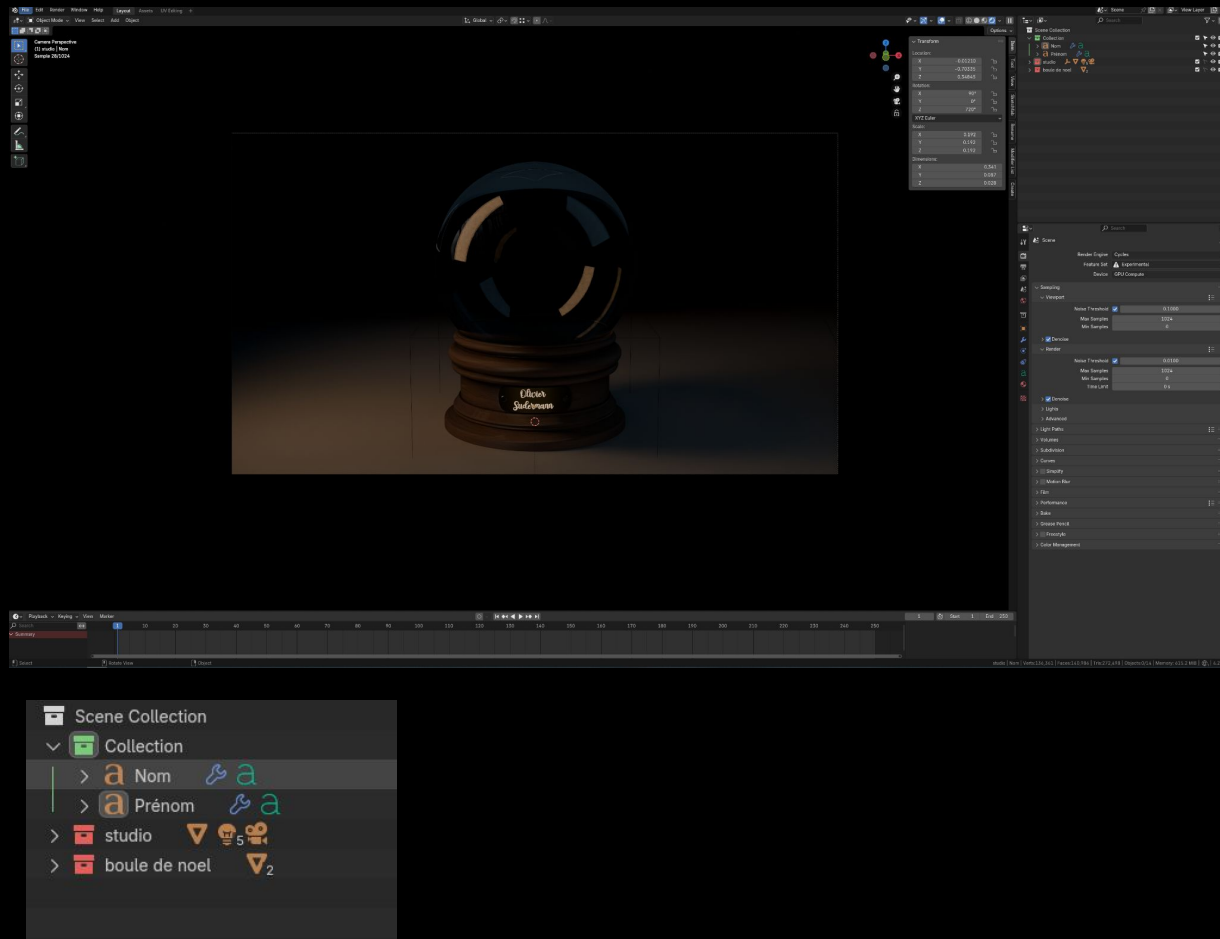
# Références du sujet :



# Consignes :

Partir du fichier fourni !

- Ne pas changer l'éclairage et le rendu.
- Modéliser à l'intérieur de la sphère.
- Changer son nom et prénom sur le modèle 3D.
- Animer au moins un élément du décor.



# Grille de notation du rendu :

Créativité	/ 5 points
<ul style="list-style-type: none"><li>- Richesse de la scène</li><li>- Crédibilité et poésie</li></ul>	
Qualité de la modélisation	/ 4 points
<ul style="list-style-type: none"><li>- Qualité des représentations</li><li>- Nombre de polygones adapté aux détails représentés</li></ul>	
Qualité des textures	/ 3 points
<ul style="list-style-type: none"><li>- Bonne définition des textures</li><li>- Qualité des UVs</li><li>- Complexité des textures et utilisation des canaux PBR</li></ul>	
Élément(s) animé	/ 5 points
<ul style="list-style-type: none"><li>- Minimum un élément animé</li><li>- Animation en boucle</li></ul>	
Fichier 3D et rendu 2D	/ 3 points
<ul style="list-style-type: none"><li>- Nommage des éléments 3d + matériaux</li><li>- Nommage du fichier et du rendu Image</li><li>- Rendu vidéo au format du fichier d'origine (1920x1080)</li></ul>	