




INITIATION Blender

Carte de vœux
(vidéo)



Principe :

Réaliser une vidéo mettant en scène le passage de l'année 2024 à l'année 2025 pour souhaiter la bonne année.

Notions :

- Cadrage
- Matière (dépliage Uv + texturage)
- Eclairage
- Animation simple
- Rendu vidéo



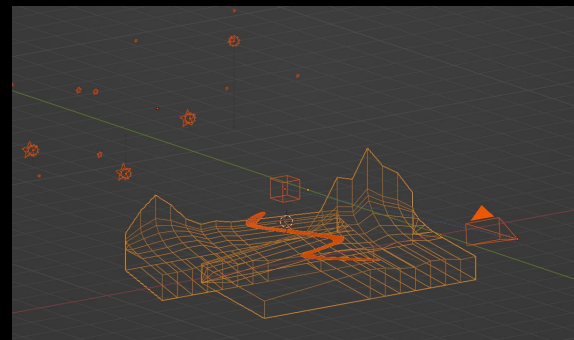
Étapes de réalisation :

- 1 - Choisir un thème
- 2 - Modéliser les éléments et les placer dans la scène
- 3 - Placer la caméra qui fera le rendu
- 4 - Travailler les matières et l'éclairage simultanément

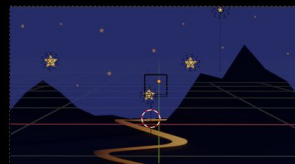
(l'éclairage influence la perception des matières/couleurs, il est donc plus efficace de fixer l'éclairage avant de finaliser le rendu des matières)

- 5 - Animer la transition de 2024 à 2025

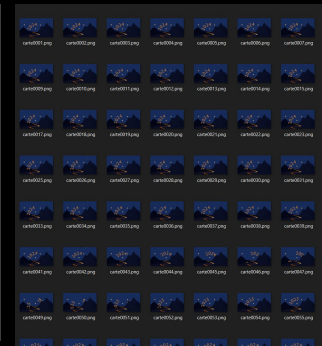
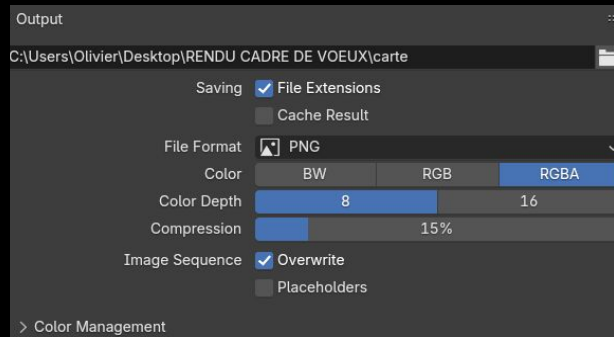
- 6 - Calculer le rendu vidéo



Camera Perspective
(1) Collection | Plane
Rendering Done



Camera Perspective
(1) Collection | BézierCircle
Rendering Done



Grille de notation du rendu :

Qualité de la compo :

/ 8 points

- Créativité.
- Ambiance
- Complexité de la scène
- Travail fourni pour la modélisation
- éléments de décor varié et adapté à la scène

Cadrage et visuel :

/ 4 points

- Cadrage mettant en valeur le travail
- Lisibilité de la scène

Animation :

/ 5 points

- Complexité de l'animation
- Début et fin de l'animation soignée
- pertinence des éléments animés

Fichiers à rendre :

/ 3 points

(rendre le fichier 3D + le rendu vidéo + les textures que vous avez créés)

- Nommage des éléments 3d et es matériaux
- Placement des fichiers dans des dossiers (3d - textures - rendu)
- Nommage du fichier et du rendu Image (le même nom pour les deux fichiers => nomDuProjet_Prénom_Nom.blend)