



INITIATION Blender

Boule de Noël



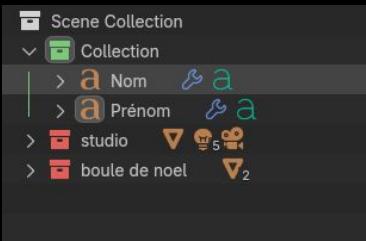
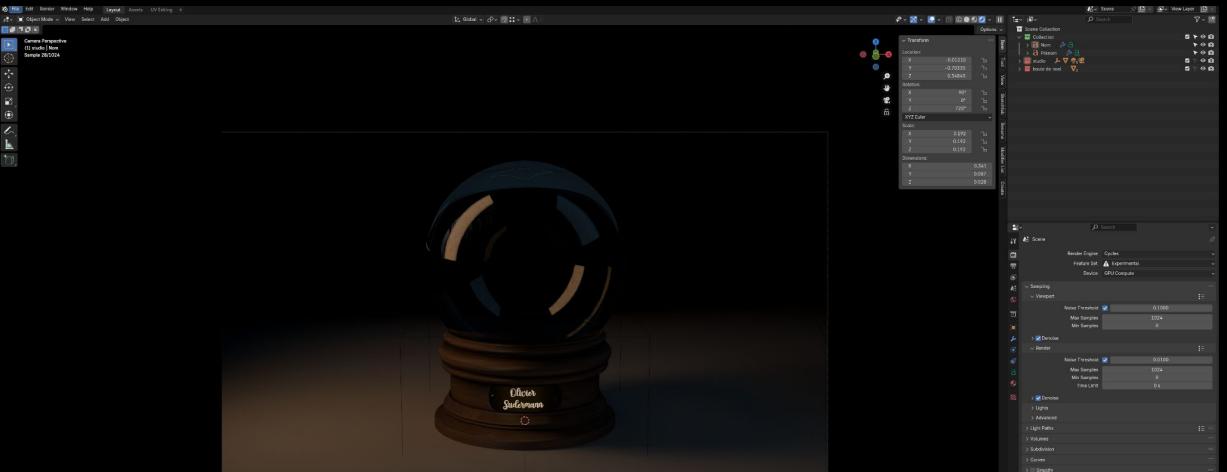
Références du sujet :



Consignes :

Partir du fichier fourni !

- Ne pas changer l'éclairage et le rendu.
- Modéliser à l'intérieur de la sphère.
- Changer son nom et prénom sur le modèle 3D.
- Animer au moins un élément du décor.



Grille de notation du rendu :

Créativité

/ 5 points

- Richesse de la scène
- Crédibilité et poésie

Qualité de la modélisation

/ 4 points

- Qualité des représentations
- Nombre de polygones adapté aux détails représentés

Qualité des textures

/ 3 points

- Bonne définition des textures
- Qualité des UVs
- Complexité des textures et utilisation des canaux PBR

Élément(s) animé

/ 5 points

- Minimum un élément animé
- Animation en boucle

Fichier 3D et rendu 2D

/ 3 points

- Nommage des éléments 3d + matériaux
- Nommage du fichier et du rendu Image
- Rendu vidéo au format du fichier d'origine (1920x1080)