




INITIATION Blender

Carte de vœux
(vidéo)



Principe :

Réaliser une vidéo mettant en scène le passage de 2024 à 2025 pour souhaiter la bonne année !

Notions :

- Cadrage
- Matière (dépliage UV + texturage)
- Eclairage
- Animation simple
- Rendu vidéo



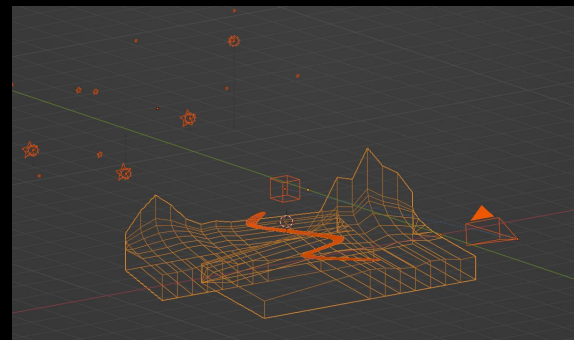
Étapes de réalisation :

- 1 - Choisir un thème
- 2 - Modéliser les éléments et les placer dans la scène
- 3 - Placer la caméra qui fera le rendu
- 4 - Travailler les matières et l'éclairage simultanément

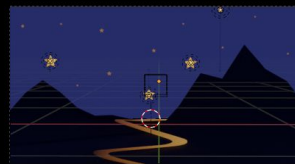
⚠ L'éclairage influence la perception des matières/couleurs, il est donc plus efficace de fixer l'éclairage avant de finaliser le rendu des matières

- 5 - Animer la transition de 2024 à 2025

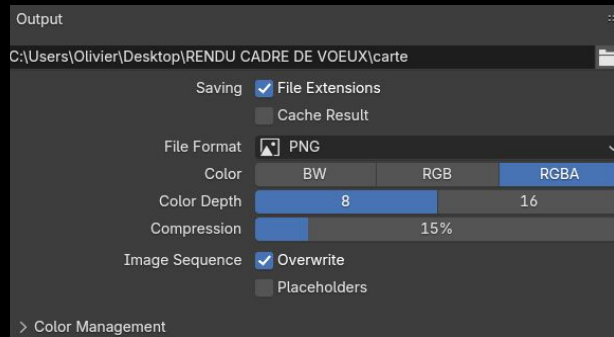
- 6 - Calculer le rendu vidéo



Camera Perspective
(1) Collection | Plane
Rendering Done



Camera Perspective
(1) Collection | BézierCircle
Rendering Done



Grille de notation du rendu :

Qualité de la compo :

/ 8 points

- *Créativité.*
- *Ambiance*
- *Complexité de la scène*
- *Travail fourni pour la modélisation*
- *Éléments de décor variés et adaptés à la scène*

Cadrage et visuel :

/ 4 points

- *Cadrage mettant en valeur le travail*
- *Lisibilité de la scène*

Animation :

/ 5 points

- *Complexité de l'animation*
- *Début et fin de l'animation soignés*
- *Pertinence des éléments animés*

Fichiers à rendre :

/ 3 points

(rendre le fichier 3D + le rendu vidéo + les textures que vous avez créées)

- *Nommage des éléments 3d et des matériaux*
- *Placement des fichiers dans des dossiers (3d - textures - rendu)*
- *Nommage du fichier et du rendu Image (le même nom pour les deux fichiers => nomDuProjet_Prénom_Nom.blend)*