

M120 Kompetenzraster Frühlingssemester 2019

AB	HZ	HANOK	LB1	Lern-Selbstkontrolle	Abgabe bis	Punkte	Titel	Kann1	Kann2	Kann3	Kann4	Output
A1	1	1.1	X	X	28.03.19	3	Ergonomie zur Entwurfszeit	Ich kenne die grundsätzlichen Inhalte einer Ergonomievorlage und wozu diese dienen	Ich definiere für mein Projekt die Ergonomievorgaben und begründe sie			Dokument
A2	2	2.1				2	Projekt Vorphase	Ich kann in einem kurzen Text mein Projektvorhaben beschreiben	Ich kann in einem UML Zustandsübergangsdiagramm die Zustände (Masken) meines Programms aufzeichnen	Ich kann ein Mockup für die Einzelansicht meines Programms erstellen		Dokument
A3	2	2.1				3	Technische Vorbereitung	Ich kann das Vorlageprojekt individuell anpassen an meine Anforderung	Ich kann das Projekt starten und die Datenbank wird mit den Testdaten angelegt	Ich kenne die Quellcodeverwaltung und wende sie im ganzen Projektverlauf an	Ich sichere mein Projekt regelmässig auf einem zweiten Speichermedium	Code + Screenshots DB
B1	3	3.1	X	X	28.03.19	2	XAML und Layout	Ich kenne XAML und dessen Bearbeitungsmöglichkeiten	Ich kann die Darstellung mittels Container so gestalten, dass sie sich je nach Fenstergrösse dynamisch anpasst			Code
B2	3	3.1	X	X		1	Steuerelemente	Ich kann die wichtigsten Steuerelemente korrekt ins Layout integrieren	Ich kann Steuerelemente zur Ein- und Ausgabe verwenden			Code
B3	3.1	2.1	X	X		2	Benutzersteuerelemente	Ich kann in einer Übung ein Benutzersteuerelement erstellen und anwenden	Ich kann aus einem bestehenden Fenster ein Benutzersteuerelement erstellen			Code
C1	3	3.1	X		25.05.19	2	Einzelansicht zur Entwurfszeit	Ich habe die Einzelansicht wurde nach Vorlage A2 (Mockup) umgesetzt	Ich habe die korrekten Steuerelemente verwendet	Die Ergonomieanforderungen sind eingehalten		Code
C2	3	3.2	X			3	Einzelansicht zur Laufzeit	Ich verstehe die Zustände und Übergänge und kann sie für die Einzelansicht planen	Ich kann die Zustände und Übergänge gemäss Planung umsetzen	Ich kann die Zustände und Übergänge testen und anpassen bis sie funktionieren		Dokument + Code
C3	1	1.4 3.2	X	X		2	Validierung von Benutzereingaben	Ich definiere die Gültigkeitsregeln für meine Steuerelemente der Einzelansicht	Ich prüfe alle Eingaben auf Gültigkeit	Ich kann eine ergonomische Rückmeldung für den Benutzer erstellen		Code
D1	2/3	3.1				3	Anbindung Applikationsschicht für Einzelansicht	Ich kann neue Objekte anzeigen, anlegen und ändern mit der Einzelansicht	Ich kann das Programm testen und mit der Datenbank vergleichen	Ich kann eine Einzelansicht komplett fehlerfrei erstellen		Code
D2	3	3.1				2	Anbindung Applikationsschicht für Tabellen	Ich kenne die Funktionalitäten eines DataGrids	Ich kann ein Datagrid an die Datenbank anbinden	Ich kann benutzerdefinierte Ansichten eines DataGrids erstellen	Ich kann auf die Auswahl des Benutzers reagieren und das gewählte Element bestimmen	Dokument + Code
E1	3	3.2				2	Top Down Navigation	Ich kenne die Möglichkeiten der Top Down Navigation	Ich kann die Top Down Navigation in meinem Fallbeispiel anwenden			Dokument + Code
E2	3	3.2				3	Horizontale Navigation	Ich kann die Planung der horizontalen Navigation mit Parametern anreichern	Ich wähle eine Variante zur Parameterübergabe aus und setzte sie im Fallbeispiel ein			Dokument + Code

M120 Kompetenzraster Frühlingssemester 2019

AB	HZ	HANOK	LB1	Lern-Selbstkontrolle	Abgabe bis	Punkte	Titel	Kann1	Kann2	Kann3	Kann4	Output
F1	4	4.1		X		1	Planung Testing	Ich kenne Positiv- und Negativtests	Ich kann alle möglichen Fälle einer Maske bestimmen	Ich kann die Abdeckung von Testfällen berechnen		Dokument
F2	4	4.1		X		2	Umsetzung Testing	Ich kann Testfälle nach dem AAA Muster aufzeichnen	Meine Testfälle enthalten Positiv- und Negativtests			Dokument + Code
F3	4	4.2				3	Test Ergonomie	Ich kenne die Kriterien zum Testen der Ergonomie	Ich bewerte die Ergonomie meines Fallbeispiels objektiv	Ich mache Verbesserungsvorschläge		Dokument
X1	1	1.2				1	Ergonomie zur Laufzeit -> Tastaturbedienung	Ich kenne die Möglichkeiten zur effizienten Bedienung eines Programmes (Arbeiten mit der Tastatur statt Maus)	Ich setze im kompletten Projekt Tastaturabkürzungen ein			Dokument + Code
X2	3	3.2				3	Textbox mit Validierung	Ich erstelle ein Benutzersteuerelement, welches wiederverwendet werden kann	Ich erstelle ein Benutzersteuerelement zur Validierung von beliebigen Regex'	Ich wende das Benutzersteuerelement in meinem Fallbeispiel an		Dokument + Code
X3	3	3.1				2	Anbindung Applikationsschicht für Listen	Ich kenne die unterschiedlichen Formen von Listenansichten in XAML	Ich kann die Listenansicht mit Daten aus der Datenbank befüllen	Ich kann ein Element aus der Liste per Code auswählen	Ich kann auf die Auswahl des Benutzers reagieren und das gewählte Element bestimmen	Dokument + Code
X4	1	1.2				1	Icons	Ich kann Knöpfe mit Icons ersetzen oder ergänzen	Ich wähle Icons welche eindeutig klar sind			Dokument + Code
X5	1	1.2				2	Drag & Drop	Ich kann Datenmanipulationen mittels Drag & Drop planen	Ich kann Datenmanipulationen mittels Drag & Drop umsetzen			Dokument + Code
X6	3	3.1				2	Animationen	Ich kann Animationen sinnvoll in meinem Fallbeispiel einsetzen	Ich kann Animationen per Code behind steuern			Dokument + Code
X7	1	1.2				2	Klassische Menusteuerung	Ich kann ein klassisches Dropdownmenu erstellen	Ich kann die Top Down Navigation komplett im Menu abbilden			Dokument + Code
X8	1	1.3				2	Styles	Ich kenne die Möglichkeiten und Anwendungsarten von Styles	Ich kann eigene Stylevorlagen erstellen	Ich setze einen Style für das komplette Fallbeispiel ein		Dokument + Code
X9	1	1.2				2	Mehrsprachigkeit	Ich kenne das Konzept der Globalization und Ressourcen	Ich erstelle zwei Dateien mit Sprachressourcen	Ich implementiere die Einzelsicht in zwei Sprachen		Dokument + Code
X10	3	3.1				3	Bilder in der Datenbank	Ich kenne die Datentypen von Bildern und deren Speicherung in der Datenbank	Ich kann das Fallbeispiel anpassen für die Speicherung von Bildern	Ich kann Bilder in die Datenbank schreiben	Ich kann Bilder aus der Datenbank auslesen und anzeigen	Dokument + Code
X11	2	2.1				2	Non-blocking Calls	Ich kenne das Konzept von Threading und die Problematik bei langen Prozessen	Ich kann einen langen Prozess simulieren und aufzeigen wie sich das Programm verhält	Ich kann das Problem der Inaktivität mittels Threading und asynchroner Methoden lösen		Dokument + Code
X12	1	1.3				1	Skins					Dokument + Code
X13	3	3.1				2	Komplexe Steuerelemente	Ich kenne den korrekten Einsatz komplexer Steuerelemente	Ich kann mindestens 3 komplexe Steuerelemente im Fallbeispiel einsetzen			Dokument + Code

Notenberechnung

- 36 Summe ohne Zusätze
- 25 X-Bereich
- 3 Bonus wenn aus allen Bereichen (ausser X-Zusätze mind. 2 Punkte erreicht sind)
- 3 Bonus wenn genügend Reflexion abgegeben (2 Joker)
- 31 Summe Zusätze (nicht in Maximalpunktzahl enthalten, reine Option)
- 24 Note 4.0 (Genügend)
- 32 Note 5 (Voll und ganz erfüllt)
- 36 Note 5.5 (Übertroffen)
- 40 Note 6 (Maximum)