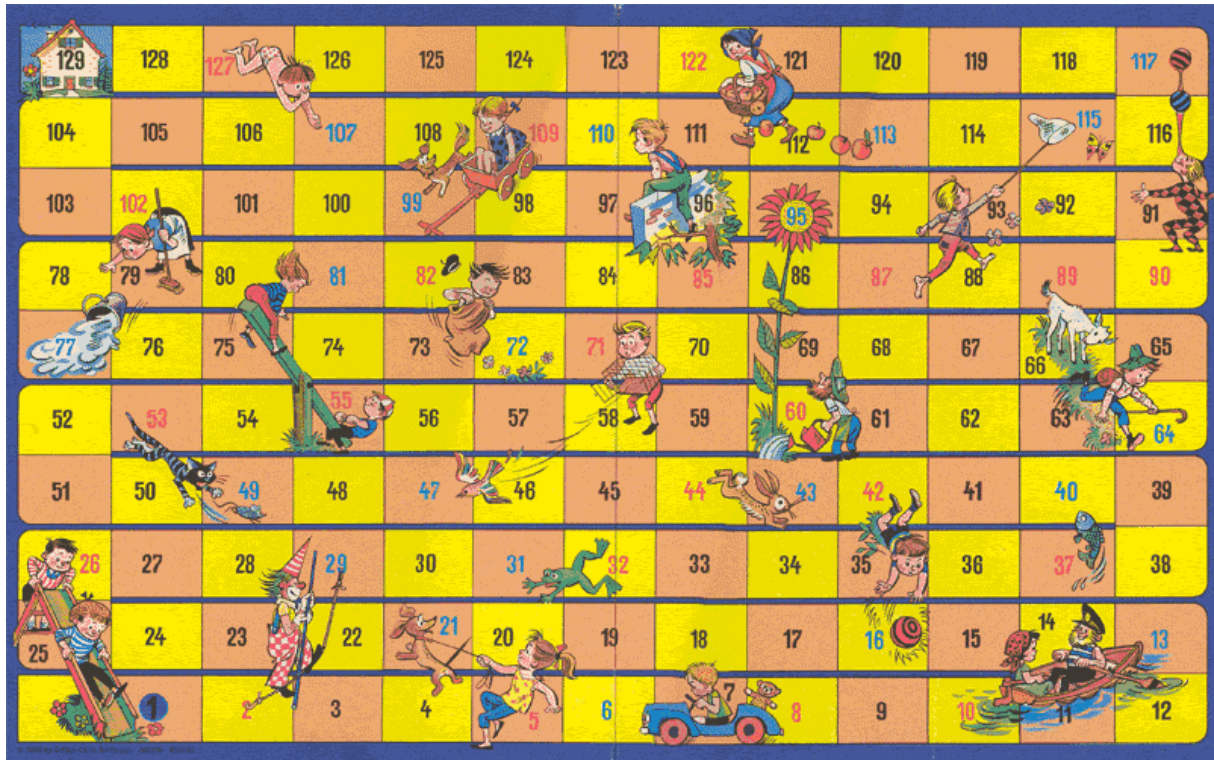


Name, Vorname:

Klasse

## Übung

Sie kennen das Leiterlispel.



### Frage 1

Sie kennen den Begriff **Terminierung** aus dem ersten Arbeitsblatt.

Terminiert der Algorithmus für das Leiterlispel? Antworten Sie mit ja oder nein und begründen Sie die Antwort in Stichworten.

### Frage 2

Entwerfen Sie ein Struktogramm für das Leiterlispel für zwei Spieler. Der Gewinner soll am Schluss bekannt sein. Entscheidend ist natürlich, wie die Datenstruktur aussieht.