

Coding challenge : intégration d'un site

Introduction

Objectif : Le but est de faire le plus de tâches possibles en 8 heures. Le temps effectif sera calculé à partir du premier commit (la mise en place de l'environnement de développement ne compte pas). A la fin du temps imparti, le candidat fournira le lien de son dépôt Git, ainsi qu'une capture d'écran du résultat final. Il peut aussi faire part de ses impressions comme bon lui semble 😊

Environnement : Le challenge peut être fait sur macOS, Windows ou Linux. Un IDE orienté PHP est recommandé pour coder. Le challenge requiert le déploiement d'une machine virtuelle, le candidat devra s'assurer d'avoir le matériel nécessaire pour cela.

Documentation : Toute la documentation utile se trouve sur laravel.com. Le candidat est aussi libre d'utiliser toutes les ressources qu'il trouvera sur internet. S'il est bloqué dans le challenge, le candidat peut nous contacter pour demander des informations supplémentaires.

Homestead

Installer et configurer Homestead sur sa machine

Toute la documentation : <https://laravel.com/docs/6.x/homestead>

Il est recommandé de mettre son dossier « code » en dehors du dossier Homestead pour plus de clarté dans l'environnement de travail.

Pour aider à la configuration, voici un fichier Homestead.yaml déjà configuré ci-dessous, à adapter 😊. Les lignes concernant phpMyAdmin pourront servir lors de la dernière partie.

Il aura fallu générer une clé privée (.ppk) et publique (.pub) afin d'accéder à la machine en SSH

S'assurer que le domaine que l'on déclare (ici `essai.localhost` et `phpmyadmin.localhost`) soit déclaré dans le fichier host du système (/etc/hosts ou C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts)

Homestead.yaml

ip: 192.168.10.10

memory: 1024

cpus: 1

provider: virtualbox

authorize: C:\Users\Alex\Documents\id_rsa.pub

keys:

- C:\Users\Alex\Documents\id_rsa.ppk

folders:

- map: 'C:\Dev\Code'

to: /home/vagrant/Code

sites:

- map: essai.localhost

to: /home/vagrant/Code/essai/public

- map: phpmyadmin.localhost

to: /home/vagrant/Code/phpmyadmin

databases:

- homestead

name: homestead

Laravel

Déployer une nouvelle application Laravel dans Homestead.

Faire en sorte que l'environnement fonctionne correctement pour afficher le « Hello World » de l'application Laravel.

Git

Créer un dépôt Git à la racine du projet Laravel et push le commit initial sur un dépôt GitHub.

(On évitera de push toutes les dépendances node_modules/ et vendor/, un *.gitignore* est bienvenu)

Pour la suite du challenge, on s'attendra à ce que les modifications soient dans des commits séparés à chaque fois afin de mieux pouvoir analyser le travail du candidat.

Intégration

Transformer la planche Photoshop fournie en une page web. Le candidat est invité à scinder proprement son travail dans plusieurs fichiers blade. VueJS peut être utilisé si nécessaire.

Les textes et images peuvent être intégrées de façon statique pour le moment.

Responsive design

Le style de la page devra s'adapter selon la taille de l'écran. Comme la planche est fournie dans un format unique, le candidat est libre d'adapter le design du site comme bon lui semble. Le but est bien évidemment que la page soit lisible quel que soit le format d'écran : mobile (environ 375x667), tablette (environ 768x1024), petit écran (environ 1280x720), grand écran (1920x1080)

Dans le cas du format mobile, on appréciera l'utilisation d'un menu déroulant plutôt que d'afficher directement le menu. Une fois de plus, le candidat sera libre d'utiliser le design qui lui semble le plus approprié.

Animations

Les différentes animations doivent figurer sur le site :

- Transformer l'image de fond en un slider d'images, qui doit afficher différentes images avec un fondu toutes les 3 secondes
- Les textes situés en bas à droite peuvent s'afficher et se masquer si l'utilisateur clique dessus, en se rabattant sur le côté droit.

- Les textes peuvent être réaffichés en cliquant à nouveau dessus ([voir cet exemple](#))
- Les textes doivent se rabattre automatiquement sur le côté droit après 5 secondes d'affichage

Base de données

La base de données n'a pas été utilisée jusque-là.

Le candidat est invité à proposer et appliquer une structure de base de données pour afficher les différents éléments :

- Titres et textes
- Logo et coordonnées du site
- Architecture et contenu du menu
- Photos du slider

Ainsi lorsqu'un élément est mis à jour dans la base de données, la page devra afficher ces nouvelles informations une fois actualisée.

L'utilisation des migrations et des seeds est bienvenue.

Pour mieux « visualiser » sa base de données, l'ajout de [phpMyAdmin](#) à Homestead peut aussi aider 😊