

Aufgaben Tag 4

Einzelarbeit

3 St.

Aufgabenrahmen

Arbeiten mit Events		peiten mit der JavaScript Bibliothek jQuery peiten mit Events
Arbeitskontext Der erste Kontakt zu jQuery soll durch praktisches Arbeiten nähergebracht werden. Da es auch in den meisten anderen Arbeiten mit dem jQuery-Objekt gearbeitet wird, soll es in der ersten Phase genutzt und gefestigt werden. Dazu sollen bereits auch andere Methoden genutzt werden, die später intensiver erläutert werden.	we ge: sol	n. Da es auch in den meisten anderen Arbeiten mit dem jQuery-Objekt eitet wird, soll es in der ersten Phase genutzt und gefestigt werden. Dazu bereits auch andere Methoden genutzt werden, die später intensiver
 Bereitgestelltes Unterrichtsmaterial und Beispieldateien Die Referenz von www.jquery.com eventuell auch selfhtml Material aus LinkedIn-Leearning 	•	Referenz von <u>www.jquery.com</u> eventuell auch selfhtml
Ergebnisse und Auswertung Die Ergebnisse werden in Form von einzelnen HTML-Dokumenten erstellt. Dateinamen sind in der Aufgabenstellung angegeben. Für die Umsetzung der Aufgabe(n) ist die Tutor-Phase zwischen 13:15 und 16:15 Uhr vorgesehen. Fragen können im gesamten Zeitraum mit dem Lernbegleiter oder im Team besprochen werden. Eine Einzelkontrolle der Arbeiten ist nicht vorgesehen, ausgewählte Ergebnisse können präsentiert und besprochen werden.	ung Da Fül 13 Fra be Eir	amen sind in der Aufgabenstellung angegeben. Umsetzung der Aufgabe(n) ist die Tutor-Phase zwischen und 16:15 Uhr vorgesehen. können im gesamten Zeitraum mit dem Lernbegleiter oder im Team ochen werden. inzelkontrolle der Arbeiten ist nicht vorgesehen, ausgewählte Ergebnisse
Ein Feedback ist nur nach erfolgter Präsentation möglich. Eine Musterlösung wird am Ende der Tutor-Phase bereitgestellt.		



Aufgaben Tag 4

Aufgabe

In dieser Aufgabe sollen nur einzelne kleine Beispiele zum Kennenlernen der Arbeitsweise von ¡Query als JavaScript-Bibliothek erzeugt werden.

- a) **Teilaufgabe 1:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag05-01.html.**Erstelle in der Webseite einen Button und einen Absatz. Wenn der Button geklickt wird, soll im Absatz der Text "Der Button wurde geklickt" angezeigt werden.
- b) Teilaufgabe 2: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-02.html.
 Erstelle eine Seite mit einem Element, das auf das Klicken und
 Doppelklicken reagiert. Wenn das Element einmal geklickt wird, soll eine
 Benachrichtigung angezeigt werden, dass einmal auf das Element geklickt
 wurde. Wenn das Element doppelt geklickt wird, soll eine andere
 Benachrichtigung angezeigt werden, dass zweimal auf das Element geklickt
 wurde. Die Benachrichtigung sollte im HTML-Dokument sichtbar sein.
- c) Teilaufgabe 3: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-03.html.
 Erstelle eine Seite mit einem Textfeld, das auf Tastatureingaben reagiert.
 Wenn der Benutzer eine Taste auf der Tastatur drückt, soll eine
 Benachrichtigung angezeigt werden, die den ASCII-Code der gedrückten Taste
 anzeigt. Wenn der Benutzer die Eingabetaste drückt, soll eine andere
 Benachrichtigung angezeigt werden, die den Text im Textfeld anzeigt. Die
 Benachrichtigung sollte im HTML-Dokument sichtbar sein.
- d) Teilaufgabe 4: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-04.html.

 Erstelle eine Seite mit einem Rechteck, das auf Mausereignisse reagiert. Wenn der Benutzer die Maus über das Rechteck bewegt, soll eine Benachrichtigung angezeigt werden, die den aktuellen X- und Y-Positionen der Maus innerhalb des Rechtecks anzeigt. Wenn der Benutzer die Maus über das Rechteck klickt, soll eine andere Benachrichtigung angezeigt werden, dass er das Rechteck geklickt hat. Wenn der Benutzer die Maustaste loslässt, soll eine weitere Benachrichtigung angezeigt werden, dass er die Maustaste losgelassen hat. Die Benachrichtigungen sollten im HTML-Dokument sichtbar sein.



Aufgaben Tag 4

- e) Teilaufgabe 5: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-05.html.
 Erstelle ein Formular mit einem Textfeld und einer Schaltfläche. Wenn der Benutzer das Textfeld ausfüllt und auf die Schaltfläche klickt, soll eine Benachrichtigung angezeigt werden, die den Inhalt des Textfelds anzeigt.
 Wenn der Benutzer das Textfeld ausfüllt und auf die Eingabetaste drückt, soll auch eine Benachrichtigung angezeigt werden, die den Inhalt des Textfelds anzeigt. Die Benachrichtigung sollte im HTML-Dokument sichtbar sein.
- f) Teilaufgabe 6: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-06.html.

 Erstelle eine HTML-Seite mit zwei Schaltflächen: Eine Schaltfläche zum Laden von Inhalten und eine Schaltfläche zum Entladen von Inhalten. Wenn der Benutzer auf die Schaltfläche zum Laden von Inhalten klickt, sollen Daten von einer externen Quelle geladen und in einem Container im HTML-Dokument angezeigt werden. Wenn der Benutzer auf die Schaltfläche zum Entladen von Inhalten klickt, soll der Inhalt des Containers entfernt werden.
- g) Teilaufgabe 7: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-07.html.
 Erstelle eine HTML-Seite mit einer Schaltfläche zum Laden eines Bildes und einer Schaltfläche zum Entladen des Bildes. Wenn der Benutzer auf die Schaltfläche zum Laden des Bildes klickt, soll ein Bild von einer externen Quelle geladen und in einem Container im HTML-Dokument angezeigt werden. Wenn der Benutzer auf die Schaltfläche zum Entladen des Bildes klickt, soll das Bild aus dem Container entfernt werden.
- h) Teilaufgabe 8: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-08.html.
 Erstelle eine HTML-Seite mit einem Formular, das eine E-Mail-Adresse und ein Passwort erfordert. Wenn der Benutzer das Formular absendet, überprüfe, ob die E-Mail-Adresse und das Passwort gültig sind. Wenn eine der Eingaben ungültig ist, zeige eine Fehlermeldung unter dem Formular an, in der erklärt wird, welcher Fehler aufgetreten ist. Verwende dazu das submit-Event und das error-Event in jQuery.
- i) Teilaufgabe 9: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-09.html
 Erstelle eine HTML-Seite mit einem quadratischen Div-Element. Wenn der
 Benutzer die Größe des Div-Elements ändert, aktualisiere den Text innerhalb
 des Div-Elements, um die neuen Abmessungen des Elements anzuzeigen.
 Verwende dazu das resize-Event in jQuery.
- j) Teilaufgabe 10: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag05-06.html. Erstelle eine HTML-Seite mit einem langen Textbereich. Wenn der Benutzer auf den Textbereich scrollt, ändere die Hintergrundfarbe des Textbereichs. Verwende dazu das scroll-Event in jQuery.



Aufgaben Tag 4

- k) **Teilaufgabe 7:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag04-07.html.**Erstelle eine HTML-Seite mit einem Abschnitt, der standardmäßig ausgeblendet ist. Füge einen Button hinzu, der den Abschnitt zeigt oder versteckt, wenn er geklickt wird. Verwende dazu die jQuery-Methoden slideUp(), slideDown() und slideToggle().
- I) Teilaufgabe 8: Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen aufgabeTag04-08.html.
 Erstelle eine HTML-Seite mit einem Abschnitt, der standardmäßig
 ausgeblendet ist. Füge einen Button hinzu, der den Abschnitt durch Ein- oder
 Ausblenden mit einer animierten Opazität zeigt oder versteckt, wenn er
 geklickt wird. Verwende dazu die jQuery-Methoden fadeln() und fadeOut().
- m) **Teilaufgabe 9:** Erstellen Sie hierzu eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag04-09.html.**Erstelle eine HTML-Seite mit einem Rechteck, das standardmäßig an der oberen linken Ecke des Browserfensters positioniert ist. Füge einen Button hinzu, der das Rechteck in einem animierten Effekt diagonal zum unteren r echten Rand des Browserfensters bewegt. Verwende dazu die jQuery-Methode animate().

Lernreflexion

	Welche 3 Dinge habe ich während der Bearbeitung der Aufgabe gelernt?	
9	Welche 2 Fragen habe ich noch?	
	Welche 1 Sache war für mich besonders spannend oder interessant?	



	jQuer
	Aufgaben Tag 4
Notizen für Aufgabenbearbeitung	
Sie haben erste Ideen oder Gedanken zur Bearbeitung der Aufgabe? Hier ist P	Platz für Ihre Notizen
sie naben eiste laeen oder Gedanken zur Bearbeitung der Aufgabe. Ther ist i	iatz far fille fyotizefi