



Aufgabenrahmen

Lernziele	<ul style="list-style-type: none">• Arbeiten mit der JavaScript Bibliothek jQuery• Kleine Praktische Aufgaben
Arbeitskontext	<p>Der erste Kontakt zu jQuery soll durch praktisches Arbeiten nähergebracht werden. Da es auch in den meisten anderen Arbeiten mit dem jQuery-Objekt gearbeitet wird, soll es in der ersten Phase genutzt und gefestigt werden. Dazu sollen bereits auch andere Methoden genutzt werden, die später intensiver erläutert werden.</p>
Hilfsmittel	<ul style="list-style-type: none">• Bereitgestelltes Unterrichtsmaterial und Beispieldateien• Die Referenz von www.jquery.com eventuell auch selfhtml• Material aus LinkedIn-Learning
Ergebnisse und Auswertung	<p>Die Ergebnisse werden in Form von einzelnen HTML-Dokumenten erstellt. Dateinamen sind in der Aufgabenstellung angegeben.</p> <p>Für die Umsetzung der Aufgabe(n) ist die Tutor-Phase zwischen 13:15 und 16:15 Uhr vorgesehen.</p> <p>Fragen können im gesamten Zeitraum mit dem Lernbegleiter oder im Team besprochen werden.</p> <p>Eine Einzelkontrolle der Arbeiten ist nicht vorgesehen, ausgewählte Ergebnisse können präsentiert und besprochen werden.</p> <p>Ein Feedback ist nur nach erfolgter Präsentation möglich.</p> <p>Eine Musterlösung wird am Ende der Tutor-Phase bereitgestellt.</p>



Aufgabe

In dieser Aufgabe sollen nur einzelne kleine Beispiele zum Kennenlernen der Arbeitsweise von jQuery als JavaScript-Bibliothek erzeugt werden.

- a) **Teilaufgabe 1:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag06-01.html**.
Erstellen Sie eine Webseite mit einem Absatz, einem Formularfeld und einem Button. Verwenden Sie jQuery, um den Tooltip zu erstellen und zu anzeigen, wenn sich die Maus über dem Element befindet. Verwenden Sie CSS, um das Aussehen des Tooltips anzupassen.
- b) **Teilaufgabe 2:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag06-02.html**.
Erstellen Sie eine Webseite mit einer horizontalen Tab-Navigation, die aus fünf Registerkarten besteht. Jede Registerkarte sollte einen anderen Inhalt anzeigen, wenn darauf geklickt wird. Verwenden Sie jQuery, um die Tab-Navigation zu implementieren
- c) **Teilaufgabe 3:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag06-03.html**.
Erstellen Sie eine Webseite, bei der eine Informations-Box mit einer Breite von 250 Pixeln eingebunden werden soll. Die Inhalt soll mit einem einem Accordion-Menü, das aus mehreren Abschnitten besteht. Wenn ein Abschnitt angeklickt wird, soll dieser geöffnet werden. Bei nochmaligem Anklicken soll er wieder geschlossen werden.
Bonus: Beim Anklicken eines anderen Abschnittes soll dieser geöffnet und alle anderen geschlossen werden.
Verwenden Sie HTML, CSS und jQuery, um das Accordion-Menü zu implementieren.

Ab hier bitte erst einmal die Inhalte aus dem Unterricht nacharbeiten.

- d) **Teilaufgabe 4:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag06-04.html**.
Erstellen Sie eine Webseite mit einem einfachen Text-Slider, der automatisch zwischen verschiedenen Texten ein und ausblendet.
Verwenden Sie HTML, CSS und jQuery, um den Slider zu implementieren.



- e) **Teilaufgabe 5:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag06-05.html**. Erstellen Sie einen Bild-Slider, der mehrere Bilder von rechts nach links bewegt. Jedes Bild sollte für eine kurze Zeit in der vollen Ansicht stehen bleiben, bevor das nächste Bild eingeblendet wird. Der Benutzer sollte auch in der Lage sein, manuell zwischen den Bildern zu navigieren.
- f) **Teilaufgabe 6:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag06-06.html**. Erstellen Sie eine Webseite in der Sie vier Quadrate mit gleichen Abmessungen und unterschiedlichen Hintergrundfarben nebeneinander platzieren. Die vier Quadrate sollen per Drag & Drop im Fenster beliebig platziert werden.
- g) **Teilaufgabe 7:** Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **aufgabeTag06-07.html**. Erstelle eine HTML-Seite mit einem beliebigen Quadrat. Dieses soll per Drag & Drop bewegt werden. Nach einem Doppelklick auf das Quadrat soll ein weiteres Quadrat erstellt werden, dass auch per Darg & Drop bewegt werden soll.
Hinweis: Die Methoden für Drag & Drop müssen nach Erzeugung des Elementes erneut definiert werden.

Lernreflexion



Welche **3 Dinge** habe ich während der Bearbeitung der Aufgabe gelernt?



Welche **2 Fragen** habe ich noch?



Welche **1 Sache** war für mich besonders spannend oder interessant?





Notizen für Aufgabenbearbeitung

Sie haben erste Ideen oder Gedanken zur Bearbeitung der Aufgabe? Hier ist Platz für Ihre Notizen...

