

TO DO LIST

vendredi 02/02

- ✓ ~~Avancé sur la maquette~~
- ✓ ~~Commencer le dev HTML && CSS~~
- ✓ ~~Importer les SVC et créer la première animation~~
- ✓ ~~Affiner la charte graphique avec + de contraste~~
- ✓ ~~git push~~

Lundi 05/02

- ✓ ~~continuer le dev de l'interface // régler le problème de box qui se resize~~
- ✓ ~~créer les bar de progression qui se vide (CLASS ??)~~
- ✓ ~~se redocumenter sur la boucle infini pour les barres de progression-
UTILISATION setInterval~~
- ✓ ~~commencer l'algo derrière les barres de progression~~
- ✓ ~~faire la todo du prochain jour de taff~~
- ✓ ~~GIT~~

Mardi 06/02

- ✓ ~~faire les 4 barres de progression et faire leur interaction avec les boutons~~
- ✓ ~~git~~
- ✓ ~~faire todo prochain jour~~

Mercredi 07/02

- ✓ ~~s'occuper du displayDead~~
- ✓ ~~boutons a faire (nouvelle classe ??)~~
- ✓ ~~gérer le bug de couleur~~
- ✓ ~~gerer le bug du 100%~~

Jeudi 08/02

- ✓ affiner maquette (fait en live en codant)
- ✓ voir si certaines fonctionnalités peuvent être traitées en CSS wireframe
- ✓ affiner les SVC pour le mood de base car c'est un peu éclatoss ==> class pour l'affichage permettrait de mieux gérer ?
- ✓ commencer le mode sortie

Vendredi 09/02

- ✓ avancé le mode sortie
 - ✓ mettre les flèches directionnelles à l'écran
 - ✓ attention à la cohérence du display
 - ✓ faire les événements d'écoute du clavier qui font bouger de droite à gauche
 - ✓ faire retourner le perso quand il est dans l'autre direction
- ✓ retravailler le png pour ne pas avoir de déformation et peut-être un sourire
- ✓ faire le passage indoor outdoor
- ✓ créer une branche à la façon de romain pour les prochains jours

Samedi 10/02 (2h)

- ✓ finition version desktop
- ✓ version responsive avec un break point à 750 et des brouettes

Dimanche 11/02

- ✓ création du readme correcte
- ✓ fix bug du responsive
- ✓ amélioration du gameplay
- ✓ attention gestion des barres de vies pendant qu'il est dehors
- ✓ Faire la vignette
- ✓ afficher le texte quand il est dehors pour prévenir que c'est pas long

Lundi 12/02

- ✓ !!!!!!!GIT PUUULLLLLLLLLL!!!!!!!
- ✓ Retravailler le responsive

☒ ~~Comment intégrer plus de Poo (oiseaux qui passe dans le ciel ?) (nuage qui bouge)~~

Mardi 13/02

☒ ~~GIT PULL~~

- ☐ le hover des boutons si ya le temps
- ☐ Si une barre est down mettre des larmes