OLIWIA GOWOR

KONTAKT

Telefon komórkowy: 531 252 664 E-mail: oliwiagowor@gmail.com Github: https://github.co/OliwiaGowor LinkedIn: www.linkedin.com/in/oliwiagowor

PROFIL OSOBISTY

Jestem osobą ambitną, a moim celem jest nieustanne rozwijanie się. Jestem dociekliwa i lubię odnajdywać oraz rozwiązywać napotykane problemy. Poza tym interesują mnie wszelkie aktywności kreatywne, zarówno te realizowane cyfrowo jak i ręcznie – od rysunku, po szycie czy szydełkowanie.

UMIEJĘTNOŚCI

- HTML
- CSS/SCSS
- JavaScript
- TypeScript
- React.js
- Material UI
- SQL/NoSQL (MySQL, PostgreSQL, ArangoDB)
- C++
- Oprogramowanie i narzędzia: Microsoft Visual Studio, Visual Studio Code, HeidiSQL, Canva, Figma, MS Office, Git/GitHub

JĘZYKI

- Polski (język ojczysty)
- Angielski (poziom C1)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przeptywu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

PROJEKTY

Aplikacja webowa do zarządzania projektami dziewiarskimi (w trakcie rozwoju)

Aplikacja webowa

- Aplikacja internetowa pomagająca, organizować między innymi projekty, wzory i przybory dziewiarskie.
- Aplikacja napisana przy pomocy HTML, SCSS, TypeScript, React.js oraz z wykorzystaniem elementów biblioteki Material UI.

REPOZYTORIUM / STRONA

CV w formie interaktywnej strony internetowej

Strona internetowa

- Strona zawiera moje interaktywne CV oraz portfolio z wykonanymi projektami.
- Strona internetowa napisana przy pomocy HTML, CSS oraz JavaScript.

REPOZYTORIUM / STRONA

Strona internetowa wypożyczalni samochodów

Strona internetowa

- Strona internetowa dla wypożyczalni samochodów, umożliwiająca między innymi założenie konta, logowanie na konto, czy zarezerwowanie wybranego samochodu. Powstała jako projekt grupowy byłam jedną z osób odpowiedzialnych za Front-end.
- Aplikacja napisana przy pomocy HTML, SCSS, JavaScript oraz React.js.

REPOZYTORIUM / STRONA

DOŚWIADCZENIE

Tester gier

- Testowanie gier komputerowych oraz mobilnych.
- Wypełnianie raportów dotyczących wykonanych testów.
 2022 obecnie (dorywczo)

WYKSZTAŁCENIE

Politechnika Śląska

Stacjonarne studia inżynierskie na kierunku Informatyka **2020-2024**