

	Karta projektu
Nazwa projektu	Aplikacja webowa do raportowania stanu pacjentów
Autor	Oliwia Strzelec
Data	1.11.2018r.
Sponsor	Ministerstwo Zdrowia
Opis projektu	Aplikacja dla pracowników specjalistycznej służby ochrony zdrowia psychicznego pomagająca raportować i monitorować stan pacjentów
Kierownik projektu	Jan Kowalski
Beneficjent	Szpitala kliniczne zajmujące się leczeniem oraz rehabilitacją zaburzeń i chorób psychicznych
Budżet	

Opis projektu

Kierownik projektu i jego zadania

Kierownik projektu wchodzi w interakcje z klientami, żeby zrozumieć wymagania biznesowe, oraz programistami w celu dostarczania początkowych modeli projektów, które należy zbudować. We współpracy z Senior Backend Developerem projektuje cały system w oparciu o otrzymane wymagania. W późniejszych etapach dokonuje ciągłej ewaluacji produktu, tworzy plany projektowe i standardy dla projektu. Zapewnia pełne wsparcie techniczne projektu od momentu powstania, poprzez wydanie produktu, aż po udoskonalenia. Uczestniczy w konsultacjach z pracownikami służby zdrowia.

Pozostali interesariusze i ich zadania

Senior Backend Developer

Do podstawowych zadań Senior Backend Developera należy uczestniczenie w fazie projektowania aplikacji. Senior Backend Developer dokonuje wyboru architektury systemu i poszczególnych jego składników na wysokim poziomie, wyboru technologii implementacji każdego komponentu i połączeń między komponentami.

Ponadto Senior Backend Developer stale sprawdza kod, aby zapewnić jakość projektu i unikać złożoności. Do jego zadań należy także realizacja projektu, tworzenie oprogramowania aplikacji i nadzór nad pozostałymi programistami.

Wynagrodzenie	20 000 PLN	Doświadczenie	7 lat
Technologie			
Java 8	★ ★ ★	Hibernate	★ ★ ★
Jenkins	★ ★ ★	SQL	★ ★ ★
Git	★ ★ ★	Maven	★ ★ ☆
Spring	★ ★ ★	Groovy	★ ★ ☆
Jira	★ ★ ★	Angular	★ ☆ ☆
JavaScript	★ ☆ ☆	Cloud Computing Services	★ ☆ ☆

Backend Developer

Backend Developer jest odpowiedzialny za logikę aplikacji po stronie serwera i integrację pracy programistów front-endowych. Definiuje i utrzymuje centralną bazę danych oraz zapewnienia wysoką wydajność i szybkości reagowania na żądania z front-endu. Do zadań Backend Developera należy także pisanie serwisów internetowych i interfejsów API, które umożliwiają zarządzanie wymianą danych między serwerem a użytkownikami.

Wynagrodzenie	9 000 PLN	Doświadczenie	3 lata
---------------	-----------	---------------	--------

Technologie			
Java 8	★ ★ ★	Hibernate	★ ★ ★
SQL	★ ★ ★	Spring	★ ★ ★
Git	★ ★ ★	REST	★ ★ ☆
Jira	★ ☆ ☆	Maven	★ ★ ☆

Junior Backend Developer

Junior Backend Developer pisze logikę aplikacji i testy jednostkowe. Implementuje nowe funkcjonalności zgodnie z dostarczonymi wymaganiami.

Wynagrodzenie	4 000 PLN	Doświadczenie	1 rok
Technologie			
Java 8	★ ★ ☆	Hibernate	★ ☆ ☆
SQL	★ ☆ ☆	Spring	★ ☆ ☆
Git	★ ☆ ☆	Maven	★ ☆ ☆

Test Developer

Test Developer projektuje i rozwija wszystkie aspekty automatycznego testowania wraz z tworzeniem, wykonywaniem i konserwacją zautomatyzowanych skryptów. Monitoruje pokrycie testowe i dostosowywać przypadki testowe w razie potrzeby, aby zapewnić maksymalną integrację. Mierzy skuteczność testowania i zgłasza wszelkie napotkane problemy.

Wynagrodzenie	13 000 PLN	Doświadczenie	5 lat
Technologie			
Java 8	★ ★ ★	TDD	★ ★ ★
Git	★ ★ ★	SQL	★ ★ ★
Selenium	★ ★ ☆	Maven	★ ★ ☆
REST	★ ★ ☆	Jenkins	★ ☆ ☆
Jira	★ ☆ ☆	Cloud Computing Services	★ ☆ ☆

Web Application Security Specialist

Specjalista ds. bezpieczeństwa aplikacji dokonuje oceny bezpieczeństwa oprogramowania, przeprowadza testy bezpieczeństwa, uczestniczy w przeglądach kodu i współpracuje z programistami, aby zapewnić odpowiednie zabezpieczenia oprogramowania. Specjalista jest odpowiedzialny za kierowanie rozwojem, wdrażaniem i utrzymaniem inicjatyw w zakresie bezpieczeństwa aplikacji.

Wynagrodzenie	13 000 PLN	Doświadczenie	5 lat
Technologie			

Front-end Developer

Front-end Developer programuje aplikację od strony klienta. Implementuje funkcjonalności umożliwiające odbieranie informacji od użytkownika, przetwarza je i wysyła do serwera za pomocą API wystawionego przez Backend Developerów. Front-end Developer wdraża rozwiązania zaproponowane przez UI Developera, sprawia, że interfejs użytkownika działa poprawnie i spełnia swoje funkcje. Zapewnia responsywność aplikacji.

Wynagrodzenie	10 000 PLN	Doświadczenie	3 lata
Technologie			

UI Developer

UI Developer projektuje interfejs użytkownika, czyli każdy szczegół, który użytkownik może kontrolować lub współdziałać z nim (ekran, klawiatura, mysz), na różnych urządzeniach, np. komputerach stacjonarnych czy tabletach. Projektuje grafiki wektorowe skalowalne na różnych urządzeniach oraz atrakcyjny i wygodny interfejs aplikacji w oparciu o wymagania projektowe.

Wynagrodzenie	7 000 PLN	Doświadczenie	3 lat
Technologie			

Scrum Master

Scrum Master dba o przestrzeganie zasad ustalonych przez zespół, zapewnienie mu wsparcia, usuwanie przeszkód, rozwiązywanie codziennych problemów oraz zapewnianie odpowiednich warunków działania. Pracuje nad zwinnością, transparentnością i skuteczną komunikacją i samoorganizacją w zespole. Codziennie organizuje 15-minutowe spotkania, tzw. „daily scrum”, co dwa tygodnie „sprint review”, dzięki czemu programiści mają okazję spotkać się z Kierownikiem projektu i informować go o zakończonych etapach pracy lub napotkanych problemach.

Wynagrodzenie	9 000 PLN	Doświadczenie	3 lat
Technologie			

Cel projektu

Wstępny zakres projektu

Harmonogram (kamienie milowe)

Etapy tworzenia aplikacji

Analiza i specyfikacja wymagań

Pierwszym etapem tworzenia aplikacji będzie poznanie oczekiwań Klienta oraz zaproponowanie własnych, dostosowanych do nich rozwiązań. W celu dogłębnego zrozumienia potrzeb przyszłych użytkowników odbędą się konsultacje z udziałem pracowników medycznych oraz Kierownika Projektu, Senior Backend Developera i UI Developera. Konsultacje mają za zadanie wypracowanie kompromisu pomiędzy oczekiwaniami klienta, a rozwiązaniem możliwym do dostarczenia przy założonym czasie i budżecie. Etap skończy się sporządzeniem dokumentu specyfikacji zawierającego wszystkie funkcjonalności, które ma dostarczyć gotowy produkt.

Stworzenie planu projektu

Kiedy rodzaj i zadania aplikacji będą już znane, rozpocznie się drugi etap projektu, czyli poszukiwanie najlepszych rozwiązań spełniających wymagania. Przeprowadzona zostanie analiza rynku i dostępnych technologii. Na tym etapie zespół stworzy konkretny plan działań, rozpisujący implementację aplikacji krok po kroku z uwzględnieniem interwałów czasowych. Etap skończy się dostarczeniem planu projektu do Klienta, dzięki czemu uzyska się pewność, że ewaluacja postępów będzie następowała w sposób zaakceptowany przez zespół.

Tworzenie aplikacji

Testy aplikacji

Wdrożenie aplikacji i szkolenie użytkowników

Ryzyka

Niechęć pracowników służby zdrowia do nowych narzędzi.

Założenia

Zaangażowanie konsultantów zewnętrznych w postaci pracowników szpitali klinicznych na różnych stanowiskach: pielęgniarzy, psychologów, psychiatrów. Z uwagi na

duże zróżnicowanie obowiązków wyżej wymienionych pracowników konsultacje pozwolą na kompleksowe poznanie oczekiwań względem aplikacji.