# TitoCC - Käyttöohje

#### T.A.

#### 11. tammikuuta 2013

### Käyttöliittymä

Käyttöliittymä on hyvin yksinkertainen; lähdekooditiedostojen avaus, editointi ja tallennus toimii tekstieditoreista tutulla tavalla.

[File -> Compile] kääntää avattuna olevan tiedoston. Jos asetuksista on valittuna [Options -> Save on compile], silloin lähdekoodi tallennetaan automaatti käännettäessä. [Options -> Generate .k91 output file] puolestaan kirjoittaa käännöksen yhteydessä automaattisesti assembly-listauksen tiedostoon. Sen nimi ja sijainti on sama kuin lähdekooditiedoston, mutta tarkenteeksi vaihdetaan .k91.

### Kääntäjän toiminnallisuus

• int-tyyppiset globaalit ja paikalliset muuttujat sekä vakiot:

```
int x;
int y = 1;
```

• Aritmeettis-loogiset operaattorit:

```
(2 + x * (3 | x)) < 2 - y++
```

• Sijoitusoperaattorit:

```
x = y;
x += y |= 64;
```

• Taulukkotyypit:

```
int a[4][10];
a[4][2] = 2;
```

• Osoitintyypit, niiden dereferointi ja osoitinaritmetiikka

```
int* p = &a[0][0];
*p = 13;
int *p2 = p + 2;
```

• Taulukkojen implisiittinen konvertointi osoittimiksi: int (\*p3)[10] = a;• Void-osoittimet ja null pointer -vakio 0: void\* p3 = p2;int \*p4 = 0;• if-lauseet: if(p)x = 2;else x = 3;• while-silmukat: while(x < 10) { a[2][i] = x;++x; } • Funktiot, parametrit ja arvojen palauttaminen: int foo(int b, int (\*v)[2]) { return b \* ((\*v)[0] + (\*v)[1]);} • in()/out() intrinsic-funktiot kokonaislukujen lukemiseksi ja kirjoittamiseksi: int z = in(); out(z \* z);

```
• Virheilmoitukset virheellisestä syntaksista:
```

```
void foo() { int x; $ (Unrecognized token.)
int x y; (Unexpected token "y".)
```

• Semanttiset tarkistukset:

```
foobar(); (Undeclared identifier "foobar".)
int b[x]; (Array length must be a compile time constant.)
```

• Tyyppitarkistukset:

```
int* y = 2; (Initializer type doesn't match variable type.)
int* p5 = &x; int w = 2 - p5; (Incompatible operands for operator -.)
```

## Tärkeimmät ei-tuetut C:n ominaisuudet

- char, short, long ja long long -tietotyypit ja niiden signed/unsigned-tarkenteet
- liukuluvut
- merkkijonot
- vakioiden suffiksit ja oktaali-/heksadesimaalilivakiot
- usean muuttujan määrittely samassa esittelyssä (int x, y;)
- esikäsittelijäominaisuudet (mukaanlukien kommentit)
- ()-konvertointioperaattori
- funktio-osoittimet
- for ja do-while -silmukat
- break/continue/goto
- switch-case -lauseet
- struct, enum ja union -rakenteet
- $\bullet$  , ja ?: -operaattorit
- const ja volatile -tyypit
- funktioiden esittelyt (forward declaration)
- taulukkojen alustaminen
- taulukkotyyppiset parametrit ja osoitin-/taulukkotyypiset paluuarvot
- typedef, static, extern, sizeof jne.