

EJERCICIO Nº 1

Teniendo en cuenta que una empresa tiene 5 sucursales distribuidas de la siguiente manera, todas las sucursales debe tener conexión a Internet:

- SUCURSAL 1 (SAN RAFAEL): 12 HOST y 2 SERVIDORES.
- SUCURSAL 2 (MENDOZA): 25 HOST y 3 SERVIDORES.
- SUCURSAL 3 (BUENOS AIRES): 51 HOST, 5 AP y 6 SERVIDORES.
- SUCURSAL 4 (CÓRDOBA): 10 HOST, 1 AP y 1 SERVIDOR.
- SUCURSAL 5 (SANTA FE): 12 HOST Y 1 SERVIDOR.

RESOLVER LO SIGUIENTE:

- 1) Realizar el direccionamiento utilizando una red /24 para cada una de las sucursales.
- 2) Realizar el direccionamiento óptimo utilizando solo una red /24.
- 3) Llenar las siguientes tablas para cada uno de los casos anteriores y analizar los resultados.

Sucursal	Dirección de Red	Mascara de Subred	Dirección de Broadcast	Rango de IP	N.º host totales	N.º host usados	N.º host libres
1	192.168.1.0	255.255.255.0	192.168.1.255	192.168.1.1 a 192.168.1.254	254	14	240
2	192.168.2.0	255.255.255.0	192.168.2.255	192.168.2.1 a 192.168.2.254	254	28	226
3	192.168.3.0	255.255.255.0	192.168.3.255	192.168.3.1 a 192.168.3.254	254	62	192
4	192.168.4.0	255.255.255.0	192.168.4.255	192.168.4.1 a 192.168.4.254	254	12	242
5	192.168.5.0	255.255.255.0	192.168.5.255	192.168.5.1 a 192.168.5.254	254	13	241

Sucursal	Dirección de Red	Mascara de Subred	Dirección de Broadcast	Rango de IP	N.º host totales	N.º host usados	N.º host libres
3	192.168.1.0 /25	255.255.255.128	192.168.1.127	192.168.1.1 a 192.168.1.126	126	63	63
2	192.168.1.128 /27	255.255.255.224	192.168.1.159	192.168.1.129 a 192.168.1.158	30	29	1
1	192.168.1.160 /27	255.255.255.224	192.168.1.191	192.168.1.61 a 192.168.1.190	30	15	15
5	192.168.1.192 /28	255.255.255.240	192.168.1.207	192.168.1.193 a 192.168.1.206	14	14	0
4	192.168.1.208 /28	255.255.255.240	192.168.1.223	192.168.1.209 a 192.168.1.222	14	13	1



EJERCICIO Nº 2

Indicar si las siguientes direcciones IP son de host, red o broadcast. Por qué?

a.	192.168.1.16/29 →	es una dirección de red (coincide con la dirección de red y la
	parte de host/broad	dcast se encuentra solo en bits 0)
	Dir. IP:	10000000.10101000.0000001.00010000
	Masc. de red:	11111111.11111111.11111111.11111000
	Resultado:	10000000.10101000.0000001.00010000
b.	10.59.58.255/23 →	es una dirección de host(se encuentra entre la dirección de red
	y la de broadcast y	la parte de host/broadcast se encuentra intercalado de 0 y 1)
	Dir. IP:	00001010.00111011.00111010.11111111
	Masc. de red:	11111111.11111111.1111110.0000000
	Resultado:	00001010.00111011.00111011.00000000
C.	126.255.255.255/1	6 → es una dirección de broadcast (es la última dirección)
	Dir. IP:	01111110.11111111.11111111.11111111
	Masc. de red:	1111111.11111111.00000000.00000000
	Resultado:	01111110.11111111111
d.	$172.16.0.0./16 \rightarrow e$	s una dirección de red (coincide con la dirección de red y la
	parte de host/broad	dcast se encuentra solo en bits 0)
	Dir. IP:	10101100.00010000.0000000.00000000
	Masc. de red:	11111111.11111111.00000000.00000000
	Resultado:	10101100.00010000.00000000.00000000
e.	192.168.1.18/28 →	es una dirección de host (se encuentra entre la dirección de red
	y la de broadcast y	la parte de host/broadcast se encuentra intercalado de 0 y 1)
	Dir. IP:	11000000.10101000.0000001.00010010
	Masc. de red:	11111111.11111111.11111111.11110000
	Resultado:	11000000.10101000.0000001.00010000
f.	150.32.248.0/18 →	es una dirección de host (se encuentra entre la dirección de red
	y la de broadcast y	la parte de host/broadcast se encuentra intercalado de 0 y 1)
	Dir. IP:	10010110.00100000.11111000.0000000
	Masc. de red:	11111111.11111111.11000000.0000000
	Resultado:	10010110.00100000.11000000.0000000

EJERCICIO Nº 3

Para las siguientes redes indicar cuales con las primeras 5 direcciones IP disponibles para hosts y las últimas 5 direcciones IP disponibles para hosts:

a) 159.22.21.0/25

Primeras:	Últimas:
159.22.21.1	159.22.21.122
159.22.21.2	159.22.21.123
159.22.21.3	159.22.21.124
159.22.21.4	159.22.21.125
159.22.21.5	159.22.21.126



b) 52.168.0.0./16

Primeras:	Últimas:
52.168.0.1	52.168.255.250
52.168.21.2	52.168.255.251
52.168.21.3	52.168.255.252
52.168.21.4	52.168.255.253
52.158.21.5	52.168.255.254

c) 200.115.66.0/30

Solamente se encuentran 2 direcciones disponibles:

200.115.66.1

200.115.66.2

EJERCICIO Nº 4

Dada la red 192.168.0.0/24, desarrolle un esquema de direccionamiento que cumpla con los siguientes requerimientos. Optimice el espacio de direccionamiento tanto como sea posible.

- 1. Una subred de 30 hosts para Profesores.
- 2. Una subred de 90 hosts para Estudiantes.
- **3.** Una subred de 20 hosts para Invitados.
- **4.** Tres subredes de 2 hosts para enlaces entre enrutadores.

Subred	Direccion de red	Mascara de subred	Direccion de broadcast	Rango de IP	N.º host totales	N host usados	N host libres
Estudiantes /25	192.168.0.0	255.255.255.128	192.168.0.127	192.168.0.1 a 192.168.0.126	126	90	36
Profesores /27	192.168.0.128	255.255.255.224	192.168.0.159	192.168.0.129 a 192.168.0.158	30	30	0
Invitados /27	192.168.0.160	255.255.255.224	192.168.0.191	192.168.0.161 a 192.168.0.190	30	20	10
Enlace 1 /30	192.168.0.192	255.255.255.252	192.168.0.195	192.168.0.161 y 192.168.0.190	2	2	0
Enlace 2 /30	192.168.0.196	255.255.255.252	192.168.0.199	192.168.0.197 y 192.168.0.198	2	2	0
Enlace 3 /30	192.168.0.200	255.255.255.252	192.168.0.203	192.168.0.201 y 192.168.0.202	2	2	0



EJERCICIO N° 5

En una red Ethernet, un host tiene configurada la dirección IP 150.10.10.12/26. Debe enviar un paquete a la dirección 150.10.10.58/26.

- a) Describa y muestre la operación que debe hacerse para saber si la IP destino pertenece a la misma red.
- **b)** Realice la misma operación que "a" si ahora la dirección IP destino es 150.10.10.88/26.
- c) Describa las diferencias.
- **a)** La dirección 150.10.10.58/26 está dentro de la misma red.

 Para comprobar si las ip de los hosts pertenecen a una misma red debemos convertir cada ip de host con su máscara a binario

Luego para saber a qué red pertenece el origen comparamos cada bit del host con cada bit de la máscara mediante la operación lógica AND, resultando en:

10010110.00001010.00001010.00000000

150.10.10.0 Red

El siguiente paso consiste en realizar el mismo procedimiento para el host y máscara de destino:

Red obtenida: 150.10.10.0

Rango de host: 150.10.10.0 hasta 150.10.10.62

Como podemos observar, las redes obtenidas son las mismas, denotando que la ip de origen, y la de destino pertenecen a la misma red.

b) Realice la misma operación que "a" si ahora la dirección IP destino es

150.10.10.88/26

150.10.10.64 Direccion red

150.10.10.127 Dirección de broadcast

La dirección 150.10.10.88 no se encuentra en la misma red

c) Describa las diferencias.

Si comparas la ip con la máscara está todo en 0 osea que está dentro de la misma red. La diferencia notable es que los factores que nos pueden indicar que dos hosts son distintos suelen ser la dirección de red y la máscara. Es importante de determinar si las direcciones ip pertenecen a una misma red o no, para saber con precisión hacia qué lugar serán enviados los datos.



EJERCICIO Nº 6

Dada la siguiente dirección de red: 19.13.0.0/8, dividirla en subredes de las siguientes capacidades:

- 1. 2 subredes de 1000 hosts
- 2. 2 subredes 2000 hosts
- 3. 2 subredes de 5000 host
- 4. 1 subred de 14000 host
- 5. 2 subred de 70 hosts
- 6. 2 subredes de 2 hosts

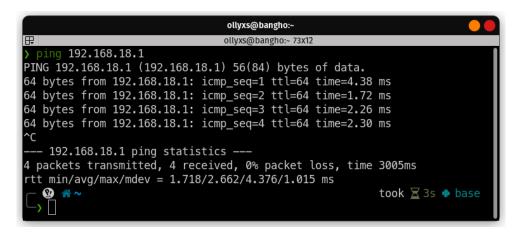
Subre d	Direccion de red	Mascara de subred	Direccion de broadcast	Rango de IP	N.º host totales	N host usado s	N host libres
1	19.0.0.0 /18	255.255.192.0	19.0.63.255	19.0.0.1 a 19.0.63.254	16382	14000	2382
2	19.0.64.0 /19	255.255.224.0	19.0.95.255	19.0.64.1 a 19.0.95.254	8190	5000	3190
3	19.0.96.0 /19	255.255.224.0	19.0.127.255	19.0.96.1 a 19.0.127.254	8190	5000	3190
4	19.0.128.0 /21	255.255.248.0	19.0.135.255	19.0.128.1 a 19.0.135.254	2046	2000	46
5	19.0.136.0 /21	255.255.248.0	19.0.143.255	19.0.136.1 a 19.0.143.254	2046	2000	46
6	19.0.144.0 /22	255.255.252.0	19.0.147.255	19.0.144.1 a 19.0.147.254	1022	1000	22
7	19.0.148.0 /22	255.255.252.0	19.0.151.255	19.0.148.1 a 19.0.151.254	1022	1000	22
8	19.0.152.0 /25	255.255.255.128	19.0.152.127	19.0.152.1 a 19.0.152.126	126	70	56
9	19.0.152.128 /25	255.255.255.128	19.0.152.255	19.0.152.129 a 19.0.152.254	126	70	56
10	19.0.153.0 /30	255.255.255.252	19.0.153.3	19.0.153.1 a 19.0.153.2	2	2	0
11	19.0.153.4 /30	255.255.255.252	19.0.153.7	19.0.153.5 a 19.0.153.6	2	2	0

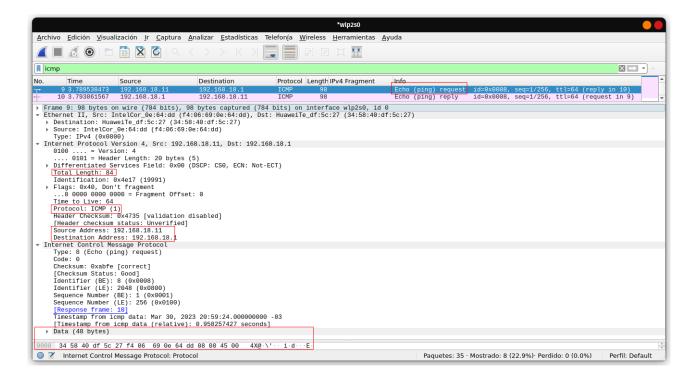


EJERCICIO Nº 7

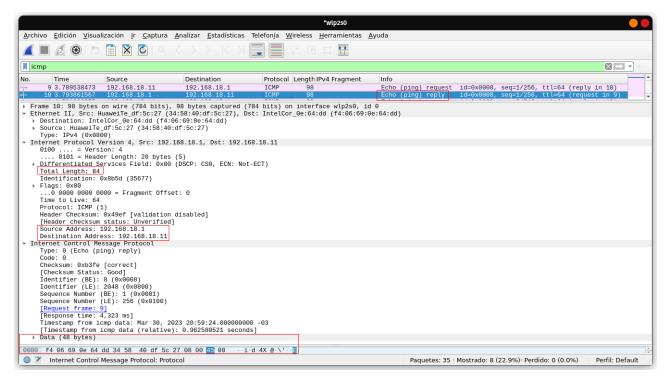
Utilizando la herramienta Wireshark, realice una captura de las tramas correspondientes a la realización de un comando ping (IP de la puerta de enlace) desde su computadora, capture un mensaje de echo request y uno de echo reply (mensaje de consulta y respuesta del comando ping). Resuelva:

a) Marque las direcciones MAC e IP origen y destino, el tamaño total de cada trama y el tamaño y contenidos de los datos enviados (campo data).







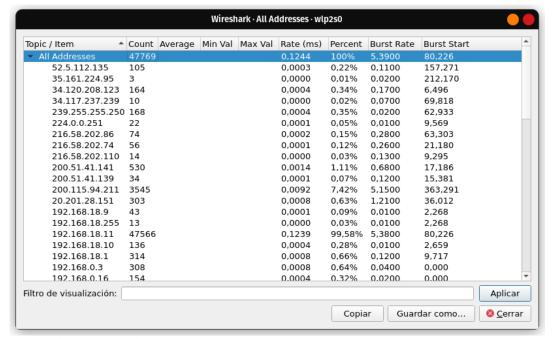


EJERCICIO Nº 8

Deje el correr el analizador unos 5 minutos, mientras usa distintos accesos a su red (ya sea en forma local o a Internet). Por ejemplo, navegue en Internet, acceda a su correo, acceda a su servidor de archivos, etc.

Analice ahora su captura e informe:

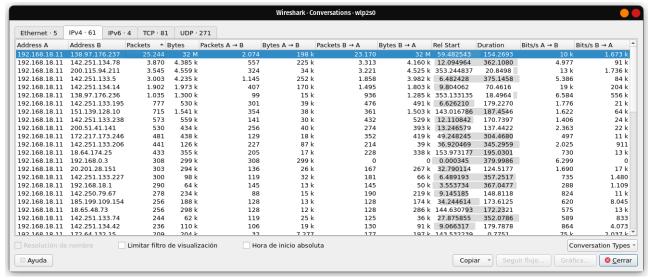
a) ¿Cuantos paquetes IP se enviaron y recibieron?



Se enviaron y recibieron 47769 paquetes



b) ¿Cuál es la dirección IP con la que más paquetes se intercambiaron? ¿A quién pertenece dicha IP?

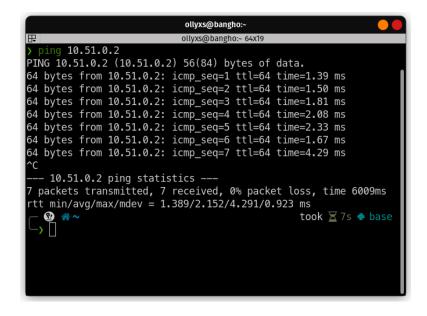


La dirección IP 138.97.176.237 fue con la que más paquetes se intercambiaron y pertenece a Cable Televisora Color.

EJERCICIO Nº 9

Uso del comando Ping:

 a) Ejecute el comando ping a su puerta de enlace predeterminada. Mostar el resultado y comentar que significa cada campo de respuesta.



64 bytes: tamaño del paquete que envía.

from 10.51.0.2: es el destino al que hicimos ping, en este caso el gateway.

icmp_seq: es el número de secuencia de cada paquete ICMP. Aumenta en uno por cada solicitud.

ttl: es el valor de tiempo de vida, representa el número de saltos de red que puede hacer un paquete antes de que un enrutador lo descarte. time: es el tiempo que tarda un paquete en llegar a destino y volver al origen.



b) Ejecute el comando ping a la dirección IP 8.8.8.8. Mostrar resultado y verificar tiempo de respuesta.

```
ollyxs@bangho:-

ollyxs@bangho:- 80x24

> ping 8.8.8.8

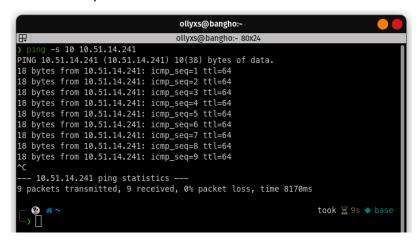
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=113 time=126 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=113 time=60.7 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=113 time=37.3 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=113 time=29.6 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=5 ttl=113 time=29.6 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=6 ttl=113 time=29.6 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=6 ttl=113 time=29.6 ms
65 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=6 ttl=113 time=29.6 ms
66 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=6 ttl=113 time=29.6 ms
67 c

—— 8.8.8.8 ping statistics ——
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5008ms
rtt min/avg/max/mdev = 29.586/53.270/126.414/34.341 ms

Took 

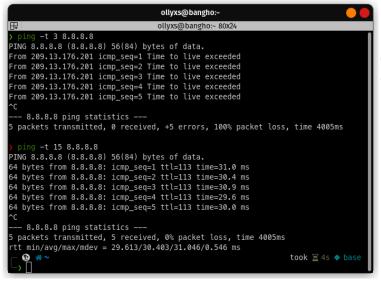
**Took **** 55 **** base
```

c) Investigue para qué sirve el parámetro -l (-s en Linux) con el comando ping y realice una prueba. Escriba sus comentarios.



El parámetro -s en Linux sirve para enviar un tamaño de buffer

d) Ejecute el comando ping a 8.8.8.8 –i 3 (-t en Linux) . Mostrar el resultado y comentar que significa la respuesta, modifique el parámetro hasta que obtenga una respuesta positiva.



El parámetro -t establece el indicador de tiempo de vida, como podemos ver, si se agota el tiempo de espera se pierde el paquete.

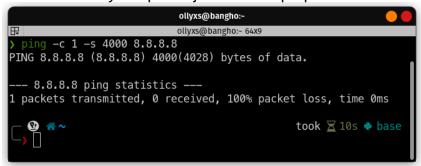


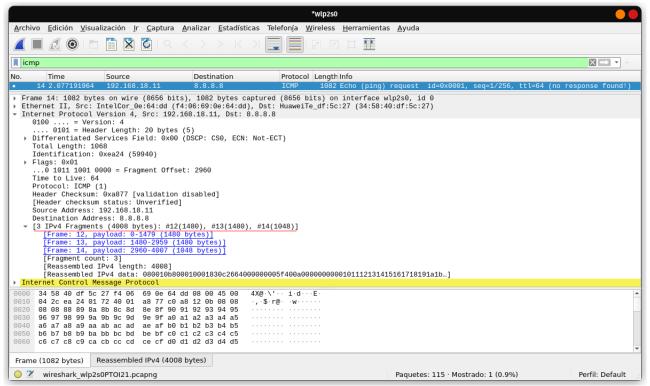
EJERCICIO Nº 10

Ejecute el comando ping a 8.8.8.8 –n 1 –l 4000.

Si se obtuvo respuesta correcta, inicie el sniffer Wireshark, coloque el filtro ICMP y comience una captura, ejecute nuevamente el comando. Pare la captura e indique:

- a) Determine la cantidad de paquetes IP del envío.
- **b)** Represente y compare los campos de longitud total, flags y desplazamiento del fragmento para todos los paquetes.
- c) Indique el valor del campo protocolo de la cabecera de los fragmentos IP ¿es el mismo?
- d) Indique que tamaño de mensaje es necesario para generar un fragmento más.
- e) Indique la cantidad de bytes que viajan en cada paquete





- a) Al hacer el ping obtuvimos una respuesta incorrecta porque es un paquete es muy grande para ser enviado pero al analizar con wireshark observamos que lo divide en 3 fragmentos.
- **b)** Al expandir cada fragmento del paquete podemos observar en detalle cada fragmento con los campos que se requieren, longitud total del fragmento, flags, fragments offset.



Lucas Ollarce

```
Wireshark · Packet 12 · wlp2s0
   Frame 12: 1514 bytes on wire (12112 bits), 1514 bytes captured (12112 bits) on interface wlp2s0, id 0 Ethernet II, Src: IntelCor_0e:64:dd (f4:06:69:0e:64:dd), Dst: HuaweiTe_df:5c:27 (34:58:40:df:5c:27) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.18.11, Dst: 8.8.8.8
    0100 .... = Version: 4
.... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

* Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
     0000 00... = Differentiated Services Codepoint: Default (0)
.... ... 00 = Explicit Congestion Notification: Not ECN-Capable Transport (0)
Total Longth: 1500
        Total Length: 1500
Identification: 0xea24 (59940)
    Flags: 0x20, More fragments
0... = Reserved bit: Not set
.0. = Don't fragment: Not set
.1. = More fragments: Set
             .0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
         Time to Live: 64
        Protocol: ICMP (1)
Header Checksum: 0x8839 [validation disabled]
[Header checksum status: Unverified]
        Source Address: 192.168.18.11
Destination Address: 8.8.8.8
                ssembled IPv4 in frame: 14]
▼ Data (1480 bytes)
        Data: 080010b800010001830c2664000000005f400a00000000101112131415161718191a1b...
         [Length: 1480]
0000 34 58 40 df 5c 27 f4 06 69 0e 64 dd 08 00 45 00 4X@·\'··i·d···E
   Ayuda
                                                                                                                                                                                                           Cerrar
```

Fragmento 12:

- Longitud total del fragmento: 1500
- Flags: Al ser el primer fragmento, se activa el 1 de que vienen más paquete
- Desplazamiento del fragmento: Posición 0
- Campo de protocolo: ICMP 1

```
Wireshark · Packet 13 · wlp2s0
  Frame 13: 1514 bytes on wire (12112 bits), 1514 bytes captured (12112 bits) on interface wlp2s0, id 0 Ethernet II, Src: IntelCor_0e:64:dd (f4:06:69:0e:64:dd), Dst: HuaweiTe_df:5c:27 (34:58:40:df:5c:27) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.18.11, Dst: 8.8.8.8
             0 .... = Version: 4
. 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

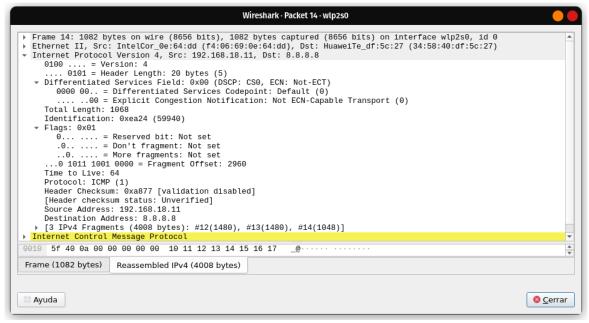
    Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    0000 00.. = Differentiated Services Codepoint: Default (0)
    .... ..00 = Explicit Congestion Notification: Not ECN-Capable Transport (0)

       Total Length: 1500
       Identification: 0xea24 (59940)
      Flags: 0x20, More fragments
           0.... = Reserved bit: Not set
.0... = Don't fragment: Not set
.1... = More fragments: Set
          .0 0101 1100 1000 = Fragment Offset: 1480
       Time to Live: 64
       Protocol: ICMP (1)
       Header Checksum: 0x8780 [validation disabled]
[Header checksum status: Unverified]
       Source Address: 192.168.18.11
       Destination Address: 8.8.8.8
        [Reassembled IPv4 in frame: 14]
▼ Data (1480 bytes)
       Data: c0c1c2c3c4c5c6c7c8c9cacbcccdcecfd0d1d2d3d4d5d6d7d8d9dadbdcdddedfe0e1e2e3...
[Length: 1480]
0000 34 58 40 df 5c 27 f4 06 69 0e 64 dd 08 00 45 00
                                                                                         4X@·\'·· i·d···E
   Ayuda
                                                                                                                                                                           Cerrar
```

Fragmento 13:

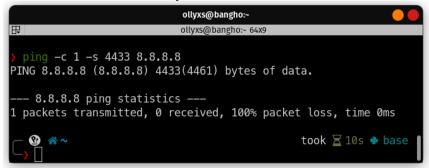
- Longitud total del fragmento: 1500
- Flags: Al ser el primer fragmento, se activa el 1 de que vienen más paquete
- Desplazamiento del fragmento: Posición 1480
- Campo de protocolo: ICMP 1



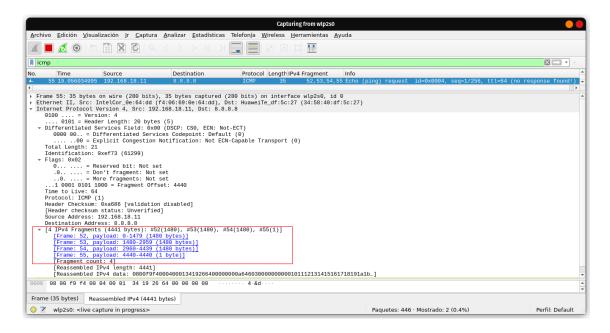


Fragmento 14:

- Longitud total del fragmento: 1068
- Flags: Ningún bit de flag activado ya que se trata del último fragmento del paquete
- Desplazamiento del fragmento: Posición 2960
- Campo de protocolo: ICMP 1
- c) Teniendo como referencia las imágenes del punto anterior, podemos ver que el valor del campo protocolo en el encabezado de cada uno de los fragmentos es el mismo: ICMP 1.
- **d)** Para poder generar un nuevo fragmento en el paquete, el tamaño del mismo debe ser mayor a 4432, por lo que si realizamos una nueva petición ping a la puerta de enlace con un tamaño de 4433 bytes obtenemos.







e) Los tamaños de los fragmentos son:

```
Frame 12: 1514 bytes on wire (12112 bits), 1514 bytes captured (12112 bits) on interface wlp2s0, id 0
Frame 13: 1514 bytes on wire (12112 bits), 1514 bytes captured (12112 bits) on interface wlp2s0, id 0
Frame 14: 1082 bytes on wire (8656 bits), 1082 bytes captured (8656 bits) on interface wlp2s0, id 0
```

EJERCICIO Nº 11

Repita el ejercicio 10, pero agregando el parámetro –f (-M en Linux). ¿Qué resultado obtuvo? ¿Por qué?

No es posible enviar el paquete porque el parámeto –M indica no fragmentar el paquete, pero el mismo requiere ser fragmentado, ya que su tamaño es de 4000 bytes y el MTU del receptor está limitado a 1500 bytes.

Es por esto que obtenemos el siguiente mensaje:

```
ollyxs@bangho:-

ollyxs@bangho:- 73x9

ping -c 1 -s 4000 8.8.8.8 -M do

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 4000(4028) bytes of data.

ping: local error: message too long, mtu=1500

--- 8.8.8.8 ping statistics ---

1 packets transmitted, 0 received, +1 errors, 100% packet loss, time 0ms
```