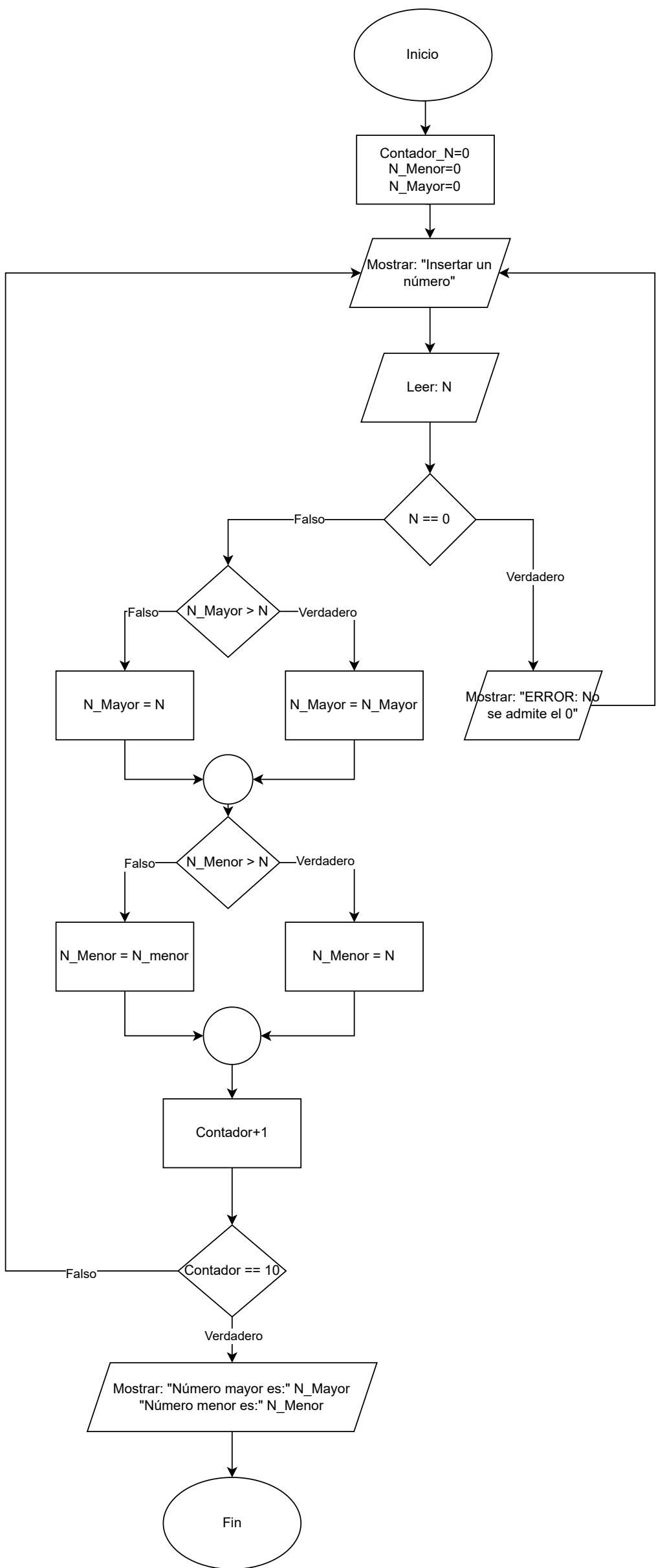
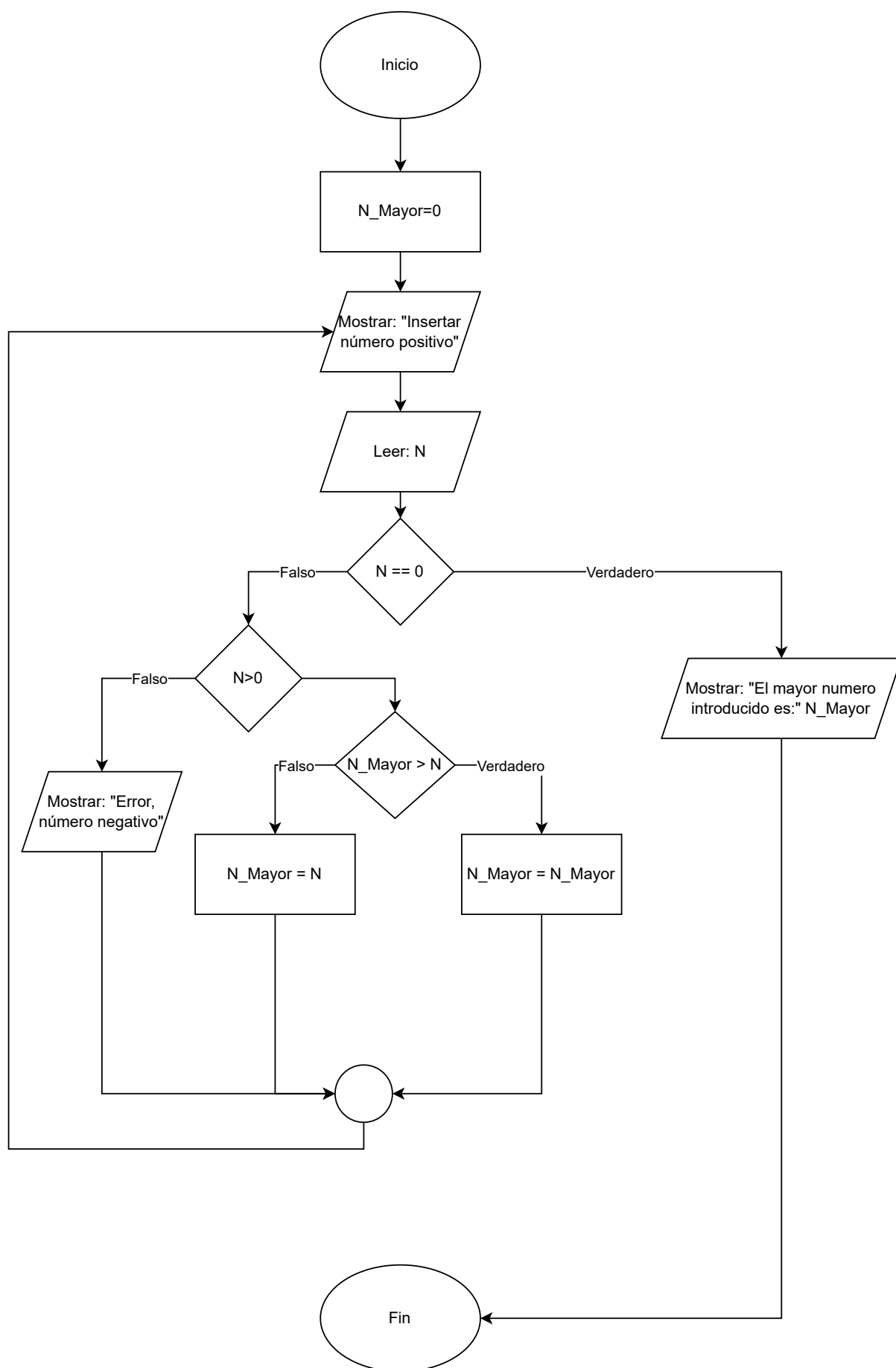


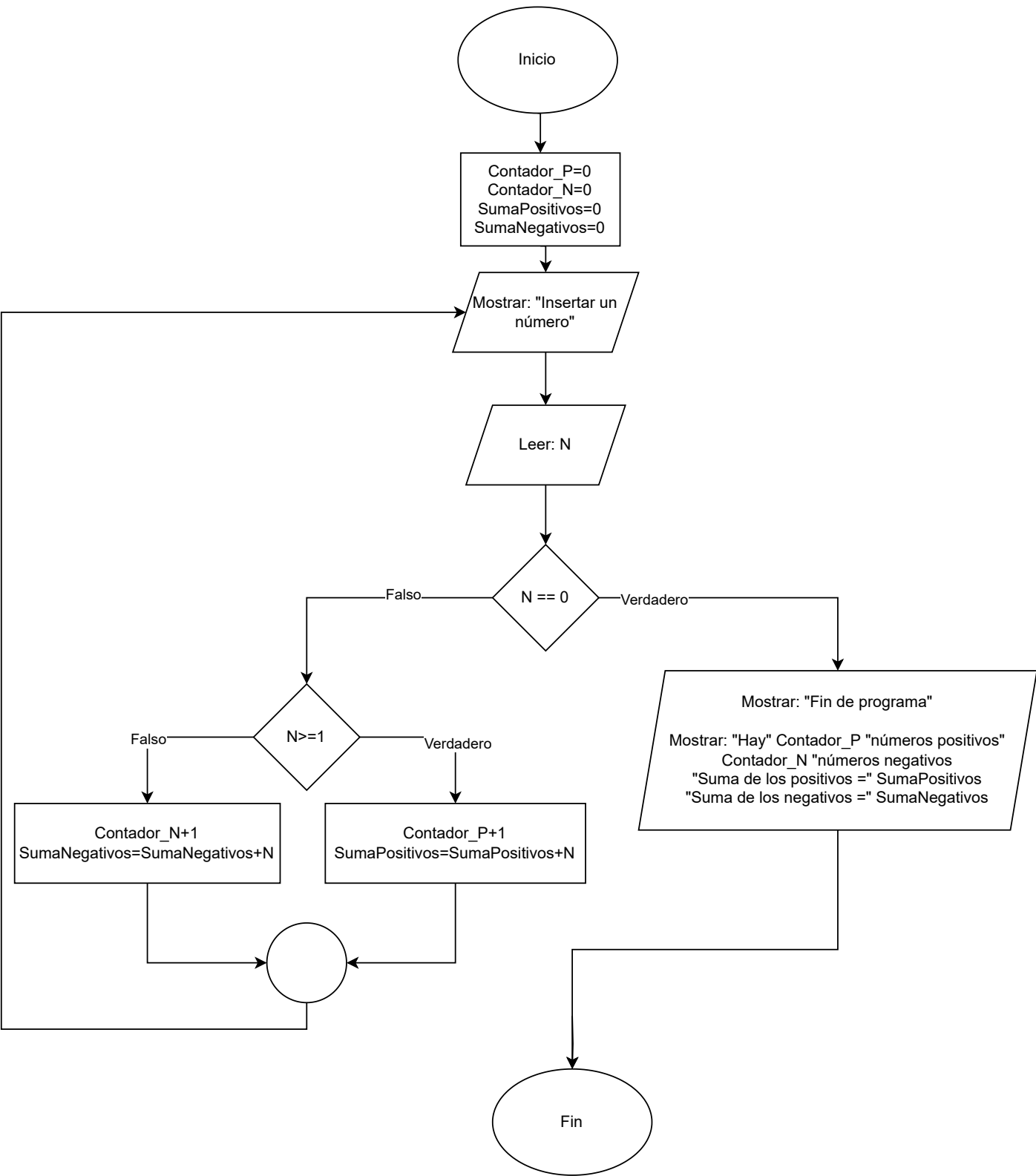
1. **(2,5 pts)** Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que lea por teclado 10 números enteros (No nulo) y visualice el mayor y el menor de todos los números leídos.



**(3,5 pto)** Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que lea números enteros positivos de teclado, hasta que el usuario ingrese el 0. Informar cuál fue el mayor número ingresado.



3. **(4 pto)** Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que lea una secuencia de números enteros por teclado hasta que se introduzca un 0, y luego muestre cuantos positivos y cuantos negativos se han introducido y la suma de todos los números negativos y de todos los números positivos por separado.



**(3,5 pto)** Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que lea números enteros positivos de teclado, hasta que el usuario ingrese el 0. Informar cuál fue el mayor número ingresado.

