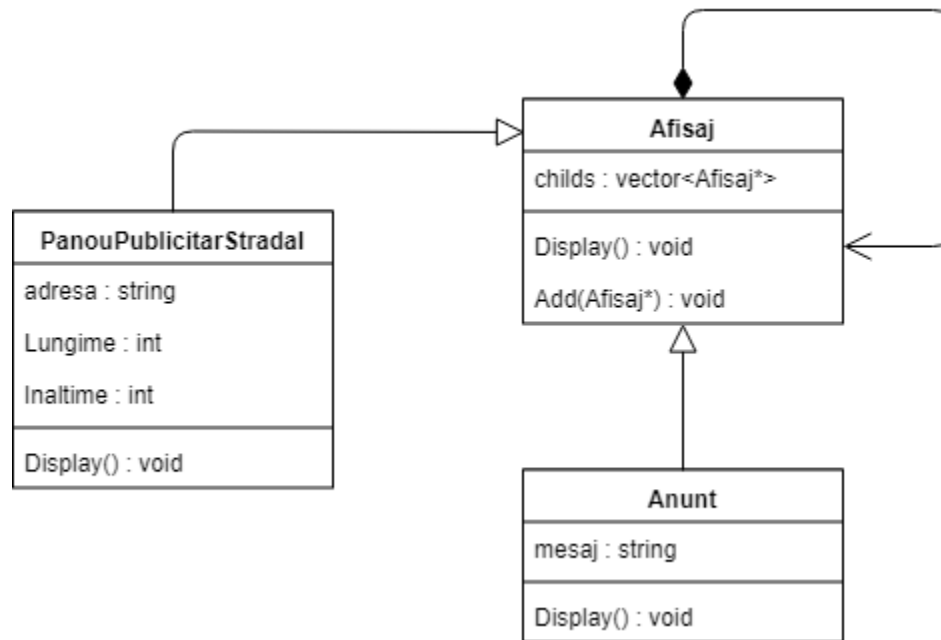


Fie urmatoarea diagrama UML:



Afisare	Cod main()
PANOUE_PUBLICITAR: [Anunturi] [L:10] [I:10] ANUNT: [Vand apartament : 5 Iunie 2018] ANUNT: [Cumpar carti : 30 Ianuarie 2017] ANUNT: [Pierdut caine : 1 Aprilie 2020] ANUNT: [Ofer meditatie : 6 August 2009]	<pre> int main(void) { Afisaj *Panou = new PanouPublicitar("Anunturi", 10,10); Panou->Add(new Anunt("Vand apartament : 5 Iunie 2018")); Panou->Add(new Anunt("Cumpar carti : 30 Ianuarie 2017")); Panou->Add(new Anunt("Pierdut caine : 1 Aprilie 2020")); Panou->Add(new Anunt("Ofer meditatie : 6 August 2009")); Panou->Display(); return 0; } </pre>

- 6p - Aranjarea codului in headere si fisiere cpp corespunzatoare.
Punctajul se acorda daca aveti minim 1 cpp si 1 header
- 4p - Programul compileaza si afiseaza ceea ce s-a cerut, respectand ierarhia de clase din diagrama
- 2p - Clasa Afisaj
- 8p - Clasele {PanouPublicitar, Anunt} (cate 4p fiecare)
- 5p - Orice **for** implementat in clasele derivate din Afisaj apare sub forma: **for (auto : *this)**