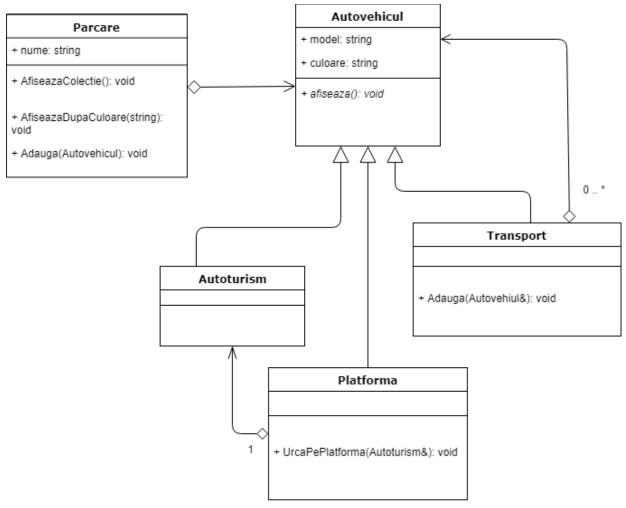
Problema 8: Fie urmatoarea diagrama UML:



Implementati ierarhia de clase si adaugati elementele necesare astfel incat codul din functia main sa compileze si sa functioneze corect.

AFISARE	COD main()
Parcarea "La nea' Dorel" contine: Autoturism marca Dacia Logan, culoarea: alb Autoturism marca BMW 335i, culoarea: alb Autoturism marca Ford Focus, culoarea: albastru Platforma marca Mercedes Sprinter, culoare alb Transporta Autoturism marca Renault Megan, culoarea: rosu Transportor marca Volva FH16, culoarea: gri Transport: 0. Autoturism marca Volkswagen Passat, culoarea: gri 1. Autoturism marca Ford Fiesta, culoarea: roz	<pre>int main() { Parcare p("La nea' Dorel"); Autoturism a1("Dacia Logan", "alb"); Autoturism a2("Renault Megan", "rosu"); Autoturism a3("Ford Focus", "albastru"); Autoturism a4("Volkswagen Passat", "gri"); Autoturism a5("BMW 335i", "alb"); Autoturism a6("Ford Fiesta", "roz");</pre>

```
Parcarea "La nea' Dorel" contine urmatoarele autovehicule de culoarea alb:
Autoturism marca Dacia Logan, culoarea: alb
Autoturism marca BMW 335i, culoarea: alb
Platforma marca Mercedes Sprinter, culoare alb
Transporta Autoturism marca Renault Megan, culoarea: rosu
```

```
p.Adauga(&a1);
p.Adauga(&a5);
p.Adauga(&a3);

Platforma p1("Mercedes Sprinter",
"alb");
p1.UrcaPePlatforma(&a2);
Transport t1("Volva FH16", "gri");
t1.Adauga(&a4);
t1.Adauga(&a6);

p.Adauga(&p1);
p.Adauga(&t1);

p.AfiseazaColectie();
p.AfiseazaDupaCuloare("alb");

return 0;
}
```

Barem:

Descriere	Punctaj
Aranjarea codului in headere si fișiere cpp corespunzătoare.	2
Programul compilează și afișează ceea ce s-a cerut	4
Clasa Autovehicul	1
Clasa Autoturism	2
Clasa Platforma	4
Clasa Transport	6
Clasa Parcare	6