

Sa se implementeze ierarhia de clase astfel încât codul din main() sa afişeze:

AFISARE	COD main()
Cerc:rosu Patrat:verde Dreptunghi:rosu * Figuri cu culoarea : rosu Cerc Dreptunghi	<pre>int main() {     FiguriContainer fig;     fig.Add(new Cerc("rosu"));     fig.Add(new Patrat("verde"));     fig.Add(new Dreptunghi("rosu"));     fig.ShowAll();     fig.ShowByColor(new Color("rosu"));     return 0; }</pre>

## Barem:

- 6p Aranjarea codului in headere si fișiere cpp corespunzătoare.
- 4p Programul compilează și afișează ceea ce s-a cerut
- 7p Clasa FiguriContainer
- 4p Clasa Color
- 4p Cate 1 pct pentru restul claselor (implementare)