

CUZIN Florian
ECHEVET Théo
MANGER Raphaël

Compte Rendu BubbleMenu

Fonctionnalités développées :

Un menu a été implémenté en Java, contenant des items et des sous-menus, affichés en couleur lorsqu'ils sont prioritaires. Lorsque l'on maintient le clic droit dans le JPanel, une bulle apparaît autour de la souris et est tangente au menu ou à l'item prioritaire le plus proche. Il y a deux méthodes pour sélectionner un item :

- clic gauche sur l'item (fonctionne sur tous les items)
- clic droit et relâchement en fonction de la bulle (fonctionne sur les items prioritaires)

Les items permettent de modifier la couleur de la bulle.

Si on fait un clic gauche en dehors d'un menu déplié le menu se ferme.

Problèmes :

Le cercle ne se dessine que dans le JPanel et ne peut pas s'afficher au dessus du menu, mais cela ne gêne pas le fonctionnement du menu.

Si on drag alors que la souris se trouve dans un menu, il n'y a pas de mise à jour du cercle.

Si on drag dans un menu, et qu'on relâche, alors le cercle continue à se mettre à jour même si aucun bouton n'est appuyé. On ne peut faire qu'un clic droit pour l'enlever (cela active alors un autre menu prioritaire).

Si on choisit un item avec le Bubble Menu, l'action de l'item est activée mais le menu continue de s'afficher.