

Projekty - problemy wieloagentowe

Przykładowe środowiska

<https://agents.inf.ed.ac.uk/blog/multiagent-learning-environments/>

<https://pettingzoo.farama.org/index.html>

Przykładowe implementacje algorytmów RL

<https://github.com/vwxyzjn/cleanrl>

Zadania na 6 punktów:

1. Napisz program rozwiązujący dowolny problem ze środowiska wieloagentowego
2. Napisz sprawozdanie (około 2-3 strony A4), w którym opiszesz swoją implementację, wykorzystany algorytm oraz przeprowadzone eksperymenty z AI. Opisz jak wygląda uczenie.
3. Umieść krzywą uczenia.

Zadania na 8 punktów:

1. Wszystkie zadania na 6 punktów.
2. Napisz agenta grającego w inną grę.

Zadania na 10 punktów:

1. Wszystkie zadania na 8 punktów.
2. Zaimplementuj algorytm rozwiązujący wybrany problem na podstawie opisów zawartych w <https://www.marl-book.com/> (algorytm 17 lub następne).

Rozwiązania (kod i sprawozdanie) należy przesłać na platformie MS TEAMS do dnia 2024-06-09, godzina 23:59. (**wyjątek**: grupy środowe, czwartkowe, wtedy termin to 2024-06-16, godzina 23:59)