

Documentation du diagramme de cas d'utilisation (StatCode)

Cas « Se Connecter »

Nom	Se Connecter
Objectif	Permettre à un utilisateur de se connecter à l'application
Acteur principal	Utilisateur
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir lancé l'application au préalable. L'utilisateur doit se connecter avec son compte utilisateur.
Scénario d'utilisation	L'utilisateur lance l'application. Il entre son identifiant Utilisateur. L'application vérifie l'identifiant utilisateur par le cas « Vérification de l'id Utilisateur ». (Si l'id utilisateur n'est pas correct, conditions de fin 2) L'utilisateur rentre son mot de passe. L'application vérifie le mot de passe par le cas « Vérifier le mot de passe ». (Si le mot de passe n'est pas correct, condition de fin 2) S'il n'y a pas d'erreur, condition de fin 1
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none"> 1) L'identification s'est passée sans problème, l'utilisateur est connecté sur son compte personnel. 2) L'id utilisateur ou le mot de passe ne sont pas correct, ressaisir les informations.

Cas « Créer un compte »

Nom	Créer un compte
Objectif	Permettre à un nouvel utilisateur de se créer un nouveau compte
Acteur principal	Utilisateur
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir lancé l'application au préalable. L'utilisateur doit cliquer sur « Créer un compte »
Scénario d'utilisation	L'utilisateur lance l'application. Il clique sur « Créer un compte ». L'application vérifie le format de l'identifiant saisi par le cas « Vérification de l'id Utilisateur ». (Si l'id utilisateur n'est pas correct, conditions de fin 2) L'utilisateur rentre son nouveau mot de passe. L'application vérifie le format du mot de passe par le cas « Vérifier le mot de passe ». (Si le mot de passe n'est pas correct, condition de fin 2) S'il n'y a pas d'erreur, condition de fin 1
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none"> 1) Le format de l'identifiant et du mot de passe sont corrects, l'utilisateur est connecté sur son compte personnel. 2) L'id utilisateur ou le mot de passe ne sont pas correct, ressaisir les informations.

Documentation du diagramme de cas d'utilisation (StatCode)

Cas « Afficher Menu »

Nom	Afficher Menu
Objectif	Permettre à l'utilisateur de voir le menu.
Acteur principal	Utilisateur
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir lancé l'application au préalable. L'utilisateur doit être connecté sur son compte.
Scénario d'utilisation	L'utilisateur lance l'application. Il clique sur « Créer un compte » / Se Connecter. Une fois que l'utilisateur a cliqué sur « Se connecter » ou « Créer un compte », alors il se trouve sur le Menu, aussi appelé « Page d'accueil ».
Conditions de fin	

Cas « Ajouter session »

Nom	Ajouter session
Objectif	Permettre à un utilisateur d'ajouter une session de code.
Acteur principal	Utilisateur
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir lancé l'application au préalable. L'utilisateur doit être connecté.
Scénario d'utilisation	L'utilisateur lance l'application. L'utilisateur se connecte ou crée un compte, si non condition de fin 2. L'application s'ouvre sur le compte de l'utilisateur, il voit le menu et clique sur le bouton « Ajouter une session ». Une nouvelle fenêtre s'ouvre et l'utilisateur saisi les informations de la session, la vérification de la saisie des informations se fait par le cas « Vérification des infos d'ajout » (Appel de la condition de fin 3).
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none">1) Le format des informations sont corrects, la session est ajoutée a son compte personnel.2) L'utilisateur n'arrive pas a se connecter, alors retour au cas « Se connecter » ou « Créer un compte ».3) Le format des informations est incorrect ou certaines informations n'ont pas été saisies, ressaisir les informations.

Documentation du diagramme de cas d'utilisation (StatCode)

Cas « Afficher Historique »

Nom	Afficher Historique
Objectif	Permettre à un utilisateur de consulter son historique des sessions enregistrées.
Acteur principal	Utilisateur
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir lancé l'application au préalable. L'utilisateur doit être connecté.
Scénario d'utilisation	L'utilisateur lance l'application. L'utilisateur se connecte ou crée un compte, si non condition de fin 2. L'application s'ouvre sur le compte de l'utilisateur, il voit le menu et clique sur le bouton « Historique ». Un nouvel onglet s'ouvre et l'utilisateur peut ainsi voir les informations de toutes ses sessions enregistrées. Il est possible de trier la liste des sessions par note. Il est également possible de rechercher une certaine session souhaitée
Conditions de fin	1) L'onglet « Historique » s'affiche correctement. 2) L'utilisateur n'arrive pas à se connecter, alors retour au cas « Se connecter » ou « Créer un compte ».

Cas « Supprimer Session »

Nom	Supprimer session
Objectif	Permettre à un utilisateur de supprimer une session.
Acteur principal	Utilisateur
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir lancé l'application au préalable. L'utilisateur doit être connecté.
Scénario d'utilisation	L'utilisateur lance l'application. L'utilisateur se connecte ou crée un compte, si non condition de fin 2. L'application s'ouvre sur le compte de l'utilisateur, il voit le menu et clique sur le bouton « Historique ». Un nouvel onglet s'ouvre et l'utilisateur peut ainsi voir les informations de toutes ses sessions enregistrées. Il peut ainsi supprimer une session de code. Une fenêtre de confirmation pour la suppression s'ouvre avec le cas « Confirmer suppression » et l'utilisateur indique s'il veut bien supprimer la session sélectionnée ou non, sinon condition de fin 3)
Conditions de fin	1) L'onglet « Historique » s'affiche correctement. 2) L'utilisateur n'arrive pas à se connecter, alors retour au cas « Se connecter » ou « Créer un compte ». 3) Si l'utilisateur ne veut pas supprimer, alors retour à l'onglet « Historique »

Documentation du diagramme de cas d'utilisation (StatCode)

Cas « Modifier Session »

Nom	Modifier session
Objectif	Permettre à un utilisateur de modifier une session.
Acteur principal	Utilisateur
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir lancé l'application au préalable. L'utilisateur doit être connecté.
Scénario d'utilisation	L'utilisateur lance l'application. L'utilisateur se connecte ou crée un compte, si non condition de fin 2. L'application s'ouvre sur le compte de l'utilisateur, il voit le menu et clique sur le bouton « Historique ». Un nouvel onglet s'ouvre et l'utilisateur peut ainsi voir les informations de toutes ses sessions enregistrées. Il peut ainsi modifier les données d'une session de code. Une fenêtre de confirmation pour la modification s'ouvre avec le cas « Confirmation suppression » et l'utilisateur indique s'il veut bien modifier la session sélectionnée ou non, sinon condition de fin 3) La vérification du format des données modifiées sont modifiées par le cas « Vérification modification », si non condition de fin 4)
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none"> 1) L'onglet « Historique » s'affiche correctement. 2) L'utilisateur n'arrive pas à se connecter, alors retour au cas « Se connecter » ou « Créer un compte ». 3) Si l'utilisateur ne veut pas modifier les données d'une session, alors retour à l'onglet Historique. 4) Format des nouvelles données saisies mauvaises, retour au cas « Modifier session »

Cas « Afficher Statistiques »

Nom	Afficher Statiques
Objectif	Permettre à un utilisateur de consulter ses statistiques.
Acteur principal	Utilisateur
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir lancé l'application au préalable. L'utilisateur doit être connecté.
Scénario d'utilisation	L'utilisateur lance l'application. L'utilisateur se connecte ou crée un compte, si non condition de fin 2. L'application s'ouvre sur le compte de l'utilisateur, il voit le menu et clique sur le bouton « Statistiques ». Un nouvel onglet s'ouvre et l'utilisateur peut ainsi consulter les statistiques de toutes ses sessions enregistrées.
Conditions de fin	<ol style="list-style-type: none"> 1) L'onglet « Statistiques » s'affiche correctement. 2) L'utilisateur n'arrive pas à se connecter, alors retour au cas « Se connecter » ou « Créer un compte ».