



NightCall  
Inc.

Create. Play. Enjoy

ООО «NightCall Inc»

ИНН 9876543210 / КПП 1234567890

(3852) 298-152, [nightcall@gmail.com](mailto:nightcall@gmail.com)

[www.myujikaruhaze.com](http://www.myujikaruhaze.com)

г. Барнаул, пр. Ленина, 61

---

№ 369147258, 18.11.2021

## Коммерческое предложение

Nintendo Co., Ltd. 11-1 Hokotate-cho, Kamitoba, Minami-ku, Kyoto 601-8501, Japan

Сюнтаро Фурукаве

Уважаемые господа, мы направляем Вам на рассмотрение данное коммерческое предложение, целью которого является реализация мобильной игры.

Наша игра представляет собой *музыкальную ритм-игру*, в которой берутся за основу преодоление различных препятствий под исполнение музыкальных композиций. Игроку предлагаются на выбор несколько композиций, у каждой есть сложность, зависящая от ритма, скорости и длины исполняемого трека. Чем эти показатели будут выше, тем сложнее будет уровень. В основу этой идеи положено то, что игрок управляет бегущим персонажем, которому придется преодолевать препятствия под музыку, уничтожая их или уворачиваясь от них – в зависимости от типа препятствия. Все действия будут осуществляться отталкиваясь от ритма композиции. В начале каждой композиции у игрока есть шкала здоровья. Если игрок не попадет в ритм, то она снизится; не попасть в ритм можно только 5 раз. Для комфортного прохождения игроку на пути будут попадаться не только препятствия, но и аптечки, пополняющие здоровье, если оно снизилось.

### **Отличительными особенностями игры являются:**

- сочетание в игре таких жанров как «ритм-игра» и «раннер»;
- разнообразие треков – от медленных до достаточно быстрых композиций;
- игра написана на Unity и предназначена для Android; является 2D игрой.

### **Основными преимуществами нашей игры являются:**

- отсутствие возрастных ограничений. Игра рассчитана на любой возраст. В нее по силам играть даже детям;
- развитие чувства ритма, так как основой нашей игры является музыка;
- простой и интуитивно понятный интерфейс.



NightCall  
Inc.

Create. Play. Enjoy

ООО «NightCall Inc»

ИНН 9876543210 / КПП 1234567890

(3852) 298-152, [nightcall@gmail.com](mailto:nightcall@gmail.com)

[www.myujikaruhaze.com](http://www.myujikaruhaze.com)

г. Барнаул, пр. Ленина, 61

---

Так как «Nintendo Co., Ltd.» является одним из лидеров на рынке издателей игр, мы бы хотели предложить сотрудничество с нашей компанией. «NightCall Inc.» предлагает к изданию и реализации ритм-игру «Муѳjikaru Haze». Ориентировочная стоимость составит 300 рублей за копию.

«Nintendo Co., Ltd.» получит 40% с каждой проданной копии, если продажи достигнут и превысят \$1 млн в год – комиссия поднимется до 50%.

Мы, со стороны ООО «NightCall Inc.», предлагаем заключить **бессрочный** контракт для издания игры. По нашим прогнозам, такое сотрудничество принесет около \$20 тыс., учитывая спрос на игры такого типа, как «Муѳjikaru Haze». В любом случае, «Nintendo Co., Ltd.» не понесет крупных затрат на реализацию данной игры.

От «Nintendo Co., Ltd.» требуется протестировать игру, перевести на английский и японский языки (возможны и другие), добавить поддержку игры, провести рекламную кампанию и выпустить под маркой «Nintendo». Мы также открыты к обсуждению мельчайших деталей этого проекта и возможной реализации не только на Android, но и других платформах, если игра станет настолько востребованной.

**Официальное название игры:** «Муѳjikaru Haze». (Музыкальная мгла – рус.)

**Возрастное ограничение:** 0+

**Планируемая дата выпуска игры:** декабрь 2021 года.

X

ФИО

Должность

г. Барнаул. 22.11.2021