



ML Next Step

#1 Wstęp i podstawy





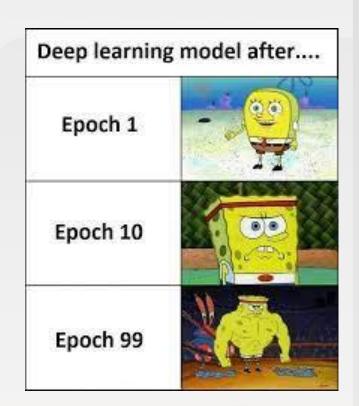






Agenda

- 1. Wstęp i podstawy
- 2. Dane kluczowy element ML
- 3. Klasyfikacja
- 4. Regresja
- 5. Grupowanie



Wstęp i podstawy



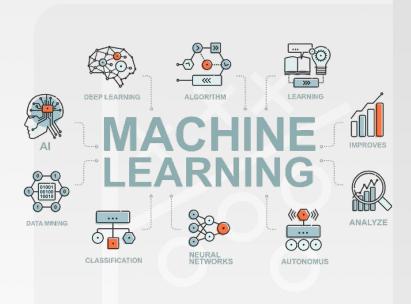




Czym jest Uczenie Maszynowe?

Uczenie maszynowe (ML) to rodzaj sztucznej inteligencji (Al), która pozwala komputerom uczyć się bez sprecyzowanego (explicit) programowania . Polega na wprowadzaniu danych do algorytmów, które mogą następnie identyfikować wzory w datasetach i tworzyć prognozy na podstawie nowych danych.

Główna idea: automatyczne znajdowanie wzorców w danych bez programowania "ręcznego"

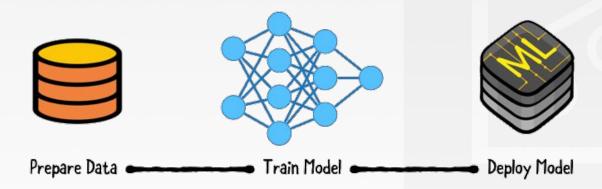






Czym jest Model?

Model ML to funkcja matematyczna, która na podstawie danych wejściowych przewiduje wynik. W procesie trenowania model uczy się odpowiednich wartości parametrów, np. współczynników w regresji.





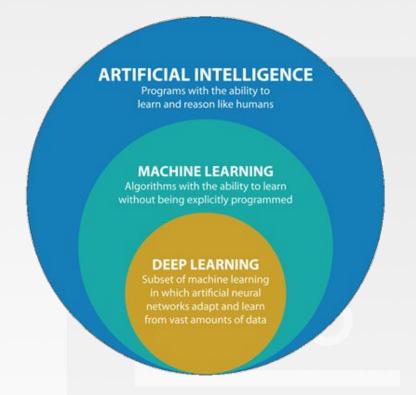


Kiedy używamy ML?



Nie możemy opisać go matematycznie

* Mamy dane na ten temat





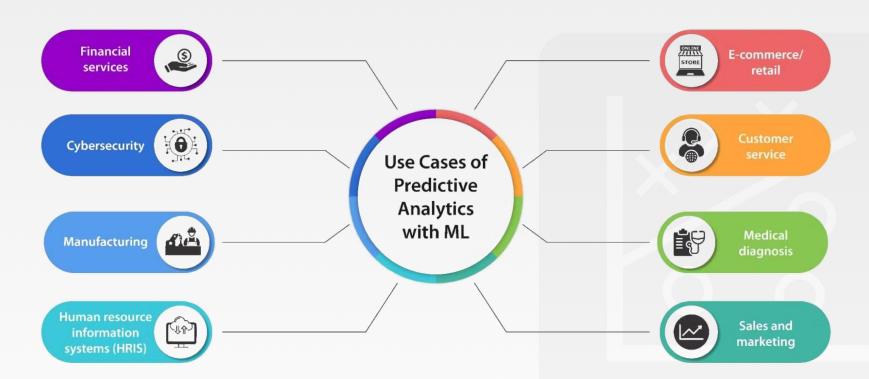


Przykłady zastosowań ML

- 1. Filtry antyspamowe w poczcie elektronicznej
- 2. Rozpoznawanie obrazów i twarzy
- 3. Systemy rekomendacyjne
- 4. Autonomiczne pojazdy
- 5. Personalizacja reklam
- 6. Analiza rynku i przewidywanie trendów w finansach
- 7. Analiza sentymentu w mediach społecznościowych





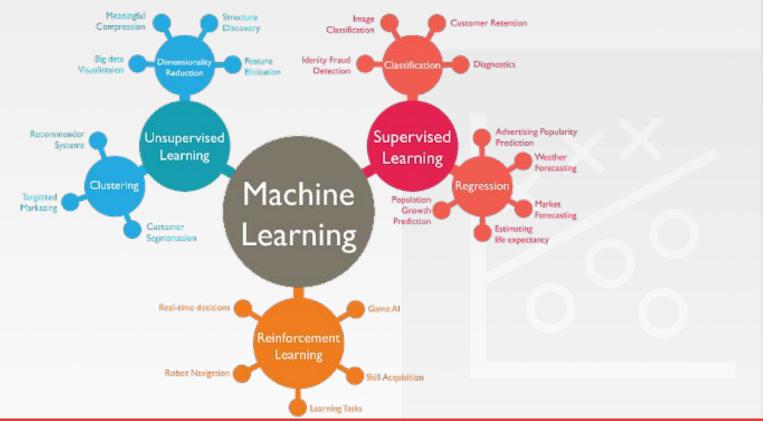


Rodzaje Uczenia Maszynowego













Rodzaje Uczenia Maszynowego

- Czenie nadzorowane (supervised): mamy dane + etykiety
- Czenie nienadzorowane (unsupervised): tylko dane, bez etykiet
- Uczenie półnadzorowane (semisupervised): część danych ma etykiety, część ich nie ma
- Uczenie przez wzmacnianie (reinforcement): nagrody i kary

9

Proces Uczenia Maszynowego

- 1. Zbieranie danych
- 2. Przygotowanie danych
- 3. Budowanie i trenowanie modelu
- 4. Testowanie i optymalizacja modelu
- 5. Użycie modelu w rzeczywistych zastosowaniach

Wyzwania w Uczeniu Maszynowym

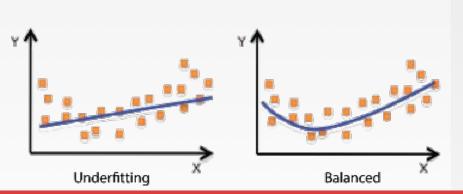
- 1. Overfitting
- 2. Underfitting
- 3. Niska jakość lub brakujące dane
- Problemy ze zróżnicowaniem danych

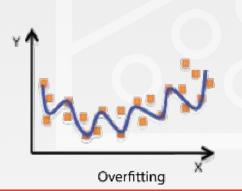




overfitting

Overfitting pojawia się, gdy model uczy się bardzo dobrze danych treningowych, ale traci zdolność generalizacji do nowych danych. Oznacza to, że model jest "zbyt dopasowany" do szczegółów zbioru treningowego, co prowadzi do słabych wyników na danych testowych. Problem ten często rozwiązuje się poprzez techniki regularizacji lub zwiększenie ilości danych treningowych.



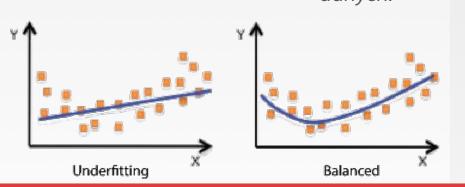


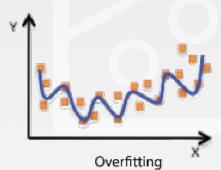




underfitting

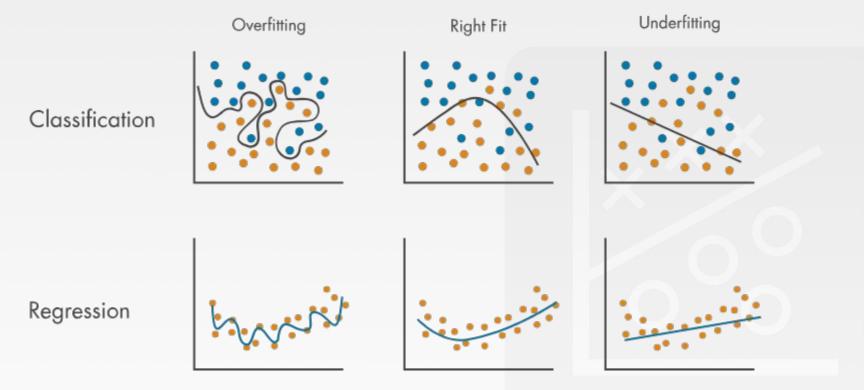
Underfitting pojawia się, gdy model nie jest w stanie dobrze dopasować się do danych treningowych, co skutkuje słabymi wynikami zarówno na danych treningowych, jak i testowych. Zwykle jest to efekt zbyt prostego modelu lub niewystarczającej liczby epok w procesie uczenia. Aby zmniejszyć ryzyko underfittingu, można zwiększyć złożoność modelu, dostarczyć więcej cech lub zmienić parametry modelu, tak aby lepiej uchwycił strukturę danych.















Niska jakość lub brakujące dane

Dane o niskiej jakości lub brakujące wartości utrudniają budowę wiarygodnych modeli, gdyż niepełne lub nieprecyzyjne informacje mogą prowadzić do błędnych prognoz. Często konieczne są metody wypełniania brakujących wartości lub techniki czyszczenia danych. Praca z takimi danymi wymaga także dobrego zrozumienia źródła danych, aby zminimalizować potencjalne błędy







Problem ze zróżnicowaniem danych

Niezrównoważone lub jednorodne dane mogą prowadzić do modeli, które nie są w stanie dobrze uogólnić. Jeśli np. pewna klasa jest nadreprezentowana, model może faworyzować tę klasę kosztem innych. W takim przypadku stosuje się metody balansowania klas lub wzbogacania zbioru danych, aby poprawić zdolność modelu do rozpoznawania rzadziej występujących wzorców.



DANE

kluczowy element w uczeniu maszynowym







Czym są dane?

Zbiory wartości, które przekazują informacje, opisując ilość, jakość, fakt, statystyki, inne znaczenia lub sekwencje symboli, które mogą być dalej interpretowane i przetwarzane







Typy danych w uczeniu maszynowym

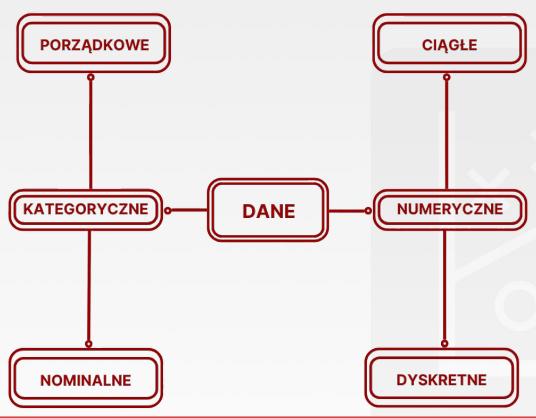






Typy danych w uczeniu maszynowym













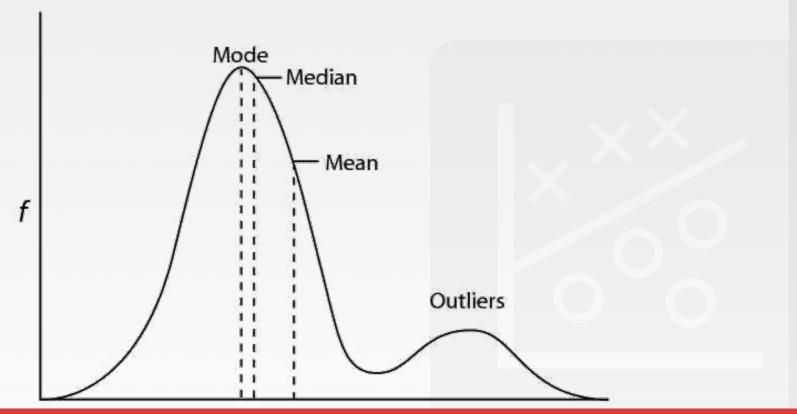






Wartości odstające (outliers)





Klasyfikacja

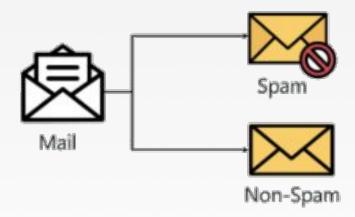


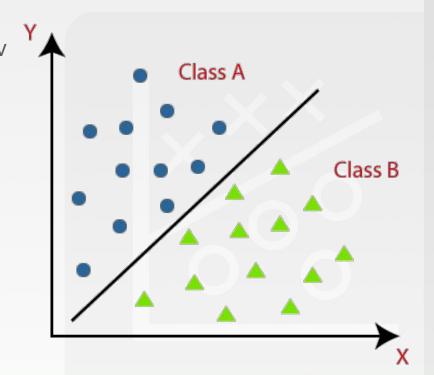




Czym jest klasyfikacja?

Klasyfikacja to przypisywanie obiektów do określonych kategorii na podstawie ich cech.









Przykłady zastosowań klasyfikacji

- 1. Bezpieczeństwo i filtrowanie
 - a. Filtry antyspamowe
 - b. Wykrywanie oszustw bankowych
- 2. Medycyna
 - a. Rozpoznawanie chorób





Przykłady zastosowań klasyfikacji

- 3. Marketing i e-commerce
 - a. Segmentacja klientów
- 4. Technologie mobilne i autonomiczne
 - a. Rozpoznawanie obiektów na drodze
 - b. Autoryzacja użytkownika głosem lub twarzą





Rodzaje klasyfikacji

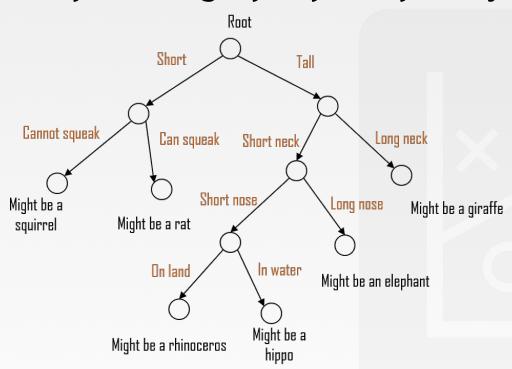
Wyróżniamy klasyfikację binarną, wieloklasową i multilabel.

W klasyfikacji binarnej mamy tylko dwie klasy, np. "tak" lub "nie". Klasyfikacja wieloklasowa dotyczy więcej niż dwóch klas – np. rozpoznawanie gatunku kwiatu (setosa, versicolor, virginica). Multilabel to przypadek, w którym jedna próbka może należeć do wielu klas jednocześnie – np. zdjęcie zawierające kota i psa. Rodzaj klasyfikacji wpływa na wybór modelu i metryk oceny.





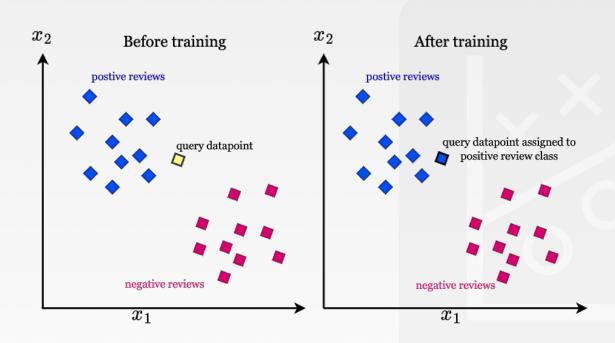
Klasyczne algorytmy klasyfikacji

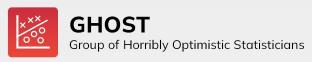






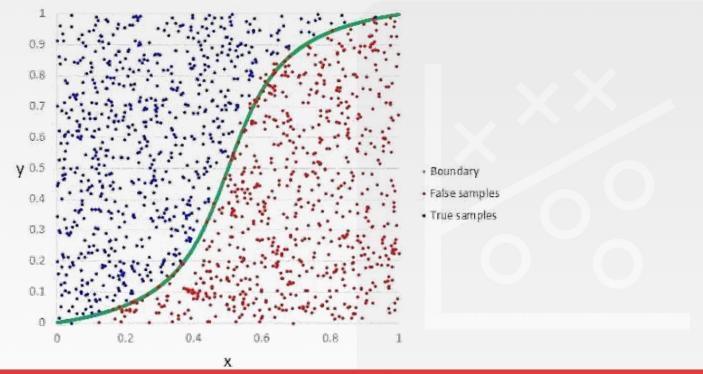
Klasyczne algorytmy klasyfikacji







Klasyczne algorytmy klasyfikacji



9

Regresja



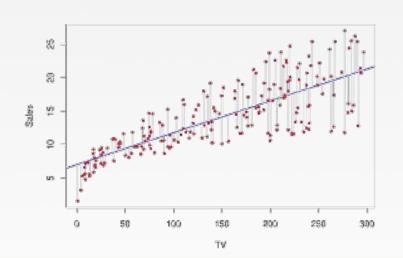


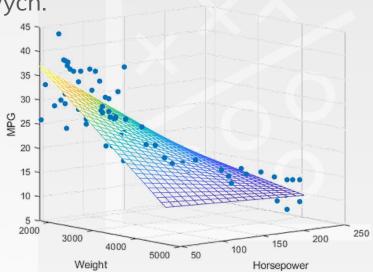


Czym jest regresja?

Regresja to przewidywanie wartości

liczbowej na podstawie danych wejściowych.









Przykłady zastosowań regresji

- 1. Prognozowanie
- 2. Analiza trendów
- 3. Modelowanie zjawisk

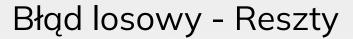




Rodzaje regresji

- 1. Regresja Liniowa: Modelowanie liniowej zależności między zmiennymi.
- 2. Regresja Wielomianowa: Modelowanie nieliniowych zależności poprzez wielomiany.
- Regresja Logistyczna: Modelowanie prawdopodobieństwa wystąpienia zdarzenia binarnego.
- Regresja Ridge i Lasso: Techniki regularizacji zapobiegające przeuczeniu modelu.





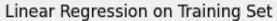


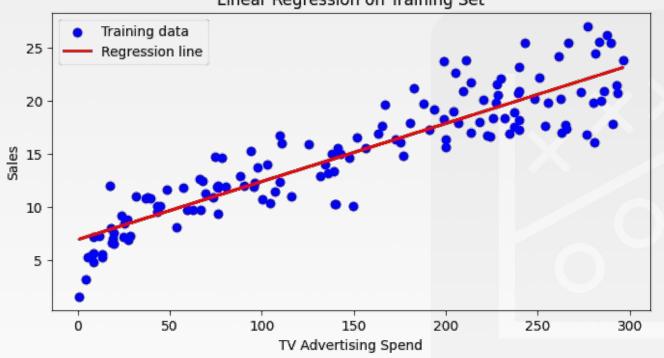




Prosta Regresja Liniowa



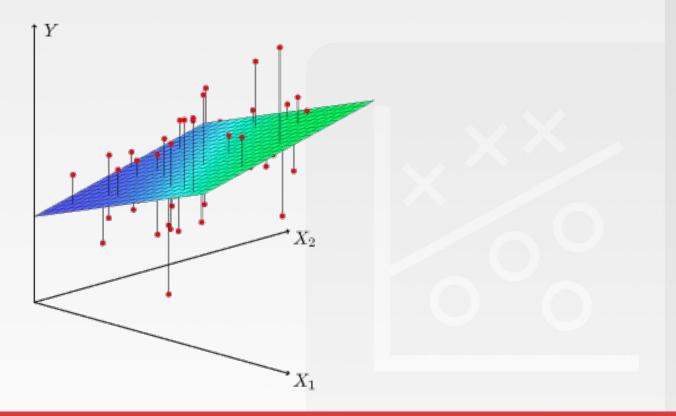






Multiple Linear Regression

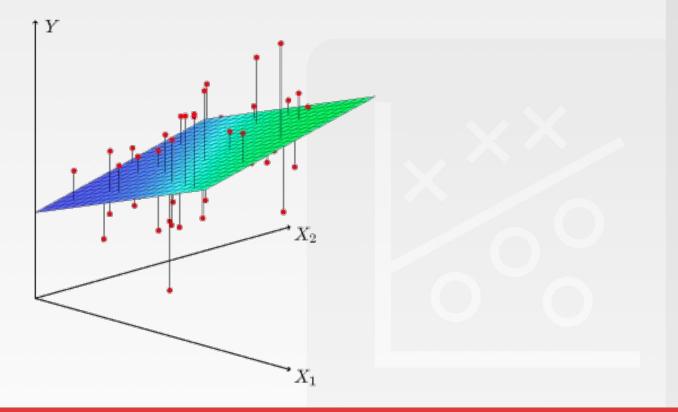






Wielozmiennowa Regresja Liniowa

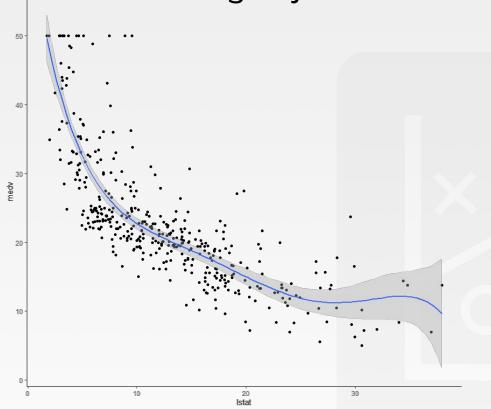






Regresja wielomianowa

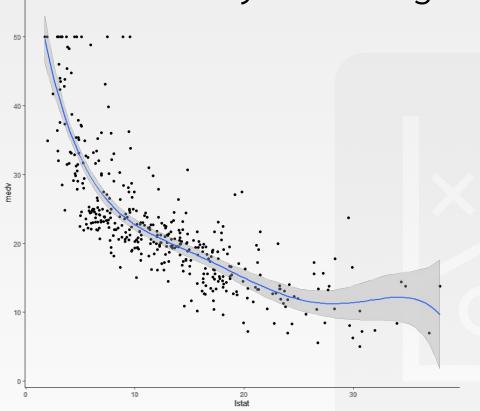


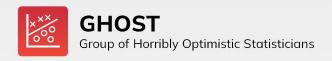




Polynomial Regression









Simple Linear Regression

$$y=b_0+b_1x_1$$

Multiple Linear Regression

$$y = b_0 + b_1 x_1 + b_2 x_2 + ... + b_n x_n$$

Polynomial Linear Regression

$$y = b_0 + b_1 x_1 + b_2 x_1^2 + ... + b_n x_1^n$$

Klasteryzacja



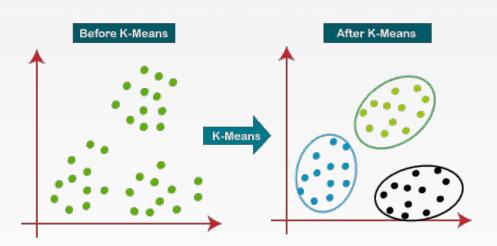


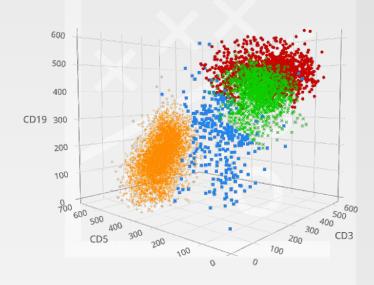


Czym jest klasteryzacja?

Klasteryzacja polega na grupowaniu danych na podstawie ich

podobieństw - bez znajomości etykiet.









Przykłady zastosowań klasteryzacji

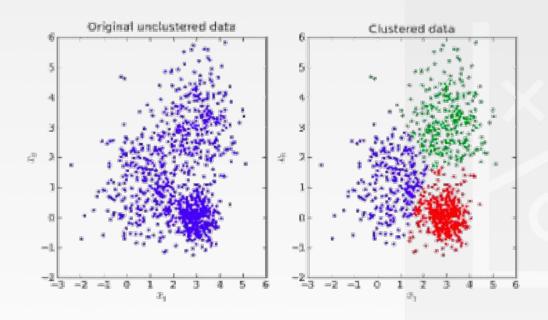
- 1. Segmentacja segmentacja klientów
- 2. Analiza obrazów rozpoznawanie wzorców
- 3. Biomedycyna grupowanie genów
- 4. Analiza tekstu grupowanie dokumentów





Przykładowe algorytmy klasteryzacji

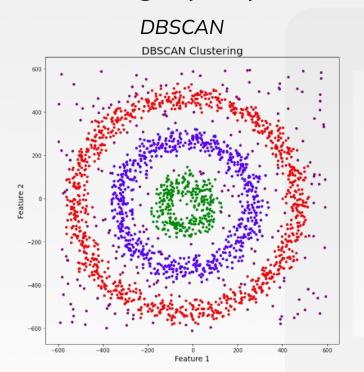
K-means



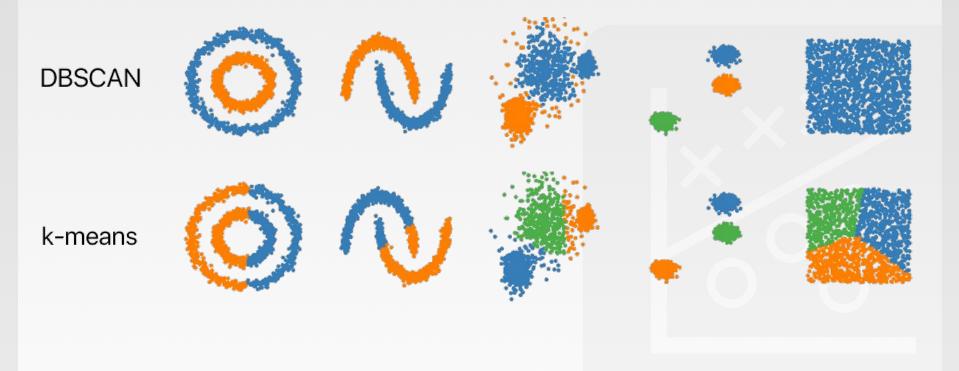




Przykładowe algorytmy klasteryzacji





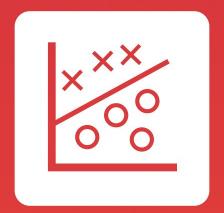


Dziękuję za uwagę

People with no idea about AI, telling me my AI will destroy the world Me wondering why my neural network is classifying a cat as a dog...







GHOST

Group of Horribly Optimistic Statisticians

