

Mathematik II

Optimierung unter Nebenbedingungen

FS 2019

The notes cover the following topics:

- Graphs of functions $f(x)$ and gradients $\nabla f(x)$.
- Derivatives: $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$.
- Linear approximation: $f(x_i) \approx f(x) + \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j$.
- Extremum conditions: $\nabla V(x) = m \alpha x$ for $x \in A(x)$.
- Penalty function: $V(x) = \tau(x, \alpha) + \alpha \sum_{x' \in S} p(x, \alpha, x')$.
- Convergence proof: $\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=0}^n q^k = \frac{1}{1-q}$.
- Geometric interpretation of convergence.
- Final result: $(1 + \frac{q}{n})^n \rightarrow e$ if $|q| < 1$.



Universität
Zürich^{UZH}

Prof. Dr. Christiane Barz
Lehrstuhl Mathematik für
Wirtschaftswissenschaften
(Chair of Mathematics for
Business and Economics)

Agenda

Mathematik 1

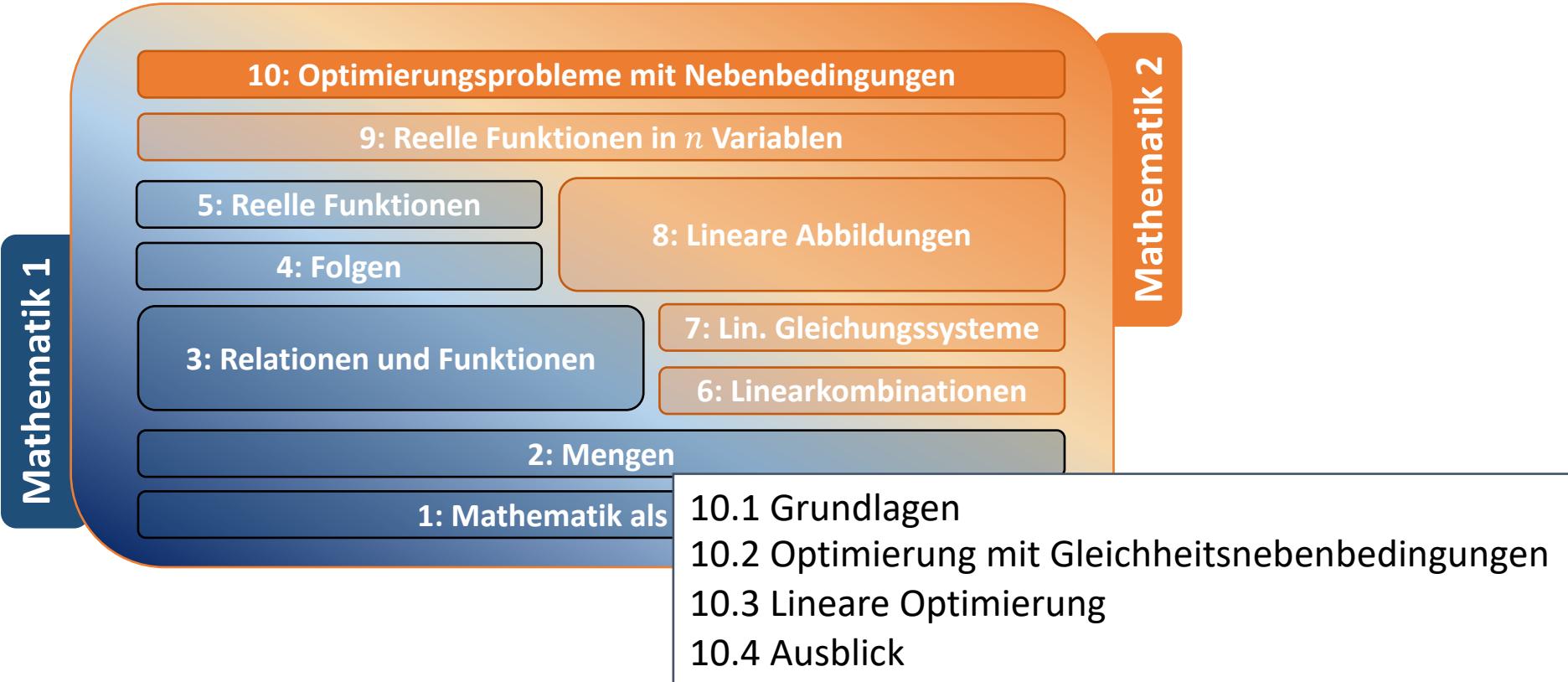
3: Relationen und Funktionen

4: Folgen

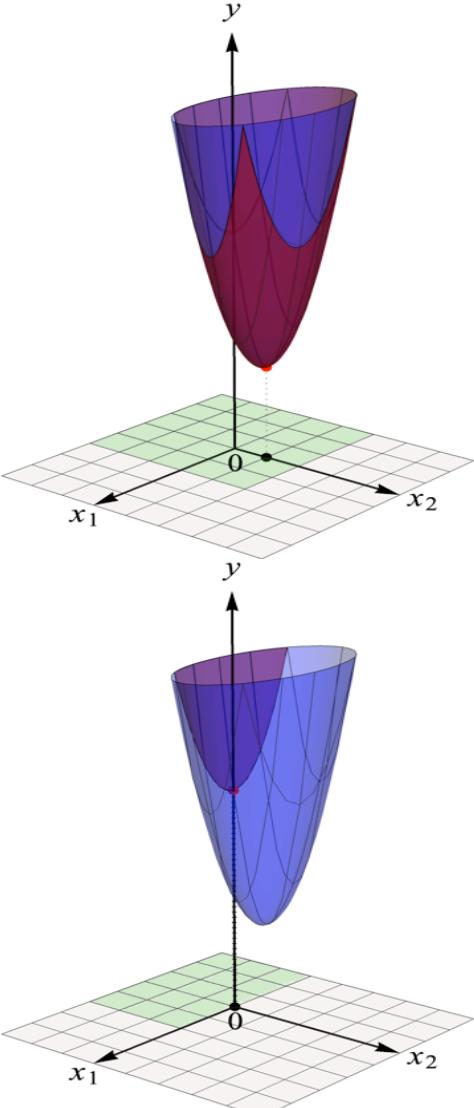
5: Reelle Funktionen

9: Reelle Funktionen in n Variablen

10: Optimierungsprobleme mit Nebenbedingungen



- 10.1 Grundlagen
- 10.2 Optimierung mit Gleichheitsnebenbedingungen
- 10.3 Lineare Optimierung
- 10.4 Ausblick



Optimierungsprobleme unter Nebenbedingungen

Definitionen 10.1.1 – 10.1.2: Optimierung unter Nebenbedingungen

Seien $f, g_1, \dots, g_m : D \rightarrow \mathbb{Z}$ reelle Funktionen in n Variablen und

$B = \{\mathbf{x} \in D \mid g_i(\mathbf{x}) \leq 0, i = 1, \dots, k, g_i(\mathbf{x}) \geq 0, i = k+1, \dots, \ell,$
 $g_i(\mathbf{x}) = 0, i = \ell+1, \dots, m\} \subseteq D \subseteq \mathbb{R}^n$. Zulässiger Bereich

Maximierungsproblem
unter Nebenbedingungen

$$(P\text{-max}) \quad \max_{\mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x})$$

u.d.N. $g_i(\mathbf{x}) \leq 0, i = 1, \dots, k,$

$g_i(\mathbf{x}) \geq 0, i = k+1, \dots, \ell,$

$g_i(\mathbf{x}) = 0, i = \ell+1, \dots, m$

kurz: $\max_{\mathbf{x} \in B} f(\mathbf{x})$

Minimierungsproblem
unter Nebenbedingungen

$$(P\text{-min}) \quad \min_{\mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x})$$

u.d.N. $g_i(\mathbf{x}) \leq 0, i = 1, \dots, k,$

$g_i(\mathbf{x}) \geq 0, i = k+1, \dots, \ell,$

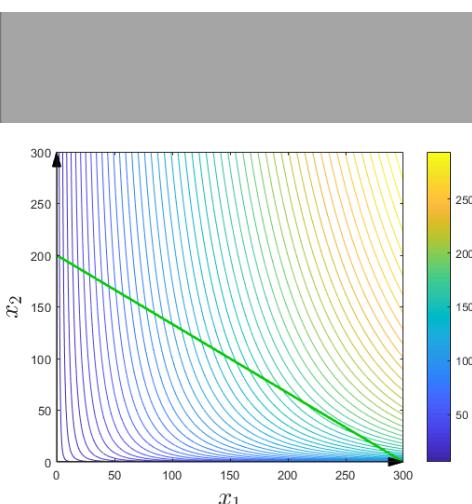
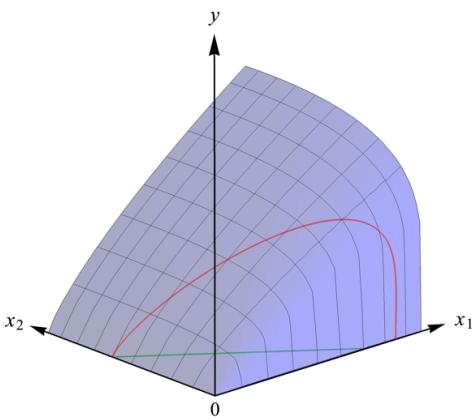
$g_i(\mathbf{x}) = 0, i = \ell+1, \dots, m$

kurz: $\min_{\mathbf{x} \in B} f(\mathbf{x})$

Zulässige Lösung

Existiert $\mathbf{x}^* \in B$ mit $f(\mathbf{x}^*) \geq f(\mathbf{x})$ bzw. $f(\mathbf{x}^*) \leq f(\mathbf{x}) \forall \mathbf{x} \in B$, heisst \mathbf{x}^* optimale Lösung von (P-max) bzw. (P-min).

Beispiel: Nutzenmaximierender Konsument



- Konsument hat Budget von 600 CHF für zwei Güter;
- 1 ME von Gut 1 kostet 2 CHF, 1 ME von Gut 2 kostet 3 CHF;
- Nutzenfunktion des Konsumenten ist $x_1^{0.8}x_2^{0.2}$, wobei x_1 Menge von Gut 1 und x_2 Menge von Gut 2 ist.

Welche Mengen x_1 und x_2 maximieren den Nutzen bei gegebenem Budget?

Formulierung als Optimierungsproblem unter Nebenbedingungen:

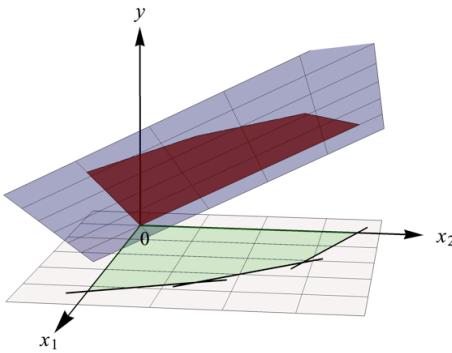
$$\max_{\mathbf{x} \in (0, +\infty)^2} x_1^{0.8}x_2^{0.2}$$

$$\text{u.d.N. } 2x_1 + 3x_2 = 600$$

$$\text{bzw. } \max_{\mathbf{x} \in (0, +\infty)^2} \underbrace{x_1^{0.8}x_2^{0.2}}_{f(\mathbf{x})}$$

$$\text{u.d.N. } \underbrace{2x_1 + 3x_2 - 600 = 0}_{g_1(\mathbf{x})}$$

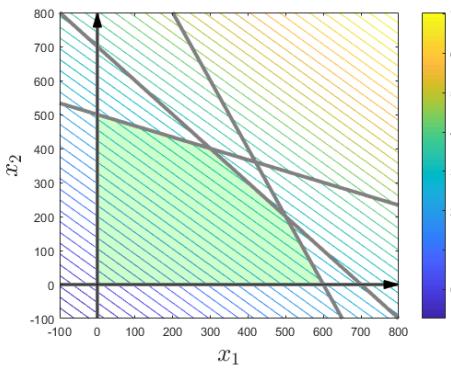
Beispiel: Produktionsplanung



- Deckungsbeitrag von P_1 4 CHF/ME, von P_2 5 CHF/ME;
- 1 ME P_1 benötigt 1 ME F_1 , 2 ME F_2 , 1 min Presse;
- 1 ME P_2 benötigt 3 ME F_1 , 1 ME F_2 , 1 min Presse;
- Kapazität: 1500 ME F_1 , 1200 ME F_2 , 700 min Presse.

Welche Mengen x_1 und x_2 von P_1 und P_2 maximieren den Gesamtdeckungsbeitrag?

Formulierung als Optimierungsproblem unter Nebenbedingungen:



$$\max_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} 4x_1 + 5x_2$$

$$\text{u.d.N. } x_1 + 3x_2 \leq 1500$$

$$2x_1 + x_2 \leq 1200$$

$$x_1 + x_2 \leq 700$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$

$$\max_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} 4x_1 + 5x_2$$

$$\text{u.d.N. } \overbrace{x_1 + 3x_2 - 1500}^{g_1(\mathbf{x})} \leq 0$$

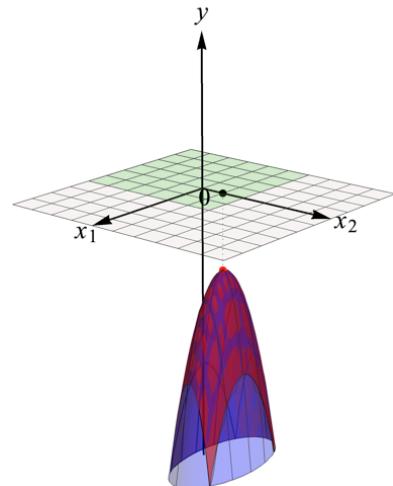
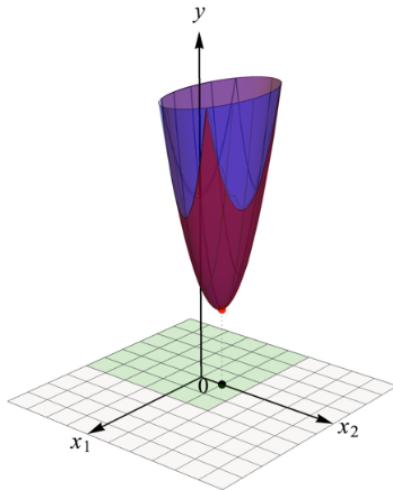
$$g_2(\mathbf{x}) \quad \{ \quad 2x_1 + x_2 - 1200 \leq 0$$

$$g_3(\mathbf{x}) \quad \{ \quad x_1 + x_2 - 700 \leq 0$$

$$g_4(\mathbf{x}) \quad \{ \quad x_1 \geq 0$$

$$g_5(\mathbf{x}) \quad \{ \quad x_2 \geq 0$$

Äquivalente Optimierungsprobleme



Definition 10.1.4: Äquivalente Optimierungsprobleme

Zwei Optimierungsprobleme unter Nebenbedingungen heissen äquivalent, wenn jede optimale Lösung des einen auch eine optimale Lösung des anderen ist und umgekehrt.

Beispiele:

- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$

u.d.N. $x_1 \leq 2$

$x_2 \leq 2$

- $\max_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} -x_1^2 - 4(x_2 - 1)^2 - 3$

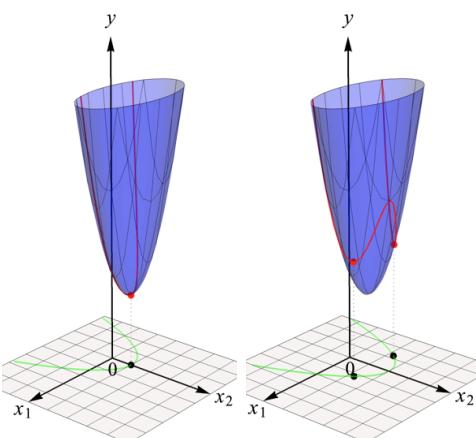
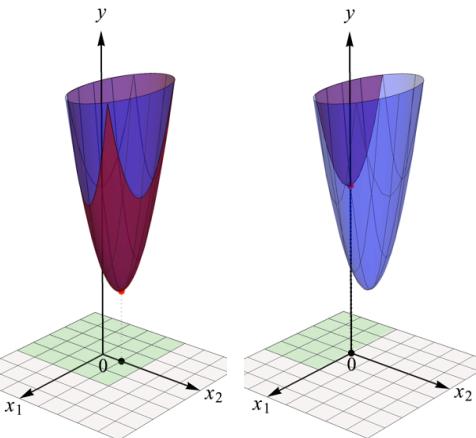
u.d.N. $x_1 \leq 2$

$x_2 \leq 2$

Satz 10.1.1: Max-Min-Dualität für Optimierungsprobleme

$\min_{\mathbf{x} \in B} f(\mathbf{x})$ ist äquivalent zu $\max_{\mathbf{x} \in B} -f(\mathbf{x})$.

Schranken



Satz 10.1.2: Schranken von Optimierungsproblemen

Hat f ein globales Minimum $f(\mathbf{x}^{\min})$ und $\min_{\mathbf{x} \in B} f(\mathbf{x})$ eine optimale Lösung $\mathbf{x}^* \in B$, so gilt $f(\mathbf{x}^*) \geq f(\mathbf{x}^{\min})$.

Hat f ein globales Maximum $f(\mathbf{x}^{\max})$ und $\max_{\mathbf{x} \in B} f(\mathbf{x})$ eine optimale Lösung $\mathbf{x}^* \in B$, so gilt $f(\mathbf{x}^*) \leq f(\mathbf{x}^{\max})$.

Beispiele:

- $$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$$

u.d.N. $x_1 \leq 2$

$x_2 \leq 2$

- $$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$$

u.d.N. $x_1 \leq 2$

$x_2 \leq 0$

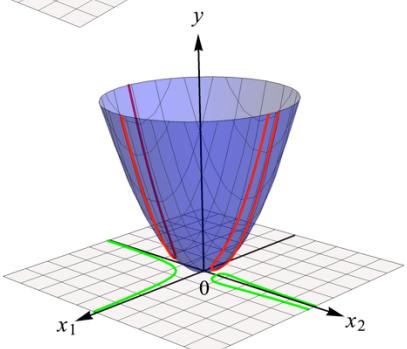
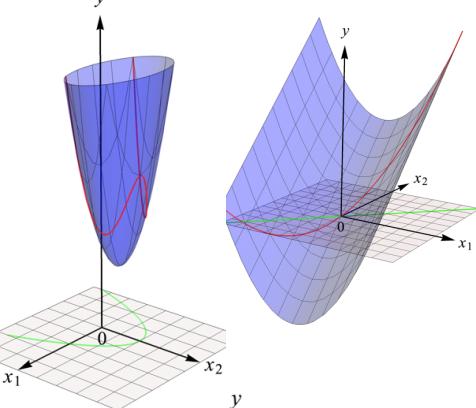
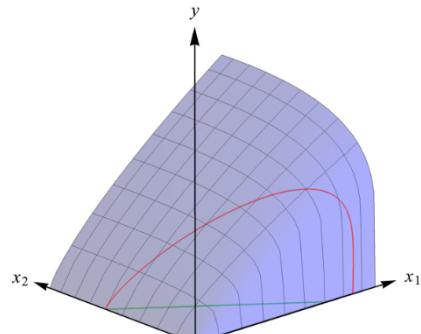
- $$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$$

u.d.N. $x_1^2 + 2(x_2 - 1) = 0$

- $$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$$

u.d.N. $x_1^2 + 2(x_2 - 1) - 2 = 0$

Optimierungsprobleme unter Gleichheitsnebenbedingungen



$$\begin{aligned} \text{(P-max)} \quad & \max_{\mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x}) \\ \text{u.d.N. } & g_i(\mathbf{x}) = 0, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$

oder

$$\begin{aligned} \text{(P-min)} \quad & \min_{\mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x}) \\ \text{u.d.N. } & g_i(\mathbf{x}) = 0, \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} m=1 \quad \text{(P-max)} \quad & \max_{\mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x}) \\ \text{u.d.N. } & g_1(\mathbf{x}) = 0 \end{aligned}$$

oder

$$\begin{aligned} m=1 \quad \text{(P-min)} \quad & \min_{\mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x}) \\ \text{u.d.N. } & g_1(\mathbf{x}) = 0 \end{aligned}$$

Das Substitutionsverfahren

Das Verfahren von Lagrange

Beispiele:

- $\max_{\mathbf{x} \in (0,+\infty)^2} x_1^{0.8} x_2^{0.2}$
u.d.N. $2x_1 + 3x_2 - 600 = 0$

- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$
u.d.N. $x_1^2 + 2(x_2 - 1) - 2 = 0$

- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + x_2$
u.d.N. $(x_1 - x_2)^2 = 0$

- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + x_2^2$
u.d.N. $x_2 + x_1 x_2^2 - e^{x_1 x_2} = 0$

Das Substitutionsverfahren

Satz 10.2.1: Substitutionsverfahren im Fall $n = 2, m = 1$

Ist $g_1(\mathbf{x}) = 0$ äquivalent zu $x_1 = \tilde{g}_1(x_2)$ mit bekanntem $\tilde{g}_1(x_2)$, dann:
 $\mathbf{x}^* = (\tilde{g}_1(x_2^*), x_2^*)^T$ optimale Lösung von (P-max) bzw. (P-min)
 $\Leftrightarrow x_2^*$ globale Maximal- bzw. Minimalstelle von $f^{\text{sub}}(x_2) = f(\tilde{g}_1(x_2), x_2)$.

Beispiel:

- $\max_{\mathbf{x} \in (0, +\infty)^2} x_1^{0.8} x_2^{0.2}$

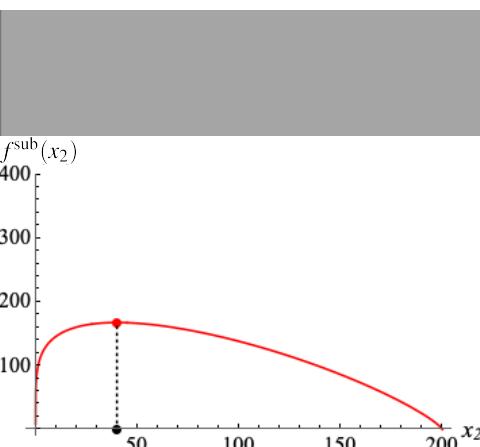
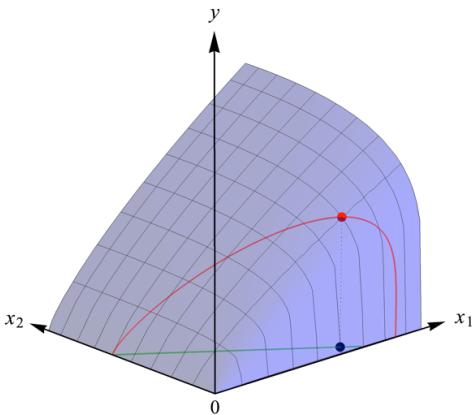
u.d.N. $2x_1 + 3x_2 - 600 = 0 \Leftrightarrow x_1 = 300 - \frac{3}{2}x_2$

$$f^{\text{sub}}(x_2) = f\left(300 - \frac{3}{2}x_2, x_2\right) = \left(300 - \frac{3}{2}x_2\right)^{0.8} x_2^{0.2}$$

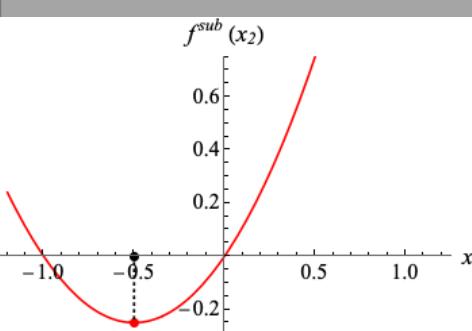
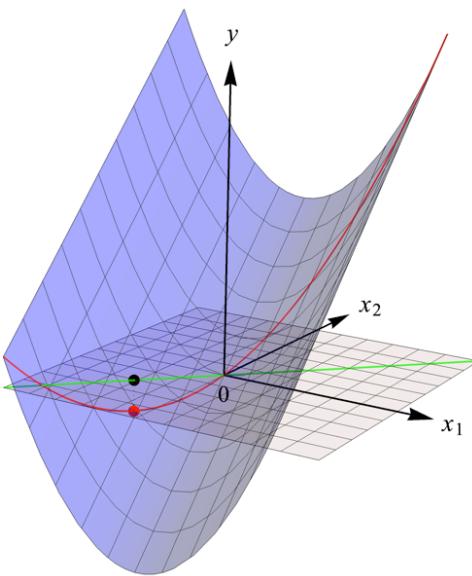
$$\left(f^{\text{sub}}\right)'(x_2) = \left(300 - \frac{3}{2}x_2\right)^{-0.2} x_2^{-0.8} (60 - 1.5x_2) = 0 \Leftrightarrow x_2 = 40$$

$$\left(f^{\text{sub}}\right)''(x_2) \leq 0 \quad \forall x_2 \in D^{\text{sub}} = (0, 200) \Rightarrow x_2^{\max} = 40 \text{ globale Maximalstelle von } f^{\text{sub}}$$

$$\Rightarrow x_1^* = 300 - \frac{3}{2}40 = 240, x_2^* = 40 \text{ optimale Lösung}$$



Das Substitutionsverfahren: Beispiele



Satz 10.2.1: Substitutionsverfahren im Fall $n = 2, m = 1$

Ist $g_1(\mathbf{x}) = 0$ äquivalent zu $x_1 = \tilde{g}_1(x_2)$ mit bekanntem $\tilde{g}_1(x_2)$, dann:
 $\mathbf{x}^* = (\tilde{g}_1(x_2^*), x_2^*)^T$ optimale Lösung von (P-max) bzw. (P-min)
 $\Leftrightarrow x_2^*$ globale Maximal- bzw. Minimalstelle von $f^{\text{sub}}(x_2) = f(\tilde{g}_1(x_2), x_2)$.

Beispiel:

- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + x_2$

u.d.N. $(x_1 - x_2)^2 = 0 \Leftrightarrow x_1 = x_2$

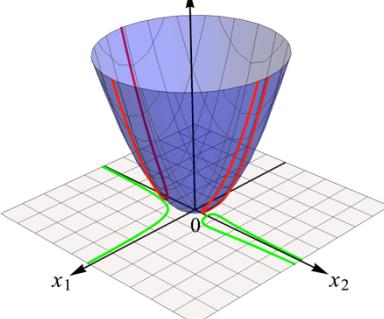
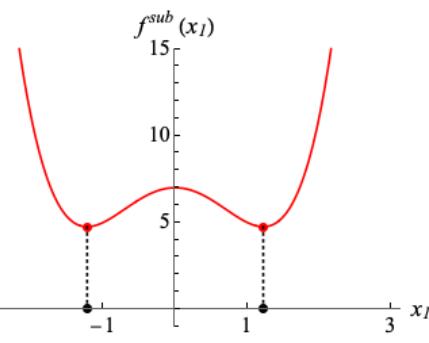
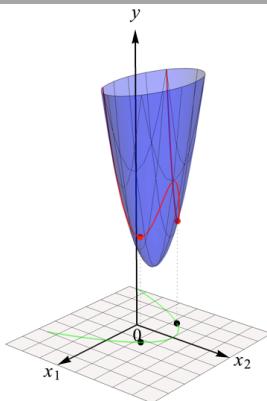
$$f^{\text{sub}}(x_2) = x_2^2 + x_2$$

$$(f^{\text{sub}})'(x_2) = 2x_2 + 1 = 0 \Leftrightarrow x_2 = -\frac{1}{2}$$

$$(f^{\text{sub}})''(x_2) = 2 > 0 \quad \forall x_2 \in \mathbb{R} \Rightarrow x_2^{\min} = -\frac{1}{2} \text{ globale Minimalstelle von } f^{\text{sub}}$$

$\Rightarrow x_1^* = -\frac{1}{2}, x_2^* = -\frac{1}{2}$ optimale Lösung

Vorsicht bei der Anwendung



- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$

u.d.N. $x_1^2 + 2(x_2 - 1) - 2 = 0 \Leftrightarrow x_2 = \frac{2 - x_1^2}{2} + 1$

$$f^{\text{sub}}(x_1) = x_1^2 + (2 - x_1^2)^2 + 3$$

$$(f^{\text{sub}})'(x_1) = 4x_1^3 - 6x_1$$

$$= 0 \Leftrightarrow x_1 \in \left\{ -\sqrt{\frac{3}{2}}, 0, \sqrt{\frac{3}{2}} \right\}$$

$$(f^{\text{sub}})''(x_1) = 12x_1^2 - 6$$

$$(f^{\text{sub}})''(0) = -6 < 0$$

⇒ lokale Maximalstelle

$$(f^{\text{sub}})''(-\sqrt{\frac{3}{2}}) = (f^{\text{sub}})''(\sqrt{\frac{3}{2}}) = 12 > 0$$

⇒ lokale Minimalstellen

$$\lim_{x_1 \rightarrow +\infty} f^{\text{sub}}(x_1) = \lim_{x_1 \rightarrow -\infty} f^{\text{sub}}(x_1) = +\infty$$

⇒ $x_1^{\min} = -\sqrt{\frac{3}{2}}$ und $\sqrt{\frac{3}{2}}$ globale Minimalstellen von f^{sub}

⇒ $x_1^* = -\sqrt{\frac{3}{2}}, x_2^* = 1.25$ und $x_1^* = \sqrt{\frac{3}{2}}, x_2^* = 1.25$ optimale Lösungen

- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + x_2^2$

u.d.N. $x_2 + x_1 x_2^2 - e^{x_1 x_2} = 0$

Die Rollen von x_1 und x_2 können vertauscht werden.

Das Verfahren ist nicht immer anwendbar!

Die Idee des Verfahrens von Lagrange

Suche Stellen, an welchen die
«Ableitung der Höhenlinie»
gleich der «Ableitung der
Nebenbedingung» ist.

Beispiele:

- $\max_{\mathbf{x} \in (0,+\infty)^2} x_1^{0.8} x_2^{0.2}$

u.d.N. $2x_1 + 3x_2 - 600 = 0$

Höhenlinie zum Niveau y : $x_1^{0.8} x_2^{0.2} = y \Leftrightarrow x_2 = \tilde{f}(x_1) = \frac{y^5}{x_1^4}$

Nebenbedingung: $x_2 = \tilde{g}_1(x_1) = 200 - \frac{2}{3}x_1$

In \mathbf{x}^* gilt:

- $\tilde{f}'(x_1^*) = g'_1(x_1^*)$ mit $y = x_1^{*0.8} x_2^{*0.2}$: $-4 \frac{y^5}{x_1^{*5}} = -\frac{2}{3}$ bzw. $-4 \frac{x_2^*}{x_1^*} = -\frac{2}{3}$

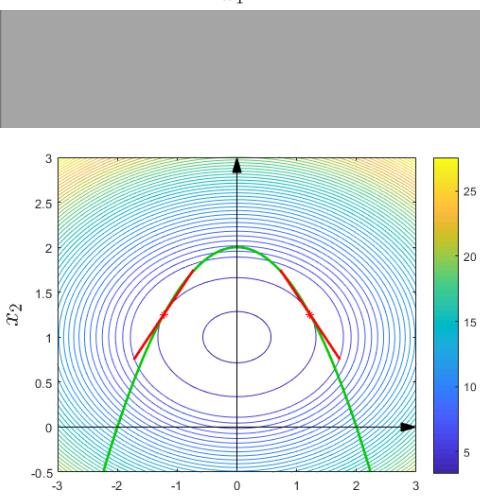
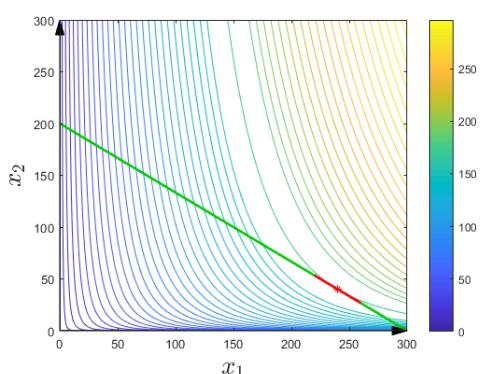
- $g_1(\mathbf{x}^*) = 0$:

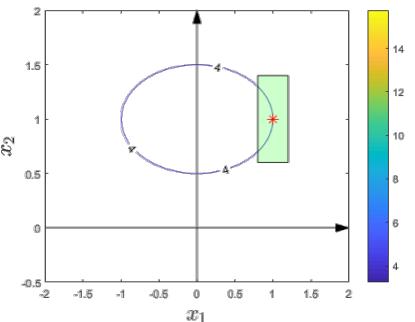
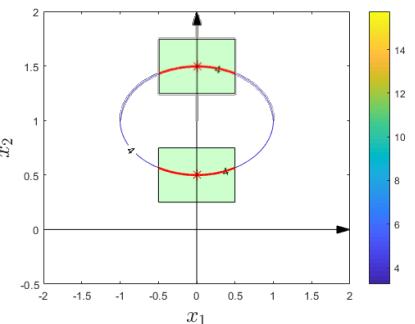
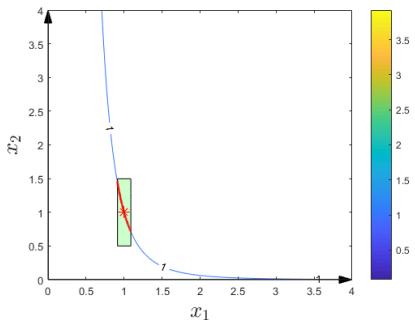
$$2x_1^* + 3x_2^* - 600 = 0$$

$$\Rightarrow \mathbf{x}^* = (240, 40)^T$$

- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$

u.d.N. $x_1^2 + 2(x_2 - 1) - 2 = 0$





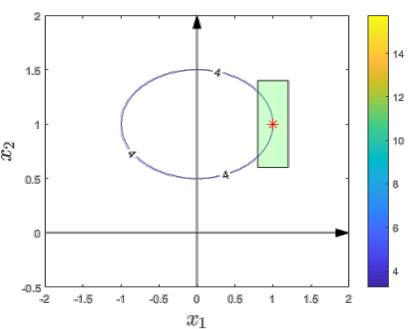
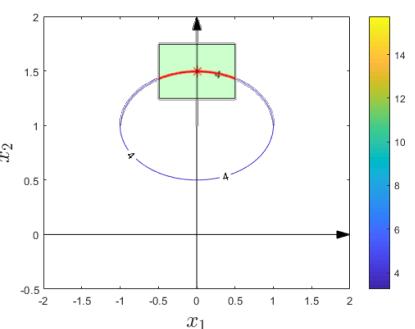
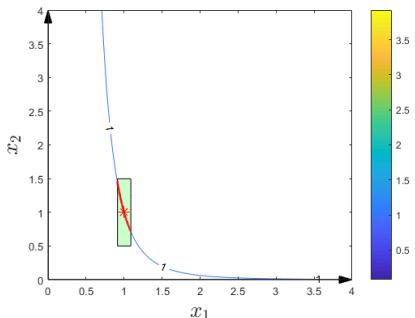
Die implizite Funktion

Definition 10.2.1: Implizite Funktion (im Fall $n=2$)

Durch $g(\mathbf{x}) = 0$ ist für $\varepsilon, \delta > 0$ in einer Umgebung von \mathbf{x}^0 implizit
 $\tilde{g} : U(x_1^0, \delta) \rightarrow U(x_2^0, \varepsilon)$ mit $x_2 = \tilde{g}(x_1)$
definiert, wenn $U(x_1^0, \delta) \times U(x_2^0, \varepsilon) \subseteq D$ und
 $g(\mathbf{x}) = 0 \Leftrightarrow x_2 = \tilde{g}(x_1)$ für alle $\mathbf{x} \in U(x_1^0, \delta) \times U(x_2^0, \varepsilon)$.

Beispiele implizit gegebener Funktionen:

- Durch $g(\mathbf{x}) = x_1^{0.8}x_2^{0.2} - 1 = 0$ in einer Umgebung von:
 - $\mathbf{x}^0 = (1, 1)^T$: $\tilde{g} : (0.91, 1.09) \rightarrow (0.5, 1.5)$ mit $\tilde{g}(x_1) = \frac{1}{x_1^4}$
- Durch $g(\mathbf{x}) = x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3 - 4 = 0$ in einer Umgebung von:
 - $\mathbf{x}^0 = (0, 0.5)^T$: $\tilde{g} : (-0.5, 0.5) \rightarrow (0.25, 0.75)$ mit $\tilde{g}(x_1) = -\frac{1}{2}\sqrt{1 - x_1^2} + 1$
 - $\mathbf{x}^0 = (0, 1.5)^T$: $\tilde{g} : (-0.5, 0.5) \rightarrow (1.25, 1.75)$ mit $\tilde{g}(x_1) = \frac{1}{2}\sqrt{1 - x_1^2} + 1$
 - $\mathbf{x}^0 = (1, 1)^T$: keine Funktion



Satz von der impliziten Funktion

Satz 10.2.3: Satz von der impliziten Funktion (im Fall $n=2$)

Ist D offen, $\mathbf{x}^0 \in D$, $g : D \rightarrow \mathbb{Z}$ stetig partiell differenzierbar und gilt:

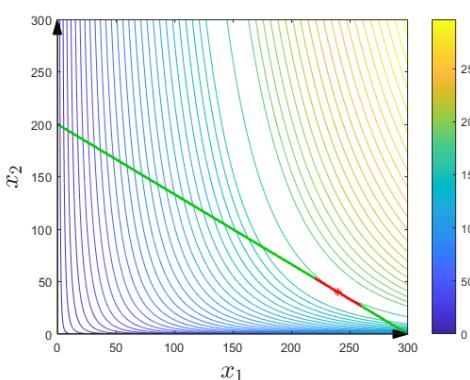
$$g(\mathbf{x}^0) = 0 \quad \text{und} \quad g_{x_2}(\mathbf{x}^0) \neq 0, \quad \text{dann}$$

- ist durch $g(\mathbf{x}) = 0$ in einer Umgebung von \mathbf{x}^0 implizit $\tilde{g} : U(x_1^0, \delta) \rightarrow U(x_2^0, \varepsilon)$ mit $x_2 = \tilde{g}(x_1)$ definiert;
- ist \tilde{g} stetig differenzierbar mit $\tilde{g}'(x_1) = -\frac{g_{x_1}(x_1, \tilde{g}(x_1))}{g_{x_2}(x_1, \tilde{g}(x_1))}$.

Beispiele:

- Durch $g(\mathbf{x}) = x_1^{0.8}x_2^{0.2} - 1 = 0$ in einer Umgebung von:
 - $\mathbf{x}^0 = (1, 1)^T$: $g(\mathbf{x}^0) = 0$, $g_{x_2}(\mathbf{x}^0) = 0.2 \cdot 1^{0.8} \cdot 1^{-0.8} = 0.2 \neq 0$
 $\Rightarrow \tilde{g}'(1) = -\frac{g_{x_1}(\mathbf{x}^0)}{g_{x_2}(\mathbf{x}^0)} = -\frac{0.8}{0.2} = -4$.
- Durch $g(\mathbf{x}) = x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3 - 4 = 0$ in einer Umgebung von:
 - $\mathbf{x}^0 = (0, 1.5)^T$: $g(\mathbf{x}^0) = 0$, $g_{x_2}(\mathbf{x}^0) = 8(1.5 - 1) = 4 \neq 0$
 $\Rightarrow \tilde{g}'(0) = -\frac{g_{x_1}(\mathbf{x}^0)}{g_{x_2}(\mathbf{x}^0)} = -\frac{0}{4} = 0$.
 - $\mathbf{x}^0 = (1, 1)^T$: $g(\mathbf{x}^0) = 0$, $g_{x_2}(\mathbf{x}^0) = 8(1 - 1) = 0$
 $\not\Rightarrow$ Existenz von $\tilde{g}(x_1)$.

Die Idee des Verfahrens von Lagrange für $n=2$ und $m=1$

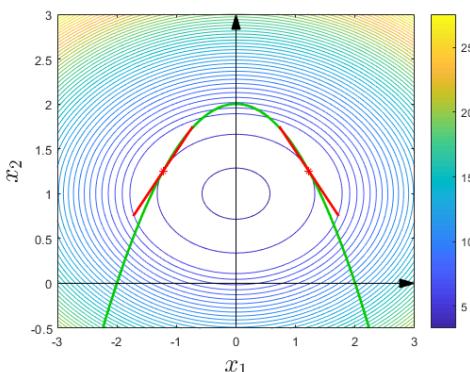


$m=1$	(P-max) $\max_{\mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x})$ u.d.N. $g_1(\mathbf{x}) = 0$	$m=1$	(P-min) $\min_{\mathbf{x} \in D} f(\mathbf{x})$ u.d.N. $g_1(\mathbf{x}) = 0$
-------	---	-------	---

Ist durch $f(\mathbf{x}) - y = 0$ implizit $\tilde{f}(x_1)$ und durch $g_1(\mathbf{x}) = 0$ implizit $\tilde{g}_1(x_1)$ definiert, so gilt:

- $\tilde{f}'(x_1^*) = \tilde{g}'_1(x_1^*)$ bzw. $\frac{f_{x_1}(\mathbf{x}^*)}{f_{x_2}(\mathbf{x}^*)} = \frac{(g_1)_{x_1}(\mathbf{x}^*)}{(g_1)_{x_2}(\mathbf{x}^*)}$
- $g_1(\mathbf{x}^*) = 0$

Umformulierung obiger Kriterien:



$$(i) \quad \frac{\partial L(x_1, x_2, \lambda)}{\partial x_1} = f_{x_1}(\mathbf{x}^*) - \lambda^* (g_1)_{x_1}(\mathbf{x}^*) = 0 \quad \boxed{\tilde{f}'(x_1^*) = \tilde{g}'_1(x_1^*)}$$

$$(ii) \quad \frac{\partial L(x_1, x_2, \lambda)}{\partial x_2} = f_{x_2}(\mathbf{x}^*) - \lambda^* (g_1)_{x_2}(\mathbf{x}^*) = 0 \quad \boxed{\lambda^* = \frac{f_{x_2}(\mathbf{x}^*)}{(g_1)_{x_2}(\mathbf{x}^*)}}$$

$$(iii) \quad \frac{\partial L(x_1, x_2, \lambda)}{\partial \lambda} = -g_1(\mathbf{x}^*) = 0 \quad \boxed{g_1(\mathbf{x}^*) = 0}$$

Definition 10.2.3: Lagrange-Funktion (im Fall $n=2$ und $m=1$)

Seien $f, g_1 : D \rightarrow \mathbb{Z}, D \subseteq \mathbb{R}^2$. Die Funktion $L : D \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $L(x_1, x_2, \lambda) = f(x_1, x_2) - \lambda g_1(x_1, x_2)$ heisst Lagrange-Funktion.

Das Lagrange-Verfahren

Satz 10.2.5: Der Satz von Lagrange (im Fall $n=2, m=1$)

D offen, $f, g : D \rightarrow \mathbb{R}$ stetig partiell differenzierbar, $\mathbf{x}^* \in D \subseteq \mathbb{R}^2$:
 \mathbf{x}^* optimale Lösung von (P-max) oder (P-min) mit $\nabla g(\mathbf{x}^*) \neq \mathbf{0}$
 \Rightarrow es existiert $\lambda^* \in \mathbb{R}$ mit $\nabla L(x_1^*, x_2^*, \lambda^*) = \mathbf{0}$ und $L(x_1^*, x_2^*, \lambda^*) = f(x_1^*, x_2^*)$.

Beispiel:

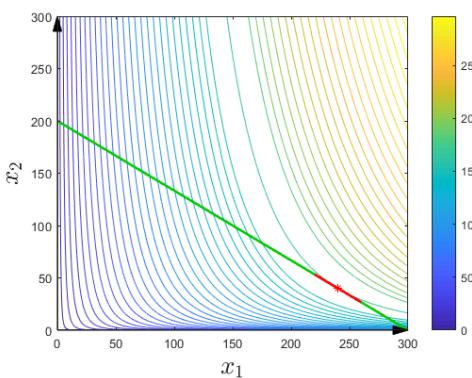
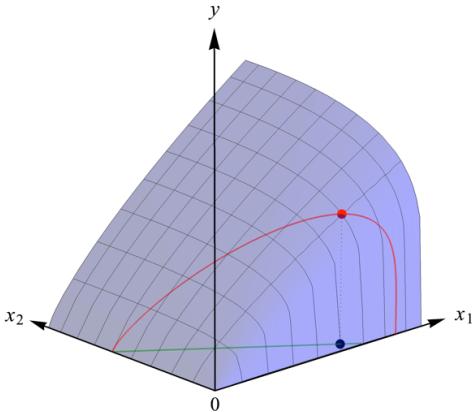
- $\max_{\mathbf{x} \in (0, +\infty)^2} x_1^{0.8} x_2^{0.2}$
u.d.N. $2x_1 + 3x_2 - 600 = 0$

$$L(x_1, x_2, \lambda) = x_1^{0.8} x_2^{0.2} - \lambda(2x_1 + 3x_2 - 600)$$

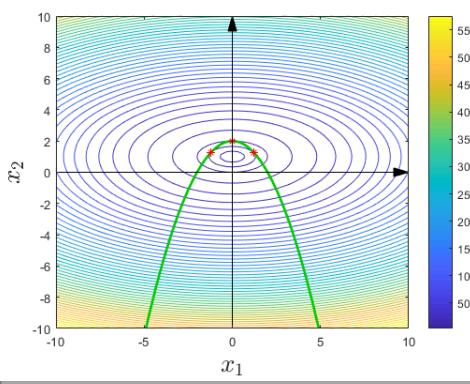
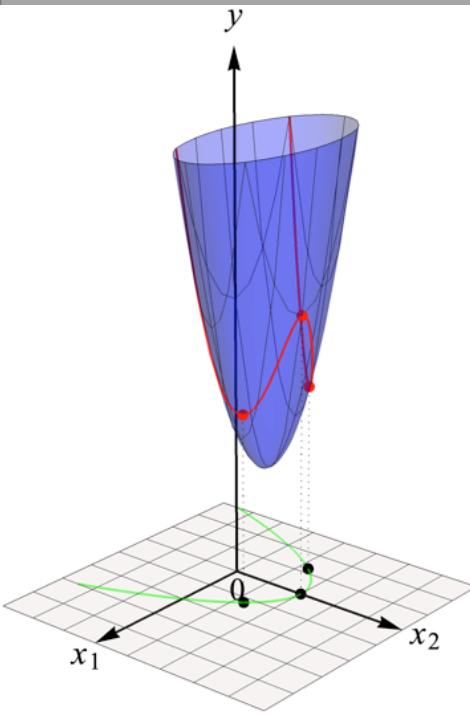
$$\nabla L(x_1, x_2, \lambda) = \begin{pmatrix} 0.8x_1^{-0.2} x_2^{0.2} - 2\lambda \\ 0.2x_1^{0.8} x_2^{-0.8} - 3\lambda \\ -2x_1 - 3x_2 + 600 \end{pmatrix}$$

\Rightarrow Stationäre Stelle von L : $(240, 40, 0.4\sqrt[5]{\frac{1}{6}})^T$

$$\begin{aligned} L(240, 40, 0.4\sqrt[5]{\frac{1}{6}}) &= 240^{0.8} 40^{0.2} - 0.4\sqrt[5]{\frac{1}{6}}(2 \cdot 240 + 3 \cdot 40 - 600) \\ &= f(240, 40) \end{aligned}$$



Das Lagrange-Verfahren: Beispiele



- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3$

u.d.N. $x_1^2 + 2(x_2 - 1) - 2 = 0$

$$L(x_1, x_2, \lambda) = x_1^2 + 4(x_2 - 1)^2 + 3 - \lambda(x_1^2 + 2(x_2 - 1) - 2)$$

$$(i) \quad L_{x_1}(x_1, x_2, \lambda) = 2x_1 - \lambda \cdot 2x_1 = 2x_1(1 - \lambda) = 0$$

$$(ii) \quad L_{x_2}(x_1, x_2, \lambda) = 8(x_2 - 1) - 2\lambda = 0$$

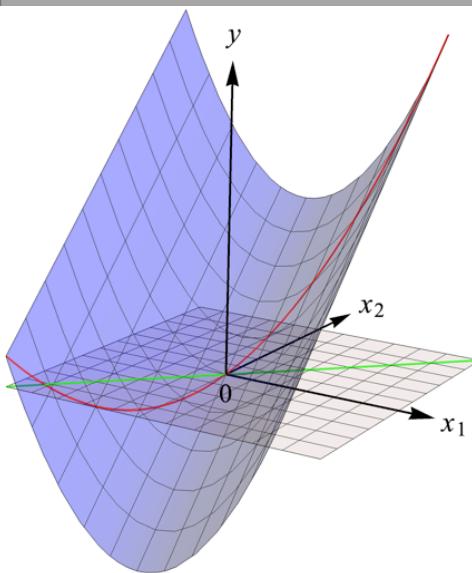
$$(iii) \quad L_\lambda(x_1, x_2, \lambda) = -(x_1^2 + 2(x_2 - 1) - 2) = 0$$

\Rightarrow Stationäre Stellen von L :

Nicht alle stationären
Stellen sind optimale
Lösungen!

$$(0, 2, 4)^T, \left(-\sqrt{\frac{3}{2}}, \frac{5}{4}, 1\right)^T, \left(\sqrt{\frac{3}{2}}, \frac{5}{4}, 1\right)^T$$

Das Lagrange-Verfahren: Beispiele



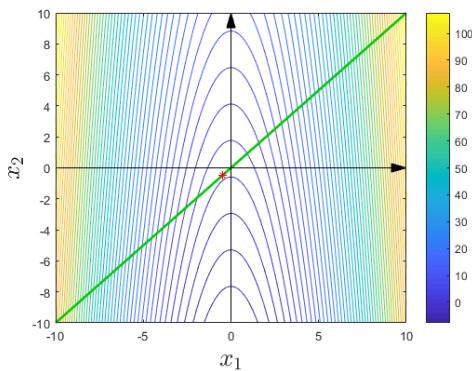
- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + x_2$
u.d.N. $(x_1 - x_2)^2 = 0$

$$L(x_1, x_2, \lambda) = x_1^2 + x_2 - \lambda(x_1 - x_2)^2$$

$$(i) \quad L_{x_1}(x_1, x_2, \lambda) = 2x_1 - \lambda \cdot 2(x_1 - x_2) = 0$$

$$(ii) \quad L_{x_2}(x_1, x_2, \lambda) = 1 + \lambda \cdot 2(x_1 - x_2) = 0$$

$$(iii) \quad L_\lambda(x_1, x_2, \lambda) = -(x_1 - x_2)^2 = 0$$



$\Rightarrow L$ hat keine stationären Stellen

Hier gilt für die
optimale Lösung:
 $\nabla g(\mathbf{x}^*) = \mathbf{0}$

Das Lagrange-Verfahren: Beispiele

- $\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2} x_1^2 + x_2^2$

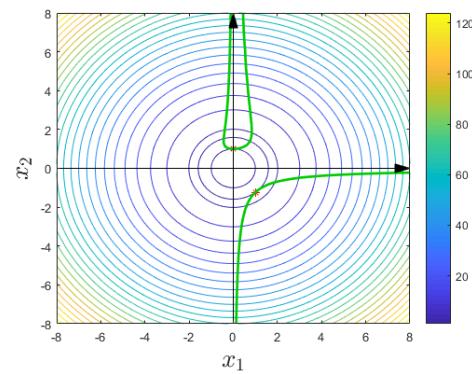
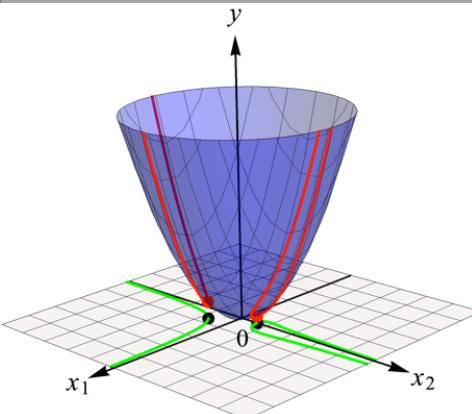
u.d.N. $x_2 + x_1 x_2^2 - e^{x_1 x_2} = 0$

$$L(x_1, x_2, \lambda) = x_1^2 + x_2^2 - \lambda (x_2 + x_1 x_2^2 - e^{x_1 x_2})$$

$$(i) \quad L_{x_1}(x_1, x_2, \lambda) = 2x_1 - \lambda (x_2^2 - x_2 e^{x_1 x_2}) = 0$$

$$(ii) \quad L_{x_2}(x_1, x_2, \lambda) = 2x_2 - \lambda (1 + 2x_1 x_2 - x_1 e^{x_1 x_2}) = 0$$

$$(iii) \quad L_\lambda(x_1, x_2, \lambda) = -(x_2 + x_1 x_2^2 - e^{x_1 x_2}) = 0$$



⇒ Stationäre Stellen von L :

$$(0, 1, 2)^T, (x_1, x_2, \lambda)^T \approx (1.07654, -1.15904, 1.12845)^T$$

Nicht alle stationären
Stellen sind optimale
Lösungen!

Definition eines linearen Optimierungsproblems

Definition 10.3.1: Standardform eines LPs

Für $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, A \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ heisst

$$(P\text{-max}) \quad \max \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

$$\text{u.d.N. } A\mathbf{x} \leq \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$$

lineares Optimierungsproblem oder lineares Programm (LP) in Standardform.

Beispiel:

- $\bullet \quad \max 4x_1 + 5x_2$

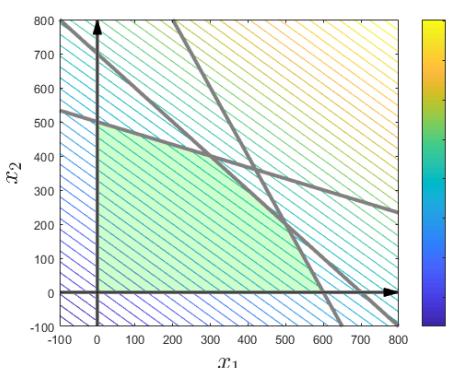
u.d.N. $x_1 + x_2 \leq 700$

$$x_1 + 3x_2 \leq 1500$$

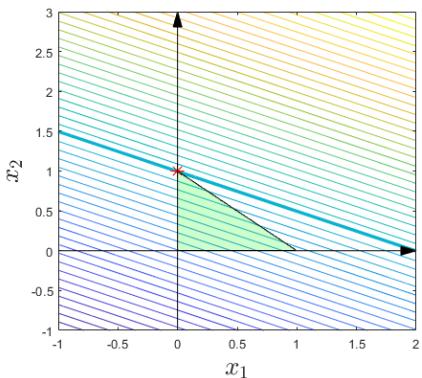
$$2x_1 + x_2 \leq 1200$$

$$x_1 \geq 0$$

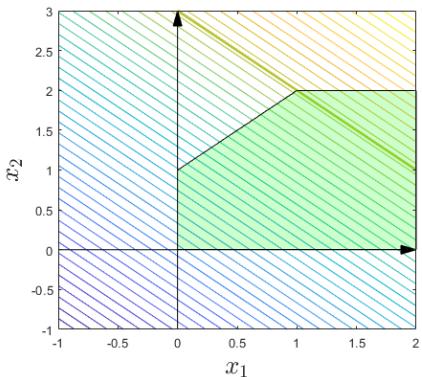
$$x_2 \geq 0$$



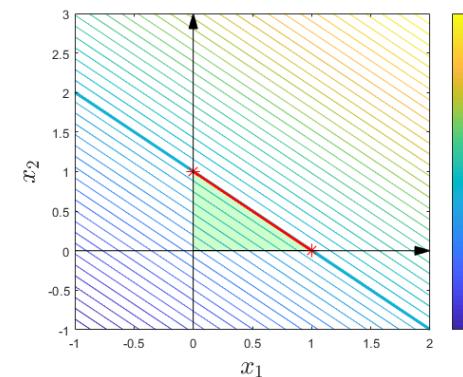
Lineare Optimierung: Beispiele



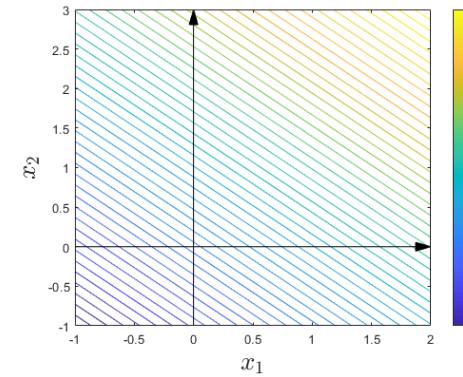
- $\max x_1 + 2x_2$
u.d.N. $x_2 \leq 2$
 $x_1 + x_2 \leq 1$
 $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$



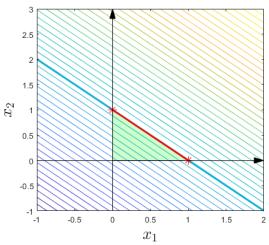
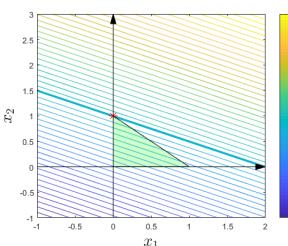
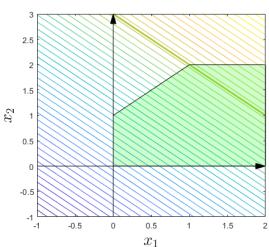
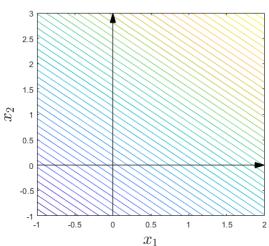
- $\max x_1 + x_2$
u.d.N. $x_2 \leq 2$
 $x_1 + x_2 \leq 1$
 $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$



- $\max x_1 + x_2$
u.d.N. $x_2 \leq 2$
 $-x_1 + x_2 \leq 1$
 $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$



- $\max x_1 + x_2$
u.d.N. $-x_2 \leq -2$
 $x_1 + x_2 \leq 1$
 $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$



Bedeutung von Ecken

Definition 10.3.2: Eckpunkt des zulässigen Bereichs

$\mathbf{x} \in B$ heisst Eckpunkt von B , wenn es keine $\mathbf{x}^1, \mathbf{x}^2 \in B, \mathbf{x}^1, \mathbf{x}^2 \neq \mathbf{x}$ gibt, so dass $\mathbf{x} = \alpha \mathbf{x}^1 + (1 - \alpha) \mathbf{x}^2$ für ein $\alpha \in [0, 1]$.

Sätze 10.3.1 – 10.3.2: Eigenschaften des zulässigen Bereich

Der zulässige Bereich eines LPs ist konvex (oder leer) und hat höchstens endlich viele Eckpunkte.

Satz 10.3.3: Hauptsatz der linearen Optimierung

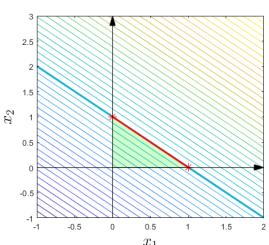
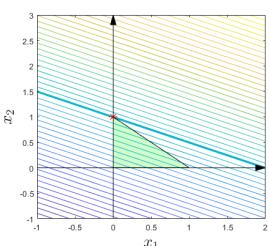
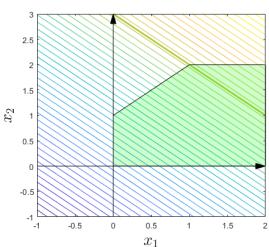
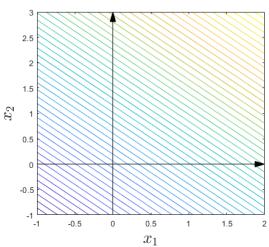
Für ein LP in Standardform mit zulässigem Bereich B gilt:

- Ist $B = \{\}$, hat das LP keine optimale Lösung.
- Ist $B \neq \{\}$, ist entweder mindestens einer der Eckpunkte von B eine optimale Lösung \mathbf{x}^* des LPs oder das LP hat keine optimale Lösung, da $\sup_{\mathbf{x} \in B} \mathbf{c}^T \mathbf{x} = +\infty$.
- Existieren optimale Lösungen an Eckpunkten $\mathbf{x}^{*1}, \dots, \mathbf{x}^{*s}$, so ist

$$\mathbf{x}^* = \sum_{i=1}^s \alpha_i \mathbf{x}^{*i}, \alpha_i \geq 0, i = 1, \dots, s, \sum_{i=1}^s \alpha_i = 1$$

ebenfalls eine optimale Lösung.

Der Hauptsatz der linearen Optimierung



Lineares Optimierungsproblem
in Standardform

$$B = \{\}$$

keine zulässige
Lösung
 \Rightarrow
keine optimale
Lösung

$$B \neq \{\}$$

$\sup_{\mathbf{x} \in B} \mathbf{c}^T \mathbf{x} = +\infty$
 \Rightarrow
keine optimale
Lösung

zulässige und
optimale Lösung
an einem Eckpunkt
von B

eindeutige
optimale
Lösung an
einem Eck-
punkt von B

mehrere optimale
Lösungen an
Eckpunkten von B
 \Rightarrow
unendlich viele
optimale Lösungen

Der Hauptsatz: Beispiele

- $\max 4x_1 + 5x_2$
u.d.N. $x_1 + x_2 \leq 700$

$$x_1 + 3x_2 \leq 1500$$

$$2x_1 + x_2 \leq 1200$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

$$\Rightarrow \mathbf{x}^* = (300, 400)^T$$

- $\max 4x_1 + 4x_2$
u.d.N. $x_1 + x_2 \leq 700$

$$x_1 + 3x_2 \leq 1500$$

$$2x_1 + x_2 \leq 1200$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

$$\Rightarrow \text{Jedes } \mathbf{x}^* = \alpha \begin{pmatrix} 300 \\ 400 \end{pmatrix} + (1-\alpha) \begin{pmatrix} 500 \\ 200 \end{pmatrix}, 0 \leq \alpha \leq 1 \text{ ist optimale Lösung}$$

- $\max 4x_1 + 5x_2$
u.d.N. $x_1 + 2x_2 \leq 700$

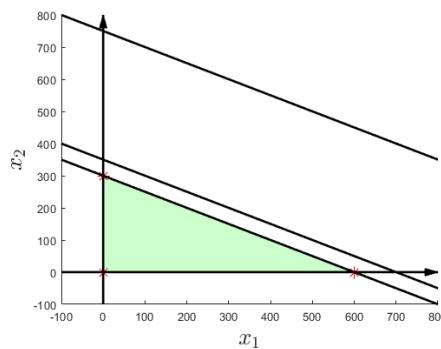
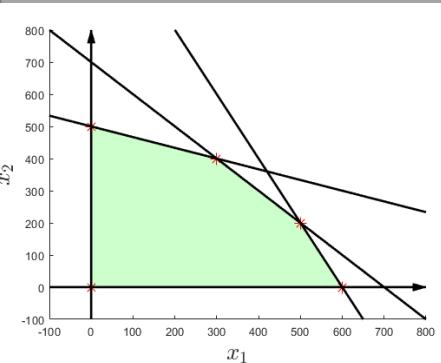
$$x_1 + 2x_2 \leq 1500$$

$$2x_1 + 4x_2 \leq 1200$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

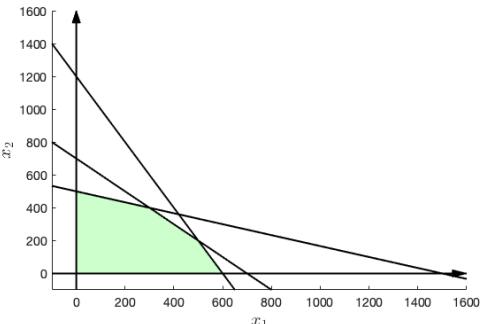
$$\Rightarrow \mathbf{x}^* = (600, 0)^T$$

Eckpunkte	$4x_1 + 5x_2$	$4x_1 + 4x_2$
$(0,0)^T$	0	0
$(600,0)^T$	2400	2400
$(0,500)^T$	2500	2000
$(500,200)^T$	3000	2800
$(300,400)^T$	3200	2800



Eckpunkte	$4x_1 + 5x_2$
$(0,0)^T$	0
$(600,0)^T$	2400
$(0,300)^T$	1500

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 1 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & \boxed{1} & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \textbf{X} \\ y_1 \\ \textbf{Y} \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$



Wie findet man Eckpunkte?

Satz 10.3.4 und Definition 10.3.3: Zulässige Basislösungen

$$B = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid A\mathbf{x} \leq \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\} = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid A\mathbf{x} + I\mathbf{y} = \mathbf{b}, \mathbf{x}, \mathbf{y} \geq \mathbf{0}\}$$

Eine Basislösung des LGS $A\mathbf{x} + I\mathbf{y} = \mathbf{b}$ mit $\mathbf{x}, \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$ heisst zulässig.

Beispiel:

- $\max 4x_1 + 5x_2$

u.d.N.: $x_1 + x_2 + y_1 = 700$

$$x_1 + 3x_2 + y_2 = 1500$$

$$2x_1 + x_2 + y_3 = 1200$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, y_1 \geq 0, y_2 \geq 0, y_3 \geq 0$$

	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	b	
(1)	1	1	1	0	0	700	
(2)	1	3	0	1	0	1500	
(3)	2	1	0	0	1	1200	
(4)	1	1	1	0	0	700	(1)
(5)	0	2	-1	1	0	800	(2) - (1)
(6)	0	-1	-2	0	1	-200	(3) - 2 (1)
(7)	1	0	$\frac{3}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	300	(4) - $\frac{1}{2}$ (5)
(8)	0	1	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	400	$\frac{1}{2}$ (5)
(9)	0	0	$-\frac{5}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	200	(6) + $\frac{1}{2}$ (5)
(10)	1	0	0	$-\frac{1}{5}$	$\frac{3}{5}$	420	(7) + $\frac{3}{5}/2$ (9)
(11)	0	1	0	$\frac{2}{5}$	$-\frac{1}{5}$	360	(8) - $\frac{1}{5}/2$ (9)
(12)	0	0	1	$-\frac{1}{5}$	$-\frac{2}{5}$	-80	$-\frac{2}{5}$ (9)

Basislösungen sind u.a.:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 700 \\ 1500 \\ 1200 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 700 \\ 0 \\ 0 \\ 800 \\ -200 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 300 \\ 400 \\ 0 \\ 0 \\ 200 \end{pmatrix}$$

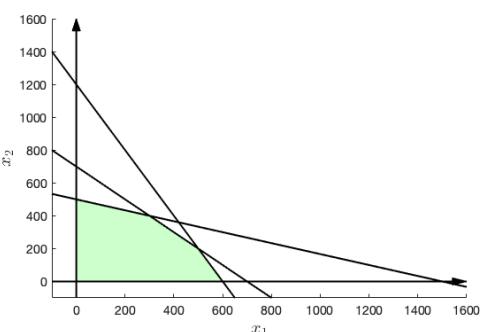
$$\begin{pmatrix} 420 \\ 360 \\ -80 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

10.3 Lineare Optimierung

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 1 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & 1 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ X \\ y_1 \\ Y \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \max \quad & 4x_1 + 5x_2 \\ \text{u.d.N.} \quad & x_1 + x_2 + y_1 = 700 \\ & x_1 + 3x_2 + y_2 = 1500 \\ & 2x_1 + x_2 + y_3 = 1200 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_1 &\geq 0, x_2 \geq 0, \\ y_1 &\geq 0, y_2 \geq 0, y_3 \geq 0 \end{aligned}$$



Wie findet man Eckpunkte?

Beispiel (Fortsetzung):

	x_1	x_2	y_1	y_2	y_3	b	
(10)	1	0	0	$-\frac{1}{5}$	$\frac{3}{5}$	420	
(11)	0	1	0	$-\frac{3}{5}$	$-\frac{1}{5}$	360	
(12)	0	0	1	$-\frac{1}{5}$	$-\frac{2}{5}$	-80	
(13)	1	0	-1	0	1	500	$(10) - (12)$
(14)	0	1	2	0	-1	200	$(11) + 2(12)$
(15)	0	0	-5	1	2	400	$(-5)(12)$
(16)	1	$\frac{1}{2}$	0	0	$\frac{1}{2}$	600	$(13) + \frac{1}{2}(14)$
(17)	0	$\frac{1}{2}$	1	0	$-\frac{1}{2}$	100	$\frac{1}{2}(14)$
(18)	0	$\frac{5}{2}$	0	1	$-\frac{1}{2}$	900	$(15) + \frac{5}{2}(14)$
(19)	1	3	0	1	0	1500	$(16) + (18)$
(20)	0	-2	1	-1	0	-800	$(17) - (18)$
(21)	0	-5	0	-2	1	-1800	$-2(18)$
(22)	$\frac{1}{3}$	1	0	$-\frac{1}{3}$	0	500	$\frac{1}{3}(19)$
(23)	$\frac{1}{3}$	0	1	$-\frac{1}{3}$	0	200	$(20) + \frac{2}{3}(19)$
(24)	$\frac{1}{3}$	0	0	$-\frac{1}{3}$	1	700	$(21) + \frac{5}{3}(19)$
(25)	2	1	0	0	1	1200	$(22) + (24)$
(26)	-1	0	1	0	-1	-500	$(23) - (24)$
(27)	-5	0	0	1	-3	-2100	$-3(24)$
(28)	1	1	1	0	0	700	$(25) + (26)$
(29)	1	0	-1	0	1	500	$(-1)(26)$
(30)	-2	0	-3	1	0	-600	$(27) - 3(26)$

Basislösungen sind u.a.:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 700 \\ 1500 \\ 1200 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 700 \\ 0 \\ 0 \\ 800 \\ -200 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 300 \\ 400 \\ 0 \\ 0 \\ 200 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 420 \\ 360 \\ -80 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 500 \\ 200 \\ 0 \\ 400 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 600 \\ 0 \\ 100 \\ 900 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1500 \\ 0 \\ -800 \\ 0 \\ -1800 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 500 \\ 200 \\ 0 \\ 700 \end{pmatrix}$$

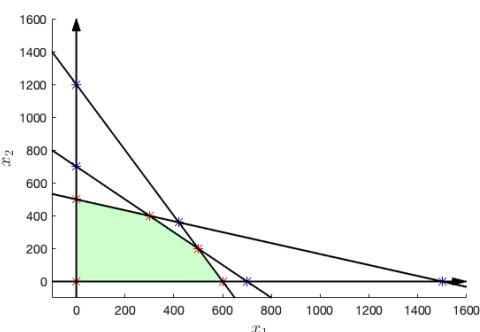
$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1200 \\ -500 \\ -2100 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 700 \\ 0 \\ -600 \\ 500 \end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} a_{11} & a_{12} & 1 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & 1 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \mathbf{X} \\ y_1 \\ \mathbf{Y} \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \mathbf{b} \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \max \quad & 4x_1 + 5x_2 \\ \text{u.d.N.} \quad & x_1 + x_2 + y_1 = 700 \\ & x_1 + 3x_2 + y_2 = 1500 \\ & 2x_1 + x_2 + y_3 = 1200 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_1 &\geq 0, x_2 \geq 0, \\ y_1 &\geq 0, y_2 \geq 0, y_3 \geq 0 \end{aligned}$$



Eckpunkte und Basislösungen

Satz 10.3.5: Eckpunkte und zulässige Basislösungen

\mathbf{x} Eckpunkt von $B \Leftrightarrow$

Es existiert $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ mit $\begin{pmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \end{pmatrix}$ zulässige Basislösung von $A\mathbf{x} + I\mathbf{y} = \mathbf{b}$.

Beispiel (Fortsetzung):

Basislösung	Zulässig	Eckpunkt	$4x_1 + 5x_2$
$(0,0,700,1500,1200)^T$	✓	$(0,0)^T$	0
$(700,0,0,800,-200)^T$	—	—	—
$(1500,0,-800,0,-1800)^T$	—	—	—
$(600,0,100,900,0)^T$	✓	$(600,0)^T$	2400
$(0,700,0,-600,500)^T$	—	—	—
$(0,500,200,0,700)^T$	✓	$(0,500)^T$	2500
$(0,1200,-500,-2100,0)^T$	—	—	—
$(420,360,-80,0,0)^T$	—	—	—
$(500,200,0,400,0)^T$	✓	$(500,200)^T$	3000
$(300,400,0,0,200)^T$	✓	$(300,400)^T$	3200

Ein (unvollständiger) Rückblick

- Optimierungsprobleme mit Nebenbedingungen sind in der Regel nicht einfach zu lösen.
- Einige Optimierungsprobleme mit Gleichheitsnebenbedingungen können durch Substitution oder das Lagrange-Verfahren gelöst werden. Achtung:
 - Kann man die Nebenbedingungen nicht geschickt nach einer Variablen auflösen, funktioniert das Verfahren durch Substitution in der Regel nicht.
 - Nicht immer ist die optimale Lösung des Optimierungsproblems eine stationäre Stelle der Lagrange-Funktion.
- Die Ableitung einer durch eine Gleichung der Form $g(\mathbf{x}) = 0$ implizit definierten Funktion \tilde{g} kann (unter gewissen Voraussetzungen) durch die partiellen Ableitungen von g und ohne explizite Kenntnis der Funktion \tilde{g} bestimmt werden.
- Lineare Optimierungsprobleme sind Optimierungsprobleme mit affin-linearer Zielfunktion und Nebenbedingungen, welche durch affin-lineare Funktionen beschrieben werden. Lineare Optimierungsprobleme können durch geschicktes Aufzählen von Eckpunkten gelöst werden.

Ausblick

- In der Veranstaltung “Lineare Optimierung” werden lineare Optimierungsprobleme vertieft.
- In der Veranstaltung “Introduction to Operations Research: Convex Optimization” werden Optimierungsprobleme mit konvexer Zielfunktion und konvexem zulässigem Bereich vertieft.
- In der Veranstaltung “Nichtlineare Optimierung” werden allgemeine Optimierungsprobleme (mit Nebenbedingungen) vertieft.
- Im Seminar “Mathematik online” werden ausgewählte Themen der Veranstaltungen Mathematik I und II vertieft und in Kurzvideos oder durch Spiele etc. erklärt. Bewerbungen mit Kurzlebenslauf und Noten Mathematik I und II an math@business.uzh.ch. Mehr Informationen auf unserer Website.