

8.28网易互娱二凉面

2020年8月28日 15:00

rabbitMq内部原理

你们自己用redis作消息队列 如何提供rewind功能

如何使用另一个redis的key来作为写，如何保证写入的一致性呢？是在ack之后还是之前呢？

数据库本质上也是通过缓存和数据本身来做的类似的缓存机制，针对这一点谈谈不同隔离级别，是怎么保证数据的一致性的。（先修改数据，再提交数据库缓存就是读未提交 会导致脏读）

数据库的行锁死锁遇到没？数据库在什么样的情况下会导致死锁

如何保证一个redis的高可用 选举算法如何实现 针对不同的集群方式

比如用setnx来作为分布式锁 使用主从的方式，主节点加了锁，但是这时候挂了，这时候高并发场景下可能会导致从节点两个节点都存在锁，如何设计选举算法解决这个问题

拜占庭算法了解过吗

为什么要用rpc 本质上也是网络通信啊 为什么不用http这种接口呢