StegInte

Start på StegInte

Gemmer Temp1 i Temp1_DatSpace

Sletter retunering adresse

Tjekke: LapFlag2:1 i SREG2

Tjekker ZL — ZL >= 2+LOW(Zstart)

Tjekker ZL — ZL >= 2+LOW(Zstart)

LapFlag1:0 = 1

LapFlag1:0 = 2

Z = ZStart

Gemmer retunering adresse med *AutoInit*

Gemmer retunering adresse med *DrivingInt*

Gemmer retunering adresse med *ResetZ*

ellers

Henter Temp1 i Temp1_DatSpace

Slut på StegInte

CalcOffset

Start på CalcOffset

State liggende i **Arg** bit 7 til 6

Swing1 Swing2 — *Lige*

Temp1 = *StoreDistH*

Temp2 = *StoreDistL*

Ret1 = (Temp1 :Temp2)/4

Temp2 = *OLDDistL*-Ret1

Temp1 = DistH-Carry

Slut på CalcOffset

StateVel

Start på StateVel

PUSH **Temp1**

State liggende i **Arg** bit 7 til 6

StateLige — *StateSving2 StateSving1*

Arg = LED_Driving_Strigt

Arg = LED_Driving_Sving

SetLED

SetLED

Sluk eletro

Tænd eletro

Temp1 = *Speed_Lige*

Temp1 = *Speed_Sving*

OCR2 = Temp1

POP **Temp1**

Slut på StateVel

Driving init

Arg = LED_Driving_Strigt

SetLED

Store Track

Z = ZStart

Label: *ResetZ*

Driving

StoreDistH = Z's DistH Z = Z+1

StoreDistL = Z's DistL Z = Z+1

Arg = *StoreDistH*

Arg udmaskes bit 5 til 0

CalcOffset

StateHast

Tjekker **DistH** — DistH >= Temp2 — ellers

Tjekker **DistL** — DistL >= Temp1

Tjekker nu værende *state* (Er i **Arg**) — *Sving1 Sving2* — *Lige*

Tænder for eletro

Arg = *Speed_Sving*

OCR2 = Arg

Tjekker **T** flag — 0

AvgAcc

Tjekker *DivConuter* — *DivConuter* ≠ 0

DivConuter = 0

Tjekker **Ret1** — ellers

Ret1 ≥ AccRefP Ret1 ≤ AccRefN

StregInterrupt

Start på StregInterrupt

Gemmer **Temp1** i *Temp1_DatSpace*

Sletter retunering adresse

Tjekker *LapFlag2:1* i SREG2 — 0

Tjekker ZL — ZL >= 2+LOW(Zstart)

Tjekker ZL — ZL >= 2+LOW(Zstart) — ellers

LapFlag1:0 = 1

LapFlag1:0 = 2

Z = ZStart

Gemmer retunering adresse med *AutoInit*

Gemmer retunering adresse med *DrivingInt*

Henter **Temp1** i *Temp1_DatSpace*

Slut på StregInterupt

Temp1 = *Speed_Sving*

Temp1 = Temp1 +2% *2,55

Speed_Sving = Temp1

Temp1 = *Speed_Lige*

Temp1 = Temp1 +2% *2,55

Speed_Lige = Temp1

Gemmer retunering adresse med *ResetZ*

Henter **Temp1** i *Temp1_DatSpace*

Slut på StregInterrupt