

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут ім. І. Сікорського » Фізико-технічний інститут

ПРОЕКТУВАННЯ ВИСОКОНАВАНТАЖЕНИХ СИСТЕМ

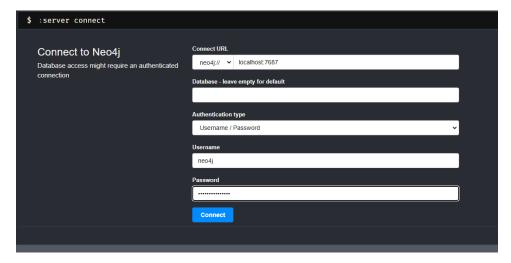
ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3 РОБОТА З БАЗОВИМИ ФУНКЦІЯМИ ГРАФ-ОРІЄНТОВАНОЇ БД НА ПРИКЛАДІ NEO4J

Виконав:

Студент групи ФБ-41мп

Заріцький О.В.

Встановлення Neo4і



Змоделювати наступну предметну область:

E: Items, Customers, Orders

```
CREATE (i1:Item {id: 1, name: 'Electric Guitar', price: 15000})
CREATE (i2:Item {id: 2, name: 'Drum Set', price: 30000})
CREATE (i3:Item {id: 3, name: 'Synthesizer', price: 20000})
CREATE (i4:Item {id: 4, name: 'Ukulele', price: 5000})
CREATE (i5:Item {id: 5, name: 'Violin', price: 12000})

CREATE (c1:Customer {id: 1, nickname: 'RockStar', email: 'rockstar@example.com'})
CREATE (c2:Customer {id: 2, nickname: 'BeatMaster', email: 'beatmaster@example.com'})
CREATE (c3:Customer {id: 3, nickname: 'PianoKing', email: 'pianoking@example.com'})

CREATE (o1:Order {id: 1, date: '2024-10-15'})
CREATE (o2:Order {id: 2, date: '2024-10-20'})
CREATE (o3:Order {id: 3, date: '2024-11-05'})
CREATE (o4:Order {id: 4, date: '2024-11-18'})
CREATE (o5:Order {id: 5, date: '2024-12-01'})
```

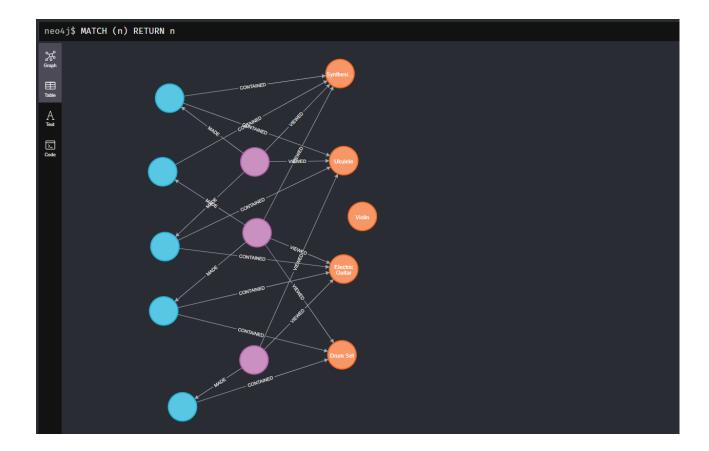
```
neo4j$ MATCH (n) RETURN n
ွှင့်
Graph
       (:Item {price: 15000, name: "Electric Guitar", id: 1})
Table
       (:Item {price: 30000, name: "Drum Set", id: 2})
A
Text
       (:Item {price: 20000, name: "Synthesizer",id: 3})
       (:Item {price: 5000,name: "Ukulele",id: 4})
<u>></u>
       (:Item {price: 12000, name: "Violin", id: 5})
       (:Customer {nickname: "RockStar",id: 1,email: "rockstar@example.com"})
       (:Customer {nickname: "BeatMaster",id: 2,email: "beatmaster@example.co
       (:Customer {nickname: "PianoKing",id: 3,email: "pianoking@example.com"
       (:Order {date: "2024-10-15",id: 1})
       (:Order {date: "2024-10-20",id: 2})
       (:Order {date: "2024-11-05",id: 3})
       (:Order {date: "2024-11-18",id: 4})
       (:Order {date: "2024-12-01",id: 5})
```

Customer може додати Item(s) до Order (тобто купити Товар)

У Customer може бути багато Orders

Item може входити в багато Orders, $iy\ Item\ \epsilon$ вартість

Customer може переглядати (view), але при цьому не купувати Items



Написати наступні види запитів:

Знайти Items які входять в конкретний Order

Підрахувати вартість конкретного Order

Знайти всі Orders конкретного Customer

Знайти всі Items куплені конкретним Customer (через Order)

```
1 MATCH (c:Customer {nickname: 'BeatMaster'})-[:MADE]→(o:Order)-[:CONTAINED]→(i:Item)
2 RETURN i

i
(:Item {price: 5000,name: "Ukulele",id: 4})

| (:Item {price: 20000,name: "Synthesizer",id: 3})
| (:Item {price: 15000,name: "Electric Guitar",id: 1})
| (:Item {price: 5000,name: "Ukulele",id: 4})
```

Знайти кількість Items куплені конкретним Customer (через Order)

```
1 MATCH (c:Customer {nickname: 'RockStar'})-[:MADE] → (o:Order)-[:CONTAINED] → (i:Item)
2 RETURN COUNT(i)

Table

A
Text

Text
```

Знайти для Customer на яку суму він придбав товарів (через Order)

Знайті скільки разів кожен товар був придбаний, відсортувати за цим значенням

Знайти всі Items переглянуті (view) конкретним Customer

Знайти інші Items що купувались разом з конкретним Item (тобто всі Items що входять до Order-s разом з даними Item)

```
1 MATCH (i:Item {id: 1})←[:CONTAINED]-(o:Order)-[:CONTAINED]→(in_one_cart:Item)
2 RETURN in_one_cart

in_one_cart

(:Item {price: 5000, name: "Ukulele", id: 4})

[:Item {price: 30000, name: "Drum Set", id: 2})

A
```

Знайти Customers які купили даний конкретний Item

```
1 MATCH (i:Item {id: 2})←[:CONTAINED]-(o:Order)←[:MADE]-(who:Customer)
2 RETURN who

who

(:Customer {nickname: "PianoKing",id: 3,email: "pianoking@example.com"})

A Test

(:Customer {nickname: "RockStar",id: 1,email: "rockstar@example.com"})
```

Знайти для певного Customer(a) товари, які він переглядав, але не купив

```
1 MATCH (c:Customer {nickname: 'PianoKing'})-[:VIEWED]→(i:Item)
2 WHERE NOT (c)-[:MADE]→(:Order)-[:CONTAINED]→(i)
3 RETURN i

| (:Item {price: 5000, name: "Ukulele", id: 4})
| (:Item {price: 15000, name: "Electric Guitar", id: 1})|
```

Як і в попередніх завданнях, для якогось одного обраного Item додайте поле з кількістю його лайків.

Вионання:

```
def safe_increment_likes(driver, item_id, increments):
    retries = 5
    for _ in range(increments):
        success = False
        attempts = 0
        while not success and attempts < retries:
            try:
                 increment_likes(driver, item_id, 1)
                 success = True
                 except TransientError:
                      attempts += 1
                      time.sleep(0.1)</pre>
```

Результат:

```
Initializing 'likes' for the item with ID: 1
Starting threads for incrementing...
Final 'likes' count for item with ID 1: 100000
Execution time: 158.51 seconds
```