

## Задача "Асинхронные силачи":

Необходимо сделать имитацию соревнований по поднятию шаров Атласа.

Напишите асинхронную функцию **start\_strongman(name, power)**, где **name** - имя силача, **power** - его подъёмная мощность. Реализуйте следующую логику в функции:

1. В начале работы должна выводиться строка - **'Силач <имя силача> начал соревнования.'**
2. После должна выводиться строка - **'Силач <имя силача> поднял <номер шара>'** с задержкой обратно пропорциональной его силе **power**. Для каждого участника количество шаров одинаковое - 5.
3. В конце поднятия всех шаров должна выводиться строка **'Силач <имя силача> закончил соревнования.'**

Также напишите асинхронную функцию **start\_tournament**, в которой создаются 3 задачи для функций **start\_strongman**. Имена(**name**) и силу(**power**) для вызовов функции **start\_strongman** можете выбрать самостоятельно.

После поставьте каждую задачу в ожидание (**await**).

Запустите асинхронную функцию **start\_tournament** методом **run**.