ВИСНОВКИ

[I 2](#_Toc470391004)

[II 3](#_Toc470391005)

[III 4](#_Toc470391006)

[IV 5](#_Toc470391007)

[V 6](#_Toc470391008)

[VI 7](#_Toc470391009)

[VII 8](#_Toc470391010)

[VIII 9](#_Toc470391011)

## I

На даному етапі було визначено підгрупи користувачів інформаційної системи "Написання сайту". Вона включає в себе 4 типи користувачів з власною областю видимості: неавторизованих, авторизованих як замовник, авторизованих як програміст та адміністраторів. Відповідно до користувачів було описано їх ролі та можливості роботи в системі. Розподіл користувачів на підгрупи дозволяє системі працювати швидше, коректніше та надає змогу покращувати її функціонування.

## II

На даному етапі було для визначених груп користувачів інформаційної системи "Написання сайту" за допомогою програмного засобу Power Designer створено User Case діаграми, до яких було включено окремо опис для двох видів адміністраторів - адміністратора даних та адміністратора ІС. Відповідно до користувачів було описано їх ролі та можливості роботи в системі. Створені діаграми дозволяють наглядно побачити можливі операції для кожного виду користувача, що спрощує розуміння роботи даної ІС.

## III

На даному етапі створено UML Sequence diagram, що відображає взаємодії об'єктів ІС впорядкованих за часом від моменту авторизації таких користувачів ІС, як замовник, програміст та адміністратори.  Відповідно до кожної діаграми описано послідовності дій користувачів. На створених діаграмах показано процеси та об'єкти, що існують водночас та взаємодіють між собою через надіслані повідомлення протягом визначеного часу.

## IV

На даному етапі було за допомогою стандарту IDEF3 було створено та показано діаграми нотації станів основних об’єктів, таких як користувач та замовлення, а також побудовано діаграми потоків основних процесів, які стосуються роботи з замовленням - створення і розміщення його замовником, та вибір і виконання програмістом.

## V

На даному етапі було проведено аналіз можливостей та описано вибрані моделі життєвого циклу для розробки процесів першого рівня даної інформаційної системи, а саме: спіральна та каскадна моделі життєвого циклу.

## VI

На даному етапі за допомогою Power Designer створено DFD, починаючи з DFD0 до другого рівня деталізації, визначено сутності і внутрішні накопичувачі даних для процесу. Розроблені діаграми складаються з таких зовнішніх накопичувачів як "Customer" та "Programmer", головного процесу "Site Creation", який при розробці DFD1 та DFD2 при деталізації піддається розбиттю на інші процеси, а також внутрішніх накопичувачів "Customers", ''Programmers'', "Orders" та "Conversations", які залишаються при розбитті процесів першого рівня. DFD1 будується шляхом розбиття головного процесу на підпроцеси, а DFD2 - шляхом розбиття отриманих на попередньому рівні процесів на підпроцеси. Діаграми складаються з перелічених раніше елементів, а також з такого елементу, як "потік даних", що з'єднує між собою накопичувачі і процес обробки та показує перехід інформації в системі. Обмін інформацією в системі відбувається лише через внутрішні накопичувачі. Декомпозиція головного процесу відбувається за рахунок його розбиття на процеси, які виконують більш конкретні та легші задачі.

## VII

На даному етапі за допомогою програмного середовища Power Designer створено та описано ERD, яка складається з п'яти сутностей - "User", "Order", "Message", "Group" та "Status", що пов'язані між собою різними типами зв'язків (один до багатьох та багато до багатьох, через що створилася проміжна таблиця "User\_Order") та кожна з яких має свої поля.

## VIII

На даному етапі було проведено аналіз, обрано та описано вибрану архітектуру - "Розподілене представлення даних". Застосування даної інформаційної системи буде реалізовано в якості RESTfull web-сервісу, або так зване CRUD Application, тому для всіх use-cases буде реалізовано архітектуру даного типу, в основі якого лежить архітектура під назвою "Розподілене представлення даних".