

## Таблица ролей и их действий (as is - to be)

Идентификатор	Стейкхолдер	Действие	AS IS онлайн	AS IS оффлайн	Проблемы	TO BE в системе	Решение проблемы
st001	Клиент (организатор)	Создание поездки	+	-	Без интернета план недоступен	+	Хранение состояния поездки на сервере
st002	Клиент (участник)	Добавление рейса	+/-	-	Другие участники не сразу видят изменения	+	Событийная синхронизация
st003	Клиент (участник)	Добавление отеля	+/-	-	Возможен конфликт с рейсами	+	Проверка конфликтов по времени
st004	Клиент (участник)	Добавление активности	+/-	-	Пересечения с другими элементами	+	Валидация таймлайна поездки
st005	Клиент (участник)	Предложение альтернативы	-	-	Нет механизма вариантов	+	Сущность Proposal
st006	Клиент (участник)	Параллельное редактирование	-	-	Потеря изменений	+	Версионирование и merge
st007	Клиент (участник)	Удаление элемента	+/-	-	Удаления не прозрачны	+	Лог изменений + уведомления
st008	Клиент (участник)	Работа оффлайн	-	+	Изменения не	+	Локальный кэш +

					синхронизи руются		отложенная синхронизация
st009	Клиент	Просмот р актуальн ого плана	+/-	-	Неясно, какая версия актуальна	+	Единый источник истины
st010	Система	Обработк а конфликт ов	-	-	Конфликты не выявляютс я	+	Merge-стратег ии
st011	Система	Учет тайм-зон	+/-	-	Ошибки во времени	+	Хранение времени в UTC