

1η Σειρά Εργαστηριακών Ασκήσεων

Οι εργαστηριακές ασκήσεις είναι **ατομικές**. Οι απαντήσεις θα πρέπει να υποβληθούν με **turnin**, το αργότερο μέχρι την **Τρίτη 7 Μαρτίου 2023, ώρα 23:59**.

Οι ώρες οι οποίες έχουν δεσμευτεί για το εργαστήριο του μαθήματος είναι την Παρασκευή 16:00-18:00. Η παρουσία στο εργαστήριο τις παραπάνω ώρες δεν είναι υποχρεωτική. Μπορείτε να έρχεστε στο εργαστήριο τις ώρες αυτές για όποια βοήθεια χρειάζεστε σχετικά με την εκπόνηση των εργαστηριακών ασκήσεων και γενικότερα τον προγραμματισμό στη γλώσσα Haskell, καθώς και για την επίλυση προβλημάτων που παρουσιάζονται κατά τη συγγραφή των προγραμμάτων στο πλαίσιο των εργαστηριακών ασκήσεων. Για αντίστοιχα προβλήματα ή απορίες που θα προκύψουν στο διάστημα από την περάτωση του εργαστηρίου μέχρι την υποβολή της εργασίας μπορείτε να επικοινωνήσετε με την κ. Βίκυ Σταμάτη την Τρίτη 9:00-10:30 είτε δια ζώσης (Γραφείο B11) είτε μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (vstamati@uoi.gr). Θα απαντηθούν μόνο ηλεκτρονικά μηνύματα που έχουν σταλεί από τον ιδρυματικό σας λογαριασμό.

Πριν ξεκινήσετε να γράφετε τα προγράμματα που ζητούνται στις ασκήσεις της σειράς αυτής, **διαβάστε πολύ προσεκτικά τις αναλυτικές οδηγίες** που ακολουθούν.

Οδηγίες

- Για να εγκαταστήσετε τη Haskell στον υπολογιστή σας, μπορείτε να κατεβάσετε το διεργημένα hugs από το σύνδεσμο

<https://www.haskell.org/hugs/pages/downloading-May2006.htm>

Συνοπτικές οδηγίες για τη χρήση του hugs υπάρχουν στις σημειώσεις.

- Πριν ξεκινήσετε να γράφετε τα προγράμματα που ζητούνται στις παρακάτω ασκήσεις, θα ήταν χρήσιμο να γράψετε σε ένα αρχείο ορισμένες από τις συναρτήσεις των σημειώσεων, να φορτώσετε το αρχείο στον hugs και να αποτιμήσετε παραστάσεις που χρησιμοποιούν τις συναρτήσεις αυτές, έτσι ώστε να εξοικειωθείτε με την γλώσσα Haskell και το διεργημένα της.
- Για τη συγγραφή των προγραμμάτων επιτρέπεται να χρησιμοποιήσετε προκαθορισμένες συναρτήσεις και προκαθορισμένους τελεστές **μόνο εφόσον αναφέρονται στις σημειώσεις του μαθήματος**. Δεν επιτρέπεται η χρήση του `import`.
- Για τη συγγραφή των συναρτήσεων θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε το αρχείο πρότυπο `Lab1.hs` (που υπάρχει στην ιστοσελίδα του μαθήματος), στο οποίο υπάρχουν έτοιμες οι δηλώσεις τύπων

των συναρτήσεων που θα πρέπει να κατασκευάσετε καθώς και μία ισότητα που ορίζει τις συναρτήσεις ώστε να επιστρέφουν μία προκαθορισμένη τιμή για όλες τις τιμές των ορισμάτων. Για να απαντήσετε σε μία άσκηση μπορείτε να αντικαταστήσετε την παραπάνω ισότητα με τις κατάλληλες ισότητες που ορίζουν την τιμή της συνάρτησης. **Δεν θα πρέπει να τροποποιήσετε το τύπο ούτε το όνομα της συνάρτησης.**

- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε όσες βοηθητικές συναρτήσεις θέλετε, οι οποίες θα καλούνται από τις συναρτήσεις που σας ζητείται να υλοποιήσετε. Σε καμία περίπτωση δεν θα πρέπει να προσθέσετε άλλα ορίσματα στις συναρτήσεις που σας ζητούνται (καθώς αυτό συνεπάγεται αλλαγή του τύπου τους).
- **Αν χρησιμοποιήσετε προκαθορισμένες συναρτήσεις ή τελεστές που δεν αναφέρονται στις σημειώσεις του μαθήματος ή αν χρησιμοποιήσετε το `import` για να ενσωματώσετε έτοιμο κώδικα, η αντίστοιχη άσκηση δεν θα βαθμολογηθεί.**
- Ο έλεγχος της ορθότητας των απαντήσεων θα γίνει με ημι-αυτόματο τρόπο. Σε καμία περίπτωση δεν θα πρέπει ο βαθμολογητής να χρειάζεται να κάνει παρεμβάσεις στο αρχείο που θα υποβάλετε. Συνεπώς θα πρέπει να λάβετε υπόψη τα παρακάτω:
 1. Κάθε μία από τις συναρτήσεις που σας ζητείται να υλοποιήσετε θα πρέπει να έχει το συγκεκριμένο όνομα και το συγκεκριμένο τύπο που περιγράφεται στην εκφώνηση της αντίστοιχης άσκησης και που υπάρχει στο αρχείο πρότυπο `Lab1.hs`. **Αν σε κάποια άσκηση το όνομα ή ο τύπος της συνάρτησης δεν συμφωνεί με αυτόν που δίνεται στην εκφώνηση, η άσκηση δεν θα βαθμολογηθεί.**
 2. Το αρχείο που θα παραδώσετε δεν θα πρέπει να περιέχει συντακτικά λάθη. Αν υπάρχουν τμήματα κώδικα που περιέχουν συντακτικά λάθη, τότε θα πρέπει να τα διορθώσετε ή να τα αφαιρέσετε πριν από την παράδοση. **Αν το αρχείο που θα υποβάλετε περιέχει συντακτικά λάθη, τότε ολόκληρη η εργαστηριακή άσκηση θα μηδενιστεί.**
 3. Οι συναρτήσεις θα πρέπει να επιστρέφουν αποτέλεσμα για όλες τις τιμές των ορισμάτων που δίνονται για έλεγχο στο τέλος κάθε άσκησης. Αν κάποιες από τις τιμές που επιστρέφουν οι συναρτήσεις δεν είναι σωστές, αυτό θα ληφθεί υπόψη στη βαθμολογία, ωστόσο η άσκηση θα βαθμολογηθεί κανονικά. **Αν ωστόσο οι συναρτήσεις δεν επιστρέφουν τιμές για κάποιες από τις τιμές ελέγχου (π.χ. προκαλούν υπερχείλιση στοίβας, ατέρμονο υπολογισμό ή κάποιο σφάλμα χρόνου εκτέλεσης) τότε η αντίστοιχη άσκηση δεν θα βαθμολογηθεί.**
 4. Κατα τη διόρθωση των ασκήσεων οι βαθμολογητές δεν θα κάνουν κλήσεις στις βοηθητικές συναρτήσεις που ενδεχομένως θα χρησιμοποιήσετε. Η χρήση των βοηθητικών συναρτήσεων θα πρέπει να γίνεται μέσα από τις συναρτήσεις που σας ζητείται να υλοποιήσετε.
- Μετά το τέλος της εκφώνησης κάθε άσκησης δίνονται τιμές που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για έλεγχο της ορθότητας των συναρτήσεων.
- Για υποβολή με `turnin` γράψτε:

turnin Haskell-1@myy401 Lab1.hs

Άσκηση 1.

Γράψτε μία συνάρτηση `area` σε Haskell, η οποία θα δέχεται ως ορίσματα τρία ζεύγη πραγματικών αριθμών τα οποία αναπαριστούν σημεία του επιπέδου και θα επιστρέφει το εμβαδό του τριγώνου που ορίζουν αυτά τα τρία σημεία. Ο τύπος της συνάρτησης θα πρέπει να είναι `(Double,Double)->(Double,Double)->(Double,Double)->Double`.

Για τον υπολογισμό του εμβαδού E του τριγώνου χρησιμοποιήστε τον τύπο του Ήρωνα

$$E = \sqrt{t \cdot (t - a) \cdot (t - b) \cdot (t - c)}$$

όπου a, b, c είναι τα μήκη των τριών πλευρών του τριγώνου και $t = \frac{a+b+c}{2}$ είναι η ημιπερίμετρος του τριγώνου. Το μήκος του ευθύγραμμου τμήματος που συνδέει δύο σημεία (x_1, y_1) και (x_2, y_2) είναι $\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$.

Για έλεγχο χρησιμοποιήστε τις παρακάτω τιμές:

```
Main> area (1.5,2.5) (3.5,2.5) (1.5,5.5)
3.0
Main> area (5.3,7.4) (1.3,4.4) (9.3,7.4)
6.000000
Main> area (-1.01,-0.02) (0.99,-0.02) (-0.01,1.71)
1.73
Main> area (25.45,37.19) (-11.47,-71.08) (45.33,-64.48)
2953.032
Main> area (7.1,-1.6) (-3.3,-5.8) (17.5,2.6)
0.0
```

Άσκηση 2.

Ένας χώρος στάθμευσης αυτοκινήτων λειτουργεί από τις 6:00 το πρωί μέχρι τις 22:00 το βράδυ. Η στάθμευση μέχρι και τρεις ώρες χρεώνεται με 8 ευρώ. Για τις επόμενες τρεις ώρες (επιπλέον των τριών πρώτων) η χρέωση είναι 2 ευρώ ανά ώρα. Μετά τις έξι πρώτες ώρες η χρέωση είναι 1 ευρώ ανά ώρα. Η διάρκεια της σταθμευσης στογγυλοποιείται πάντοτε προς τα πάνω (για παράδειγμα πέντε ώρες και ένα λεπτό, χρεώνονται σαν έξι ώρες).

Γράψτε μία συνάρτηση **parking** σε Haskell η οποία θα δέχεται ως ορίσματα τις ώρες άφιξης και αναχώρησης ενός οχήματος και θα υπολογίζει τη συνολική χρέωση για τη στάθμευση. Η ώρα αναπαρίσταται ως ένα ζεύγος ακεραίων (για παράδειγμα η ώρα 10:15 αναπαρίσταται ως (10,15)). Ο τύπος της συνάρτησης θα πρέπει να είναι $(Int, Int) \rightarrow (Int, Int) \rightarrow Int$. Μπορείτε να υποθέσετε ότι πάντοτε τα δύο ορίσματα αναπαριστούν ώρες εντός του διαστήματος λειτουργίας του χώρου στάθμευσης και ότι η ώρα που αναπαριστά το δεύτερο όρισμα είναι μεταγενέστερη αυτής που αναπαριστά το πρώτο όρισμα.

Για έλεγχο χρησιμοποιήστε τις παρακάτω τιμές:

```
Main> parking (13,59) (14,00)
8
Main> parking (15,30) (16,30)
8
Main> parking (8,45) (11,15)
8
Main> parking (6,15) (9,14)
8
Main> parking (12,22) (15,23)
10
Main> parking (16,15) (21,05)
12
Main> parking (10,55) (16,05)
14
Main> parking (6,05) (12,15)
15
Main> parking (8,32) (20,28)
20
Main> parking (6,00) (22,00)
24
```