

Dossier de Projet Technique :
Big Mars

Table des matières

1. Introduction.....	3
2. Présentation de l'environnement.....	3
3. Compétences demandées.....	4
4. Présentation de l'application.....	4
5. Schéma de la BDD.....	5
6. Architecture de l'application web.....	6
7. Visuel de l'application.....	7
8. Schéma de déploiement de l'application web.....	12
9. Diagramme du cas d'utilisation.....	13

1. Introduction

Big Mars est, à l'origine, une application mobile qui, à travers des activités ludiques sur plusieurs heures, est destinée à développer nos softs skills & hard skills. Ces skills permettent donc de pouvoir s'orienter vers une voie professionnelle, une voie qui nous correspond selon les activités et les résultats et est adaptée à votre profil.

Dans le but de développer sa visibilité et faciliter l'accès à ses services, le client à manifester son besoin d'avoir une application web qui doit permettre :

- *La présentation de l'application mobile*
- *La mise en avant des différents événements proposés*
- *La mise à disposition aux utilisateurs de consulter et s'inscrire aux événements directement depuis l'interface web*
- *Développer la présence en ligne*

Le projet Big Mars a été développé dans le cadre de mon dernier stage chez Synergie Family, une structure spécialisée dans l'innovation sociale et l'accompagnement éducatif.

2. Présentation de l'environnement

Le projet est développé dans un environnement de développement web moderne, il repose sur une architecture simple et évolutive, compatible avec le besoin d'avoir un site vitrine interactif et fonctionnel :

- *Serveur de développement : local via Laragon*
- *Base de données : MySQL*
- *Versionnage : Git / GitHub*
- *Communication : Slack, Mail, Notion*

Ce projet a été développé en utilisant les outils suivants :

- *Langages : PHP 8.3*
- *Framework : Symfony 7 (Back), Tailwind 3.4 (Front)*
- *Gestionnaire de dépendances PHP/JavaScript : Composer/NodeJs*
- *SGBD : MySQL*
- *IDE : VSCode*
- *Modélisation (MCD): Looping*

3. Compétences demandées

Pour mener à bien ce projet, il a été demandé l'utilisation de ces compétences dans nos projets :

- *Utilisation d'un framework (quelconque)*
- *Un ORM - Ici Doctrine*
- *MCD*
- *Procédure stockée*
- *L'accès à une BDD*
- *Minimum 2 langages de programmation*
- *Un système d'authentification*

4. Présentation de l'application

L'application Big Mars a pour objectif principal de permettre aux utilisateurs de consulter les événements proposés par l'organisation et de s'y inscrire directement en ligne depuis l'application. L'application présente également le concept et les valeurs de Big Mars, en mettant en avant les activités proposées par l'application mobile, tout en offrant une interface d'administration pour la gestion des événements.

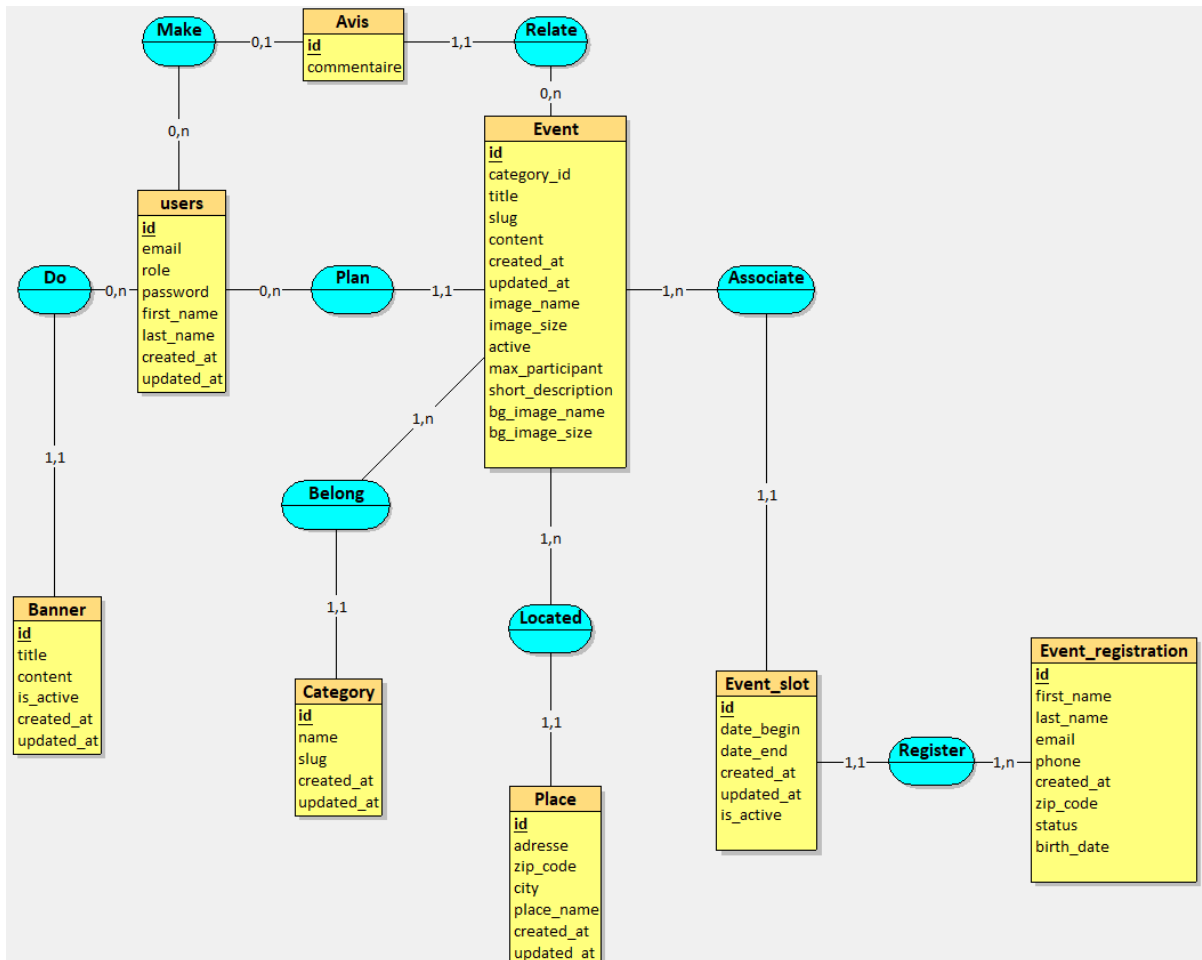
En tant qu'utilisateur client nous pouvons :

- *Avoir des informations sur les événements*
- *S'inscrire à des événements*
- *Consulter les événements passés*
- *Contacter le support via un formulaire de contact*
- *S'inscrire à une newsletter*

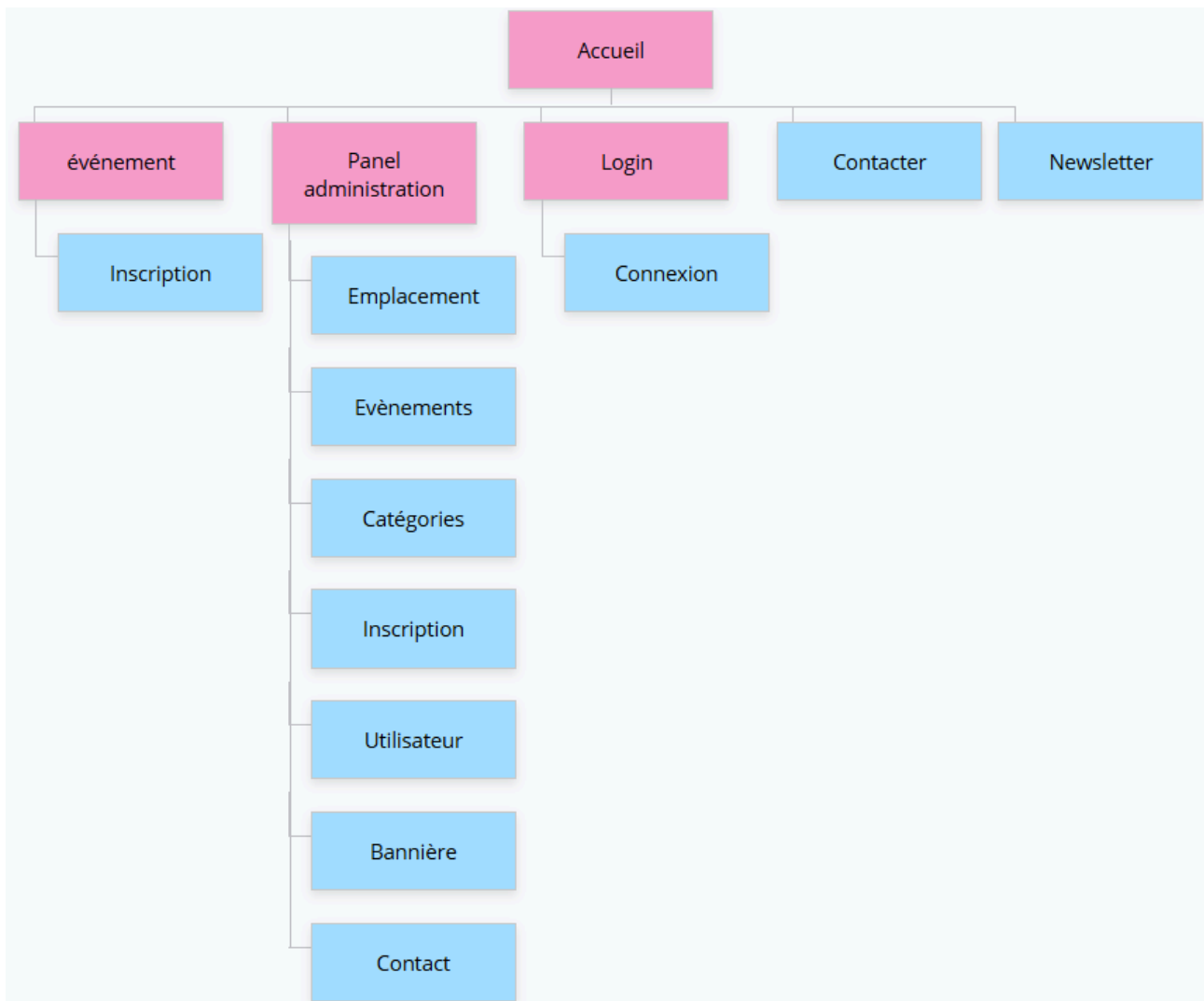
En tant qu'administrateur nous pouvons :

- *Accéder à un panel d'administration*
- *Consulter les inscriptions faites pour chaque événement*
- *Consulter les inscriptions aux newsletter*
- *Ajouter/Modifier/Supprimer manuellement certaines données stockées*
- *Consulter et gérer les utilisateurs (rôles)*
- *Ajouter/Modifier/Supprimer des événements*
- *Créer et gérer une annonce à afficher sur le site*

5. Schéma de la BDD



6. Architecture de l'application web

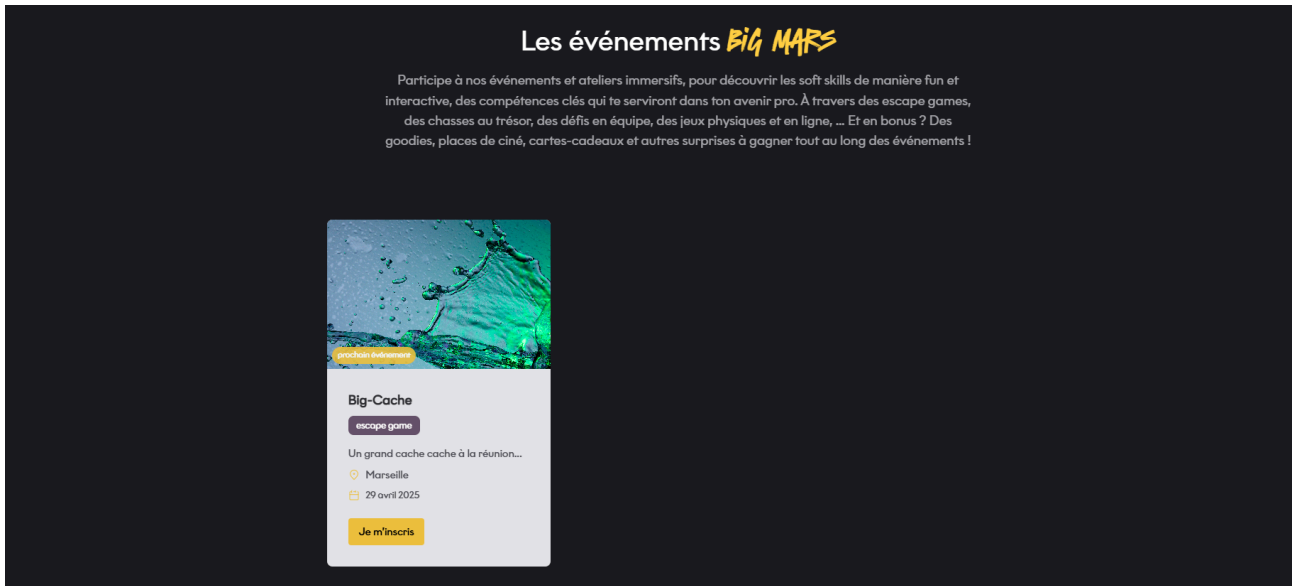


■ Fonctionnalités
■ Pages

7. Visuel de l'application

Page d'accueil

Lorsque l'on est sur cette page, nous avons la possibilité de consulter les événements à venir avec les informations minimales comme la date, la ville, la région et le thème, on peut également cliquer dessus pour se diriger vers la page événements.

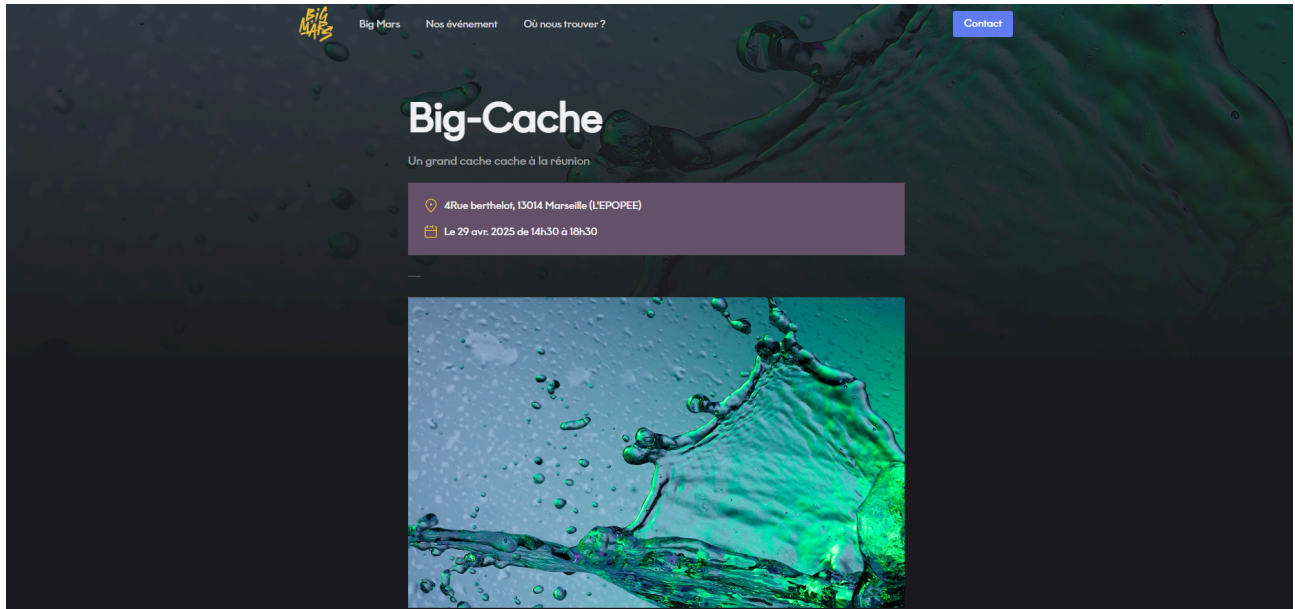


On peut également envoyer un message au support pour demander un renseignement ou bien poser une question, l'inscription à une newsletter est également possible en renseignant son mail

The screenshot shows a contact form titled 'Tu veux en savoir plus sur BIG MARS ?'. It includes fields for Name, First Name, Email, Phone Number, and Postal Code. There are radio buttons for 'Un joueur' and 'Une entreprise'. A message field is also present. A checkbox for 'Accepter d'être recontacté par BigMars' is checked. A blue 'Envoyer' button is at the bottom. A footer note indicates that fields with an asterisk are mandatory.The screenshot shows a banner for the Big Mars newsletter. It has a dark background with a light blue and green abstract image. The text says 'Ne rate rien de l'aventure Big Mars, en t'inscrivant à notre newsletter'. There is an input field for 'Adresse email' and a blue 'S'inscrire' button.

Page événement

Sur cette page, les utilisateurs ont la possibilité de consulter plus en détail un événement : Description de l'événement, le lieu exact. Un formulaire d'inscription est aussi mis à disposition si l'événement n'est pas complet



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec dignissim augue nibh, a luctus turpis feugiat vitae. Nulla vitae volutpat lacus. Sed lacinia libero lectus. Suspendisse potenti. Maecenas quis pellentesque risus. Quisque lobortis eros sit amet risus tristique bibendum. Sed consequat dolor nec felis placerat fringilla id ac urna. Nam fringilla sem at nisi blandit ornare. Quisque iaculis eros at sapien aliquet, nec maximus tortor consectetur. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed placerat mi ut dapibus efficitur. Praesent dignissim eleifend consectetur. Aliquam lobortis auctor interdum. Donec tristique mauris et lobortis lacinia. Mauris lacinia vehicula purus, eget aliquet quam efficitur eget.

Fusce rhoncus, justo et auctor sodales, nisi urna finibus diam, id pretium massa lectus in metus. Morbi tempus varius justo, sit amet iaculis ex dapibus ac. Donec fringilla nisl et leo maximus, ac tempor ante tempor. Integer sed augue in nisl luctus tempus. Vivamus interdum accumsan urna eu fermentum. Etiam non consequat turpis. Sed venenatis, metus ac faucibus condimentum, risus tellus finibus tortor, a congue tellus lacus quis velit. Nullam gravida sem id enim faucibus, ac sollicitudin arcu iaculis. Vivamus quis urna vitae nisl semper mattis. Nunc erat urna, cursus vitae varius at, finibus sed nisl. Ut tincidunt, tortor sit amet viverra aliquet, ex risus pulvinar ex, et euismod nisl nisl quis sem. Quisque at ligula id odio venenatis maximus. Suspendisse ut commodo urna, non imperdiet velit.

Maecenas rhoncus, leo sed commodo malesuada, dui turpis tempus velit, in tincidunt augue diam ac nunc. Morbi tellus mauris, viverra at lacinia non, porta nec sem. Nullam vitae erat vitae leo cursus mollis ut in ipsum. Sed sagittis elit eros, in lacinia dolor interdum lobortis. Mauris vel leo tincidunt, facilisis erat nec, cursus enim. Nunc nisl ex, rhoncus sit amet aliquam ac, porttitor a turpis. Praesent suscipit tincidunt nisl, eu tincidunt leo. Vestibulum lacinia magna vitae erat dignissim, nec gravida lacus imperdiet. Vestibulum eget massa dictum, imperdiet nibh eget, ultricies enim. Integer turpis justo, dictum a ullamcorper a, consectetur in nunc. Vestibulum sed turpis malesuada, congue orci eu, vestibulum leo. Mauris auctor finibus est quis ultricies.

Nam sed justo ac lacus eleifend posuere. Nulla porttitor lobortis justo at posuere. Ut eget quam vel tortor feugiat accumsan. Phasellus sed nisl nulla. Nunc eu ultricies risus, non faucibus magna. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Vestibulum congue, quam quis mattis cursus, purus purus blandit odio, ac pellentesque est ante in lectus. Vivamus non massa euismod, euismod dui sit amet, viverra nisl. Donec quis mauris nec mauris dictum volutpat. Fusce ultricies et ex in tempus. Mauris sollicitudin congue leo, et pulvinar mi. Aenean lobortis ipsum non pharetra fringilla.

Inscrivez vous pour vivre un moment incroyable

Nom * Prénom *

Email *

N° téléphone * Code Postal *


Date de naissance * Votre statut *

Créneaux *

(*) : Champs obligatoire

Page de login

La page de connexion n'est accessible que par le biais d'une URL (wearebigmars.com/login). Depuis cette page, seules les personnes ayant accès et les bons rôles peuvent se connecter.

 Big Mars Nos événement Où nous trouver ?

Accès Back Office

Panel d'administration (Dashboard)

La page d'administration est accessible seulement aux rôles autorisés et permet la visualisation, modification et gestion de données stockées en BDD directement depuis le dashboard.

Bienvenue sur le panel admin de BigMars !

Vous pouvez revenir à tout moment sur cette documentation en cliquant sur la maison.

Possibilité d'agrandir/réduire le menu en cliquant sur la bordure de gauche.

Comment créer un événement ?

Rendez-vous dans la section "Évènement" puis sélectionner la rubrique "Nos événement".

Dans cette rubrique vous avez plusieurs possibilités :

- Création d'un nouvel événement -> Bouton "Créer Event"
- Modification d'un événement -> bouton "..." puis "Modifier"
- Suppression d'un événement -> bouton "..." puis "Supprimer"

Les contraintes

Plusieurs contraintes ont été définies concernant le nombre de caractères de certains champs, pour un visuel propre au format mobile.

- Le champ "Titre" est limité à **255** caractères.
- Le champ "Courte description" est limité à **125** caractères.
- Les images ne peuvent pas dépasser les **2Mo**.
- **Toujours** avoir un emplacement associé à un événement.
- Un événement doit **toujours** avoir une catégorie.

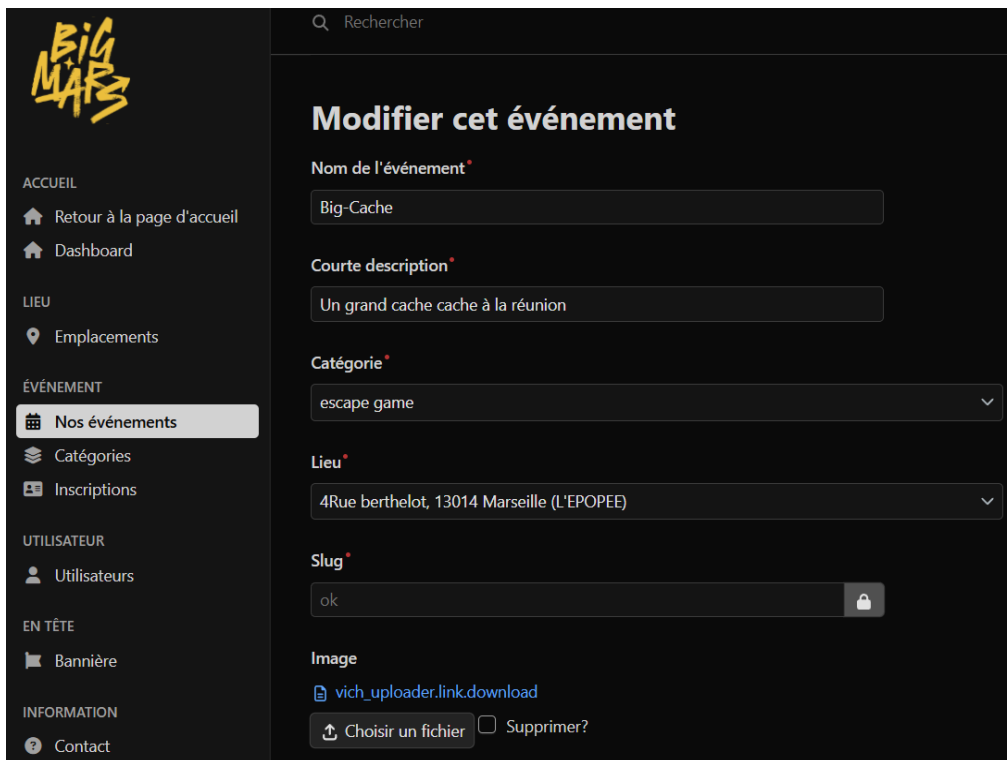
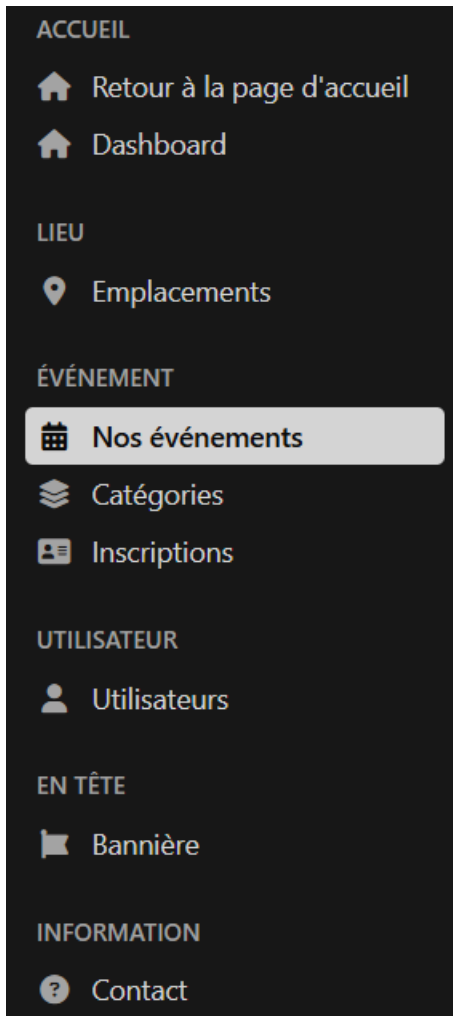
Nos événements

[Créer Event](#)

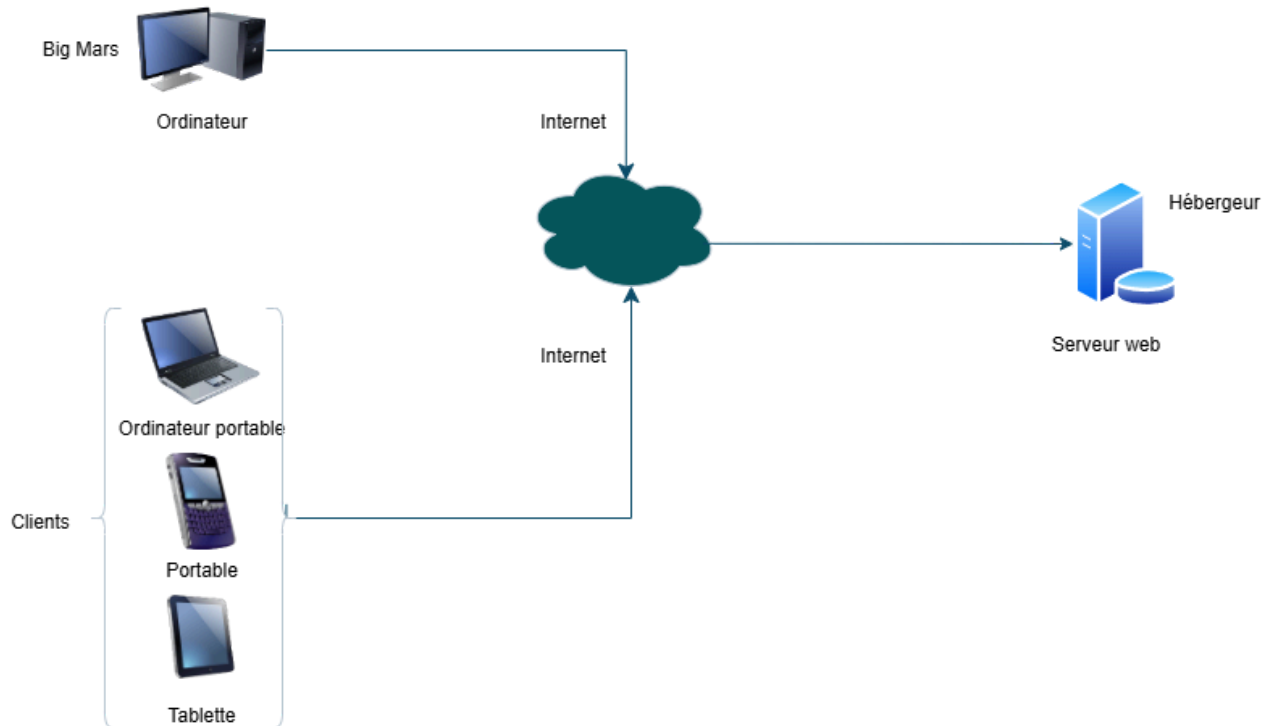
<input type="checkbox"/> Nom de l'événement	<input type="checkbox"/> Courte description	<input type="checkbox"/> Catégorie	<input type="checkbox"/> Lieu	<input type="checkbox"/> Aperçu de l'image	<input type="checkbox"/> Description	<input type="checkbox"/> Participants max	<input type="checkbox"/> Créneaux	<input type="checkbox"/> Active
<input type="checkbox"/> Big-Cache	Un grand cache cache à la réunion	escape game	4Rue berthelot, 13014 Marseille (L'EPOPEE)		Voir le contenu	5	Du 29-04-2025 14:30 au 29-03-20...	<input checked="" type="checkbox"/> ...
<input type="checkbox"/> Notre escape game	Un petit escape game pour développer les softs skills	escape game	4Rue berthelot, 13014 Marseille (L'EPOPEE)		Voir le contenu	5	Du 03-03-2025 23:30 au 03-03-20...	<input checked="" type="checkbox"/> ...

2 résultats

On peut également ajouter, modifier ou supprimer une ligne de données grâce à l'interface (ici par exemple les événements) mais cela peut s'appliquer pour chaque entités (sauf celles qui seront restreintes par des règles, exemple : l'entité contact ne permet pas la création ni la modification mais seulement la consultation)



8. Schéma de déploiement de l'application web



9. Diagramme du cas d'utilisation

