



OLYMPUS TRIBUTE

Manuel d'installation et d'utilisation
-26/05/2025-

FERT  **G**

Sommaire

I	Installation	3
II	Utilisation	3
1	Démarrage du jeu	3
2	Création d'une partie	3
2.1	Option 1 : Via Steam	4
2.2	Option 2 : Via TCP	4
2.3	Solo	4
2.4	IA	4
3	Rejoindre une partie	5
3.1	Rejoindre via Steam	5
3.2	Rejoindre via TCP	5
4	Jouer au jeu	6
4.1	Présentation	6
4.1.1	Ressources	6
4.1.2	Batiments	6
4.1.3	Attaques	7
4.2	Démarrage	7
4.3	Attaques	7
III	Désinstallation	7

Part I

Installation

Instructions d'installation

1. Téléchargement

Rendez-vous sur notre site officiel <https://olympus-tribute.github.io> et téléchargez l'archive du jeu.

2. Décompression

Une fois le téléchargement terminé, décompressez (ou “dézippez”) l'archive dans le dossier de votre choix.

- Si vous souhaitez jouer avec **Steam** :
 - Si Steam n'est pas installé : lancez le fichier `install_steam.bat`.
 - Si Steam est déjà installé : lancez le raccourci nommé `SetupMulti`.

3. Installation terminée

Aucune installation supplémentaire n'est nécessaire. Le jeu est prêt à être lancé !

Part II

Utilisation

1 Démarrage du jeu

Pour lancer le jeu, suivez les étapes ci-dessous :

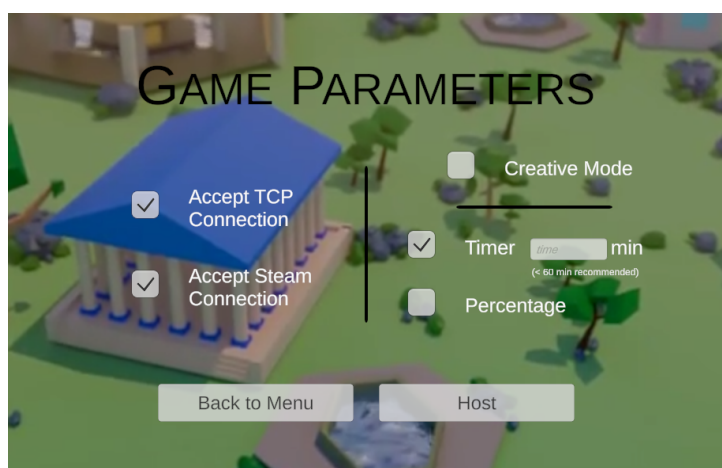
- Double-cliquez sur le fichier `OlympusTribute.exe`.
- Si vous souhaitez jouer avec **Steam**, assurez-vous que Steam est lancé avant d'ouvrir le jeu.

Pour héberger une partie avec Steam, reportez-vous à la section dédiée plus loin dans ce document.

Remarque : Si Steam indique que vous jouez à `Spacewar`, c'est tout à fait normal.

2 Création d'une partie

Si vous souhaitez jouer en multijoueur, deux options s'offrent à vous : **Steam** et **TCP**.



2.1 Option 1 : Via Steam

1. Dans le menu du jeu, allez dans **Multiplayer** > **Host**.
2. Cochez l'option **Accept Steam connection**.
3. Cliquez ensuite sur le bouton **Host**.

Remarque : Si l'option **Accept Steam connection** n'est pas visible, cela signifie que Steam n'est pas lancé ou que le jeu n'a pas réussi à se connecter à Steam.

Les autres joueurs pourront alors vous rejoindre dans la salle d'attente, à condition que :

- ils soient amis avec vous sur Steam,
- vous leur envoyiez une invitation via Steam,
- ou qu'ils rejoignent votre partie directement depuis votre profil Steam.

2.2 Option 2 : Via TCP

1. Assurez-vous d'avoir correctement configuré votre routeur :
 - Ouvrez le port 12345 en TCP.
2. Dans le jeu, allez dans **Multiplayer** > **Host**.
3. Cochez l'option **Accept TCP connection**.
4. Cliquez ensuite sur le bouton **Host**.

Les autres joueurs pourront alors vous rejoindre dans la salle d'attente. Pour cela, vous devez :

- Récupérer votre adresse IP publique.
- La partager avec les personnes que vous souhaitez inviter.
- Créer une règle dans votre pare-feu (firewall) pour autoriser la connexion sur le port 12345 si nécessaire.

Remarque : Il est tout à fait possible d'héberger une partie avec à la fois les connexions **Steam** et **TCP** activées. Cela permet aux joueurs connectés via Steam et à ceux connectés via TCP de rejoindre la même partie — le *cross-play* est donc entièrement pris en charge.

2.3 Solo

Pour lancer une partie en solo :

1. Cliquez sur **Play** > **Multiplayer** > **Host**.
2. Décochez les options **Accept Steam connection** et **Accept TCP connection**.

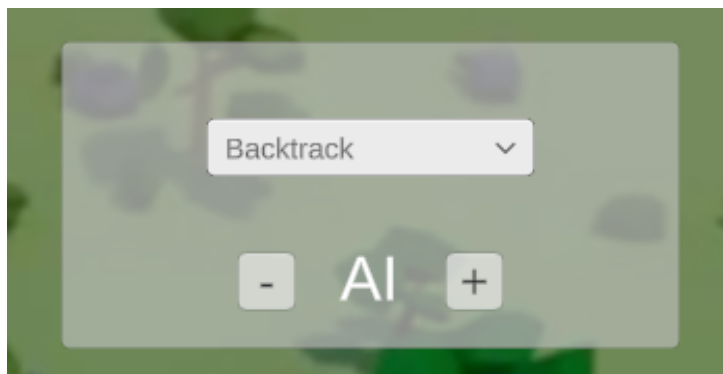
Cela désactivera le mode multijoueur et vous permettra de jouer seul.

2.4 IA

Une fois que vous vous trouvez dans la salle d'attente d'une partie, vous pouvez ajouter des joueurs contrôlés par l'intelligence artificielle (IA).

- Choisissez le type d'IA parmi les options disponibles dans le menu déroulant.
- Cliquez sur le bouton + pour ajouter une IA avec le type sélectionné.
- Pour retirer la dernière IA ajoutée, cliquez sur le bouton -.

Remarque : Seul l'hôte de la partie est autorisé à modifier ces paramètres.



3 Rejoindre une partie

Pour rejoindre une partie existante :

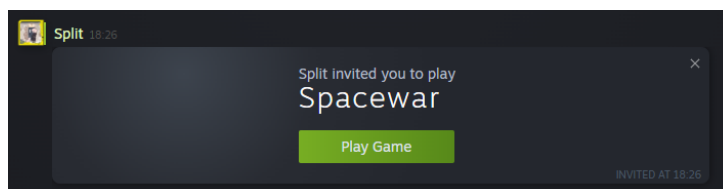
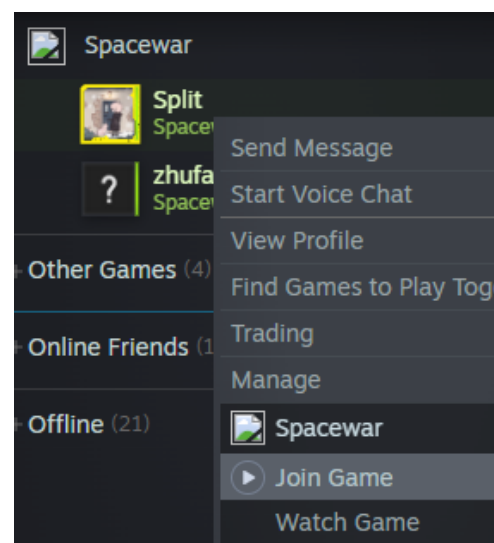
1. Cliquez sur **Play > Multiplayer > Join**.
2. Choisissez votre méthode de connexion : **Steam** ou **TCP**.

3.1 Rejoindre via Steam

- Cliquez sur le bouton **Join with Steam**.
- Rejoignez votre ami :

Vous pouvez rejoindre une partie Steam soit directement via le profil de votre ami.

- Pour cela, ouvrez votre liste d'amis, sélectionnez une personne présente dans la partie, faites un clic droit sur son profil, puis cliquez sur **“Join game”**.
- soit en acceptant une invitation qu'il vous a envoyée.



3.2 Rejoindre via TCP

- Entrez l'adresse IP publique de l'hôte.
- Cliquez ensuite sur **Join with TCP**.

Remarque : La partie démarre dès que tous les joueurs ont cliqué sur le bouton **Ready**.

4 Jouer au jeu

4.1 Présentation

4.1.1 Ressources

Population	(Population)	Pierre	(Stone)
Bois	(Wood)	Or	(Gold)
Eau	(Water)	Raisins	(Grapes)
Obsidienne	(Obsidian)	Diamant	(Diamond)

4.1.2 Batiments

- **Agora**

L'Agora est le bâtiment principal du jeu qui définit l'endroit de départ et une zone de construction possible.

- **Habitations**

Les habitations servent à étendre la zone de construction et augmente la population.

- **Extracteur**

L'extracteur, lorsque placé sur une tuile de ressource adéquate, permet de l'extraire et l'ajoute à l'inventaire du joueur.

Les extracteurs récoltes les ressources suivantes :

Pierre	Lorsque placé sur une montagne
Bois	Lorsque placé sur une forêt
Or	Lorsque placé sur une montagne d'or
Eau	Lorsque placé sur un lac
Raisins	Lorsque placé sur un champ
Obsidienne	Lorsque placé sur une montagne d'obsidienne
Diamant	Lorsque placé sur une montagne de diamant

- **Temple d'attaque**

Lorsqu'un joueur a amassé assez de ressources, il peut construire un temple, qui lui permettra d'attaquer ses adversaires en réalisant une offrande aux dieux.

Il y a un total de cinq temples qui correspondent chacun à un dieu et à une ressource qui lui est donc assignée, en voici la liste :

Temple de Zeus	coûte la ressource <i>or</i>
Temple de Poséidon	coûte la ressource <i>eau</i>
Temple de Dionysos	coûte la ressource <i>raisins</i>
Temple d'Athéna	coûte la ressource <i>diamant</i>
Temple d'Hadès	coûte la ressource <i>obsidienne</i>

4.1.3 Attaques

Attaque	Coût	Description
Foudre	<i>or</i>	Attaque de zone : paralyse tous les bâtiments strictement collés au bâtiment attaqué durant un temps donné.
Inondation	<i>eau</i>	Attaque de zone : inonde tous les bâtiments dans un rayon de 3 tuiles autour du bâtiment attaqué durant un temps donné.
Ivresse	<i>raisins</i>	Attaque localisée : met en pause le bâtiment et ses fonctionnalités durant un temps donné.
Rebellion	<i>diamant</i>	Attaque localisée : vole un bâtiment de l'adversaire, vous permettant de l'utiliser comme s'il vous appartenait durant un temps donné.
Destruction	<i>obsidienne</i>	Attaque localisée : détruit le bâtiment.

4.2 Démarrage

Lorsque vous apparaissez dans le jeu, suivez ces étapes pour bien commencer :

1. Appuyez sur la touche **B** pour ouvrir le menu des bâtiments.
2. Commencez par placer un **extracteur de bois**, puis un **extracteur de pierre**.
Note : les bâtiments ne peuvent être placés que dans votre zone de contrôle.
3. Ces bâtiments vous fourniront suffisamment de ressources pour construire une **maison**.
4. La maison augmente votre population, ce qui vous permet de vous étendre.
5. Continuez à exploiter d'autres ressources et développez votre base pour progresser dans le jeu.

4.3 Attaques

Lorsque vous avez récupéré assez de ressources spéciales, vous pouvez placer un **temple**. Ce temple vous permettra d'attaquer les autres joueurs.

1. Cliquez sur le temple pour interagir avec.
2. Cliquez sur le bouton **Attaque**.
3. Cliquez ensuite sur la case que vous souhaitez attaquer.

Le dieu correspondant au temple lancera une attaque sur la case choisie, lui infligeant un effet spécifique lié au type de ce dieu.

Part III

Désinstallation

Pour désinstaller le jeu, il vous suffit de lancer le fichier **uninstall.bat** situé dans le dossier du jeu. Ce script supprimera automatiquement tous les fichiers du jeu, y compris lui-même.