

Nom du groupe :	FERTIG
Nom du projet :	Olympus Tribute

Noms des membre :			
Nom :	Prénom :	Login :	Classe :
Lukaszczyk	Eliott	eliott.lukaszczyk	C2
Gentric	Gaël	gael.gentric	C2
Zhu	Fanny	fanny.zhu	C2
Simon	Titouan	titouan.simon	C2
Sanz	Irulan	irulan.sanz	C2

Type de jeu :				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :				

Caractéristiques générales du jeu :				
IA :	Error	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	
Caractéristiques graphiques :				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
Caractéristiques sonores :				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
Autres caractéristiques :				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	

Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant					
Tâches	eliott.lukaszczyk	gael.gentric	fanny.zhu	titouan.simon	irulan.sanz
Grid		R			S
Ressources		R	S		
Bâtiments		R	S		
Attaques				R	S
Multijoueurs	R			S	
Menus		S		R	
Assets			S		R
Site Web				S	R
Audio			R		S
Playtest	S		R		
ECS	R			S	
Réseau	R			S	
IA		S			R

	Taches	Durée totale	Oct	Nov	Dec	Jan	Fev	Mar	Avr	Mai
Grid		35 Heures								
	Système de coordonnées hexagonales									
	Génération procédurale									
	Stockage des tiles									
	Mutation des tiles									
Ressources		65 Heures								
	Compteur de ressource									
	Gestion des ressources									
Attaques		65 Heures								
	Système de sélection de target									
	Réalisation de l'attaque									
	Mutation des états de batiments									
Multijoueur		60 Heures								
	Joueur contre joueur									
IA		60 Heures								
	Système de difficulté variable									
	Adaptation au joueur et cohérence de jeu									
Menus		45 Heures								
	Menu principal									
	Menu sélection de bâtiment									
	Menu du bâtiment d'attaque									
Assets		70 Heures								
	Modèles 3D des batiments									
Site Web		25 Heures								
	Création du layout du site									
	Style									
Audios		15 Heures								
	Création du soundtrack du jeu									
Playtest		20 Heures								
	Test du jeu									
ECS		10 Heures								
	Mise en place de Unity DOTS									

Diagramme de GANTT