

Rapport de soutenance

N°2

14/03/2025

Gaël GENTRIC – Eliott LUKASZCYK– Fanny ZHU
Titouan SIMON – Irulan SANZ

Plan

| | | |
|------|---|---------------------------|
| I. | Introduction ----- | (20 sec) |
| II. | Planning de réalisation ----- | (1 min) |
| III. | Présentation du jeu et des avancements individuels et collectifs ----- | (10min) |
| | 1. Menu principal ----- | Titouan |
| | 2. Waiting Scene----- | Titouan - Eliott - Irulan |
| | 3. Implémentation de la Grid sur Unity ----- | Gaël |
| | 4. Assets ----- | Irulan |
| | 5. Génération procédurale de la Grid ----- | Gaël |
| | 1. Synchronisation terrain ----- | Eliott |
| | 6. Gestionnaire de ressources | |
| | 1. Bar de ressources ----- | Irulan |
| | 2. Inventaire ----- | Eliott - Titouan |
| | 7. Bâtiments | |
| | 1. Menu ----- | Irulan |
| | 2. Preview des Bâtiments ----- | Titouan |
| | 3. Fonctionnalités des bâtiments ----- | Eliott |
| | 8. Attaques ----- | Gaël |
| | 1. Amélioration de l'ECS ----- | Eliott |
| | 9. Animation ----- | Fanny |
| IV. | Conclusion ----- | (1 min) |