

OLYMPUS TRIBUTE



Plan

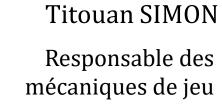
- I. Qui sommes-nous?
 - I. Membres
 - II. FERTIG
- II. Notre jeu : Olympus Tribute
 - I. Univers
 - II. Fonctionnalités
 - III. Nos influences
- III. Genèse du projet
 - I. Nos joueur.se.s
 - II. Business model





I. Qui sommes-nous?

I. Membres







Gaël GENTRIC
Directeur
de projet

Eliott LUKASZCZYK

Développeur en chef





Fanny ZHU
Responsable
son et ambiance

Irulan SANZ
Directrice
artistique







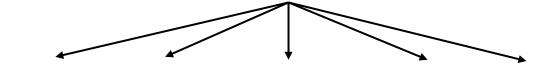
I. Qui sommes-nous?

II. FERTIG

• Startup Française indépendante

• Objectif : Prospérer sur le long terme





Fanny Eliott R Titouan Irulan Gaël





II. Notre jeu : Olympus Tribute

I. Univers



Temple, lieu sacré pour prier les dieux

« Dorénavant vous n'aurez plus besoin d'armée, il vous suffira de prier. »





II. Notre jeu : Olympus Tribute

II. Fonctionnalités

• Jeux de gestion de ressource en temps réel



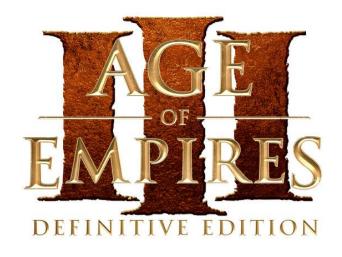
Exemple de barre de ressource

- Deux modes de jeux :
 - Multijoueur
 - Solo avec IA





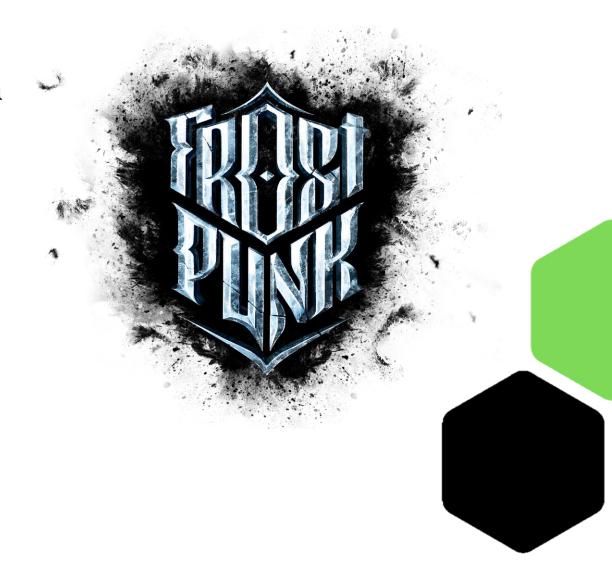
• Age of Empires / Civilization







- Age of Empires / Civilization
- Frostpunk





- Age of Empires / Civilization
- Frostpunk
- Minecraft / No Man's Sky

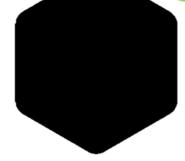






- Age of Empires / Civilization
- Frostpunk
- Minecraft / No Man's Sky
- Populous







- Age of Empires / Civilization
- Frostpunk
- Minecraft / No Man's Sky
- Populous
- League of Legends







III. Genèse du projetII. Nos joueur.se.s



- Fans de jeux de stratégie
- Cadre de référence commun
- Aspect compétitif
- Multijoueur
- Familial
 - Partie courte
 - Accessible
 - 13+





III. Genèse du projetIII. Business model

- Achat en ligne :
 - Jeu
 - Pack de cosmétique optionnel
- Incitation à l'achat







Merci de votre écoute





Sources:

https://www.ageofempires.com/

https://civilization.2k.com/fr-FR/

https://www.frostpunkgame.com/

https://www.minecraft.net/fr

https://www.nomanssky.com/

https://www.leagueoflegends.com/fr



