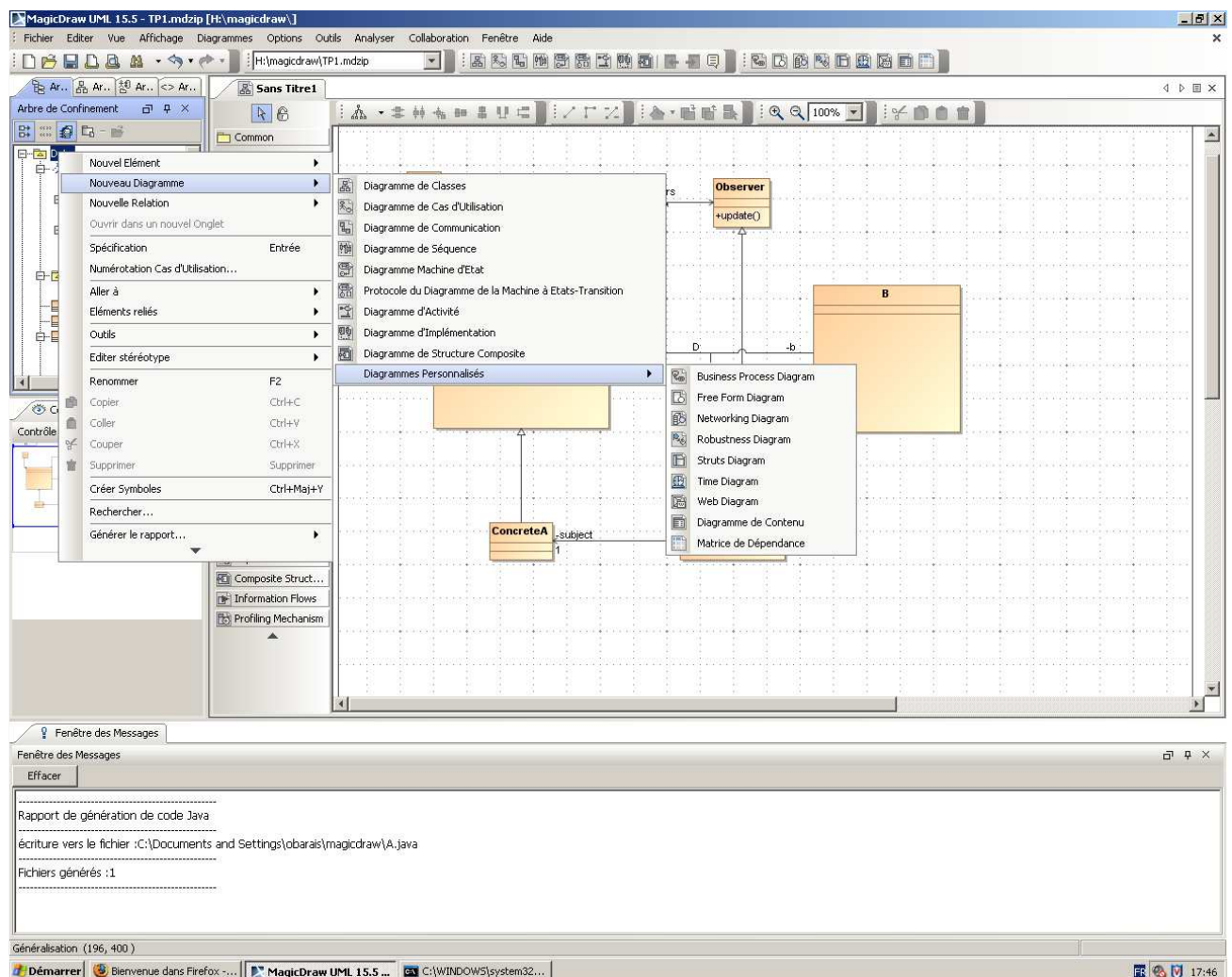


## Magic Draw UML

MagicDrawUML est un outil de style WYSIWYG modélisant divers diagrammes UML. Cet outil répond aujourd'hui à la problématique d'avoir un atelier de génie logiciel UML professionnel. Il peut être intégré à Eclipse mais ce n'est pas le cas de l'installation à l'ISTIC. Dix-sept types de diagrammes sont disponibles (classe, séquence, use case, objet, déploiement, ...).



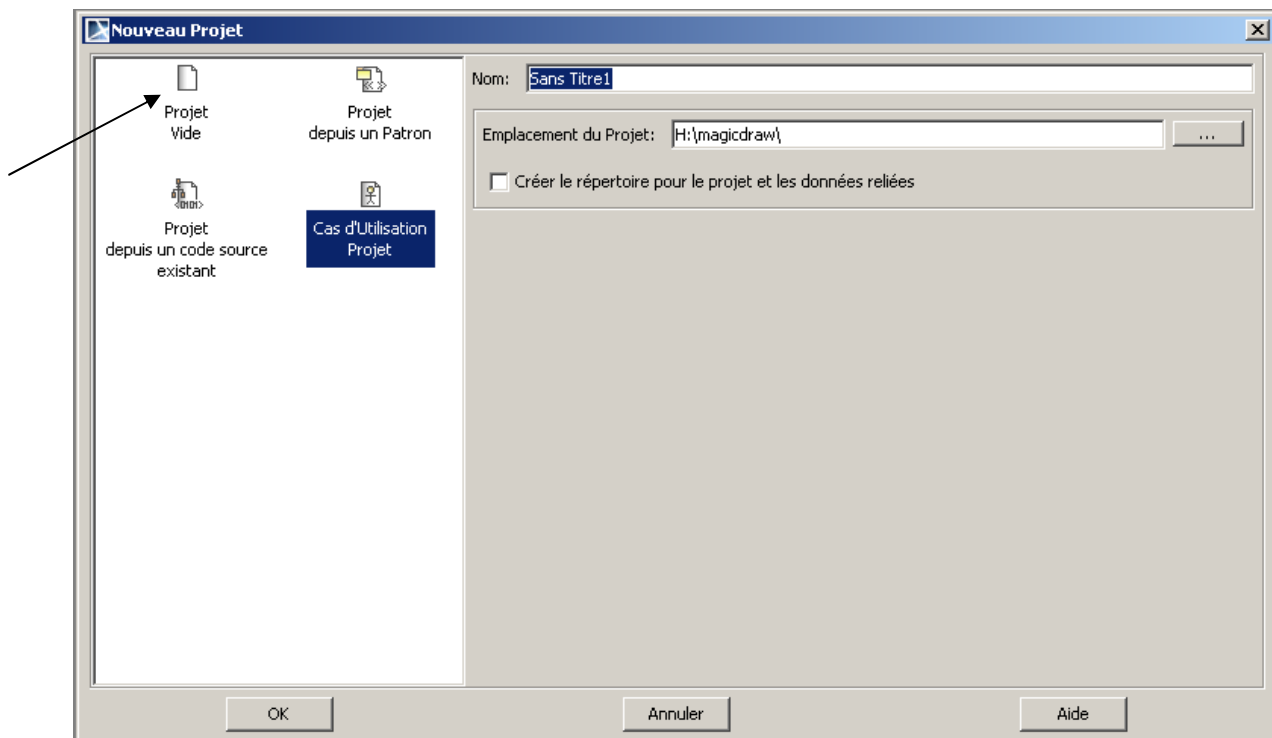
Les différents types de diagrammes proposés par MagicDraw.

### Création d'un projet

Menu : *Fichier* → *Nouveau Projet*

Puis choix du projet Vide

**N'oubliez pas de sélectionner l'emplacement du projet.**



Cr  ation d'un projet MagicDraw.

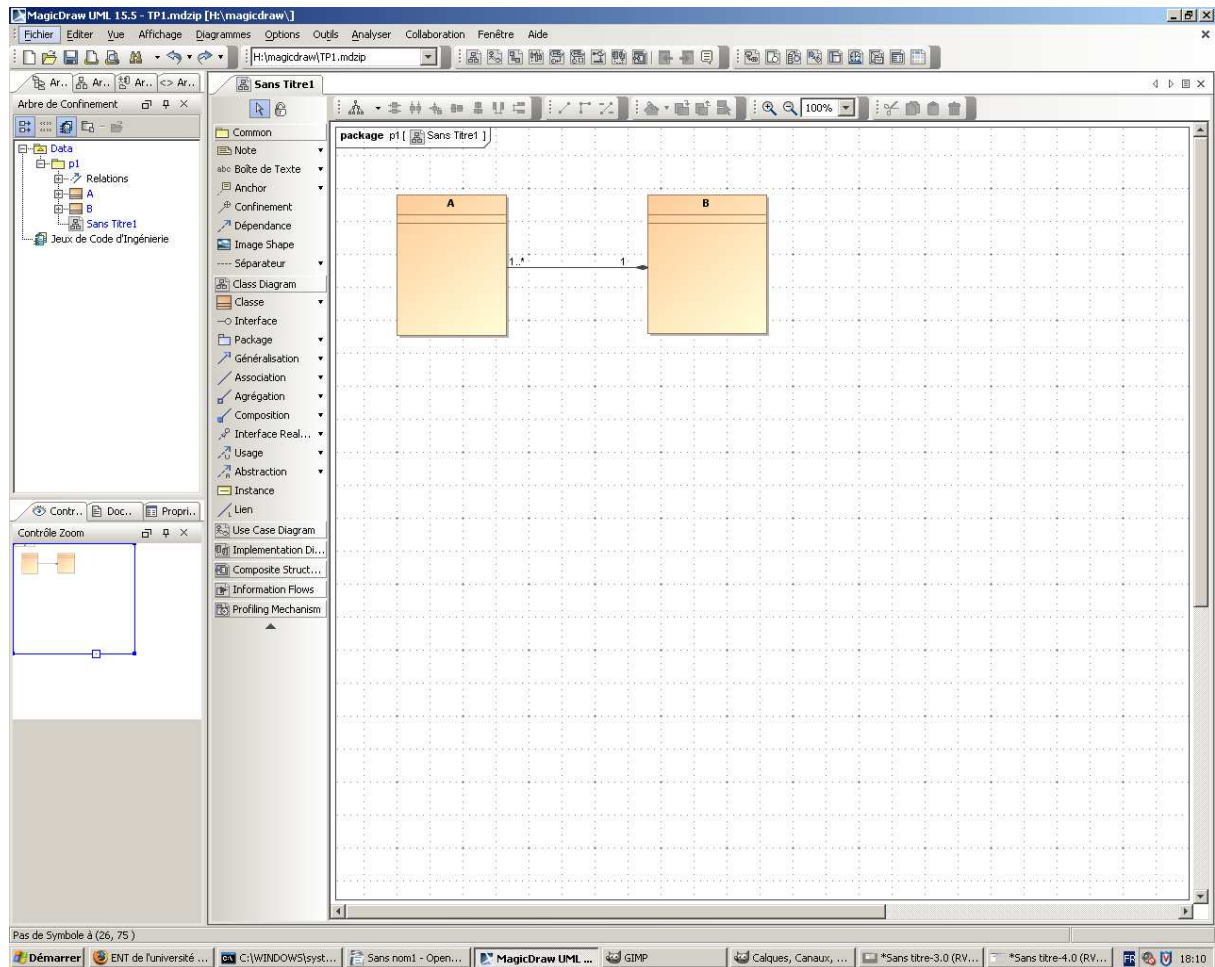
### **Cr  ation d'un package**

Sur le package Data : Clic droit → nouvel   l  ment → Package

### **Cr  ation d'un diagramme de classes**

Sur le package Data : Clic droit → nouveau Diagramme → Diagramme de classes

Vous voici avec un diagramme de classes ;)

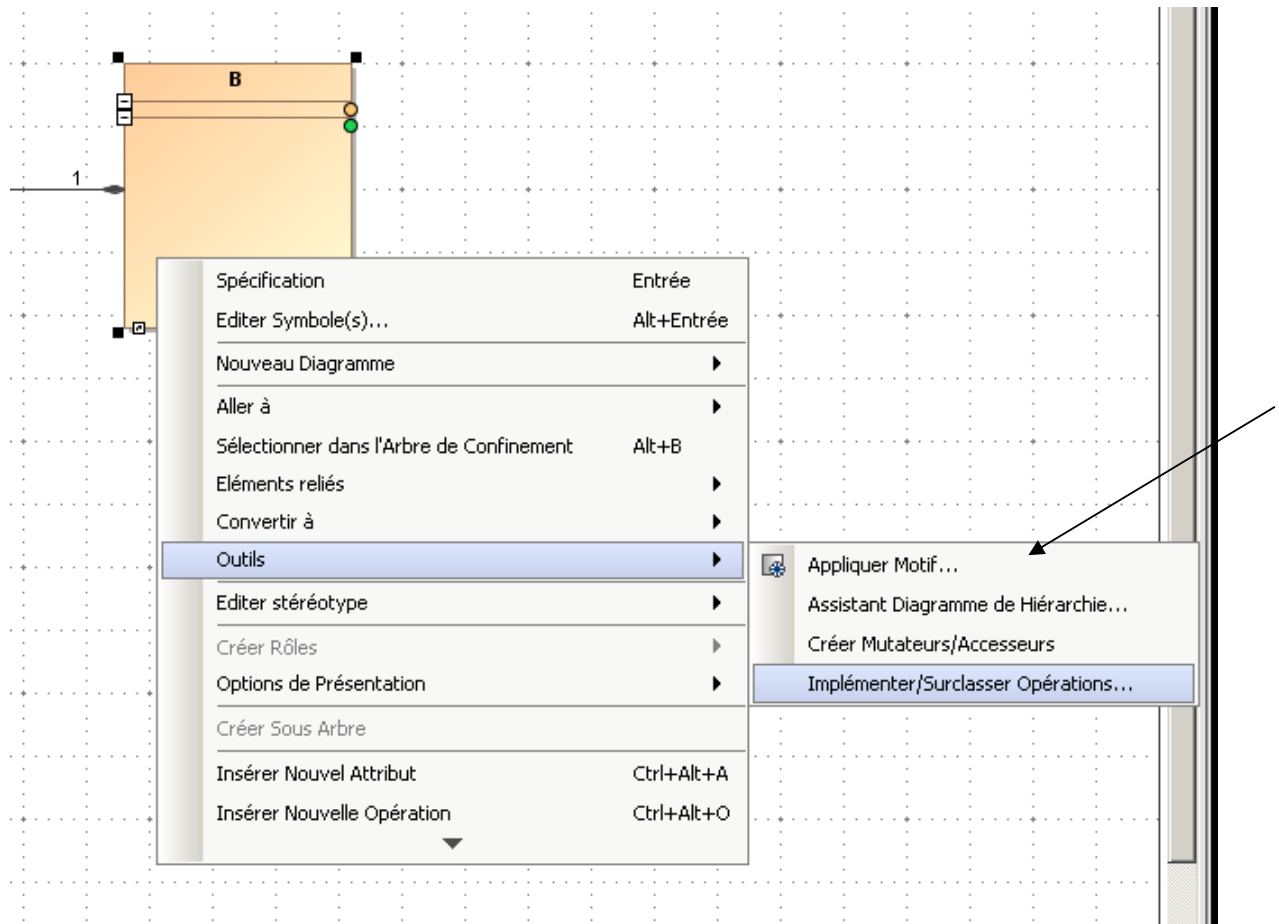


Exemple de diagramme de classes

L'utilisation de MagicDraw est très intuitive. Les diverses actions (ajout de classes, d'attributs, de méthodes ...) se font via des boutons ou via un menu contextuel (clic sur le bouton droit de la souris).

### Appliquer Motif

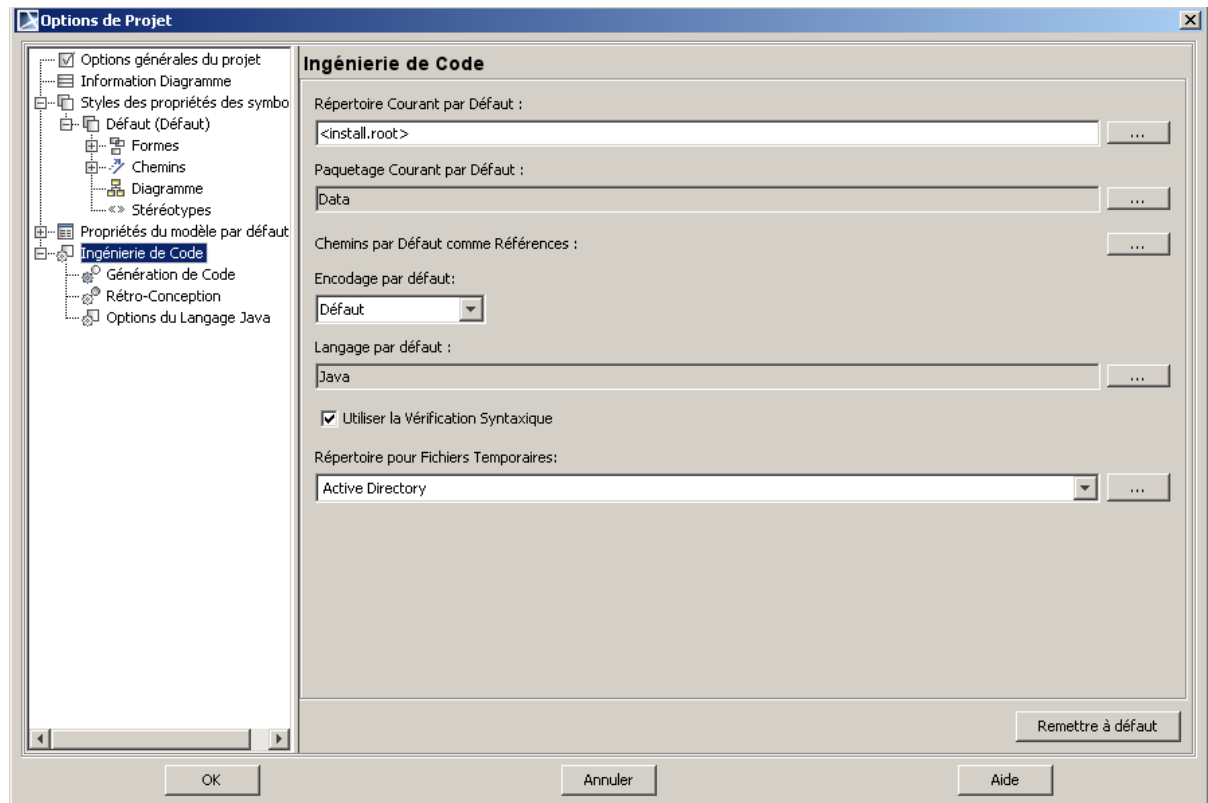
Clic droit sur une classe → Outils → Appliquer Motif



Application d'un patron de conception par MagicDraw.

## Génération du code

Option projet → Ingénierie de code → répertoire courant par défaut.  
 Choisissez le répertoire source à la racine de votre projet Java de votre workspace.



Génération de code dans MagicDraw.

Puis sélectionnez les classes à générer et faites Ctrl + G.

Faites un refresh (F5) sur votre workspace Eclipse. Voici le code.