Erwan IQUEL - Damien NGUYEN

Noyau: TP Nachos

Etat d'avancement

Synchronisation

Fonctionnalité	Disponible	Difficultés
Semaphore	Oui	Les sémaphores ont posé des problèmes à la fin. En effet, la primitive <i>P</i> avait une erreur qui généré, un <i>core dump, SIGABORT</i> lors de la phase d'initialisation du disque. Cela était dû au mauvais placement du décrément du compteur de la sémaphore.
Lock	Oui	Non
Cond	Oui	Non
Exception	Oui	Non
Thread	Oui	Quelque difficultés pour se lancer dans le développement des fonctions <i>SaveProcessorState</i> et <i>RestoreProcessorState</i> . On avait du mal à voir quoi sauvegarder et où sauvegarder.

Entrée/sortie

Fonctionnalité	Disponible	Difficultés
Attente active	Oui	Très simple à mettre en place, une bête boucle for pour envoyer/lire les caractères et une boucle while dedans pour la phase d'attente active.
Interruption	Oui	Nous avons eu des problème pour envoyer les caractères. Nous avions bêtement oublié d'envoyer le premier caractère pour activer les IT en envoie (Comme on peut le voir en cours). Ensuite, pour plusieurs

	envoies/réceptions cela ne marchait pas pour la simple raison que, nous n'avions pas désactiver les SEND_INTERRUPT lors de la fin d'un envoies de message sur l'ACIA.
--	--

Mémoire

Fonctionnalité	Disponible	Difficultés
Espace d'adressage séparé	Oui	RAS. Très simple à mettre en place
Démarrer par un défaut de page	Oui	RAS. Tout aussi simple (Les 2 premières fonctionnalités demandé on été faites en 1 seul TP)
Traitement de défaut de page	Oui	La première difficulté à été de comprendre les 3 différents cas (ce qui rentre en jeu pour chaque cas, sous quelles conditions je fais tel ou tel cas mais pas les autres, etc.). Ensuite c'était de comment gérer la mémoire physique et mettre une page dedans.
Voleur de page	Oui	Quand et comment mettre la page "sortante" en swap. Sinon RAS
Fichier Mappé	Non (Exception et fichier test fait)	Partie non finie par manque de temps et difficulté sur comment implémenter la gestion des fichiers mappés au niveau du défaut de page.