



DUNGEONS & DRAGONS®

NOMBRE DEL PERSONAJE

CLASE Y NIVEL

TRASFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

INSPIRACIÓN

DESTREZA

BONIFICADOR POR COMPETENCIA

CONSTITUCIÓN

- Fuerza
 - Destreza
 - Constitución
 - Inteligencia
 - Sabiduría
 - Carisma
- TIRADAS DE SALVACIÓN

INTELIGENCIA

- Acrobacias (Des)
 - Atletismo (Fue)
 - C. Arcano (Int)
 - Engaño (Car)
 - Historia (Int)
 - Interpretación (Car)
 - Intimidación (Car)
 - Investigación (Int)
 - Juego de Manos (Des)
 - Medicina (Sab)
 - Naturaleza (Int)
 - Percepción (Sab)
 - Perspicacia (Sab)
 - Persuasión (Car)
 - Religión (Int)
 - Sigilo (Des)
 - Supervivencia (Sab)
 - T. con Animales (Sab)
- HABILIDADES

SABIDURÍA

CARISMA

CLASE DE ARMADURA

INICIATIVA

VELOCIDAD

PUNTOS DE GOLPE MÁXIMOS

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total

ÉXITOS

FALLOS

SALVACIONES
CONTRA MUERTE

NOMBRE

BONIFICADOR

DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

PC
PP
PE
PO
PPT

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS



NOMBRE DEL PERSONAJE

EDAD

ALTURA

PESO

OJOS

PIEL

PELO

ASPECTO DEL PERSONAJE

ALIADOS Y ORGANIZACIONES

NOMBRE

SÍMBOLO

RASGOS Y ATRIBUTOS ADICIONALES

HISTORIA DEL PERSONAJE

TESORO



CLASE LANZADORA DE CONJUROS

APTITUD MÁGICA

CD TIRADA DE SALVACIÓN
DE CONJUROS

BONIFICADOR DE ATAQUE DE CONJUROS

0 1 •

3

6

The diagram consists of three horizontal bars. The first bar, labeled 'NIVEL DE CONJURO', is a dark blue bar with a light blue outline. The second bar, labeled 'ESPACIOS TOTALES', is a light blue bar with a dark blue outline. The third bar, labeled 'ESPACIOS GASTADOS', is a dark blue bar with a light blue outline. The 'ESPACIOS GASTADOS' bar is positioned to the right of the 'ESPACIOS TOTALES' bar, indicating that the used spaces are a subset of the total spaces.

1

ESPACIOS GASTADOS

100

NOMBRE DEL CONJURO

CONJUROS CONOCIDOS

1

5

9