

## FICHE DE PROJET 1 : CRÉATION D'UN SITE DE PRÉSENTATION D'UN RESTAURANT

### 1. Description du projet

Concevoir un site landing page de présentation d'un restaurant en utilisant les technologies HTML, CSS, BOOTSTRAP & JAVASCRIPT.

La page doit avoir un menu, un header, une section réservation, une galerie, les témoignages clients des informations de contact et un footer, chaque plat aura une image et un descriptif, une section pour commander, une section pour faire une réservation de table et une section contact, une section témoignage de clients, une section galerie.

### 2. Activités

Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes	Délais
Concevoir la maquette (Figma)	Utiliser Figma pour créer la maquette du site.  Outils collaboratifs : Trello, Git / Github	<b>Durée</b> : Une semaine
<b>Livrable : Maquette réalisée avec Figma (à valider par le Mentor)</b>		
Nav (menu)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Accueil</li><li>- Notre menu (le menu du restaurant) en pop up</li><li>- Offres spéciales</li><li>- Réservation (de table)</li><li>- Galerie</li><li>- Témoignages client</li><li>- Contact</li></ul>	<b>Durée</b> : Une semaine
Header	<ul style="list-style-type: none"><li>- Le nom du restaurant,</li><li>- un slogan accrocheur et une image attrayante de la nourriture ou de l'intérieur du restaurant (en background).</li><li>- Call-to-action: Inclure des boutons d'appel à l'action clairs pour inciter les visiteurs à réserver une table, de passer une commande ou de contacter le restaurant</li></ul> <p>Proportion (98 vh en hauteur sur desktop et 100vh en hauteur sur mobile)</p>	
<b>Livrable : Header &amp; Menu (à valider par le Mentor)</b>		
Le menu (plat)du restaurant	Mettre en évidence les plats phares du restaurant avec de belles images des descriptions alléchantes, prix. Inclure également des options pour les menus spéciaux, les boissons et les desserts (Pop Up).	<b>Durée</b> : Une semaine

Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes	Délais
Galerie	<p>Présenter des images attrayantes de plats, de l'intérieur du restaurant et de l'équipe pour donner aux visiteurs un aperçu de l'expérience qu'ils peuvent attendre (6 images maximum)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 images par lignes sur Desktop</li> <li>- 2 images par ligne sous mobile</li> </ul>	
<b>Livable : Galerie &amp; Menu (à valider par le mentor)</b>		
Réservation	<p>Offrir la possibilité de réserver une table ou de passer une commande en ligne avec un formulaire simple à remplir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nom et prénom :</li> <li>- Date et heure :</li> <li>- Nombre de personnes :</li> <li>- Informations de contact (Téléphone &amp; Email):</li> <li>- Commentaires ou demandes spéciales :</li> <li>- Bouton de soumission :</li> </ul>	<b>Durée</b> : Une semaine
<b>Livable : Formulaire de réservation (à valider par le mentor)</b>		
Témoignages client	Afficher des avis de clients satisfaits pour renforcer la crédibilité du restaurant. (En slide 3 témoignages : Prénom & Nom, Image du témoin et le texte de témoignage) maximum 3.	<b>Durée</b> : Une semaine
Contact	<p>Fournir un formulaire de contact ou des coordonnées pour que les visiteurs puissent poser des questions ou obtenir plus d'informations</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Adresse du restaurant (Mettre votre adress)</li> <li>2. Le téléphone du restaurant (Mettre votre numéro et le rendre cliquable : au clique on doit pouvoir automatiquement vous appelé)</li> <li>3. Email du restaurant (Mettre votre email et le rendre cliquable : au click on doit pouvoir envoyer un email)</li> </ol> <p>Éléments du formulaire</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Prénom &amp; Nom</li> <li>● Téléphone &amp; Email</li> <li>● Objet</li> <li>● Message</li> </ul>	
Footer:	Inclure des liens utiles, les liens vers les réseaux sociaux du restaurant (mettre les liens de vos réseaux sociaux), des mentions légales et des informations sur la politique de confidentialité	

Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes	Délais
<b>Livrable : Projet final</b>		

### 3. Critères d'évaluation

Votre projet sera évalué en fonction des critères suivants :

- Maquette Figma (10%)
- Conception d'une belle interface utilisateur conviviale avec le respect du responsive design (30%)
- Implémentation des fonctionnalités de réservation et commande en ligne (25%)
- Apparition de tous les éléments dans le menu (5%)
- Utilisation de Trello pour la gestion des tâches (10%)
- Utilisation de git pour le versionning (10%)
- Qualité et clarté du rapport présentant votre projet.(10%)

## FICHE DE PROJET 2 : RÉALISATION D'UNE APPLICATION MÉTÉO AVEC ANGULAR

### 4. Description du projet

Pour la conception de cette application Angular, les apprenants doivent utiliser une API météo publique, telle que [OpenWeatherMap](#), pour afficher les prévisions météorologiques en temps réel pour une ville donnée au Sénégal.

L'application doit inclure l'affichage de la température actuelle, les conditions météorologiques, les prévisions à court et long terme, ainsi que d'autres informations pertinentes. Cela va permettre aux apprenants de mettre en pratique les concepts de consommation d'API, de manipulation de données et d'affichage des résultats dans une interface utilisateur

### 5. Activités

Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes	Délais
<b>Mise en place du projet Angular</b>	Créer un nouveau projet Angular en utilisant Angular CLI.	Durée : 1 semaine
<b>(Durée : Une semaine)</b> <b>Livrable : Déposer le Repository sur github et inviter le Mentor</b>		
<b>Consommation de l'API</b>	Utiliser HttpClient pour effectuer des requêtes vers l'API météo publique, en récupérant les données météorologiques nécessaires.	Durée : 1 semaine

Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes	Délais
Affichage des données	Utiliser le binding de données pour afficher les informations météorologiques récupérées de l'API dans l'interface utilisateur.	
Gestion des erreurs	Gérer les erreurs éventuelles lors de la récupération des données depuis l'API.	
Livable : Affichage des données et gestion des erreurs		
Ajout de fonctionnalités supplémentaires	Ajouter des fonctionnalités telles que la possibilité de rechercher la météo pour différentes villes, l'affichage des icônes météorologiques, etc.	Durée : 2 semaines
Styling	Appliquer des styles CSS pour rendre l'application météo attrayante et conviviale. Ces tâches permettent aux apprenants de mettre en pratique les concepts de consommation d'API, de manipulation de données et d'affichage des résultats dans une application Angular. Les critères d'évaluation pour une application Angular utilisant une API publique pour afficher les données météorologiques pourraient inclure :	
Livable : Projet Final		

## 6. Critères d'évaluation

Votre projet sera évalué en fonction des critères suivants :

**Fonctionnalité** : L'application doit fonctionner correctement et afficher les informations météorologiques pour une ville donnée. (25%)

**Interface utilisateur** : L'interface utilisateur doit être conviviale, facile à utiliser et attrayante. (20%)

**Consommation et manipulation des données de l'API** : Les apprenants doivent démontrer leur capacité à consommer l'API météo publique et à récupérer les données nécessaires pour afficher les informations météorologiques. (30%)

**Gestion des erreurs** : Les apprenants doivent être en mesure de gérer les erreurs éventuelles lors de la récupération des données depuis l'API. (5%)

**Code** : Le code doit être propre, bien organisé et facile à comprendre pour les autres développeurs. (5%)

**Outils collaboratifs** : Trello, Git / Github (10%)

**Documentation** : Les apprenants doivent fournir une documentation claire et concise pour leur application, y compris les instructions d'installation et d'utilisation. (**Readme**) (5%)

<https://openweathermap.org/api/one-call-3>