

Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Villamosmérnöki és Informatikai Kar Automatizálási és Alkalmazott Informatikai Tanszék

Online könyvkölcsönző alkalmazás készítése a Simonyi Károly Szakkollégium számára

SZAKDOLGOZAT

Készítette Fehér János Konzulens dr. Ekler Péter

Tartalomjegyzék

Kı	vona	at a second of the second of t	1						
Al	ostra	ct	ii						
1.	Bev	ezetés	1						
2.	Spe	cifikáció	2						
	2.1.	Felhasználókezelés	2						
	2.2.	Könyvek listázása	2						
	2.3.	Kosár	2						
	2.4.	Kölcsönzés kezelése	2						
	2.5.	Admin funkcionalitás	2						
3.	Has	Használt technológiák kiválasztása 4							
	3.1.	Verziókezelés	4						
	3.2.	Frontend	4						
		3.2.1. JavaScript keretrendszer	4						
		3.2.2. CSS keretrendszer	4						
	3.3.	Backend	5						
	3.4.	Adatbázis	5						
		3.4.1. Az adatbázis elérése	5						
	3.5.	REST és GraphQL	6						
		3.5.1. Kommunikáció megvalósítása	6						
	3.6.	TypeScript	6						
4.	Az alkalmazás felépítése								
	4.1.	Adatbázisséma	8						
			8						
		1	8						
		±	10						
	4.2.	1	10						
		3	10						
			11						
		4.2.2.1. Middleware támogatás							
		A frontend felépítése							
	4.4.	Kódmegosztás	12						
5 .	Az alkalmazás működése 1								
	5.1.		13						
		5.1.1. Megvalósítás							
	5.2	Authorizáció	12						

	5.3.5.4.	5.2.1. Megvalósítás Könyvek listázása 5.3.1. Részletes nézet 5.3.2. Keresés a könyvek között Foglalási folyamat 5.4.1. Kosár 5.4.2. Foglalás kezelése	14 15 15 16 17 18 19					
	5.5. 5.6. 5.7. 5.8.	Admin funkciók 5.5.1. Könyvek kezelése 5.5.1.1. Fájlfeltöltés 5.5.2. Kategóriák kezelése 5.5.3. Foglalások kezelése Adaptív UI Dark Mode Validáció	19 20 21 22 22 22 24 24					
6.	Tesz	ztelés	27					
7.	Fejle 7.1. 7.2. 7.3. 7.4.	esztést segítő eszközök Continuous Integration	29 29 29 29 30 30					
8.	Össz 8.1.	zefoglalás Továbbfejlesztési lehetőségek 8.1.1. WebSocket 8.1.2. Értesítés rendszer 8.1.3. Keresés továbbfejlesztése 8.1.4. Auth.SCH integráció	31 31 31 31 31 31					
Köszönetnyilvánítás								
Á۱	Ábrák jegyzéke							
Ire	Irodalomjegyzék							
	Jaaro	omjegyzék	34					

HALLGATÓI NYILATKOZAT

Alulírott Fehér János, szigorló hallgató kijelentem, hogy ezt a szakdolgozatot meg nem engedett segítség nélkül, saját magam készítettem, csak a megadott forrásokat (szakirodalom, eszközök stb.) használtam fel. Minden olyan részt, melyet szó szerint, vagy azonos értelemben, de átfogalmazva más forrásból átvettem, egyértelműen, a forrás megadásával megjelöltem.

Hozzájárulok, hogy a jelen munkám alapadatait (szerző(k), cím, angol és magyar nyelvű tartalmi kivonat, készítés éve, konzulens(ek) neve) a BME VIK nyilvánosan hozzáférhető elektronikus formában, a munka teljes szövegét pedig az egyetem belső hálózatán keresztül (vagy autentikált felhasználók számára) közzétegye. Kijelentem, hogy a benyújtott munka és annak elektronikus verziója megegyezik. Dékáni engedéllyel titkosított diplomatervek esetén a dolgozat szövege csak 3 év eltelte után válik hozzáférhetővé.

Budapest, 2020. december 10.	
	Fehér János
	hallgató

Kivonat

A Simonyi Károly Szakkollégiumához tartozó könyvtár régóta nyitva áll a hallgatók előtt hasznos illetve szórakoztató irodalmat kínálva. Ennek elérése illetve karbantartása azonban ezidáig nehézkes és bonyolult volt. Szakdolgozatom célja egy olyan webes alkalmazás készítése, amellyel megkönnyítem a könyvtárat használni kívánó hallgatók hozzáférését, valamint a könyvtár tartalmát és a kölcsönzéseket menedzselő szakkollégisták munkáját. A rendszer segítségével egyszerűvé és kényelmessé válik a könyvtár használata és mégtöbb hallgató szerez tudomást a szakkollégium ezen szolgáltatásáról.

Abstract

The library of Simonyi Károly College for Advanced Studies is open to students for renting books that can help them in their studies or provide other kinds of literature. In its current form the handling of the library proved to be difficult and complicated. The goal of my thesis is to provide an easy-to-use and accessible web-based application to ease the access to the library for end-users and make managing the books and orders simpler and easier for college members. With this system using the library will be more straightforward and more students could be potentially reached about this service.

Bevezetés

A bevezető tartalmazza a diplomaterv-kiírás elemzését, történelmi előzményeit, a feladat indokoltságát (a motiváció leírását), az eddigi megoldásokat, és ennek tükrében a hallgató megoldásának összefoglalását.

A bevezető szokás szerint a diplomaterv felépítésével záródik, azaz annak rövid leírásával, hogy melyik fejezet mivel foglalkozik.

A Simonyi Károly Szakkollégiumban jelenleg üzemel egy könyvtár, ahonnan a hallgatók különféle tankönyveket és szórakoztató irodalmat van lehetőségük kölcsönözni. Ennek az adminisztrációja egy megosztott Google Docs táblázaton keresztül történik, ami azonban a publikum felé nem nyilvános, a hallgatók a könyvtárban lévő könyvek elérhetőségét csak személyesen, vagy az üzemeltetőknek írt emailen keresztül tudják ellenőrizni. Ez nagyban hátráltatja, hogy a hallgatókban tudatosuljon a könyvtár létezése, valamint megnehezíti annak karbantartását és a kölcsönzés menetét is.

Ezen helyzet adta a motivációt arra, hogy készítsek egy, a hallgatók által könnyen hozzáférhető, és az üzemeltetők által kényelmesen menedzselhető webes alkalmazást a szakkollégium számára. A cél egy reszponzív, web alapú felület tervezése és elkészítése a könyvtár könnyű használhatósága érdekében.

A dolgozat következő fejezeteiben bemutatom az alkalmazás tervezési és fejlesztési lépéseit. Ezen belül szeretnék kitérni az általam végül kiválasztott technológiák bemutatására, a kész szoftver struktúrális felépítésére, annak működési elvére, valamint az egyes komponensek közötti kommunikáció megvalósítására.

Végül kitérek a fejlesztést segítő eszközök bemutatására, majd bemutatom a jövőbeli fejlesztési lehetőségeket.

Specifikáció

Az alábbi fejezet az alkalmazás alapvető működéséhez szükséges funkciókkal foglalkozik. Ezeknek korai lefektetése és tisztázása fontos, hogy az implementáció során ne essünk overengineering[5] vagy a hibásan implementált funkcionalitás csapdájába.

2.1. Felhasználókezelés

Az alkalmazásra legyen lehetőség regisztrálni, illetve a regisztrált felhasználóknak bejelentkezni, valamint a már bejelentkezett felhasználóknak kijelentkezni. A regisztráció során a név, email cím és jelszó megadása kötelező, egy email címmel csak egy fiók hozható létre. Bejelentkezni a név és email cím megadásával lehet.

2.2. Könyvek listázása

A rendszer biztosítja az elérhető könyvek listázását, a könyvek közötti kulcsszavas keresést, valamint egy kiválasztott könyv részletes nézetét.

2.3. Kosár

A könyveket a webshopokban megszokott módon kosárba helyezhetünk (egy könyvből akár többet, de maximum az elérhető mennyiségnek megfelelőt). A kosár tartalmát lehetőségünk van listázni, a benne lévő elemeket szerkeszteni (darabszámot növelni és csökkenteni, könyvet eltávolítani, vagy a teljes kosarat kiüríteni).

2.4. Kölcsönzés kezelése

A kosárba helyezett könyveket le tudjuk adni a visszavitel időpontjának megadásával, ekkor a kölcsönzés "Függőben" állapotba kerül.

Ezután a kölcsönzés oldalán az alkalmazás adminisztrátoraival lehetőség van átvételi időpont egyeztetésére a kölcsönzéshez fűzhető kommenteken keresztül. A kölcsönzést illetve a hozzá tartozó kommenteket csak az kölcsönző, illetve megfelelő jogosultsággal rendelkező adminisztrátor láthatja

2.5. Admin funkcionalitás

Az alkalmazás adminjainak lehetősége van könyvek illetve kategóriák hozzáadására, szerkesztésére és törlésére.

Ezen kívül frissíthetik a kölcsönzés állapotát, törölhetik azt, valamint hozzászólást fűzhetnek a kölcsönzésekhez.

Használt technológiák kiválasztása

Az alábbi fejezetben az alkalmazás egyes részeihez elérhető és végső soron kiválasztott technológiákat mutatom be.

A technológiák kiválasztásakor fontos szempont volt a Developer Experience (DX) [2], azaz hogy a használt eszköz minél kevésbé legyen megterhelő a használója számára.

Ez takarhatja például a kiterjedt és jó minőségű dokumentációt, a megfelelő IDE integrációt, vagy hogy nem kell órákat tölteni az egyes funkciók konfigurálásával.

3.1. Verziókezelés

A fejlesztés során fontos a változások átlátható, könnyű követése, a szoftver különböző verzóinak követése.

Erre a mára már kvázi ipari sztenderdnek számító git nevű szoftvert vettem igénybe. A forráskód felhőben történő tárolására a GitHub szolgáltatását használtam.

3.2. Frontend

3.2.1. JavaScript keretrendszer

A frontendhez használt technológia kiválasztásánál két fő szempontot tudunk megkülönböztetni. Az egyik az egyes backend rendszerek által támogatott, szerveroldalon renderlet, template engine-t használó megoldás, a másik a külön frontend framework használata. Utóbbi jóval nagyobb szabadságot és funkcionalitást ad a fejlesztő kezébe, és lehetőséget ad a legújabb technikák és könyvtárak használatára.

Emiatt úgy döntöttem, hogy az alkalmazás ezen részét a négy legnépszerűbb keretrendszer (React, Angular, Vue és Svelte) egyikével fogom megvalósítani. Ezek a keretrendszerek alapvető filozófiában és funkcionalitásban lényegében megyegyeznek, azonban az elérhető könyvtárak mennyisége és minősége a React esetében a legnagyobb, emiatt végső soron erre esett a választásom. [8]

3.2.2. CSS keretrendszer

A CSS keretrendszer kiválasztása során két fő irányvonal jött szóba: az ún. atomic CSS, illetve az előre már elkészített komponenseket kínáló könyvtárak. Míg előbbi lehetővé teszi a teljesen egyedi design írását, utóbbi jóval nagyobb fokú kényelmet és a felület gyorsabb elkészítését teszi lehetővé.

Mivel jelen alkalmazás esetében nem volt szempont egy egyedi design elkészítése, ezért az utóbbi megoldás használata mellett döntöttem. A kiválasztott framework végül

a Chakra UI lett, mely nagy mennyiségű kész, egyszerűen bővíthető és magas fokú accessibility-t kínáló komponensekkel rendelkezik. [1]

3.3. Backend

A backend keretrendszer kiválasztása során a legfontosabb szempont az volt, hogy minél jobban képes legyen integrálódni a frontend keretrendszerhez. Mindenképpen szerettem volna elkerülni a külön repository használtatát. Ennek fő okai, hogy mind a fejlesztés, mind a deployment jelentősen egyszerűsödik, valamint közös könyvtár esetén a közös kódrészletek megosztása is triviálissá válik.

A fentiek miatt a lehetőségeim a NodeJS alapú megoldásokra szűkítettem le. Egy népszerű, és általam már kipróbált megoldás az Express keretrendszer, azonban a React világában létezik egy, az igényeimnek méginkább megfelelő framework: a NextJS. Ez egy React-ra épülő, SSR-t¹ támogató keretrendszer, amely rendelkezik egy úgynevezett API routes nevű funkcióval.

Ennek segítségével a React alkalmazásunkon belül készíthető egy API réteg, amely a fordítás után szerveroldalon futó függvényekké lesz átalakítva. Ezzel lényegében megspóroljuk, hogy külön API-t és hozzávaló elérési, illetve deployment környezetet kelljen létrehozni, miközben egy Express-hez hasonló interfészt tudunk használni. Előnye továbbá, hogy rendkívül egyszerűvé teszi a frontend és a backend közötti kódmegosztást, csökkentve ezzel a duplikációkat és erősítve a type safety-t.

A fentieken kívül a Next.js alkalmas továbbá a serverless deployment-re is. Ennek során az alkalmazást Vercel környezetben futtatva az src/pages/api mappában lévő fájlokat automatikusan cloud function-re fordítja és futtatja, ezzel teljesen automatizálva a backend élesítését. [4]

3.4. Adatbázis

Az adatbázis architektúra kiválasztása esetén két fő irányvonal volt a meghatározó: a hagyományos relációs adatbázis (pl. PostgreSQL, MySQL) és a NoSQL megoldások (pl. MongoDB, Google Firestore, AWS DynamoDB).

A technológia kiválasztása során fontos szempont volt az ACID elvek követése, a relációk egyszerű kezelése és a minél nagyobb típusbiztosság elérése a backend kódjában.

Ezeknek a szempontoknak a hagyományos relációs adatbázisok felelnek meg, ezen belül a PostgreSQL-re esett a választásom, mivel ez egy általam már ismert, sok funkciót támogató, inegyenes és nyílt forráskódú megoldás. [6]

3.4.1. Az adatbázis elérése

Miután a backend és adatbázis technológiák és könyvtárak kiválasztásra kerültek, szükséges a kettő közötti kommunikációt biztosító könyvtár meghatározására. NodeJS környezetben rendkívül nagy választék áll rendelkezésre, ezeket két nagy csoportra lehet bontani: ORM és query builder.

Míg az előbbi megoldás egy erős absztrakciós réteget képez az adatbázis szerkezete és a programkód között, addig a query builder egy, az SQL-hez közelebbi interfészt kínál a felhasználónak. Ez utóbbi előnye, hogy a felhasználó által írt kód közelebb van a végső soron lefutó SQL-hez, így átláthatóbbak az egyes lekérések végeredményei.

A query builder megoldások közül is kiemelkedik a Prisma, amely egy NodeJS környezetben működő adatbázis kliens, ami a hansúlyt a type safety-re helyezi. Az

¹Server-Side Rendering

adatbázis sémát egy speciális .prisma kiterjesztésű fájlban tudjuk megírni, majd ezt a Prisma migrációs eszközével tudjuk az adatbázisunkba átvezetni. Ezután lehetőségünk van a séma alapján a sémából TypeScript típusokat generálni, melyek használata nagyban megkönnyíti és felgyorsítja a fejlesztés menetét.

```
const user = new User()
user.firstName = "Bob"
user.lastName = "Smith"
user.age = 25
await repository.save(user)
```

3.1. lista. Adatbázis beillesztés TypeORM környezetben

```
const user = await prisma.user.create({
   data: {
     firstName: "Bob",
     lastName: "Smith",
     age: 25
   }
})
```

3.2. lista. Adatbázis beillesztés Prisma segítségével

A fentiek alapján a Prisma könyvtárat használtam az adatbázissal történő kommunikációra. [7]

3.5. REST és GraphQL

A fentieken túl utolsó lépésként szükséges volt eldönteni a frontend és a backend közötti kommunikáció módját.

A REST architektúra mellett ugyanis a közelmúltban megjelent a GraphQl. Ez egy, a REST API-nál flexibilisebb megoldást kínál az adatok elérésére. Hátránya azonban, hogy sok extra kód és konfiguráció szükséges a használatához. Ezzel szemben – Next.js API routes használatával – egy REST API végpont létrehozásához csupán a kiválasztott névvel kell egy fájlt helyezni az src/pages/api könyvtárba.

A fenti szempontokat figyelembe véve végül a hagyományos REST architektúra alkalmazása mellett döntöttem. [9]

3.5.1. Kommunikáció megvalósítása

A HTTP kérések küldéséhez rengeteg megoldás közül tudunk válogatni. A legegyszerűbb a böngészőbe beépített fetch API[3], ami egy egyszerű interfészt biztosít, azonban funkciókat tekintve erősen korlátozott.

A választásom végül a Vercel által fejlesztett SWR-re[10] esett. Ez egy React könyvtár, ami a stale-while-revalidate stratégiát alkalmazza. Segítségével könnyedén tudjuk a változtatásokat gyorsan és reaktívan követni a frontenden, miközben fejlett cache funkcionalitást is nyújt.

3.6. TypeScript

A frontend illetve a Node.js világában lehetőségünk van arra, hogy a JavaScript helyett egy arra lefordítható egyéb nyelvet használjunk fejlesztés közben. Az egyik ilyen lehetőség a TypeScript[11], amely egy már több éve jelenlévő, gyorsan fejlődő alternatíva többek között olyan funkciókkal, mint a static type check, type inference és magas szintű IDE integráció.

Az általam választott technológiák közül a Prisma kifezezetten épít a TypeScript nyújtotta előnyökre, illetve a Next.js integrációhoz elegendő egy konfigurációs fájlt létrehozni, így evidens volt, hogy az alkalmazást TypeScript segítségével írjam meg.

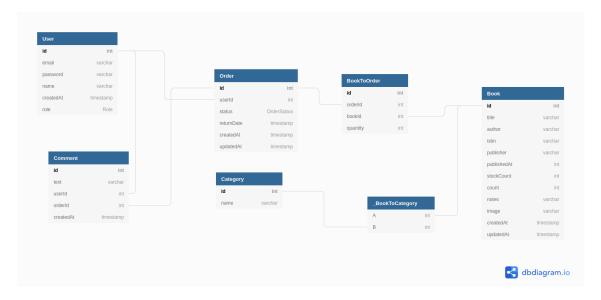
Az alkalmazás felépítése

Az alkalmazás három fő rétege az adatbázis, a backend és a frontend. Az alábbi fejezet ezen három réteg architektúrális felépítésésről valamint az egyes rétegek összeköttetéséről foglalkozik.

4.1. Adatbázisséma

4.1.1. Tervezés

Az adatbázisséma tervezéséhez a dbdiagram.io nevű platformfüggetlen, webes ER diagram tervező szoftvert használtam. Ez egy saját fejlesztésű, DBML nevű DSL nyelvet használ a séma leírására, és lehetővé teszi ennek exportálását különféle formátumokba.



4.1. ábra. Az adatbázisséma ER diagramja.

A séma tervezése során a Prisma által használt elnevezési konvenciókat használtam megkönnyítve a két technológia közötti átjárhatóságot.

4.1.2. Implementáció

A séma adatbázisba történő átvezetésére két lehetőségünk van. Az egyik, hogy a dbdiagram oldalról lehetőségünk van .sql kiterjesztésű fájlt letölteni, ezt a létrehozott adatbázisunkon futtatni, majd a Prisma introspect funkcióját használva legenerálni hozzá a Prisma schema

fájlt a backendünk számára. A másik, egyszerűbb megoldás a Prisma migrate¹ használata. Ez esetben nekünk manuálisan kell létrehozni a Prisma schema fájlt a korábbi diagram alapján, majd a

```
prisma migrate save --experimental
prisma migrate up --experimental
```

parancsokat kiadva létrehozzuk és futtatjuk a Prisma migrációt. Ez utóbbi megoldás előnyei, hogy egy központi helyen tudjuk kezelni a séma változásait, valamint ezt adatbázisagnosztikus módon tehetjük meg.

```
generator client {
 provider = "prisma-client-js"
datasource db {
 provider = "postgresql"
         = env("DATABASE_URL")
 url
model Book {
                            @id @default(autoincrement())
 id
              Tnt.
 title
              String
 author
             String?
 isbn
             String?
 publisher
             String?
 publishedAt Int?
 stockCount Int?
                            @default(1)
 count
                            @default(1)
             Int?
 notes
             String?
 image
             String?
                            @default(now())
 createdAt
             DateTime?
 {\tt updatedAt}
             DateTime?
                            @default(now())
 orders
             BookToOrder[]
 categories Category[]
model BookToOrder {
                @id @default(autoincrement())
          Int
 orderId Int
 bookId Int
 quantity Int? @default(1)
          Book @relation(fields: [bookId], references: [id])
 books
 orders Order Orelation(fields: [orderId], references: [id])
 @@unique([bookId, orderId], name: "BookToOrder_book_order_unique")
}
model Category {
            @id @default(autoincrement())
 id
       Int
 name String
 books Book[]
model Comment {
                      @id @default(autoincrement())
 id
           Int
 text
           String?
 createdAt DateTime? @default(now())
 userId
           Int.
 orderId
           Int
                      @relation(fields: [orderId], references: [id])
 order
           Order
                      @relation(fields: [userId], references: [id])
 user
           User
model Order {
            Int
                           @id @default(autoincrement())
 id
 userId
            Tnt.
 returnDate DateTime?
```

 $^{^1{\}rm A}$ dolgozat írása idejében ez a funkció még experimental státuszban volt, de a használata során nem ütköztem problémákba.

```
@default(PENDING)
  status
             orderstatus?
  createdAt DateTime?
                            @default(now())
  updatedAt
             DateTime?
                            @default(now())
                            @relation(fields: [userId], references: [id])
  user
             User
             BookToOrder[]
  books
             Comment[]
  comments
model User {
 id
            Int
                       @id @default(autoincrement())
  email
            String
                       @unique
  password String
  name
            String?
 createdAt DateTime? @default(now())
  role
            userrole? @default(BASIC)
  comments
            Comment []
            Order[]
  orders
}
enum orderstatus {
 PENDING
  RENTED
 RETURNED
 LATE
}
enum userrole {
 BASIC
  ADMIN
  EDITOR
```

4.1. lista. Séma leírása a Prisma DSL-ben

A Prisma DSL-ben a dbdiagram.io-hoz hasonló módon tudjuk felvenni a relációkat. Ennek nagy előnye, hogy a táblák közötti kapcsolatokat egyszerűen tudjuk modellezni, amit a prisma migrate át tud vezetni az adatbázisunkba.

Ahogy a fenti kódrészletben is látszik, a Category és a Book modellek közötti kapcsolatot biztosító kapcsolótábla nem jelenik meg a Prisma schema fájlban. Ez egy úgynevezett implicit kapcsolat, melyet a Prisma motorja automatikusan kezel és a migráció során létrehozza a megfelelő táblát a két entitás között.

4.1.3. Kapcsolódás az adatbázishoz

A Prisma esetében az adatbáziskapcsolatot egy connection string segítségével tudjuk megadni, amit alapesetben a megadott környezeti változóból (database_url) olvas ki. Ennek nagy előnye, hogy könnyen tudunk lokális és remote adatbázisok között váltani, illetve egyszerűvé teszi a production-ben lévő kód és az adatbázis közötti kapcsolat létrehozását.

4.2. A backend felépítése

4.2.1. Next.js API routes

A Next.js keretrendszer a 9-es verzió óta lehetővé teszi szerveroldali kód írását az alkalmazásunkhoz. Ennek segítségével a pages/api mappába helyetett fájljaink szolgálnak backendként. Minden ide helyezett fájl egyben a nevének megfelelő API végpont lesz, tehát például a pages/api/books.ts-ben lévő kódot a pages/api/books URL-en keresztül tudjuk elérni.

Támogatja továbbá a backend-oldali dinamikus routing-ot, azaz például a pages/api/books/[id].tsx fájl a pages/api/<id> URL-nek felel meg, ahol az id változót alábbi módon érhetjük el:

```
export default function handler(req, res) {
  const {
    query: { id },
  } = req
  res.end(`Book: ${id}`)
}
```

4.2. lista. Next.js dinamikus routing

4.2.2. next-connect

Alapesetben a Next.js csak egy egyszerű interface-t biztosít nekünk, amin keresztül elérhetjük a HTTP kérés request és response objektumokat annak kezeléséhez. Ez azonban nezhézkessé teszi a különböző kérések feldolgozását (pl. GET, POST és PUT), valamint különbőző kódrészletek egyszerű újrafelhasználását.

Ennek kényelmesebbé tételére döntöttem a next-connect könyvtár használata mellett, amellyel a fenti igények könnyedén megvalósíthatóak. Az alábbi két kódrészletben szeretném bemutatni a főbb különbségeket.

```
export default function handler(req: NextApiRequest, res: NextApiResponse) {
  if (req.method === 'GET') {
    res.statusCode = 200
    res.setHeader('Content-Type', 'application/json')
    res.end(JSON.stringify({ name: 'John Doe' }))
  } else if (req.method === 'POST') {
    // Process a POST request
  }
}
```

4.3. lista. Default Next.js API routes

```
import nextConnect from "next-connect"

const handler = nextConnect<NextApiRequest, NextApiResponse>()

handler
    .get((req, res) => {
      res.json({ name: 'John Doe' })
    })
    .post((req, res) => {
      // Process POST request
    })

export default handler
```

4.4. lista. Kérés kezelése next-connect segítségével

4.2.2.1. Middleware támogatás

A Next.js alapesetben nem rendelkezik beépített middleware támogatással, emiatt bizonyos kódrészletek újrahasználása körülményes lehet. A next-connect azonban ezt a folyamatot rendkívül egyszerűvé teszi, így könnyen lehet védett útvonalakat létrehozni például csak bejelentkezett felhasználók számára.

```
import nextConnect from "next-connect"
import requireLogin from "middleware/requireLogin"
import requireAdmin from "middleware/requireAdmin"
const handler = nextConnect<NextApiRequest, NextApiResponse>()

handler
    .get((req, res) => {
        res.json({ name: 'John Doe' })
})
    .use(requreLogin)
```

```
.post((req, res) => {
    // Process POST request
})
.use(requireAdmin)
// Process other requests

export default handler
```

4.5. lista. Middleware kezelés next-connect segítségével

A fenti kódrészletben a POST kérés csak bejelentkezett felhasználók számára elérhető. Ezek egymás után is fűzhetőek, így komplex igények is rendkívül egyszerűen megvalósíthatóak.

4.3. A frontend felépítése

A Next.js framework a frontenden is alkalmazza a file-based routing koncepcióját. Ennek megfelelően elegendő az src/pages/ mappában elhelyezett .tsx fájlban definiálnunk egy React komponenst, és a keretrendszer a megadott fájlnévnek megfelelő URL-en fogja kirenderelni az oldalunkat.

Az adminoknak elérhető oldalakat egy külön admin mappába helyeztem a könnyebb elkülöníthetőség érdekében.

A components/ mappába kerültek az újrafelhasznált, illetve kiszervezett React komponensek. Az általam írt saját React hook-ok pedig az src/lib/hooks.tsx fájlba kerültek.

4.4. Kódmegosztás

Mivel a backend és frontend kódja egyazon git repository-ban van elhelyezve, a kettő között kódmegosztás szinte triviális.

Bármely, az src mappán belül elhelyezett fájl felhasználható a szerver- és kliensoldali kód számára. Ennek megfelelően az src/lib/interfaces.ts és src/lib/constants.ts fájlokban találhatóak a közösen használt interfészek és konstans változók.

Az általam használt Prisma ORM egy nagy előnye továbbá, hogy az általa generált interfészek és típusdefiníciók is használhatóak kliens- és szerveroldalon egyaránt, ezáltal csökken a bugok mennyisége, és egy esetleges sémaváltozás esetén jóval könnyebb lekövetni az okozott változásokat.

Az alkalmazás működése

TODO: bevezető a cucchoz

5.1. Authentikáció

A felhasználók magukat egy email-jelszó párossal tudják azonosítani, melyet regisztrációkor adhatnak meg.

A regisztráció kezelésénék két dologra kellett figyelmet fordítanom: egy email cím csak egyszer szerepelhessen az adatbázisban, valamint a jelszót megfelelő módon tároljuk az adatbázisban.

Az első kritériumra megoldásként szolgál az adatbázisban az email mező egyedivé tétele, valamint a regisztráció során a megadott emailcím ellenőrzése.

A jelszó biztonságos tárolása érdekében azt regisztráció során hash-elve mentem el az adatbázisba, erre az argon2 könyvtárat használtam fel.

5.1.1. Megvalósítás

A session kezeléshez a passport könyvtárat és cookie alapú megoldást használtam. Ennek során a felhasználót a böngészőben tárolt cookie információ azonosítja, amit backenden ellenőrzi tudunk.

A frontenden történő ellenőrzéshez egy hook-ot készítettem, ennek segítségével ellenőrzhető, hogy a felhasználó be van-e jelentkezve.

```
export function useUser() {
  const { data, mutate } = useSWR<{ user: User }>("/api/user", fetcher)
  const loading = !data
  const user = data?.user
  return [user, { mutate, loading }] as const
}
```

5.1. lista. Authentikáció hook

5.2. Authorizáció

Az alkalmazás megfelelő használata érdekében szükséges volt bizonyos funkciók elérésének szűkítésére. Ehhez a role-based access control megoldást választottam, mely alapján a felhasználókat különböző kategórákba tudjuk besorolni, majd ezeknek a kategóriáknak adunk jogosultságokat.

Ennek megfelelően három jogosultság-kategóriát hoztam létre: basic, admin és editor.

A вазіc felhasználók képesek foglalást leadni és a sajátjaikhoz megjegyzést fűzni, valamint a hozzájuk tartozó foglalásokat listázni.

Az editor jogosultsággal rendelkezők ezen felül képesek az egyes foglalások állapotát állítani, valamint bármyely foglaláshoz megjegyzést fűzni.

Az admin joggal rendelkezők a fentieken kívül képesek könyvek és kategóriák hozzáadására, törlésére és szerkesztésére.

5.2.1. Megvalósítás

A kódbázison belül a frontenden és backendes is szükséges elleőrizni a megfelelő jogosultságokat.

A backenden ehhez létrehoztam egy middleware-t, amely a már bejelentkezett emberek jogosultságát ellenőrzi.

```
const requireRole = (...roles: userrole[]) => {
  return (req: NextApiRequest, res: NextApiResponse, next: NextHandler) => {
    if (roles.some(it => it === req.user.role)) {
      return next()
    } else {
      return res.status(401).json({ message: "Nincs őmegfelel jogosultságod" })
    }
  }
}
```

5.2. lista. Authorizáció middleware

A frontenden történő validáció esetén két forgatókönyv lehetséges: egy teljes oldal vagy az oldalon belül bizonyos komponensek elrejtése a felhasználó elől.

Az előbbi kezelésére létrehoztam egy React hook-ot, amivel az oldalak megjelenítését tudjuk kontrollálni.

```
// src/lib/hooks.tsx
export function useRequireRoles(roles: userrole[] = []) {
  const [user] = useUser()

  return roles.some((it) => it === user?.role)
}

// src/pages/admin/index.tsx
const hasAccess = useRequireRoles([userrole.ADMIN, userrole.EDITOR])
if (!hasAccess) {
  return <ErrorPage statusCode={401} message="Nincs omegfelel jogosultságod!" />
}
```

5.3. lista. Authorizációs hook és használata

Az oldalon belüli bizonyos tartalmak elrejtésére készítettem egy komponenst, ami a tartalmát a felhasználó jogosultsági szintjének megfelelően jeleníti csak meg.

```
// src/components/HasRole.tsx
export default function HasRole({ roles, children }: Props) {
   const [user] = useUser()
   const hasRole = roles.some((it) => it === user?.role)

   return <>{hasRole && children}</>}

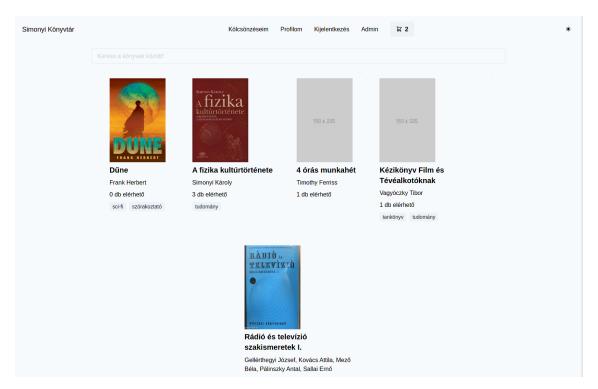
// src/components/Navbar.tsx
<HasRole roles={[userrole.ADMIN, userrole.EDITOR]}>
   <NextLink href="/admin">
        <Link>Admin</Link>
        </NextLink>
   </HasRole>
```

5.4. lista. Authorizáció komponens és használata

A fenti módszerek alkalmazásásval egy robosztus jogosultság-kezelő megoldást sikerült implementálnom a szoftverbe.

5.3. Könyvek listázása

A kezdőoldalon az elérhető könyveket tudjuk listázni egy rácsszerkezetben. Itt látható a könyvöz kapcsolt borítókép, a könyv címe, szerzője és kategóriái.



5.1. ábra. Az alkalmazás kezdőlapja

5.3.1. Részletes nézet

A főoldalon egy könyvre kattintva megkapjuk annak részletes nézetét. Itt láthatjuk az összes hozzá tartozó információt, valamint lehetőségünk van a könyv kosárba helyezésére (feltéve, hogy van belőle elérhető példány).



5.2. ábra. Könyv részletes nézete

5.3.2. Keresés a könyvek között

A főoldalon tudunk a meglévő könyvek közötti kulcsszavas keresésre. Ezt a PostgreSQL Full Text Search funkciójával implementáltam.

Ehhez szükséges volt létrehozni az indexeléshez szükséges oszlopot a Book táblán, ami alapján az adatbázismotor a kersést el tudja végezni.

```
ALTER TABLE "Book"
ADD COLUMN document tsvector;
update "Book"
set document = to_tsvector(title || ' ' || author || ' ' || publisher || '' || notes);
ALTER TABLE "Book"
ADD COLUMN document_with_idx tsvector;
update "Book"
set document_with_idx = to_tsvector(title || ' ' || coalesce(author, '') || ' ' || coalesce(
    publisher, '') || '' || coalesce(notes, ''));
CREATE INDEX document_idx
ON "Book"
USING GIN(document_with_idx);
ALTER TABLE "Book"
 ADD COLUMN document_with_weights tsvector;
update "Book"
set document_with_weights = setweight(to_tsvector(title), 'A') ||
 setweight(to_tsvector(coalesce(author, '')), 'B') ||
 setweight(to_tsvector(coalesce(publisher, '')), 'C') ||
 setweight(to_tsvector(coalesce(notes, '')), 'D');
CREATE INDEX document_weights_idx
 ON "Book"
 USING GIN (document_with_weights);
CREATE FUNCTION book_tsvector_trigger() RETURNS trigger AS $$
begin
 setweight(to_tsvector('english', coalesce(new.title, '')), 'A')
 || setweight(to_tsvector('english', coalesce(new.author, '')), 'B')
 || setweight(to_tsvector('english', coalesce(new.publisher, '')), 'C')
 || setweight(to_tsvector('english', coalesce(new.notes, '')), 'D');
 return new;
end
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER tsvectorupdate BEFORE INSERT OR UPDATE
   ON "Book" FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE book_tsvector_trigger();
```

5.5. lista. A kereséshez szükséges SQL utasítások

A keresés implementálásához szükséges volt még egy egyedi lekérdezés írása, ugyanis a Prisma jelenleg nem támogatja a tsvector alapú keresést. Ehhez az alábbi megoldást használtam a backenden.

```
const sql = escape(`
select id, title, author, "stockCount", "updatedAt", image
from "Book"
where document_with_idx @@ plainto_tsquery('%s')
order by ts_rank(document_with_idx, plainto_tsquery('%s')) desc;`, term)
const books = await db.$queryRaw(sql)
```

5.6. lista. Könyvek közti keresés megvalósítása

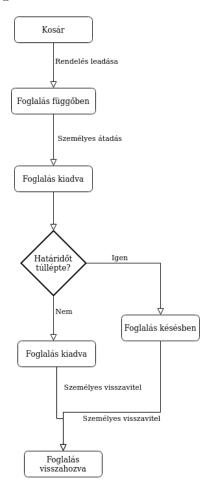
Alapesetben ha elkezdünk a keresőmezőbe gépelni, a frontend minden egyes leütés után kérést intéz a backend felé. Ez azonban felesleges forgalmat és adatbáziselérést okoz, ezért az input késleltetésére a use-debounce pagckage-et használtam.

```
placeholder="Keress a könyvek között!"
  mt="1rem"
  onChange={(e) => debounced.callback(e.target.value)}
  />
  {/* ... */}
)
```

5.7. lista. A keresést megvalósító kódrészlet a frontenden

5.4. Foglalási folyamat

Az alkalmazás legfontosabb eleme a könyvek foglalásának nyomonkövetése. Az alábbi ábrán ennek a folyamatát foglaltam össze.



5.3. ábra. Rendelés leadásának menete

Egy foglalás leadása esetén a könyvből elérhető darabszámot is frissíteni kell. Ez több tábla szimultán módosításával jár, viszont az inkonzisztencia elkerülése érdekében ennek teljesítenie kell az ACID elveket.

Mivel a Prisma jelenleg nem támogatja ilyen komplex módosítások egy utasításban történő végrehajtását, annak Transaction API funkcióját használtam. Ennek segítségével több, egymástól független adatbázismódosítást lehet egyetlen tranzakcióba csomagolni, így vagy minden kívánt módosítás érvényesül, vagy egyik sem.

```
const createOrder = db.order.create({
  data: {
    returnDate,
    user: {
```

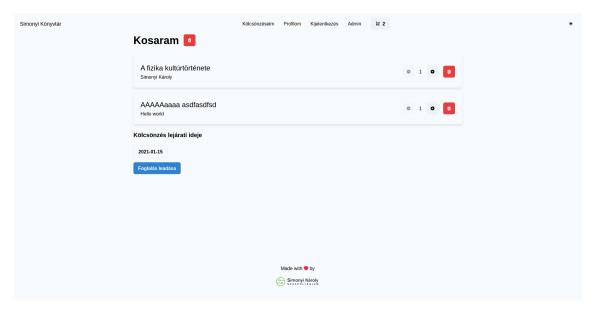
```
connect: { id: userId },
   }.
   books: {
     create: books.map(it => ({
       quantity: it.quantity,
       books: {
         connect: { id: it.id },
     })),
 },
})
const bookUpdates = books.map(book => {
 const bookUpdate = db.book.update({
   where: { id: book.id },
   data: {
     stockCount: { decrement: book.quantity }
 })
 return bookUpdate
const [order] = await db.$transaction([createOrder, ...bookUpdates])
```

5.8. lista. Transaction API használata kölcsönzés létrehozásakor

A fenti kódrészlet három fő utasításra bontható: létrehozza az order táblában az új bejegyzést a foglalásra, beszúrja az order és Book táblák közti kapcsolatot megteremtő kapcsolótáblába a megfelelő rekordokat, valamint frissíti a Book táblában lévő könyvek elérhető darabszámát.

5.4.1. Kosár

A könyv részletes nézetében lehetőség van a kosárba helyezésre. Ennek a tartalmát a felső navigációs sávon lévő bevásárlókosár ikonra kattintva lehet megtekinteni.



5.4. ábra. Kosár oldal

Itt lehetőség van az egyes könyvek darabszámának állítására, illetve a kosár tartalmának módosítására.

Ezután a felhasználó ki tudja választani, hogy meddig szeretné kiválasztani a könyveket, majd a "Foglalás leadása" gombra kattintva véglegesítheti azt.

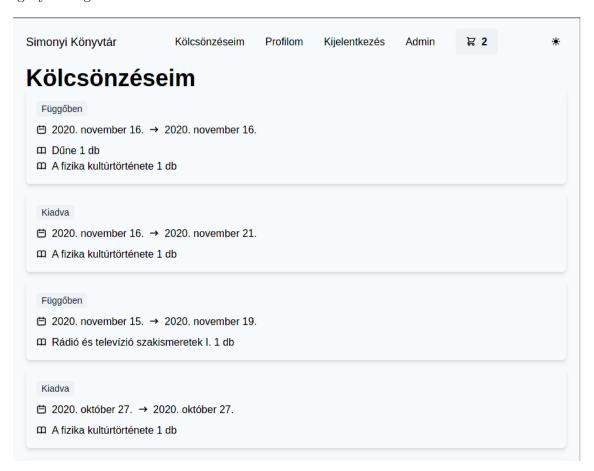
A kosár adatainak tárolására a böngésző Local Storage funkcióját használtam.

Ezen megoldás előnye, hogy bejelentkezés nélkül is hozzáadhatóak könyvek és egyszerűbbé teszi az adatbázisstruktúrát. Hátránya azonban, hogy nem kezeli a különböző böngészők (pl. asztali és mobil kliens) közötti szinkronizációt. Mivel ez utóbbi a követelmények kidolgozása közben nem merült fel, így az egyszerűbb megoldás alkalmazása mellett döntöttem.

A kosár React-ban történő eléréséhez a use-persisted-state könyvtárat vettem igénybe. Segítségével több böngészőablakon keresztül is szinkronban tartható a kosárba helyezett könyvek, valamint könyv hozzáadásakor illetve törlésekor automatikusan frissül minden megjelenített, kosárhoz kapcsolódó tartalom.

5.4.2. Foglalás kezelése

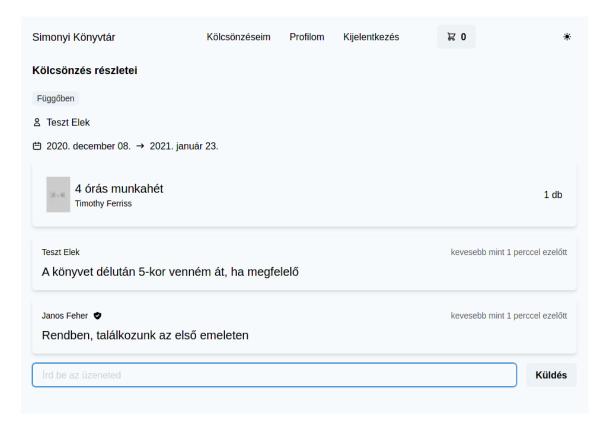
A foglalás leadás után a "Kölcsönzéseim" linkre kattintva tudjuk listázni azokat. Itt egy adott kölcsönzésre kattintva léphetünk a részletes nézetre, ahol megjegyzéseket tudunk fűzni hozzá. Ez a funkció szolgál az átvételi időpont egyeztetésére, problémák és egyéb igények megbeszélésére.



5.5. ábra. Kölcsönzések listázása

5.5. Admin funkciók

Az admin illetve editor jogosultsággal rendelkező felhasználóknak lehetőségük van a rendszerben lévő adatokat a webes felületről szerkeszteni. Ehhez a pages/admin mappában



5.6. ábra. Kölcsönzés részletei kommentekkel

külön oldalakat hoztam létre, a backenden pedig a védett middleware-ekben valósítottam meg a funkciókat.

5.5.1. Könyvek kezelése

A könyveket egy listanézet foglalja össze. Itt lehetőség van az egyes elemek törlésére és szerkesztésére, valamint új könyv hozzáadására. A szerkesztéshez és létrehozáshoz ugyanazt a komponenst használtam a kódduplikáció elkerülése érdekében.



5.7. ábra. Könyvek listája az admin panelen

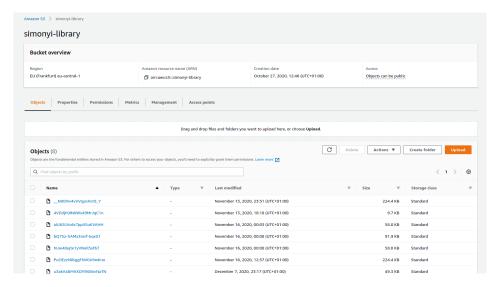


5.8. ábra. Könyv adatainak szerkesztése

5.5.1.1. Fájlfeltöltés

A könyvekhez opcionálisan megadható egy borítókép, amit a felhasználó a saját gépéről választhat ki.

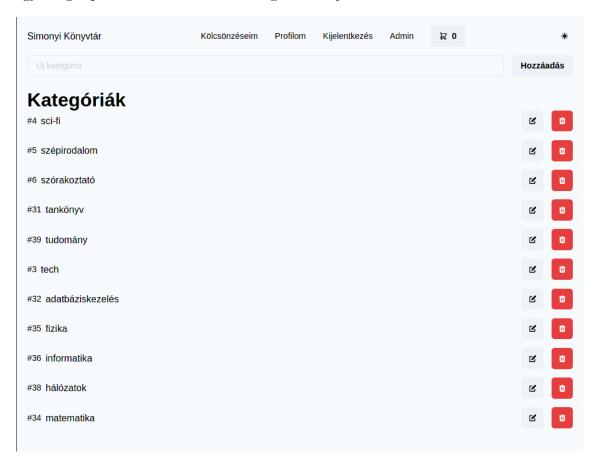
Ennek a tárolására az Amazon S3 szolgáltatását választottam. A csatolt képet a frontend először elküldi a backendnek, majd az az aws-sdk könyvtárat használva feltölti a képet az S3 bucket-be, az adatbázisba csak a képet azonosító generált kerül be. Így lehetőségünk van a képek egyszerű és adatbázisfüggetlen kezelésére.



5.9. ábra. Amazon S3 konzol

5.5.2. Kategóriák kezelése

A kategóriákat egy összefoglaló oldalon lehet szerkeszteni és törölni. Egy elem eltávolítása esetén minden hozzá kapcsolódó könyből is törlődik az adott kategória. Szerkesztés esetén egy felugró párbeszédablakban lehet megadni az új nevet.



5.10. ábra. Kategóriák kezelése oldal

5.5.3. Foglalások kezelése

A foglalásokat egy központi oldalon lehet listázni a fontosabb információkkal.

Egy kölcsönzésre kattintva a részletes nézet jelenik meg. Itt az arra jogosultaknak lehetősége van az állapot módosítására vagy a foglalás törlésére. Szintén itt van lehetőség minden arra jogosultnak a foglaláshoz hozzászólást fűzni.

Ha az állapot "Visszahozva" státuszra módosul, a foglalás leadásához hasonlóan firssülnek a könyvhöz tartozó elérhetőségi adatok.

5.6. Adaptív UI

A felület fejelsztése közben fontos volt, hogy minden oldal megfelelően működjön mobil képernyőkön is. A Chakra UI szerencsére első kézből támogatja ezt a Responsive Styles funkciójának köszönhetően.

Ennek segítségével egy Chakra komponens tulajdonságait egy tömbben tudjuk megadni, ahol minden elem egy adott képernyőmérethez fog társulni.

```
<Flex direction={["column", null, "row"]}>
  <Box mr={4}>
```

```
₽ 0
Simonyi Könyvtár
                     Kölcsönzéseim
                                 Profilom
                                        Kijelentkezés
                                                   Admin

△ Janos Feher Függőben

 ☐ Rádió és televízió szakismeretek I. 1 db

△ Janos Feher Függőben

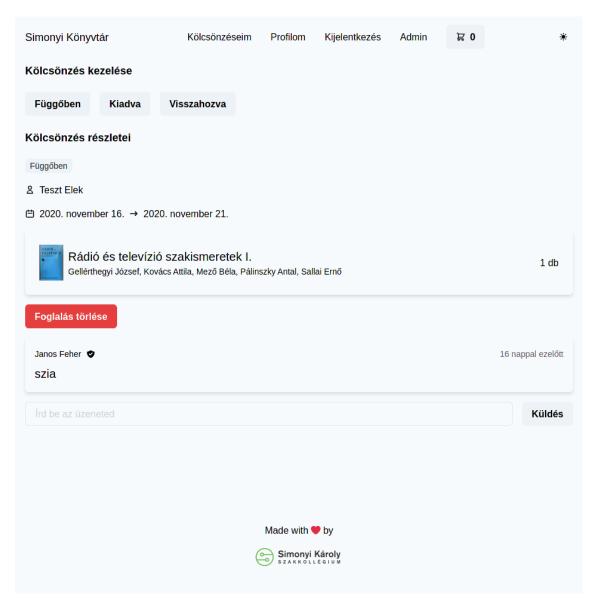
☐ Dűne 1 db
 □ A fizika kultúrtörténete 1 db
 & Janos Feher Késésben

☐ Dűne 2 db
 □ A fizika kultúrtörténete 1 db
 2 Teszt Elek Függőben
 ☐ Rádió és televízió szakismeretek I. 1 db
 2 Teszt Elek Függőben

☐ Dűne 1 db
 8 Janos Feher Függőben
```

5.11. ábra. Összes foglalás listázása az adminok számára

5.9. lista. Chakra UI Responsive Styles használata



5.12. ábra. Foglalás részletes nézete az adminok számára

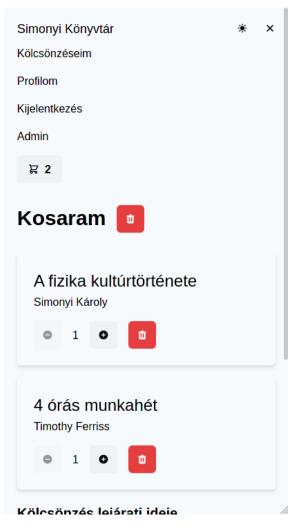
5.7. Dark Mode

A Chakra UI egyik rendkívül hasznos tulajdonsága, hogy elsőrendű dark mode támogatással rendelkezik, és valamennyi komponensnek létezik sötét módú variánsa. Ennek segítségével gombnyomásra válthatunk a világos és sötét módok között.

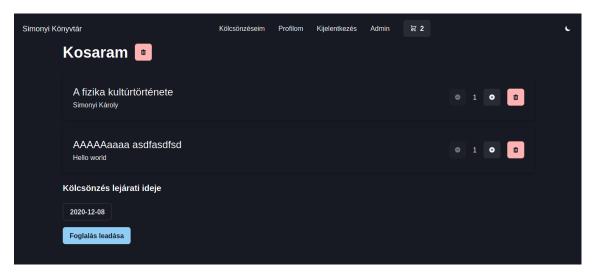
5.8. Validáció

A felhasználó által szolgáltatott adatok minden esetben potenciális veszélyforrást jelenthetnek, legyen szó XSS támadásról vagy az adatbázis struktúrájának integritásáról. Emiatt különösen fontos a backenden történő adatok megfelelő validációja.

Ezen adatok ellenőrzésére a yup könyvtárat használtam. Segítségével definiálhatunk egy sémát, ami ellen a felhasználó által megadott adatot validálhatjuk. Ezáltal a potenciális inkonzisztenciákat még az adatbázisba írás előtt kiszűrhetjük és tudathatjuk a felhasználóval.



5.13. ábra. Kosár oldal mobil képernyőn, nyitott menüvel



5.14. ábra. Sötét téma

```
export const BookSchema = yup.object().shape({
  title: yup.string().required(),
  author: yup.string(),
  count: yup.number(),
```

```
stockCount: yup.number(),
isbn: yup.string(),
publisher: yup.string(),
publishedAt: yup.number(),
notes: yup.string(),
image: yup.string(),
})
```

 ${\bf 5.10.}$ lista. yup validációs séma a könyvekre

Tesztelés

Az alkalmazás megfelelő működésének érdekében szükséges annak tesztelése. Ezt manapság mindenhol igyekszenek automatizálni, mivel a manuális tesztelés nem csak időigényes, de sok esetben repetitív és nagy hibalehetőséggel jár.

Mivel az itt bemutatott szoftver monolitikus, külön a frontendet és backendet nem tartottam célszerűnek tesztelni.

Emiatt az alkalmazáshoz end-to-end (röviden e2e) teszteket írtam, ami a szofver egészét veszi górcső alá, így akár komplex folyamatok szimulálását is lehetővé teszi.

A következő lépés a megfelelő tesztelési keretrendszer kiválasztása. Az e2e tesztek futtatásához szükség van egy test runner környezetre, egy assertion library-re, valamint egy böngésző emulátorra.

Ezekre a követelményekre sok, egymástól független megoldás létezik, azonban ezek konfigurációja és összekötése nehézkes lehet. Emiatt döntöttem végül a cypress könyvtár használata mellett, mely a fent említett funkciókat egyetlen szoftverként tudja biztosítani.

```
describe("Login flow", () => {
   it("sets auth cookie when logging in via form submission", () => {
      // destructuring assignment of the this.currentUser object
   const user = {
      email: "john@doe.com",
      password: "asdfghjkl",
   }
   cy.visit("/login")
   cy.get("input[name=email]").type(user.email)

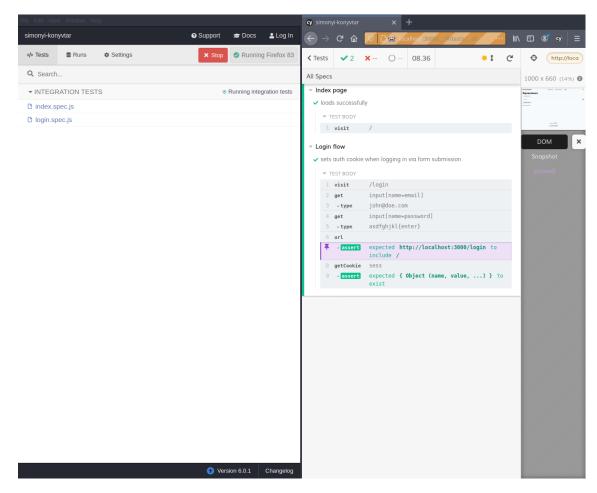
   // {enter} causes the form to submit
   cy.get("input[name=password]").type(`${user.password}{enter}`)

   // we should be redirected to /dashboard
   cy.url().should("include", "/")

   // our auth cookie should be present
   cy.getCookie("sess").should("exist")
   })
})
```

6.1. lista. Bejelentkezés tesztelése

A tesztek futtatásához először is futnia kell az alkalmazásunknak. Ezután a cypress open parancs kiadásával tudjuk megnyitni a futtatókörnyezetet. Itt akár egyesével, akár egymás után tudjuk indítani a tesztjeinket.



6.1. ábra. Tesztek futtatása Cypress segítségével

Fejlesztést segítő eszközök

Az alkalmazás készítése során igénybe vettem néhány olyan szolgáltatást, amelyek bár extra funkcionalitást nem adnak hozzá a kódbázishoz, de nagyban megkönnyítik a fejlesztést végzők munkáját.

A Continuous Integration / Continuous Delivery egy manapság már általánosan használt módszer az alkalmazások folyamatos tesztelésére és publikálására.

A Simonyi Könyvtár esetében igyekeztem ezeket a megközelítéseket alkalmazni a fejlesztés és deploy esetében is.

7.1. Continuous Integration

A forráskód tárolására a GitHub-ot használtam, így CI megoldásnak evidens volt a GitHub Actions használata.

Ez esetben elegendő egy .yamı fájlt elhelyezni a .github/workflows/ mappába elhelyezni, és egy git push parancs kiadása után automatikusan lefut a szkriptünk. Ennek az állapotát a GitHub repository webes felületén tudjuk követni.

7.1.1. Statikus kódanalízis

A fejlesztés során nagy segítséget nyújtanak azok az eszközök, amelyek segítségével a forráskódunkat még fordítás vagy futtatás előtt ellenőrizni tudjuk.

A JavaScript világában ennek egyik szinte sztenderddé vált eszköze az eslint, amely egy TypeScript-hez is használható linter. Ennek segítségével ki tudjuk szűrni a nem használt kódrészleteket, valamint egységes formázást írhatunk elő a forráskódra, nagyban segítve ezzel a közös munkát.

Az alkalmazásomban én is ezt a megoldást használtam, mely lokálist a yarn lint parancs kiadásával lokálisan, valamint a GitHub Actions build folyamataként automatikusan is futtatható.

7.2. Continuous Delivery

Az alkalmazás hostolására két szolgáltatást használtam.

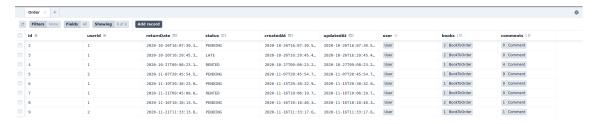
A frontend és backend közös deploymentjéhez a Vercel-t választottam. Ez rendkívül egyszerűen integrálható a Next.js keretrendszerrel, elegendő a GitHub repository-val összekötni és bármiféle extra konfiguráció nélkül elérhető lesz az alkalmazásunk egy git push parancs kiadása után.

A Vercel felületén lehetőségünk van a deployment státuszát ellenőrizni, korábbi deploymentre visszaállni, illetve a Next.js 10-es verziójától kezdve már különböző analitikák monitorozására is.

Az adatbázishoz a Heroku ingyenes PostgreSQL szolgáltatását vettem igénybe. Ebben az esetben elegendő az adatbázishoz kapott connection string-et a Vercel felületén a környezeti változók között megadni, és az alkalmazásunk hozzáfér az adatbázisunkhoz.

7.3. Prisma Studio

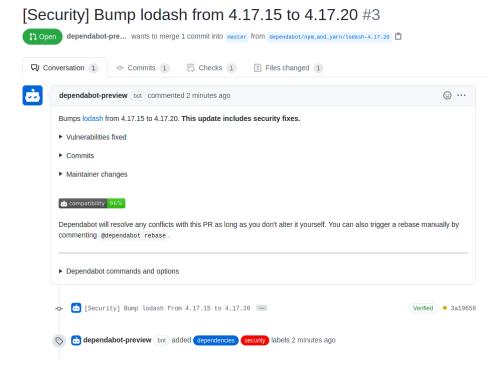
A Prisma Studio egy grafikus felület az adatbázis kezeléséhez. Ennek használatával adatbázismotortól függetlenül tudjuk az adatokat módosítani, vagy új rekordot hozzáadni. Ezzel rendkívül kényelmessé tudjuk tenni a teszteléshez szükséges adatok felvitelét illetve kezelését.



7.1. ábra. A Prisma Stujo felülete

7.4. Dependabot

A Dependabot segítségével automatizálhatjuk a függőségeinknek frissítését. Ennek köszönhetően azonnal értesülhetünk arról, ha egy package-nek új verziója érhető el.



7.2. ábra. Dependabot által nyitott Pull Request

Összefoglalás

Az alkalmazás elkészítése során sok eddig ismeretlen problémát kellett megoldanom, valamint megismertem általam eddig kevésbé használt technológiákat és módszereket. A dolgozat elkészítése sok tapasztalattal látott el, amiket kamatoztathatok a későbbiekben.

8.1. Továbbfejlesztési lehetőségek

8.1.1. WebSocket

A végfelhasználók és az oldal adminjai közötti kommunikáció jelenleg egyszerű HTTP kérésekkel történik, ami bár az SWR könyvtárnak köszönhetően képes az oldal újratöltése nélkül frissíteni az üzeneteket tab refocus esetén, de nem nyújt valós idejű kommunikációs élményt.

Ennek egyik fejlesztési lehetősége a WebSocket használata, mely segítségévez l a szerver is tud direkt üzenetet küldeni a frontend felé, ezzel valódi real-time kommunikációt lehetővé téve.

8.1.2. Értesítés rendszer

A felhasználói élmény javításának egyik módja lehet egy értesítés rendszer implementálása. Ennek segítségével az oldalon regisztráltak elsőkézből értesülnének, ha a foglalásuk állapota módosult vagy ahhoz új komment érkezett.

Ez megvalósítható csak a weboldalba épített módon, vagy email küldésével is, vagy akár a kettő kombinálásával.

8.1.3. Keresés továbbfejlesztése

A jelenleg megvalósított megoldás bár kulcsszavas keresésre jól alkalmazható, de elgépeléseket, illetve szavak részleteire keresést nem támogat.

Egy fejlettebb, robosztusabb keresést biztosító rendszert kínál például az Algolia¹ vagy az Elastic Search² szolgáltatás, melyek működhetnek cloud vagy self-hosted módban is.

8.1.4. Auth.SCH integráció

A kollégisták által igénybe vett weboldalaknál gyakran használt SSO megoldás az Auth.SCH³, amivel a hallgatók egy központosított azonosítóval tudnak bejelentkezni.

¹https://www.algolia.com/

²https://www.elastic.co/

³https://auth.sch.bme.hu/

Ezt kihasználva a felhasználóknak nem kell külön jelszót megjegyezniük az alkalmazás használatához, illetve az itt tárolt adatok alkalmazhatóak a felhasználó jogkörének megállapítására.

Köszönetnyilvánítás

Szeretném megköszönni a segítséget és együttműködést a Simonyi Károly Szakkollégium elnökségének, akik támogattak a projekt elkészítésében és megvalósításában.

Ábrák jegyzéke

4.1.	Az adatbázisséma ER diagramja	8
5.1.	Az alkalmazás kezdőlapja	15
5.2.	Könyv részletes nézete	15
5.3.	Rendelés leadásának menete	17
5.4.	Kosár oldal	18
5.5.	Kölcsönzések listázása	19
5.6.	Kölcsönzés részletei kommentekkel	20
5.7.	Könyvek listája az admin panelen	20
5.8.	Könyv adatainak szerkesztése	21
5.9.	Amazon S3 konzol	21
5.10	. Kategóriák kezelése oldal	22
5.11.	. Összes foglalás listázása az adminok számára	23
5.12	. Foglalás részletes nézete az adminok számára	24
5.13.	. Kosár oldal mobil képernyőn, nyitott menüvel	25
5.14.	. Sötét téma	25
6.1.	Tesztek futtatása Cypress segítségével	28
7.1.	A Prisma Stuio felülete	30
7.2.	Dependabot által nyitott Pull Request	30

Irodalomjegyzék

- [1] Chakra ui. https://chakra-ui.com.
- [2] Chris Coyier: What is developer experience (dx)? https://css-tricks.com/what-is-developer-experience-dx/, 2020.
- [3] Fetch api. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch_API.
- [4] Next.js. https://nextjs.org/.
- [5] Overengineering. https://en.wikipedia.org/wiki/Overengineering.
- [6] Postgresql. https://www.postgresql.org/.
- [7] Prisma. https://www.prisma.io/.
- [8] React (web framework). https://reactjs.org/.
- [9] Rest api. https://en.wikipedia.org/wiki/Representational_state_transfer.
- [10] Swr. https://swr.vercel.app/.
- [11] Typescript. https://www.typescriptlang.org/.

Függelék

A program forráskódja a GitHub-on. A legfrisseb build pedig megtekinthető a https://simonyi-konyvtar.vercel.app oldalon.