

#### Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Villamosmérnöki és Informatikai Kar Automatizálási és Alkalmazott Informatikai Tanszék

# Online könyvkölcsönző alkalmazás készítése a Simonyi Károly Szakkollégium számára

SZAKDOLGOZAT

*Készítette* Fehér János Konzulens dr. Ekler Péter

# Tartalomjegyzék

| Kivonat  |                          |                                     |    |  |  |  |  |  |  |
|----------|--------------------------|-------------------------------------|----|--|--|--|--|--|--|
| Abstract |                          |                                     |    |  |  |  |  |  |  |
| 1.       | $\mathbf{Bev}$           | evezetés                            |    |  |  |  |  |  |  |
| 2.       | Specifikáció             |                                     |    |  |  |  |  |  |  |
|          | 2.1.                     | Felhasználókezelés                  | 2  |  |  |  |  |  |  |
|          | 2.2.                     | Könyvek listázása                   | 2  |  |  |  |  |  |  |
|          | 2.3.                     | Kosár                               | 2  |  |  |  |  |  |  |
|          | 2.4.                     | Kölcsönzés kezelése                 | 2  |  |  |  |  |  |  |
|          | 2.5.                     | Admin funkcionalitás                | 2  |  |  |  |  |  |  |
|          | 2.6.                     | Use-case diagram                    | 3  |  |  |  |  |  |  |
| 3.       | Has                      | Használt technológiák kiválasztása  |    |  |  |  |  |  |  |
|          | 3.1.                     | Verziókezelés                       | 4  |  |  |  |  |  |  |
|          | 3.2.                     | Frontend                            | 4  |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 3.2.1. JavaScript keretrendszer     | 4  |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 3.2.2. CSS keretrendszer            | 4  |  |  |  |  |  |  |
|          | 3.3.                     | Backend                             | 5  |  |  |  |  |  |  |
|          | 3.4.                     | Adatbázis                           | 5  |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 3.4.1. Az adatbázis elérése         | 5  |  |  |  |  |  |  |
|          | 3.5.                     | REST és GraphQL                     | 6  |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 3.5.1. Kommunikáció megvalósítása   | 6  |  |  |  |  |  |  |
|          | 3.6.                     | TypeScript                          | 6  |  |  |  |  |  |  |
| 4.       | Az alkalmazás felépítése |                                     |    |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | Adatbázisséma                       | 8  |  |  |  |  |  |  |
|          | 4.2.                     | A backend felépítése                | 8  |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.2.1. next-connect                 | 9  |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.2.1.1. Middleware támogatás       | 10 |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.2.2. Kommunikáció az adatbázissal | 10 |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.2.3. Kapcsolódás az adatbázishoz  | 12 |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.2.4. Az adatok elérése            | 12 |  |  |  |  |  |  |
|          | 4.3.                     | A frontend felépítése               | 13 |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.3.1. Routing                      | 13 |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.3.2. Link prefetch                | 13 |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.3.3. Optimistic UI update SWR-rel | 14 |  |  |  |  |  |  |
|          |                          | 4.3.4. Page layout megvalósítása    | 15 |  |  |  |  |  |  |
|          | 4.4.                     | Kódmegosztás                        | 16 |  |  |  |  |  |  |
|          | 15                       | Wánfaltältág                        | 16 |  |  |  |  |  |  |

| <b>5</b> . | Az alkalmazás funkcióinak megvalósítása |          |                                                                                                                           |    |  |  |  |  |
|------------|-----------------------------------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|--|--|--|--|
|            | 5.1.                                    | Auther   | ntikáció                                                                                                                  | 18 |  |  |  |  |
|            |                                         | 5.1.1.   | Megvalósítás                                                                                                              | 18 |  |  |  |  |
|            |                                         |          | 5.1.1.1. Session kezelése                                                                                                 | 20 |  |  |  |  |
|            | 5.2.                                    | Autho    | rizáció                                                                                                                   | 20 |  |  |  |  |
|            |                                         | 5.2.1.   | Megvalósítás                                                                                                              | 20 |  |  |  |  |
|            | 5.3.                                    | Profile  | om oldal                                                                                                                  | 21 |  |  |  |  |
|            | 5.4.                                    | Könyv    | ek listázása                                                                                                              | 22 |  |  |  |  |
|            |                                         | 5.4.1.   | Részletes nézet                                                                                                           | 23 |  |  |  |  |
|            |                                         | 5.4.2.   | Keresés a könyvek között                                                                                                  | 23 |  |  |  |  |
|            | 5.5.                                    | Kosár    |                                                                                                                           | 25 |  |  |  |  |
|            | 5.6.                                    | Foglala  | ási folyamat                                                                                                              | 27 |  |  |  |  |
|            |                                         |          | Foglalás kezelése                                                                                                         | 28 |  |  |  |  |
|            | 5.7.                                    |          | ı funkciók                                                                                                                | 28 |  |  |  |  |
|            |                                         | 5.7.1.   | Könyvek kezelése                                                                                                          | 29 |  |  |  |  |
|            |                                         | 5.7.2.   | Kategóriák kezelése                                                                                                       | 29 |  |  |  |  |
|            |                                         | 5.7.3.   | Foglalások kezelése                                                                                                       | 29 |  |  |  |  |
|            | 5.8.                                    | Reszpo   | onzív UI                                                                                                                  | 30 |  |  |  |  |
|            | 5.9.                                    | Dark I   | Mode                                                                                                                      | 31 |  |  |  |  |
|            |                                         | Validá   |                                                                                                                           | 31 |  |  |  |  |
|            | 5.11.                                   | . Töltők | épernyő                                                                                                                   | 32 |  |  |  |  |
| 6.         | Tesz                                    | ztelés   |                                                                                                                           | 36 |  |  |  |  |
| 7.         | Fejlesztést segítő eszközök             |          |                                                                                                                           |    |  |  |  |  |
|            | •                                       |          | nuous Integration                                                                                                         | 38 |  |  |  |  |
|            |                                         |          | Statikus kódanalízis                                                                                                      | 38 |  |  |  |  |
|            | 7.2.                                    |          | nuous Delivery                                                                                                            | 38 |  |  |  |  |
|            | 7.3.                                    |          | a Studio                                                                                                                  | 39 |  |  |  |  |
|            |                                         |          | $dabot \dots \dots$ | 39 |  |  |  |  |
|            |                                         | _        |                                                                                                                           |    |  |  |  |  |
| 8.         | Összefoglalás 40                        |          |                                                                                                                           |    |  |  |  |  |
|            | 8.1.                                    | Továbl   | bfejlesztési lehetőségek                                                                                                  | 40 |  |  |  |  |
|            |                                         | 0        | WebSocket                                                                                                                 |    |  |  |  |  |
|            |                                         |          | Értesítés rendszer                                                                                                        | 40 |  |  |  |  |
|            |                                         | 8.1.3.   | Keresés továbbfejlesztése                                                                                                 | 40 |  |  |  |  |
|            |                                         | 8.1.4.   | Auth.SCH integráció                                                                                                       | 40 |  |  |  |  |
| Κċ         | iszön                                   | etnyil   | vánítás                                                                                                                   | 42 |  |  |  |  |
| Áŀ         | orák                                    | jegyzé   | ke                                                                                                                        | 43 |  |  |  |  |
|            |                                         | mjegy    |                                                                                                                           | 43 |  |  |  |  |
|            |                                         | 0 00     | <del></del>                                                                                                               |    |  |  |  |  |
| ru         | iggel                                   |          | tási áttautatá                                                                                                            | 45 |  |  |  |  |
|            |                                         |          | tési útmutató                                                                                                             | 45 |  |  |  |  |
|            | F.2.                                    | Az alk   | almazás elérhetősége                                                                                                      | 45 |  |  |  |  |

#### HALLGATÓI NYILATKOZAT

Alulírott Fehér János, szigorló hallgató kijelentem, hogy ezt a szakdolgozatot meg nem engedett segítség nélkül, saját magam készítettem, csak a megadott forrásokat (szakirodalom, eszközök stb.) használtam fel. Minden olyan részt, melyet szó szerint, vagy azonos értelemben, de átfogalmazva más forrásból átvettem, egyértelműen, a forrás megadásával megjelöltem.

Hozzájárulok, hogy a jelen munkám alapadatait (szerző(k), cím, angol és magyar nyelvű tartalmi kivonat, készítés éve, konzulens(ek) neve) a BME VIK nyilvánosan hozzáférhető elektronikus formában, a munka teljes szövegét pedig az egyetem belső hálózatán keresztül (vagy autentikált felhasználók számára) közzétegye. Kijelentem, hogy a benyújtott munka és annak elektronikus verziója megegyezik. Dékáni engedéllyel titkosított diplomatervek esetén a dolgozat szövege csak 3 év eltelte után válik hozzáférhetővé.

| Budapest, 2020. december 11. |             |
|------------------------------|-------------|
|                              |             |
|                              |             |
|                              | Fehér János |
|                              | hallgató    |

# **Kivonat**

Manapság ha egy többfelhasználós, dinamikus tartalmat megjelenítő szolgáltatásra van szükségünk, önkéntelenül is a webes technológiák felé fordulunk. Ez nem véletlen, ugyanis a rendkívül gyorsan fejlődő webes technológiák lehetőséget nyújtanak arra, hogy kényelmes, gyors, megbízható és jó felhasználói élményt nyújtó megoldásokat készítsünk általuk.

Szakdolgozatomban a Simonyi Károly Szakkollégiumnak elkészített könyvkölcsönző alkalmazáson keresztül szeretném bemutatni ezeknek a technológiáknak egy szeletét és betekintést nyújtani a fejlesztés menetébe.

A szakkollégiumhoz tartozó könyvtár régóta nyitva áll a hallgatók előtt hasznos illetve szórakoztató irodalmat kínálva. Ennek elérése illetve karbantartása azonban ez idáig nehézkes és bonyolult volt, azonban szerintem nagy potenciál rejlik benne, ha ezt mind a hallgatók, mind az üzemeltetők egy kényelmesen használható felületek keresztül érhetik el.

A dolgozat ennek a szoftvernek a létrejöttét mutatja be. Ebbe beletartozik a megfelelő technológia kiválasztása – külön kitérve a Next.js által szolgáltatott funkciókra –, valamint az igények pontosítása a specifikáció által. Ezután a szoftver felépítéséről valamint a megvalósított funkciók működéséről lesz szó.

Végül az elkészült alkalmazás tesztelése, a fejlesztés segítő eszközök bemutatása, valamint a potenciális továbbfejlesztési lehetőségek kerülnek bemutatásra.

## Abstract

Nowadays if someone wanted to make a multi-user solution that can provide dynamic data for the users, can't look away from the web. This is because today's web technologies allow the developers to create easy-to-use, fast and reliable applications that provide a great user expreience.

In my thesis I'd like to demonstrate a portion of these technologies and the development process through a web-based book renting application created for Simonyi Károly College for Advanced Studies.

The library of Simonyi Károly College for Advanced Studies is open to students for renting books that can help them in their studies or provide other kinds of literature. In its current form the handling of the library proved to be difficult and complicated.

The goal of my thesis is to provide an easy-to-use and accessible web-based application to ease the access to the library for end-users and make managing the books and orders simpler and easier for college members. With this system using the library will be more straightforward and more students could be potentially reached about this service.

The goal of this thesis is to guide the Reader through how this application was made from scratch. This includes choosing the most appropriate frameworks and libraries – with extra details about Next.js and it's provided services – and defining the exact demands through specification.

Next the dissertation will show the application's structure and how the functionalities defined in the specification work.

Lastly the thesis presents how the app was tested, what other technologies were used to make the development phase easier and how the application can be further optimized and developed.

# 1. fejezet

# Bevezetés

A Simonyi Károly Szakkollégiumban jelenleg üzemel egy könyvtár, ahonnan a hallgatók különféle tankönyveket és szórakoztató irodalmat van lehetőségük kölcsönözni.

A jelenlegi megoldás azonban nehézkes és nehezen fenntartható. Az adminisztráció egy megosztott Google Docs táblázaton keresztül történik. Itt ömlesztve találhatóak a könyvek, azoknak a darabszáma és aktuális állapota (kölcsönözhető, kiadva). Ez a táblázat továbbá nem nyilvános, tehát a végfelhasználók nem tudják ellenőrizni egy adott könyv elérhetőségét, illetve foglalást is csak email-en keresztül tudnak leadni.

Ez nagyban hátráltatja mind a könyvtár hirdetését a hallgatók számára, valamint lassúvá és bonyolulttá teszi a könyvtár menedzselését.

A fentebbi szituáció ösztönzött arra, hogy a jelenleginél optimálisabb megoldást keressek a könyvtár üzemeltetésére.

Önálló laboratóriumom és szakkollégiumi tagságom során megismerkedtem több webes technológiával, különös figyelmet szentelve a manapság népszerű frontend technológiákra.

Ennek hatására kifejezetten frondend-fókuszú megoldást szerettem volna készíteni a minél jobb felhasználói élmény érdekében. Ennek megfelelően a választásom a Next.js keretrendszerre és a serverless backend megoldásra esett. Mivel a kezdetektől TypeScript nyelvvel ismerkedtem meg és ezt használtam evidens volt, hogy a szakdolgozatomban is a TypeScript-et és az azt támogató megoldásokat részesítem előnyben. Emiatt a backend és az adatbázis kapcsolatát biztosító könyvtárak közül a Prisma került ki nyertesnek.

A dolgozatom a továbbiakban ennek a szoftvernek a megtervezéséről és működésének bemutatásáról fog szólni.

A második fejezetben a feladat által megkövetelt funkcionalitásokat. Ezek között szerepel a felhasználók kezelése, kölcsönzés leadása és állapotának követése, valamint a könyvek, kategóriák és kölcsönzések adminisztrátor oldalról történő menedzselése.

A harmadik fejezetben bemutatom az általam az alkalmazás egyes rétegeihez használt technológiák, valamint az egyes rétegeket összekötő könyvtárak kiválasztási folyamatait és a végső soron kiválasztott technológiákat.

A negyedik fejezet a weboldal magasszintű architektúrális felépítéséről értekezik. Bemutatom az egyes rétegek felépítését, illetve hogy az előző fejezetben kiválasztott könyvtárak hogyan működnek együtt az alkalmazás különböző részeivel.

Az ötödik fejezet az alkalmazás által megvalósított funkciókat és az ehhez szükséges lépéseket és használt technikákat tartalmazza.

A hatodik fejezetben az alkalmazás tesztelése, a kiválasztott keretrendszer bemutatása és a tesztek felépítése szerepel.

Ezek után röviden összefoglalom az elkészült alkalmazást és kitérek a további fejlesztési lehetőségekre.

## 2. fejezet

# Specifikáció

Az alábbi fejezet az alkalmazás alapvető működéséhez szükséges funkciókkal foglalkozik. Ezeknek korai lefektetése és tisztázása fontos, hogy az implementáció során ne essünk overengineering[6] vagy a hibásan implementált funkcionalitás csapdájába.

#### 2.1. Felhasználókezelés

Az alkalmazásra legyen lehetőség regisztrálni, illetve a regisztrált felhasználóknak bejelentkezni, valamint a már bejelentkezett felhasználóknak kijelentkezni. A regisztráció során a név, email cím és jelszó megadása kötelező, egy email címmel csak egy fiók hozható létre. Bejelentkezni a név és email cím megadásával lehet.

### 2.2. Könyvek listázása

A rendszer biztosítja az elérhető könyvek listázását, a könyvek közötti kulcsszavas keresést, valamint egy kiválasztott könyv részletes nézetét.

#### 2.3. Kosár

A könyveket a webshopokban megszokott módon kosárba helyezhetünk (egy könyvből akár többet, de maximum az elérhető mennyiségnek megfelelőt). A kosár tartalmát lehetőségünk van listázni, a benne lévő elemeket szerkeszteni (darabszámot növelni és csökkenteni, könyvet eltávolítani, vagy a teljes kosarat kiüríteni).

#### 2.4. Kölcsönzés kezelése

A kosárba helyezett könyveket le tudjuk adni a visszavitel időpontjának megadásával, ekkor a kölcsönzés "Függőben" állapotba kerül.

Ezután a kölcsönzés oldalán az alkalmazás adminisztrátoraival lehetőség van átvételi időpont egyeztetésére a kölcsönzéshez fűzhető kommenteken keresztül. A kölcsönzést illetve a hozzá tartozó kommenteket csak az kölcsönző, illetve megfelelő jogosultsággal rendelkező adminisztrátor láthatja

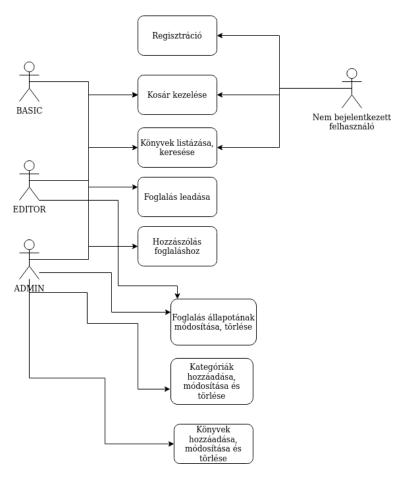
#### 2.5. Admin funkcionalitás

Az alkalmazás adminjainak lehetősége van könyvek illetve kategóriák hozzáadására, szerkesztésére és törlésére.

Ezen kívül frissíthetik a kölcsönzés állapotát, törölhetik azt, valamint hozzászólást fűzhetnek a kölcsönzésekhez.

## 2.6. Use-case diagram

A fenti követelményeket az alábbi use-case diagramban foglaltam össze. Ebben megkülönböztetek nem bejelentkezett illetve bejelentkezett felhasználót (utóbbi mindenképp rendelkezik egy szerepkörrel).



2.1. ábra. Az alkalmazáshoz tartozó use-case diagram

# 3. fejezet

# Használt technológiák kiválasztása

Az alábbi fejezetben az alkalmazás egyes részeihez elérhető és végső soron kiválasztott technológiákat mutatom be.

A technológiák kiválasztásakor fontos szempont volt a Developer Experience (DX) [2], azaz hogy a használt eszköz minél kevésbé legyen megterhelő a használója számára.

Ez takarhatja például a kiterjedt és jó minőségű dokumentációt, a megfelelő IDE integrációt, vagy hogy nem kell órákat tölteni az egyes funkciók konfigurálásával.

Fontos szempont volt ezen kívül az adott technológia időtállósága. Mivel a tervek szerint az alkalmazás a jövőben aktívan használva és fejlesztve lesz akár több fejlesztő által kulcsfontosságú volt a követhető és karbantartható kódbázis és az alkalmazás életciklusának nyomonkövethetősége.

#### 3.1. Verziókezelés

A fejlesztés során fontos a változások átlátható, könnyű követése, a szoftver különböző verzióinak követése.

Erre a mára már kvázi ipari sztenderdnek számító git nevű szoftvert vettem igénybe. A forráskód felhőben történő tárolására a GitHub szolgáltatását használtam.

### 3.2. Frontend

#### 3.2.1. JavaScript keretrendszer

A frontendhez használt technológia kiválasztásánál két fő szempontot tudunk megkülönböztetni. Az egyik az egyes backend rendszerek által támogatott, szerveroldalon renderlet, template engine-t használó megoldás, a másik a külön frontend framework használata. Utóbbi jóval nagyobb szabadságot és funkcionalitást ad a fejlesztő kezébe, és lehetőséget ad a legújabb technikák és könyvtárak használatára.

Emiatt úgy döntöttem, hogy az alkalmazás ezen részét a négy legnépszerűbb keretrendszer (React, Angular, Vue és Svelte) egyikével fogom megvalósítani. Ezek a keretrendszerek alapvető filozófiában és funkcionalitásban lényegében megegyeznek, azonban az elérhető könyvtárak mennyisége és minősége a React esetében a legnagyobb, emiatt végső soron erre esett a választásom. [9]

#### 3.2.2. CSS keretrendszer

A CSS keretrendszer kiválasztása során két fő irányvonal jött szóba: az ún. atomic CSS, illetve az előre már elkészített komponenseket kínáló könyvtárak. Míg előbbi lehetővé teszi

a teljesen egyedi design írását, utóbbi jóval nagyobb fokú kényelmet és a felület gyorsabb elkészítését teszi lehetővé.

Mivel jelen alkalmazás esetében nem volt szempont egy egyedi design elkészítése, ezért az utóbbi megoldás használata mellett döntöttem. A kiválasztott framework végül a Chakra UI lett, mely nagy mennyiségű kész, egyszerűen bővíthető és magas fokú accessibility-t kínáló komponensekkel rendelkezik. [1]

#### 3.3. Backend

A backend keretrendszer kiválasztása során a legfontosabb szempont az volt, hogy minél jobban képes legyen integrálódni a frontend keretrendszerhez, emiatt mindenképpen szerettem volna elkerülni a külön repository használatát. Ennek fő okai, hogy mind a fejlesztés, mind a deployment jelentősen egyszerűsödik, valamint közös könyvtár esetén a közös kódrészletek megosztása is triviálissá válik.

A fentiek miatt a lehetőségeim a NodeJS alapú megoldásokra szűkítettem le. Egy népszerű, és általam már kipróbált megoldás az Express keretrendszer, azonban a React világában létezik egy, az igényeimnek méginkább megfelelő framework: a NextJS. Ez egy React-ra épülő, SSR-t<sup>1</sup> támogató keretrendszer, amely rendelkezik egy úgynevezett API routes nevű funkcióval.

Ennek segítségével a React alkalmazásunkon belül készíthető egy API réteg, amely a fordítás után szerveroldalon futó függvényekké lesz átalakítva. Ezzel lényegében megspóroljuk, hogy külön API-t és hozzávaló elérési, illetve deployment környezetet kelljen létrehozni, miközben egy Express-hez hasonló interfészt tudunk használni. Előnye továbbá, hogy rendkívül egyszerűvé teszi a frontend és a backend közötti kódmegosztást, csökkentve ezzel a duplikációkat és erősítve a type safety-t.[5]

#### 3.4. Adatbázis

Az adatbázis architektúra kiválasztása esetén két fő irányvonal volt a meghatározó: a hagyományos relációs adatbázis (pl. PostgreSQL, MySQL) és a NoSQL megoldások (pl. MongoDB, Google Firestore, AWS DynamoDB).

A technológia kiválasztása során fontos szempont volt az ACID elvek követése, a relációk egyszerű kezelése és a minél nagyobb típusbiztosság elérése a backend kódjában.

Ezeknek a szempontoknak a hagyományos relációs adatbázisok felelnek meg, ezen belül a PostgreSQL-re esett a választásom, mivel ez egy általam már ismert, sok funkciót támogató, ingyenes és nyílt forráskódú megoldás. [7]

#### 3.4.1. Az adatbázis elérése

Miután a backend és adatbázis technológiák és könyvtárak kiválasztásra kerültek, szükséges a kettő közötti kommunikációt biztosító könyvtár meghatározására. NodeJS környezetben rendkívül nagy választék áll rendelkezésre, ezeket két nagy csoportra lehet bontani: ORM és query builder.

Míg az előbbi megoldás egy erős absztrakciós réteget képez az adatbázis szerkezete és a programkód között, addig a query builder egy, az SQL-hez közelebbi interfészt kínál a felhasználónak. Ez utóbbi előnye, hogy a felhasználó által írt kód közelebb van a végső soron lefutó SQL-hez, így átláthatóbbak az egyes lekérések végeredményei.

A query builder megoldások közül is kiemelkedik a Prisma, amely egy NodeJS környezetben működő adatbázis kliens, ami a hangsúlyt a type safety-re helyezi. Az

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Server-Side Rendering

adatbázis sémát egy speciális .prisma kiterjesztésű fájlban tudjuk megírni, majd ezt a Prisma migrációs eszközével tudjuk az adatbázisunkba átvezetni. Ezután lehetőségünk van a séma alapján a sémából TypeScript típusokat generálni, melyek használata nagyban megkönnyíti és felgyorsítja a fejlesztés menetét.

```
const user = new User()
user.firstName = "Bob"
user.lastName = "Smith"
user.age = 25
await repository.save(user)
```

#### 3.1. lista. Adatbázis beillesztés TypeORM környezetben

```
const user = await prisma.user.create({
   data: {
     firstName: "Bob",
     lastName: "Smith",
     age: 25
   }
})
```

3.2. lista. Adatbázis beillesztés Prisma segítségével

A fentiek alapján a Prisma könyvtárat használtam az adatbázissal történő kommunikációra. [8]

### 3.5. REST és GraphQL

A fentieken túl utolsó lépésként szükséges volt eldönteni a frontend és a backend közötti kommunikáció módját.

A REST architektúra mellett ugyanis a közelmúltban megjelent a GraphQl. Ez egy, a REST API-nál flexibilisebb megoldást kínál az adatok elérésére. Hátránya azonban, hogy sok extra kód és konfiguráció szükséges a használatához. Ezzel szemben – Next.js API routes használatával – egy REST API végpont létrehozásához csupán a kiválasztott névvel kell egy fájlt helyezni az src/pages/api könyvtárba.

A fenti szempontokat figyelembe véve végül a hagyományos REST architektúra alkalmazása mellett döntöttem. [10]

#### 3.5.1. Kommunikáció megvalósítása

A HTTP kérések küldéséhez rengeteg megoldás közül tudunk válogatni. A legegyszerűbb a böngészőbe beépített fetch API[4], ami egy egyszerű interfészt biztosít, azonban funkciókat tekintve erősen korlátozott.

A választásom végül a Vercel által fejlesztett SWR-re[11] esett. Ez egy React könyvtár, ami a stale-while-revalidate stratégiát alkalmazza. Segítségével könnyedén tudjuk a változtatásokat gyorsan és reaktívan követni a frontenden, miközben fejlett cache funkcionalitást is nyújt.

## 3.6. TypeScript

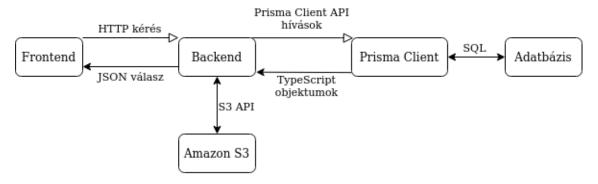
A frontend illetve a Node.js világában lehetőségünk van arra, hogy a JavaScript helyett egy arra lefordítható egyéb nyelvet használjunk fejlesztés közben. Az egyik ilyen lehetőség a TypeScript[12], amely egy már több éve jelenlévő, gyorsan fejlődő alternatíva többek között olyan funkciókkal, mint a static type check, type inference és magas szintű IDE integráció.

Az általam választott technológiák közül a Prisma kifejezetten épít a TypeScript nyújtotta előnyökre, illetve a Next.js integrációhoz elegendő egy konfigurációs fájlt létrehozni, így evidens volt, hogy az alkalmazást TypeScript segítségével írjam meg.

# 4. fejezet

# Az alkalmazás felépítése

Az alkalmazás három fő rétege az adatbázis, a backend és a frontend. Az alábbi fejezet ezen három réteg architektúrális felépítésésről valamint az egyes rétegek összeköttetéséről foglalkozik.



4.1. ábra. Az alkalmazás high-level architektúrája

#### 4.1. Adatbázisséma

Az adatbázisséma tervezéséhez a dbdiagram.io nevű platformfüggetlen, webes ER diagram tervező szoftvert használtam. Ez egy saját fejlesztésű, DBML nevű DSL nyelvet használ a séma leírására, és lehetővé teszi ennek exportálását különféle formátumokba.

A séma tervezése során a Prisma által használt elnevezési konvenciókat használtam megkönnyítve a két technológia közötti átjárhatóságot.

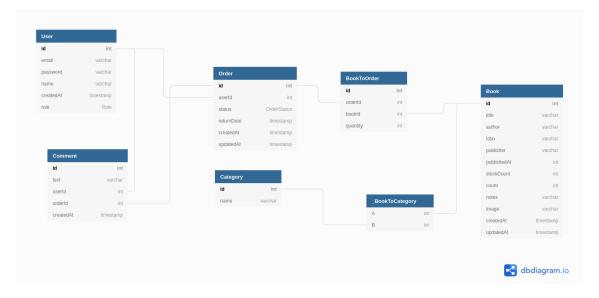
## 4.2. A backend felépítése

Az alkalmazás backendje eltér a hagyományos backend API-tól. A Next.js API routes által a backendünket úgynevezett cloud function-ök alkotják.

Ennek segítségével a pages/api mappába helyezett fájljaink szolgálnak backendként. Minden ide helyezett fájl egyben a nevének megfelelő REST API végpont lesz, tehát például a pages/api/books.ts-ben lévő kódot a pages/api/books URL-en keresztül tudjuk elérni.

Támogatja továbbá a backend-oldali dinamikus routing-ot, azaz például a pages/api/books/[id].tsx fájl a pages/api/<id> URL-nek felel meg, ahol az id változót alábbi módon érhetjük el:

```
export default function handler(req, res) {
  const {
    query: { id },
```



4.2. ábra. Az adatbázisséma ER diagramja.

```
} = req
res.end(`Book: ${id}`)
}
```

4.1. lista. Next.js dinamikus routing

#### 4.2.1. next-connect

Alapesetben a Next.js csak egy egyszerű interface-t biztosít nekünk, amin keresztül elérhetjük a HTTP kérés request és response objektumokat annak kezeléséhez. Ez azonban nehézkessé teszi a különböző kérések feldolgozását (pl. GET, POST és PUT), valamint különböző kódrészletek egyszerű újrafelhasználását.

Ennek kényelmesebbé tételére döntöttem a next-connect könyvtár használata mellett, amellyel a fenti igények könnyedén megvalósíthatóak. Az alábbi két kódrészletben szeretném bemutatni a főbb különbségeket.

```
export default function handler(req: NextApiRequest, res: NextApiResponse) {
  if (req.method === 'GET') {
    res.statusCode = 200
    res.setHeader('Content-Type', 'application/json')
    res.end(JSON.stringify({ name: 'John Doe' }))
  } else if (req.method === 'POST') {
    // Process a POST request
  }
}
```

4.2. lista. Default Next.js API routes

```
import nextConnect from "next-connect"

const handler = nextConnect<NextApiRequest, NextApiResponse>()

handler
    .get((req, res) => {
      res.json({ name: 'John Doe' })
    })
    .post((req, res) => {
      // Process POST request
    })

export default handler
```

#### 4.3. lista. Kérés kezelése next-connect segítségével

#### 4.2.1.1. Middleware támogatás

A Next.js alapesetben nem rendelkezik beépített middleware támogatással, emiatt bizonyos kódrészletek újrahasználása körülményes lehet. A next-connect azonban ezt a folyamatot rendkívül egyszerűvé teszi, így könnyen lehet védett útvonalakat létrehozni például csak bejelentkezett felhasználók számára.

```
import nextConnect from "next-connect"
import requireLogin from "middleware/requireLogin"
import requireAdmin from "middleware/requireAdmin"
const handler = nextConnect<NextApiRequest, NextApiResponse>()

handler
    .get((req, res) => {
        res.json({ name: 'John Doe' })
})
    .use(requreLogin)
    .post((req, res) => {
        // Process POST request
})
    .use(requireAdmin)
    // Process other requests
export default handler
```

4.4. lista. Middleware kezelés next-connect segítségével

A fenti kódrészletben a POST kérés csak bejelentkezett felhasználók számára elérhető. Ezek egymás után is fűzhetőek, így komplex igények is rendkívül egyszerűen megvalósíthatóak.

#### 4.2.2. Kommunikáció az adatbázissal

A backend az adatbázisból a Prisma segítségével szolgáltatja az adatokat. Ahhoz hogy ezt meg tudjuk tenni, első körben szükséges az adatbázisséma és a Prisma séma közötti kapcsolatot felépíteni.

A séma adatbázisba történő átvezetésére két lehetőségünk van. Az egyik, hogy a dbdiagram oldalról lehetőségünk van .sql kiterjesztésű fájlt letölteni, ezt a létrehozott adatbázisunkon futtatni, majd a Prisma introspect funkcióját használva legenerálni hozzá a Prisma schema fájlt a backendünk számára. A másik, egyszerűbb megoldás a Prisma migrate<sup>1</sup> használata. Ez esetben nekünk manuálisan kell létrehozni a Prisma schema fájlt a korábbi diagram alapján, majd a

```
prisma migrate save --experimental
prisma migrate up --experimental
```

parancsokat kiadva létrehozzuk és futtatjuk a Prisma migrációt. Ez utóbbi megoldás előnyei, hogy egy központi helyen tudjuk kezelni a séma változásait, valamint ezt adatbázisagnosztikus módon tehetjük meg.

```
generator client {
  provider = "prisma-client-js"
}

datasource db {
  provider = "postgresql"
  url = env("DATABASE_URL")
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>A dolgozat írása idejében ez a funkció még experimental státuszban volt, de a használata során nem ütköztem problémákba.

```
}
model Book {
             Int
                           @id @default(autoincrement())
  id
  title
             String
  author
             String?
  isbn
             String?
  publisher String?
  publishedAt Int?
  stockCount Int?
                           @default(1)
             Int?
                           @default(1)
  count
             String?
  notes
  image
             String?
  createdAt DateTime?
                           @default(now())
  updatedAt DateTime?
                           @default(now())
  orders
              BookToOrder[]
  categories Category[]
}
model BookToOrder {
  id
        Int @id @default(autoincrement())
  orderId Int
  bookId Int
  quantity Int? @default(1)
  books Book @relation(fields: [bookId], references: [id]) orders Order @relation(fields: [orderId], references: [id])
  @@unique([bookId, orderId], name: "BookToOrder_book_order_unique")
model Category {
  id Int @id @default(autoincrement())
  name String
  books Book[]
model Comment {
  id
        Int
                     @id @default(autoincrement())
  t.ext.
            String?
  createdAt DateTime? @default(now())
 userId Int orderId Int
  order Order
                     @relation(fields: [orderId], references: [id])
          User
                     @relation(fields: [userId], references: [id])
  user
model Order {
  id
            Int
                          @id @default(autoincrement())
  userId
            Int
  returnDate DateTime?
  status
           orderstatus? @default(PENDING)
  createdAt DateTime?
                          @default(now())
  updatedAt DateTime?
                           @default(now())
            User
                           @relation(fields: [userId], references: [id])
  user
           BookToOrder[]
  books
  comments Comment[]
model User {
                     @id @default(autoincrement())
  id
        String
           Int
  email
                     @unique
  password String
  name String?
  createdAt DateTime? @default(now())
  role userrole? @default(BASIC)
  comments Comment[]
  orders Order[]
enum orderstatus {
  PENDING
 RENTED
```

```
RETURNED
LATE
}
enum userrole {
BASIC
ADMIN
EDITOR
}
```

4.5. lista. Séma leírása a Prisma DSL-ben

A Prisma DSL-ben a dbdiagram.io-hoz hasonló módon tudjuk felvenni a relációkat. Ennek nagy előnye, hogy a táblák közötti kapcsolatokat egyszerűen tudjuk modellezni, amit a prisma migrate át tud vezetni az adatbázisunkba.

Ahogy a fenti kódrészletben is látszik, a Category és a Book modellek közötti kapcsolatot biztosító kapcsolótábla nem jelenik meg a Prisma schema fájlban. Ez egy úgynevezett implicit kapcsolat, melyet a Prisma motorja automatikusan kezel és a migráció során létrehozza a megfelelő táblát a két entitás között.

#### 4.2.3. Kapcsolódás az adatbázishoz

A Prisma esetében az adatbázis-kapcsolatot egy connection string segítségével tudjuk megadni, amit alapesetben a megadott környezeti változóból (DATABASE\_URL) olvas ki. Ennek nagy előnye, hogy könnyen tudunk lokális és remote adatbázisok között váltani, illetve egyszerűvé teszi a production-ben lévő kód és az adatbázis közötti kapcsolat létrehozását.

#### 4.2.4. Az adatok elérése

Miután minden szükséges konfigurációt elvégeztünk, el tudjuk érni az adatainkat a Prisma Client-en keresztül.

Ahhoz hogy az adatbázis-kapcsolatok számát minimalizáljuk, készítettem egy központi fájlt, ami a Prisma Clien-et exportálja. Ennek köszönhetően csak egy példány fog élni az alkalmazáson belül, optimalizálva ezzel annak működését.

```
import { PrismaClient } from "@prisma/client"

const prisma = new PrismaClient()

export default prisma
```

4.6. lista. Prisma Client export

Ezután az adatbázis eléréséhez elegendő ezt az egy fájlt importálni a serverless függvényünkben.

```
const handler = nextConnect<NextApiRequest, NextApiResponse>()

handler
    .use(auth())
    .use(requireLogin())
    .use(requireRole(userrole.ADMIN))
    .get(async (req, res) => {
        try {
            const categories = await db.category.findMany()
            res.json(categories)
        } catch (error) {
            console.error(error)
            res.status(500).send(error.message)
        }
    })
}
```

4.7. lista. Adatelérés next-connect middleware és Prisma segítségével

### 4.3. A frontend felépítése

Az alábbi szekcióban szeretnék egy általános képet mutatni a frontend felépítéséről és az ott általában használt technológiákról illetve módszerekről.

#### **4.3.1.** Routing

A Next.js framework a frontenden is alkalmazza a file-based routing koncepcióját. Ennek megfelelően elegendő az src/pages/ mappában elhelyezett .tsx fájlban definiálnunk egy React komponenst, és a keretrendszer a megadott fájlnévnek megfelelő URL-en fogja kirenderelni az oldalunkat.

Az adminoknak elérhető oldalakat egy külön admin mappába helyeztem a könnyebb elkülöníthetőség érdekében.

Ezen felül a programkódból történő útvonalválasztásra is lehetőségünk van. Ez akkor hasznos, ha például bejelentkezés után szeretnénk a felhasználónkat átirányítani egy másik oldalra.

Ezt a Next.js useRouter hook-ja biztosítja számunkra. Segítségével tudunk a frontenden navigálni, illetve ezen keresztül tudunk például URL paraméterekhez hozzáférni.

Az alábbi kódrészlet ezt a funkcionalitást demonstrálja.

```
import { useRouter } from "next/router"

export default function SomePage() {
  const router = useRouter()
  const someId = router.query.id

function handleLogin() {
    // other logic

    router.push("/")
  }
  return (
    {/* presentation logic */}
  )
}
```

4.8. lista. Next.js kliensoldali router használata

A components/ mappába kerültek az újrafelhasznált, illetve kiszervezett React komponensek. Az általam írt saját React hook-ok pedig az src/lib/hooks.tsx fájlba kerültek.

#### 4.3.2. Link prefetch

A Next.js segítségével egy, a felhasználói élményt nagy mértékben javító szolgáltatással leszünk gazdagabbak, ez pedig a link prefetch.

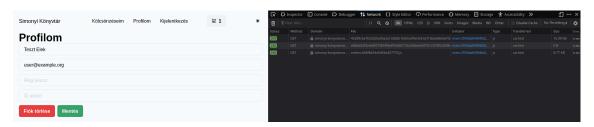
Ennek lényege, hogy ha egy adott, az oldalunkon belülre mutató link fölé visszük az egerünket, a böngésző az adott oldalhoz tartozó JavaScript fájlokat még a linkre kattintás előtt lekéri a szervertől. Ennek köszönhetően nagyméretű JavaScript-et tartalmazó oldalt is lehetséges relatíve gyorsan betölteni.

Ahhoz hogy ez a funkcionalitás elérhető legyen, minden, az oldalunkon belülre mutató linket egy külön komponensbe kell beágyaznunk.

```
{/* ... */}
)
}
```

#### 4.9. lista. NextLink használata Chakra UI linkkel együtt

Ahogy a lenti képernyőképen is látható, a profil oldalon az egeret "Kölcsönzéseim" link fölé irányítva megtörténik az orders oldalhoz tartozó JavaScript lekérése.



4.3. ábra. Next.js link prefetch

#### 4.3.3. Optimistic UI update SWR-rel

volna.

Egy másik, manapság gyakran alkalmazott módszer az úgynevezett Optimistic UI update. Ennek lényege, hogy az oldalon megjelenített adat módosítása esetén előbb frissítjük a HTML tartalmat az új információval, minthogy a szervertől pozitív választ kaptunk

Nagy előnye a módszernek, hogy nem kell várni az esetlegesen sokáig tartó backend-oldali műveletekre, ami máskülönben "befagyasztaná" az alkalmazásunk felületét. Fontos megjegyzés viszont, hogy navigációt nem érdemes így kezelni, mivel az esetleges hibákról nehéz értesíteni a felhasználót és az esetleges inkonzisztens adatokkal nagyban csökkenthetjük a felhasználói élményt.

Az swa könyvtárat használva rendkívül egyszerűen valósíthatjuk meg ezt a funkcionalitást. A useswa hook által hozzáférésünk van egy mutate függvényhez, ami az általunk lekért erőforráshoz van kötve.

Ennek segítségével bármikor tudjuk módosítani a képernyőn megjelent adatainkat. Ezt az SWR ezután validálja a POST kérésünk által visszaadott eredménnyel, és ha egyezik, a belső állapotot is megváltoztatja, ha pedig eltérést tapasztal, akkor a korábbi állapotot őrzi meg és jeleníti meg a képernyőn.

```
export default function CategoriesIndexPage() {
 const hasAccess = useRequireRoles([userrole.ADMIN])
 if (!hasAccess) {
   return <ErrorPage statusCode={401} message="Nincs omegfelel jogosultságod!" />
 const [newCategory, setNewCategory] = useState("")
 const { data, error, mutate } = useSWR<Category[]>("/api/categories", fetcher)
 const toast = useToast()
 if (error) return <Text fontSize="lg">Nem sikerült betölteni a kategóriákat</Text>
 if (!data) return <Loading />
 async function handleDelete(cat: Category) {
     / handle deleting a category
 async function handleAddCategory(event: FormEvent) {
   event.preventDefault()
   const category: CategoryCreateInput = { name: newCategory }
   const res = await fetch("/api/categories", {
     method: "POST",
     body: JSON.stringify(category),
```

```
headers: {
        "Content-Type": "application/json",
   })
    if (res.ok) {
     setNewCategory("")
      mutate(async (categories) => {
       const newCategory = await res.json()
       return [newCategory, ...categories.slice(1)]
     })
 }
  async function handleEditCategory({ id, name }) {
    // handle editing a category
  return (
    <>
      <form onSubmit={handleAddCategory}>
        <Flex direction="row" mb={6}>
          <FormControl mr={4} flex="1">
            <Input
              isRequired
              placeholder="Új kategória"
              value={newCategory}
              onChange={(e: FormEvent<HTMLInputElement>) =>
                setNewCategory(e.currentTarget.value)
              }
            />
          </FormControl>
          <Button type="submit">Hozzáadás</Button>
      </form>
      <Heading as="h1">Kategóriák</Heading>
      {data && (
        <CategoryList
          data={data}
          handleDelete={handleDelete}
         handleEdit={handleEditCategory}
     )}
    </>
 )
}
```

4.10. lista. Optimistic UI update megvalósítása

#### 4.3.4. Page layout megvalósítása

Az alkalmazásban a felső navigációs sávot és az alsó footer-t szerettem volna minden oldalon megjeleníteni.

Ehhez az egyik lehetőség, hogy minden aloldalba beillesztem ezt a két komponenst, azonban ez sok kódduplikációhoz és esetenként inkonzisztens megjelnéshez vezetne.

Szerencsére a Next.js-ben lehetőségünk van egy központi layout kialakítására, ami azután minden oldalunk használni fog. Ehhez nem kell mást tennünk, mint az src/pages mappában létrehozni egy \_app.tsx nevű fájlt és itt implementálni az általunk kívánt layoutot.

```
import { Box, ChakraProvider } from "@chakra-ui/react"
import { AppProps } from "next/app"
import dynamic from "next/dynamic"
import Head from "next/head"

import { Container } from "components/Container"
import Footer from "components/Footer"
```

```
const Navbar = dynamic(() => import("components/Navbar"), { ssr: false })
const App = ({ Component }: AppProps) => {
 return (
      <Head>
        <title>Simonyi Könyvtár</title>
        <meta property="og:title" content="Simonyi Könvtár" key="title" />
        <meta lang="hu" />
      </Head>
      <ChakraProvider>
        <Container>
          <Navbar />
          <Box flex="1" width="100%" px={5} maxW="6x1">
            <Component />
          </Box>
          <Footer />
        </Container>
      </ChakraProvider>
}
export default App
```

4.11. lista. Minden oldalra kiterjedő layout alkalmazása Next.js keretrendszerben

A fenti kódrészletben az App komponens bemeneti paramétereiben lévő component reprezentálja az oldalanként dinamikusan változó tartalmat. Az itt szereplő container komponens egy flexbox konténer, aminek segítségével a footer akkor is az oldal aljához tapad, ha a felette lévő tartalom nem tölti ki teljesen a képernyőt.

### 4.4. Kódmegosztás

Mivel a backend és frontend kódja egyazon git repository-ban van elhelyezve, a kettő között kódmegosztás szinte triviális.

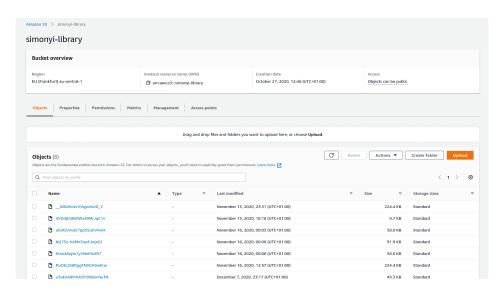
Bármely, az src mappán belül elhelyezett fájl felhasználható a szerver- és kliensoldali kód számára. Ennek megfelelően az src/lib/interfaces.ts és src/lib/constants.ts fájlokban találhatóak a közösen használt interfészek és konstans változók.

Az általam használt Prisma ORM egy nagy előnye továbbá, hogy az általa generált interfészek és típusdefiníciók is használhatóak kliens- és szerveroldalon egyaránt, ezáltal csökken a bugok mennyisége, és egy esetleges sémaváltozás esetén jóval könnyebb lekövetni az okozott változásokat.

## 4.5. Képfeltöltés

A könyvekhez lehetőség van borítóképet feltölteni, ezeket azonban valahol tárolni is kell.

Ennek a tárolására az Amazon S3 szolgáltatását választottam. A csatolt képet a frontend először elküldi a backendnek, majd az az aws-sdk könyvtárat használva feltölti a képet az S3 bucket-be, az adatbázisba csak a képet azonosító generált kerül be. Így lehetőségünk van a képek egyszerű és adatbázis-független kezelésére.



4.4. ábra. Amazon S3 konzol

# 5. fejezet

# Az alkalmazás funkcióinak megvalósítása

Az alábbi fejezetben a weboldal korábban ismertetett követelményeinek implementációjáról, az azokhoz használt megoldásokról lesz szó.

#### 5.1. Authentikáció

A felhasználók magukat egy email-jelszó párossal tudják azonosítani, melyet regisztrációkor adhatnak meg.

A regisztráció kezelésének két dologra kellett figyelmet fordítanom: egy email cím csak egyszer szerepelhessen az adatbázisban, valamint a jelszót megfelelő módon tároljuk az adatbázisban.

Az első kritériumra megoldásként szolgál az adatbázisban az email mező egyedivé tétele, valamint a regisztráció során a megadott email cím ellenőrzése.

A jelszó biztonságos tárolása érdekében azt regisztráció során hash-elve mentem el az adatbázisba, erre az argon2 könyvtárat használtam fel.

#### 5.1.1. Megvalósítás

A bejelenkezésre, illetve regisztrációra a megfelelő oldalakon van lehetőség, amik között a közvetlen átjárást linkek biztosítják.



5.1. ábra. Bejelentkező oldal

Az alábbi kódrészlet bemutatja a felhasználó bejelnetkezési folyamatát a backenden.



5.2. ábra. Bejelentkező oldal

```
handler
.use(auth())
.post(async (req, res) => {
 const { email, name, password } = req.body
 const isValid = UserSchema.isValid(req.body)
   return res.status(400).json({ message: "Nem őmegfelel formátum" })
 const u = await db.user.findUnique({ where: { email } })
 if (u) {
   return res.status(406).json({ message: "A megadott email már foglalt" })
 const hashedPass = await argon2.hash(password)
 const user = { name, password: hashedPass, email }
 let createdUser: User
 try {
   createdUser = await db.user.create({
     data: { ...user }
   req.logIn(createdUser, (err) => {
     if (err) throw err
     // Log the signed up user in
     const
     res.status(201).json({
       user,
     })
   })
 } catch (err) {
   console.error(err)
   res.status(500).json({ message: "Sikertelen regisztráció" })
})
```

5.1. lista. Felhasználó létrehozása

Első körben ellenőrizzük, hogy már létezik-e az email cím, és ha igen, hibával visszatérünk. Ezután hash-eljük a jelszót, majd ha sikeres az adatbázisban történő létrehozás, bejelentkeztetjük az új felhasználót és visszatérünk az adataival.

Fontos, hogy érzékeny adatokat (jelen esetben jelszó) ne adjunk vissza a backend oldaláról, még akkor sem ha titkosítva van.

#### 5.1.1.1. Session kezelése

A session kezeléshez a passport könyvtárat és cookie alapú megoldást használtam. Ennek során a felhasználót a böngészőben tárolt cookie információ azonosítja, amit minden kérés során elküld a szervernek, így azt backenden ellenőrzi tudjuk.

Biztonsági szempontból fontos a cookie megfelelő védelme. Ehhez egyrész production környezetben secure és httponly bállítást használtam, másrészt a @hapi/iron package-et használva titkosítottam a tartalmát.

A frontenden történő ellenőrzéshez egy hook-ot készítettem, ennek segítségével ellenőrizhető, hogy a felhasználó be van-e jelentkezve, illetve lekérhetőek a felhasználóhoz tartozó információk.

```
export function useUser() {
  const { data, mutate } = useSWR<{ user: User }>("/api/user", fetcher)
  const loading = !data
  const user = data?.user
  return [user, { mutate, loading }] as const
}
```

5.2. lista. Authentikáció hook

#### 5.2. Authorizáció

Az alkalmazás megfelelő használata érdekében szükséges volt bizonyos funkciók elérésének szűkítésére. Ehhez a role-based access control megoldást választottam, mely alapján a felhasználókat különböző kategóriákba tudjuk besorolni, majd ezeknek a kategóriáknak adunk jogosultságokat.

Ennek megfelelően három jogosultság-kategóriát hoztam létre: BASIC, ADMIN éS EDITOR.

A вазіc felhasználók képesek foglalást leadni és a sajátjaikhoz megjegyzést fűzni, valamint a hozzájuk tartozó foglalásokat listázni.

Az editor jogosultsággal rendelkezők ezen felül képesek az egyes foglalások állapotát állítani, valamint bármely foglaláshoz megjegyzést fűzni.

Az admin joggal rendelkezők a fentieken kívül képesek könyvek és kategóriák hozzáadására, törlésére és szerkesztésére.

#### 5.2.1. Megvalósítás

A kódbázison belül a frontenden és backenden is szükséges ellenőrizni a megfelelő jogosultságokat.

A backenden ehhez létrehoztam egy middleware-t, amely a már bejelentkezett emberek jogosultságát ellenőrzi.

```
const requireRole = (...roles: userrole[]) => {
  return (req: NextApiRequest, res: NextApiResponse, next: NextHandler) => {
    if (roles.some(it => it === req.user.role)) {
      return next()
    } else {
      return res.status(401).json({ message: "Nincs őmegfelel jogosultságod" })
    }
  }
}
```

5.3. lista. Authorizáció middleware

A frontenden történő validáció esetén két forgatókönyv lehetséges: egy teljes oldal vagy az oldalon belül bizonyos komponensek elrejtése a felhasználó elől.

Az előbbi kezelésére létrehoztam egy React hook-ot, amivel az oldalak megjelenítését tudjuk kontrollálni.

```
// src/lib/hooks.tsx
export function useRequireRoles(roles: userrole[] = []) {
  const [user] = useUser()

  return roles.some((it) => it === user?.role)
}

// src/pages/admin/index.tsx
const hasAccess = useRequireRoles([userrole.ADMIN, userrole.EDITOR])
if (!hasAccess) {
  return <ErrorPage statusCode={401} message="Nincs omegfelel jogosultsagod!" />
}
```

5.4. lista. Authorizációs hook és használata

Az oldalon belüli bizonyos tartalmak elrejtésére készítettem egy komponenst, ami a tartalmát a felhasználó jogosultsági szintjének megfelelően jeleníti csak meg.

```
// src/components/HasRole.tsx
export default function HasRole({ roles, children }: Props) {
  const [user] = useUser()
  const hasRole = roles.some((it) => it === user?.role)

  return <>{hasRole && children}</>}

// src/components/Navbar.tsx
<HasRole roles={[userrole.ADMIN, userrole.EDITOR]}>
  <NextLink href="/admin">
        <Link>Admin</Link>
        </NextLink>
  </HasRole>
```

5.5. lista. Authorizáció komponens és használata

A fenti módszerek alkalmazásával egy robusztus jogosultság-kezelő megoldást sikerült implementálnom a szoftverbe.

#### 5.3. Profilom oldal

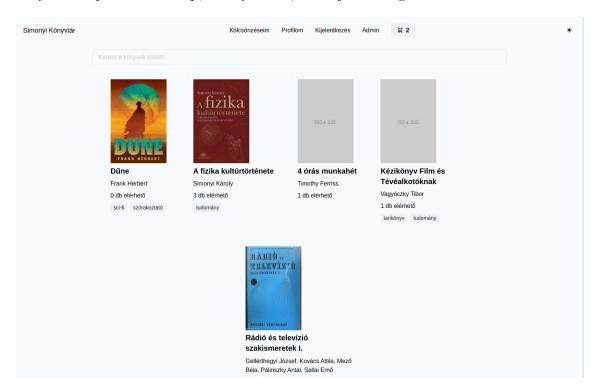
Bejelentkezés illetve regisztráció után lehetőség van bizonyos, a felhasználóhoz köthető adatok módosítására. Az ehhez tartozó oldalt a fent megjelenő "Profilom" linkre kattintva tudjuk megjeleníteni. Itt a név és jelszó megváltoztatására van lehetőség, az email cím nem módosítható.



5.3. ábra. Profilom oldal

## 5.4. Könyvek listázása

A kezdőoldalon az elérhető könyveket tudjuk listázni egy rácsszerkezetben. Itt látható a könyvhöz kapcsolt borítókép, a könyv címe, szerzője és kategóriái.



**5.4. ábra.** Az alkalmazás kezdőlapja

A navigációt segítendő, ha egy könyv fölé húzzuk az egeret, megjelenik körülötte egy sötétszükre árnyék áttűnéssel animálva.

Ennek megvalósításához a framer-motion könyvtárat használtam, ami könnyedén integrálható a Chakra UI csomaggal. Segítségével akár komplex animációk is létrehozhatóak React alkalmazásunkban kevés kód felhasználásával.

```
import { Box, Stack, Heading, Tag, Text, Wrap, WrapItem, chakra } from "@chakra-ui/react"
import { motion } from "framer-motion"
import NextImage from "next/image"
import NextLink from "next/link"
import { BookWithCategories } from "lib/interfaces"
const MotionBox = chakra(motion.div)
interface BookPreviewProps {
 book: BookWithCategories
export const BookPreview = ({ book }: BookPreviewProps) => {
 return (
    <NextLink href="/books/[id]" as={\`/books/${book.id}\`}>
     <MotionBox
       p={4}
        rounded="md"
       cursor="pointer"
        whileHover={{
         boxShadow: "Opx Opx 8px lightgray",
       maxW="xs"
        <Box pr={2}>
```

```
<NextImage
            width={150}
            height={225}
            src={
              book.image
                ? `${process.env.NEXT_PUBLIC_S3_URL}/${book.image}`
                : "https://via.placeholder.com/150x225"
          />
        </Box>
        <Stack direction="column" spacing={2}>
          <Heading as="h3" size="md">
            {book.title}
          </Heading>
          <Text size="sm">{book.author}</Text>
          <Text>{book.stockCount || 0} db eléőrhet</Text>
        </Stack>
        <Wrap mt={2}>
          {book.categories?.map((it) => (
            <WrapItem key={it.id}>
              <Tag>{it.name}</Tag>
            </WrapItem>
         ))}
        </Wrap>
      </MotionBox>
    </NextLink>
}
```

**5.6.** lista. framer-motion és Chakra UI együttes használata

#### 5.4.1. Részletes nézet

A főoldalon egy könyvre kattintva megkapjuk annak részletes nézetét. Itt láthatjuk az összes hozzá tartozó információt, valamint lehetőségünk van a könyv kosárba helyezésére (feltéve, hogy van belőle elérhető példány).



5.5. ábra. Könyv részletes nézete

#### 5.4.2. Keresés a könyvek között

A főoldalon tudunk a meglévő könyvek közötti kulcsszavas keresésre. Ezt a PostgreSQL Full Text Search funkciójával implementáltam.

Ehhez szükséges volt létrehozni az indexeléshez szükséges oszlopot a Book táblán, ami alapján az adatbázismotor a keresést el tudja végezni.

```
ALTER TABLE "Book"
ADD COLUMN document tsvector;
update "Book"
set document = to_tsvector(title || ' ' || author || ' ' || publisher || '' || notes);
ALTER TABLE "Book"
ADD COLUMN document_with_idx tsvector;
update "Book"
set document_with_idx = to_tsvector(title || ' ' || coalesce(author, '') || ' ' || coalesce(
    publisher, '') || '' || coalesce(notes, ''));
CREATE INDEX document_idx
ON "Book"
USING GIN(document_with_idx);
ALTER TABLE "Book"
 ADD COLUMN document_with_weights tsvector;
update "Book"
set document_with_weights = setweight(to_tsvector(title), 'A') ||
 setweight(to_tsvector(coalesce(author, '')), 'B') ||
setweight(to_tsvector(coalesce(publisher, '')), 'C') ||
 setweight(to_tsvector(coalesce(notes, '')), 'D');
CREATE INDEX document_weights_idx
 ON "Book"
 USING GIN (document_with_weights);
CREATE FUNCTION book_tsvector_trigger() RETURNS trigger AS $$
begin
 new.document :=
 setweight(to_tsvector('english', coalesce(new.title, '')), 'A')
  || setweight(to_tsvector('english', coalesce(new.author, '')), 'B')
  || setweight(to_tsvector('english', coalesce(new.publisher, '')), 'C')
  || setweight(to_tsvector('english', coalesce(new.notes, '')), 'D');
 return new;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER tsvectorupdate BEFORE INSERT OR UPDATE
   ON "Book" FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE book_tsvector_trigger();
```

5.7. lista. A kereséshez szükséges SQL utasítások

A keresés implementálásához szükséges volt még egy egyedi lekérdezés írása, ugyanis a Prisma jelenleg nem támogatja a tsvector alapú keresést. Ehhez az alábbi megoldást használtam a backenden.

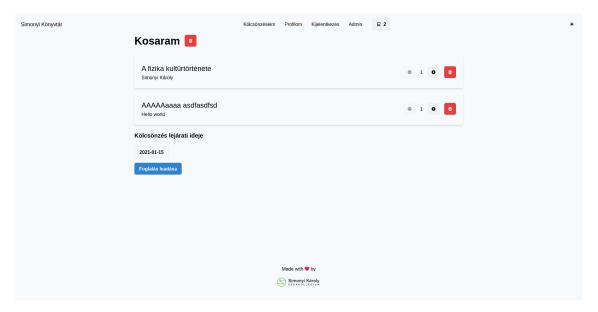
```
const sql = escape(`
select id, title, author, "stockCount", "updatedAt", image
from "Book"
where document_with_idx @@ plainto_tsquery('%s')
order by ts_rank(document_with_idx, plainto_tsquery('%s')) desc;`, term)
const books = await db.$queryRaw(sql)
```

5.8. lista. Könyvek közti keresés megvalósítása

Alapesetben ha elkezdünk a keresőmezőbe gépelni, a frontend minden egyes leütés után kérést intéz a backend felé. Ez azonban felesleges forgalmat és adatbázis-elérést okoz, ezért az input késleltetésére a use-debounce pagckage-et használtam.

#### 5.5. Kosár

A könyv részletes nézetében lehetőség van a kosárba helyezésre. Ennek a tartalmát a felső navigációs sávon lévő bevásárlókosár ikonra kattintva lehet megtekinteni.



5.6. ábra. Kosár oldal

Itt lehetőség van az egyes könyvek darabszámának állítására, illetve a kosár tartalmának módosítására.

Ezután a felhasználó ki tudja választani, hogy meddig szeretné kiválasztani a könyveket, majd a "Foglalás leadása" gombra kattintva véglegesítheti azt.

A kosár adatainak tárolására a böngésző Local Storage funkcióját használtam.

Ezen megoldás előnye, hogy bejelentkezés nélkül is hozzáadhatóak könyvek és egyszerűbbé teszi az adatbázis-struktúrát. Hátránya azonban, hogy nem kezeli a különböző böngészők (pl. asztali és mobil kliens) közötti szinkronizációt. Mivel ez utóbbi a követelmények kidolgozása közben nem merült fel, így az egyszerűbb megoldás alkalmazása mellett döntöttem.

A kosárhoz az alábbi interfészpáros tartozik. A kosár tárolja az összes benne lévő könyv darabszámát a könnyű lekérdezés érdekében, valamint az egyes könyvek legfontosabb információit.

```
// src/lib/interfaces.ts
export interface Cart {
   sumCount: number
   books: CartItem[]
}

export interface CartItem {
   id: number
   quantity: number
   title: string
   author: string
}
```

5.10. lista. Kosárhoz tartozó TypeScript interfészek

A kosár React-ban történő eléréséhez a use-persisted-state[13] könyvtárat vettem igénybe.

Segítségével több böngészőablakon keresztül is szinkronban tartható a kosárba helyezett könyvek, valamint könyv hozzáadásakor illetve törlésekor automatikusan frissül minden megjelenített, kosárhoz kapcsolódó tartalom.

A usecart hook öt elemet foglal magában. Tárolja a kosár teljes tartalmát, valamint négy függvényt, amelyekkel ezen tartalmat módosítani lehet. Utóbbiakban több helyen is validációt alkalmaztam, hogy a kosár tartalma mindig konzisztens maradjon.

```
import createPersistedState from "use-persisted-state"
const useCartState = createPersistedState("cart")
export const useCart = (initialState: Cart = { sumCount: 0, books: [] }) => {
 const [cart, setCart] = useCartState<Cart>(initialState)
 return {
   cart: cart.
   addBook: (book: CartItem) => {
     if (cart.books.length) {
        const cartBook = cart.books.find((it) => it.id === book.id)
       if (cartBook) {
         setCart({
           sumCount: cart.sumCount + 1,
           books: cart.books.map((it) =>
              it.id === book.id ? { ...it, quantity: it.quantity + 1 } : it,
         })
       } else {
         setCart({ sumCount: cart.sumCount + 1, books: [...cart.books, book] })
       setCart({ sumCount: 1, books: [book] })
   }.
   removeBook: (book: CartItem) => {
     if (!cart.books.length) return
     const cartBook = cart.books.find((it) => it.id === book.id)
     if (!cartBook) return
     if (cartBook.quantity > 1) {
       setCart({
          sumCount: cart.sumCount - 1,
          books: cart.books.map((it) =>
           it.id === book.id ? { ...it, quantity: it.quantity - 1 } : it,
         ),
       })
     }
   deleteBook: (book: CartItem) => {
     const cartBook = cart.books.find((it) => it.id === book.id)
     if (!cartBook) return
     setCart({
        sumCount: cart.sumCount - cartBook.quantity,
        books: cart.books.filter((it) => it.id !== book.id),
     })
   emptyCart: () => {
     setCart({
       sumCount: 0,
       books: [],
     })
   },
 }
}
```

**5.11.** lista. Kosár megvalósítása use-persisted-state segítségével

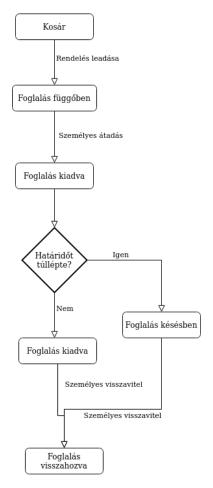
A kosár oldal esetében egy, az SSR miatt jelentkező problémát is ki kellett küszöbölnöm. Mivel az oldal használ olyan API-t, ami csak böngészőben érhető el, ezért ha szerveroldalon rendereljük, az hibákhoz és inkonzisztenciához vezethet.

A Next.js szerencsére lehetőséget biztosít arra, hogy egy adott oldalt teljes mértékben kliensoldalon rendereljünk ki, így megoldva ezt a problémát. Az alábbi kódrészlet ennek az implementálását szemlélteti.

**5.12.** lista. Kliensen renderelt Next.js oldal

## 5.6. Foglalási folyamat

Az alkalmazás legfontosabb eleme a könyvek foglalásának nyomonkövetése. Az alábbi ábrán ennek a folyamatát foglaltam össze.



5.7. ábra. Rendelés leadásának menete

Egy foglalás leadása esetén a könyvből elérhető darabszámot is frissíteni kell. Ez több tábla szimultán módosításával jár, viszont az inkonzisztencia elkerülése érdekében ennek teljesítenie kell az ACID elveket.

Mivel a Prisma jelenleg nem támogatja ilyen komplex módosítások egy utasításban történő végrehajtását, annak Transaction API funkcióját használtam. Ennek segítségével több, egymástól független adatbázis-módosítást lehet egyetlen tranzakcióba csomagolni, így vagy minden kívánt módosítás érvényesül, vagy egyik sem.

```
const createOrder = db.order.create({
 data: {
   returnDate
   user: {
     connect: { id: userId },
   books: {
     create: books.map(it => ({
        quantity: it.quantity,
        books: {
         connect: { id: it.id },
     })),
const bookUpdates = books.map(book => {
 const bookUpdate = db.book.update({
   where: { id: book.id },
   data: {
     stockCount: { decrement: book.quantity }
 })
 return bookUpdate
const [order] = await db.$transaction([createOrder, ...bookUpdates])
```

5.13. lista. Transaction API használata kölcsönzés létrehozásakor

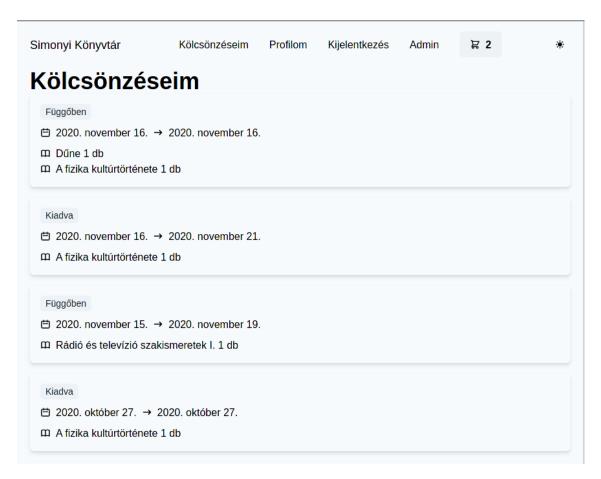
A fenti kódrészlet három fő utasításra bontható: létrehozza az order táblában az új bejegyzést a foglalásra, beszúrja az order és Book táblák közti kapcsolatot megteremtő kapcsolótáblába a megfelelő rekordokat, valamint frissíti a Book táblában lévő könyvek elérhető darabszámát.

#### 5.6.1. Foglalás kezelése

A foglalás leadás után a "Kölcsönzéseim" linkre kattintva tudjuk listázni azokat. Itt egy adott kölcsönzésre kattintva léphetünk a részletes nézetre, ahol megjegyzéseket tudunk fűzni hozzá. Ez a funkció szolgál az átvételi időpont egyeztetésére, problémák és egyéb igények megbeszélésére.

#### 5.7. Admin funkciók

Az admin illetve editor jogosultsággal rendelkező felhasználóknak lehetőségük van a rendszerben lévő adatokat a webes felületről szerkeszteni. Ehhez a pages/admin mappában külön oldalakat hoztam létre, a backenden pedig a védett middleware-ekben valósítottam meg a funkciókat.



5.8. ábra. Kölcsönzések listázása

#### 5.7.1. Könyvek kezelése

A könyveket egy listanézet foglalja össze. Itt lehetőség van az egyes elemek törlésére és szerkesztésére, valamint új könyv hozzáadására. A szerkesztéshez és létrehozáshoz ugyanazt a komponenst használtam a kódduplikáció elkerülése érdekében.

#### 5.7.2. Kategóriák kezelése

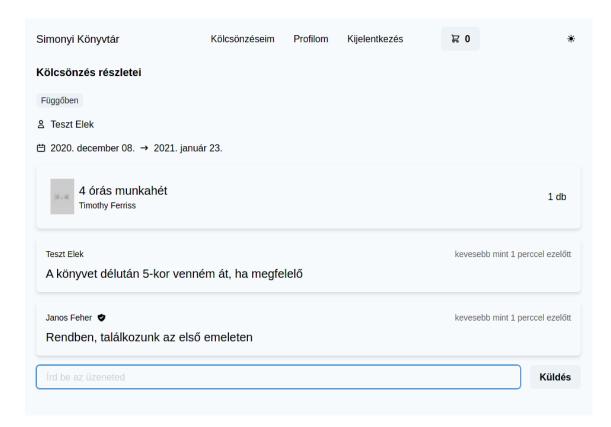
A kategóriákat egy összefoglaló oldalon lehet szerkeszteni és törölni. Egy elem eltávolítása esetén minden hozzá kapcsolódó könnyből is törlődik az adott kategória. Szerkesztés esetén egy felugró párbeszédablakban lehet megadni az új nevet.

#### 5.7.3. Foglalások kezelése

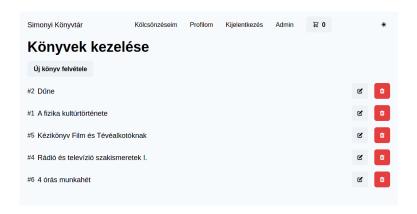
A foglalásokat egy központi oldalon lehet listázni a fontosabb információkkal.

Egy kölcsönzésre kattintva a részletes nézet jelenik meg. Itt az arra jogosultaknak lehetősége van az állapot módosítására vagy a foglalás törlésére. Szintén itt van lehetőség minden arra jogosultnak a foglaláshoz hozzászólást fűzni.

Ha az állapot "Visszahozva" státuszra módosul, a foglalás leadásához hasonlóan frissülnek a könyvhöz tartozó elérhetőségi adatok.



5.9. ábra. Kölcsönzés részletei kommentekkel

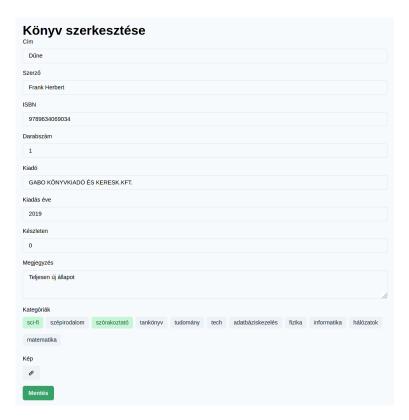


 ${\bf 5.10.}$ ábra. Könyvek listája az admin panelen

## 5.8. Reszponzív UI

A felület fejlesztése közben fontos volt, hogy minden oldal megfelelően működjön mobil képernyőkön is. A Chakra UI szerencsére első kézből támogatja ezt a Responsive Styles funkciójának köszönhetően.

Ennek segítségével egy Chakra komponens tulajdonságait egy tömbben tudjuk megadni, ahol minden elem egy adott képernyőmérethez fog társulni.



5.11. ábra. Könyv adatainak szerkesztése

```
}
  width={300}
  height={450}
  />
  </Box>
  {/* Other content */}
  </Flex>
```

5.14. lista. Chakra UI Responsive Styles használata

### 5.9. Dark Mode

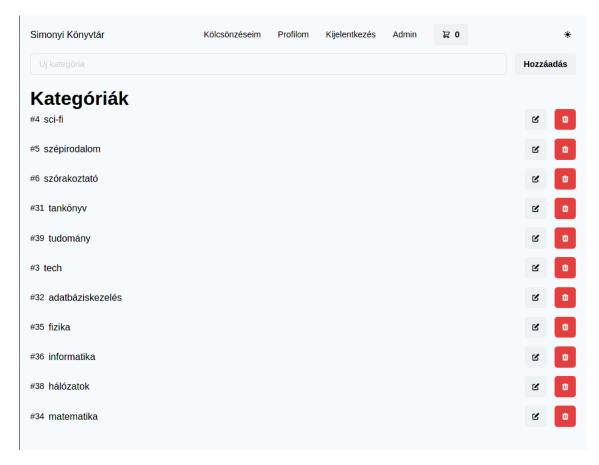
A Chakra UI egyik rendkívül hasznos tulajdonsága, hogy elsőrendű dark mode támogatással rendelkezik, és valamennyi komponensnek létezik sötét módú variánsa. Ennek segítségével gombnyomásra válthatunk a világos és sötét módok között.

### 5.10. Validáció

A felhasználó által szolgáltatott adatok minden esetben potenciális veszélyforrást jelenthetnek, legyen szó XSS támadásról vagy az adatbázis struktúrájának integritásáról. Emiatt különösen fontos a backenden történő adatok megfelelő validációja.

Ezen adatok ellenőrzésére a yup könyvtárat használtam. Segítségével definiálhatunk egy sémát, ami ellen a felhasználó által megadott adatot validálhatjuk. Ezáltal a potenciális inkonzisztenciákat még az adatbázisba írás előtt kiszűrhetjük és tudathatjuk a felhasználóval.

```
export const BookSchema = yup.object().shape({
  title: yup.string().required(),
  author: yup.string(),
```



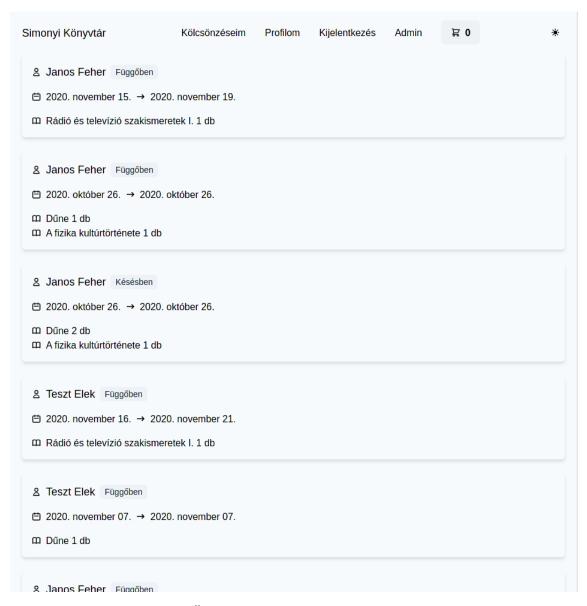
5.12. ábra. Kategóriák kezelése oldal

```
count: yup.number(),
stockCount: yup.number(),
isbn: yup.string(),
publisher: yup.string(),
publishedAt: yup.number(),
notes: yup.string(),
image: yup.string(),
```

5.15. lista. yup validációs séma a könyvekre

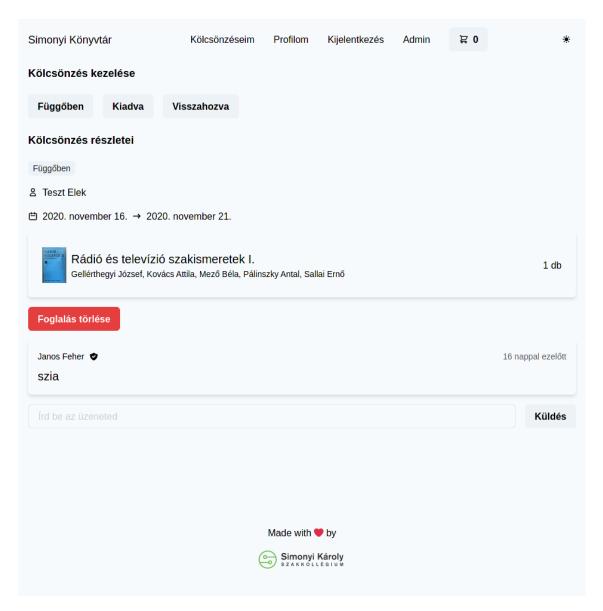
### 5.11. Töltőképernyő

Előfordulhat, hogy bár az oldal HTML tartalma betöltött, azonban az adat hozzá még nem érkezett meg. Ilyen esetben nem szerencsés a felhasználót üres oldallal fogadni, ezért készítettem egy Loading komponenst, amit a még be nem töltött adat helyett tudunk megjeleníteni.

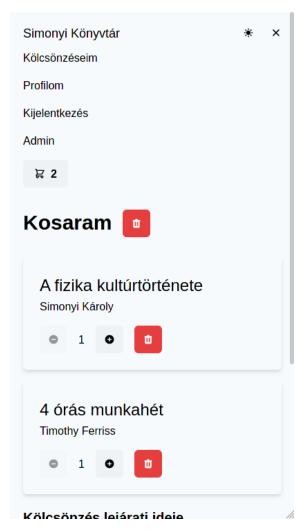


5.13. ábra. Összes foglalás listázása az adminok számára

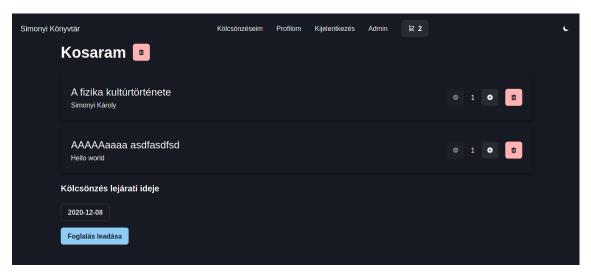
**5.16. lista.** Töltőképernyő komponens



**5.14. ábra.** Foglalás részletes nézete az adminok számára



**5.15. ábra.** Kosár oldal mobil képernyőn, nyitott menüvel



5.16. ábra. Sötét téma

### 6. fejezet

## Tesztelés

Az alkalmazás megfelelő működésének érdekében szükséges annak tesztelése. Ezt manapság mindenhol igyekszenek automatizálni, mivel a manuális tesztelés nem csak időigényes, de sok esetben repetitív és nagy hibalehetőséggel jár.

Mivel az itt bemutatott szoftver monolitikus, külön a frontendet és backendet nem tartottam célszerűnek tesztelni.

Emiatt az alkalmazáshoz end-to-end (röviden e2e) teszteket írtam, ami a szoftver egészét veszi górcső alá, így akár komplex folyamatok szimulálását is lehetővé teszi.

A következő lépés a megfelelő tesztelési keretrendszer kiválasztása. Az e2e tesztek futtatásához szükség van egy test runner környezetre, egy assertion library-re, valamint egy böngésző emulátorra.

Ezekre a követelményekre sok, egymástól független megoldás létezik, azonban ezek konfigurációja és összekötése esetenként nehézkes és bonyolult lehet. Emiatt döntöttem végül a cypress[3] könyvtár használata mellett, mely a fent említett funkciókat egyetlen szoftverként tudja biztosítani.

Az alábbi kódrészlet bemutatja a cypress használatát a bejelentkezés tesztelésére.

```
describe("Login flow", () => {
   it("sets auth cookie when logging in via form submission", () => {
     const user = {
        email: "john@doe.com",
        password: "asdfghjkl",
   }

   cy.visit("/login")

   cy.get("input[name=email]").type(user.email)

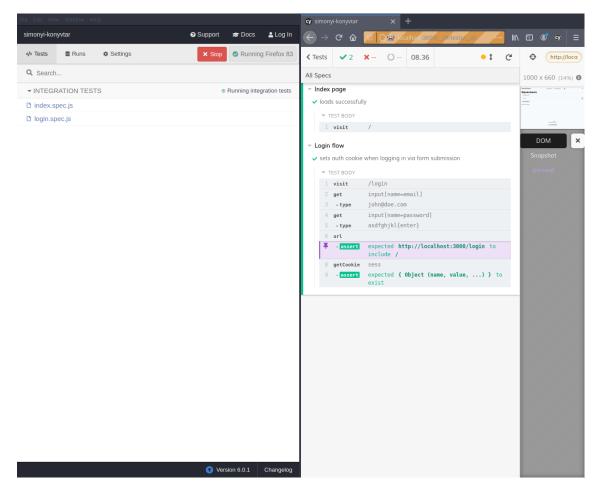
   // {enter} causes the form to submit
   cy.get("input[name=password]").type(`${user.password}{enter}`)

   // we should be redirected to /
   cy.url().should("include", "/")

  // our auth cookie should be present
   cy.getCookie("sess").should("exist")
})
})
```

6.1. lista. Bejelentkezés tesztelése

A tesztek futtatásához először is futnia kell az alkalmazásunknak. Ezután a cypress open parancs kiadásával tudjuk megnyitni a futtatókörnyezetet. Itt akár egyesével, akár egymás után sorban tudjuk indítani a tesztjeinket.



6.1. ábra. Tesztek futtatása Cypress segítségével

### 7. fejezet

## Fejlesztést segítő eszközök

Az alkalmazás készítése során igénybe vettem néhány olyan szolgáltatást, amelyek bár extra funkcionalitást nem adnak hozzá a kódbázishoz, de nagyban megkönnyítik a fejlesztést végzők munkáját.

A Continuous Integration / Continuous Delivery egy manapság már általánosan használt módszer az alkalmazások folyamatos tesztelésére és publikálására.

A Simonyi Könyvtár esetében igyekeztem ezeket a megközelítéseket alkalmazni a fejlesztés és deploy esetében is.

### 7.1. Continuous Integration

A forráskód tárolására a GitHub-ot használtam, így CI megoldásnak evidens volt a GitHub Actions használata.

Ez esetben elegendő egy .yamı fájlt elhelyezni a .github/workflows/ mappába elhelyezni, és egy git push parancs kiadása után automatikusan lefut a szkriptünk. Ennek az állapotát a GitHub repository webes felületén tudjuk követni.

#### 7.1.1. Statikus kódanalízis

A fejlesztés során nagy segítséget nyújtanak azok az eszközök, amelyek segítségével a forráskódunkat még fordítás vagy futtatás előtt ellenőrizni tudjuk.

A JavaScript világában ennek egyik szinte sztenderddé vált eszköze az eslint, amely egy TypeScript-hez is használható linter. Ennek segítségével ki tudjuk szűrni a nem használt kódrészleteket, valamint egységes formázást írhatunk elő a forráskódra, nagyban segítve ezzel a közös munkát.

Az alkalmazásomban én is ezt a megoldást használtam, mely lokálist a yarn lint parancs kiadásával lokálisan, valamint a GitHub Actions build folyamataként automatikusan is futtatható.

### 7.2. Continuous Delivery

Az alkalmazás hostolására két szolgáltatást használtam.

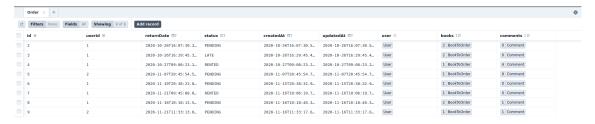
A frontend és backend közös deploymentjéhez a Vercel-t választottam. Ez rendkívül egyszerűen integrálható a Next.js keretrendszerrel, elegendő a GitHub repository-val összekötni és bármiféle extra konfiguráció nélkül elérhető lesz az alkalmazásunk egy git push parancs kiadása után.

A Vercel felületén lehetőségünk van a deployment státuszát ellenőrizni, korábbi deploymentre visszaállni, illetve a Next.js 10-es verziójától kezdve már különböző analitikák monitorozására is.

Az adatbázishoz a Heroku ingyenes PostgreSQL szolgáltatását vettem igénybe. Ebben az esetben elegendő az adatbázishoz kapott connection string-et a Vercel felületén a környezeti változók között megadni, és az alkalmazásunk hozzáfér az adatbázisunkhoz.

### 7.3. Prisma Studio

A Prisma Studio egy grafikus felület az adatbázis kezeléséhez. Ennek használatával adatbázismotortól függetlenül tudjuk az adatokat módosítani, vagy új rekordot hozzáadni. Ezzel rendkívül kényelmessé tudjuk tenni a teszteléshez szükséges adatok felvitelét illetve kezelését.



7.1. ábra. A Prisma Stujo felülete

### 7.4. Dependabot

A Dependabot segítségével automatizálhatjuk a függőségeinknek frissítését. Ennek köszönhetően azonnal értesülhetünk arról, ha egy package-nek új verziója érhető el.



7.2. ábra. Dependabot által nyitott Pull Request

### 8. fejezet

## Összefoglalás

Az alkalmazás elkészítése során sok eddig ismeretlen problémát kellett megoldanom, valamint megismertem általam eddig kevésbé használt technológiákat és módszereket. A dolgozat elkészítése sok tapasztalattal látott el, amiket kamatoztathatok a későbbiekben.

### 8.1. Továbbfejlesztési lehetőségek

#### 8.1.1. WebSocket

A végfelhasználók és az oldal adminjai közötti kommunikáció jelenleg egyszerű HTTP kérésekkel történik, ami bár az SWR könyvtárnak köszönhetően képes az oldal újratöltése nélkül frissíteni az üzeneteket tab refocus esetén, de nem nyújt valós idejű kommunikációs élményt.

Ennek egyik fejlesztési lehetősége a WebSocket használata, mely segítségével a szerver is tud direkt üzenetet küldeni a frontend felé, ezzel valódi real-time kommunikációt lehetővé téve.

### 8.1.2. Értesítés rendszer

A felhasználói élmény javításának egyik módja lehet egy értesítés rendszer implementálása. Ennek segítségével az oldalon regisztráltak elsőkézből értesülnének, ha a foglalásuk állapota módosult vagy ahhoz új komment érkezett.

Ez megvalósítható csak a weboldalba épített módon, vagy email küldésével is, vagy akár a kettő kombinálásával.

#### 8.1.3. Keresés továbbfejlesztése

A jelenleg megvalósított megoldás bár kulcsszavas keresésre jól alkalmazható, de elgépeléseket, illetve szavak részleteire keresést nem támogat.

Egy fejlettebb, robusztusabb keresést biztosító rendszert kínál például az Algolia<sup>1</sup> vagy az Elastic Search<sup>2</sup> szolgáltatás, melyek működhetnek cloud vagy self-hosted módban is.

#### 8.1.4. Auth.SCH integráció

A kollégisták által igénybe vett weboldalaknál gyakran használt SSO megoldás az Auth.SCH<sup>3</sup>, amivel a hallgatók egy központosított azonosítóval tudnak bejelentkezni.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://www.algolia.com/

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://www.elastic.co/

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>https://auth.sch.bme.hu/

Ezt kihasználva a felhasználóknak nem kell külön jelszót megjegyezniük az alkalmazás használatához, illetve az itt tárolt adatok alkalmazhatóak a felhasználó jogkörének megállapítására.

## Köszönetnyilvánítás

Szeretném megköszönni a segítséget és együttműködést a Simonyi Károly Szakkollégium elnökségének, akik támogattak a projekt elkészítésében és megvalósításában.

# Ábrák jegyzéke

| 2.1.  | Az alkalmazasnoz tartozo use-case diagram    |
|-------|----------------------------------------------|
| 4.1.  | Az alkalmazás high-level architektúrája      |
| 4.2.  | Az adatbázisséma ER diagramja                |
| 4.3.  | Next.js link prefetch                        |
| 4.4.  | Amazon S3 konzol                             |
| 5.1.  | Bejelentkező oldal                           |
| 5.2.  | Bejelentkező oldal                           |
| 5.3.  | Profilom oldal                               |
| 5.4.  | Az alkalmazás kezdőlapja                     |
| 5.5.  | Könyv részletes nézete                       |
| 5.6.  | Kosár oldal                                  |
| 5.7.  | Rendelés leadásának menete                   |
| 5.8.  | Kölcsönzések listázása                       |
| 5.9.  | Kölcsönzés részletei kommentekkel            |
| 5.10. | Könyvek listája az admin panelen             |
| 5.11. | Könyv adatainak szerkesztése                 |
| 5.12. | Kategóriák kezelése oldal                    |
| 5.13. | Összes foglalás listázása az adminok számára |
| 5.14. | Foglalás részletes nézete az adminok számára |
| 5.15. | Kosár oldal mobil képernyőn, nyitott menüvel |
| 5.16. | Sötét téma                                   |
| 6.1.  | Tesztek futtatása Cypress segítségével       |
| 7.1.  | A Prisma Stuio felülete                      |
| 7.2.  | Dependabot által nyitott Pull Request        |

## Irodalomjegyzék

- [1] Chakra ui. https://chakra-ui.com.
- [2] Chris Coyier: What is developer experience (dx)? https://css-tricks.com/what-is-developer-experience-dx/, 2020.
- [3] Cypress. https://www.cypress.io/.
- [4] Fetch api. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch\_API.
- [5] Next.js. https://nextjs.org/.
- [6] Overengineering. https://en.wikipedia.org/wiki/Overengineering.
- [7] Postgresql. https://www.postgresql.org/.
- [8] Prisma. https://www.prisma.io/.
- [9] React (web framework). https://reactjs.org/.
- [10] Rest api. https://en.wikipedia.org/wiki/Representational\_state\_transfer.
- [11] Swr. https://swr.vercel.app/.
- [12] Typescript. https://www.typescriptlang.org/.
- [13] use-persisted-state hook. https://www.npmjs.com/package/use-persisted-state.

## Függelék

### F.1. Telepítési útmutató

Az alkalmazás lokális futtatásához az alábbiak szükségesek:

- Node.js 12
- yarn
- PostgreSQL
- Amazon S3 bucket létrehozása

PostgreSQL-ben hozzunk létre egy új adatbázist, majd a hozzá tartozó connection string-et a prisma/.env fájlba mint környezeti változó vegyük fel.

Szükséges továbbá az S3-hoz tartozó környezeti változók beállítása a .env fájlban, ezt az alkalmazás gyökérmappájában helyezzük el. Ezután a yarn install parancs kiadásával tudjuk a kellő függőségeket letölteni, majd a yarn dev utasítással tudjuk az alkalmazást futtatni.

### F.2. Az alkalmazás elérhetősége

A program forráskódja a GitHub-on megtalálható. A legfrisseb build pedig megtekinthető a https://simonyi-konyvtar.vercel.app oldalon.