

## NAVAL BATTLE

**Nombre:** Alan Valderrama – 2042836

Jeison Perea-2077250

### DISEÑO DE CLASES

#### MODEL

Cells	
<b>Responsabilidades</b> Crear los lugares donde será desarrollado el juego.  Tener definido cada una de las filas y columnas que poseen los paneles hechos y saber si esa celda en especial es un área escogida o no.	<b>Colaboraciones</b> ControlNavalBattle GUIGridLayout Listener

#### VIEW

<<JFrame>> GUIGridLayout	
<b>Responsabilidades</b> Mostrar al jugador todos los elementos visibles añadidos por el programador.	<b>Colaboraciones</b> Listener

#### CONTROLLER

ControlNavalBattle	
<b>Responsabilidades</b> Ubicar en el panel enemigo aleatoriamente cada uno de los barcos del juego.  Determinar si el jugador ganó.  Determinar si el enemigo ganó.	<b>Colaboraciones</b> Cells Listener

<<EventListener>> Listener	
<b>Responsabilidades</b> Determinar cual celda está tocando el jugador.	<b>Colaboraciones</b> ControlNavalBattle GUIGridLayout Cells

## BOCETO

