

Lektionstillfälle 1

Introduktion

Avancerad Javaprogrammering

Utbildare: Mikael Olsson

VÄLKOMNA!

Programmerare jobbar i alla brancher

- På IT-företag, t.ex Dice, Microsoft, Google
- På Teknikföretag, t.ex Volvo, Scania
- I ekonomiföretag, t.ex Nordea, Swedbank, börsen
- Inom statlig förvaltning, t.ex Försäkringskassan, Transportstyrelsen
- På konsultföretag, t.ex Valtech, Tieto-Enator
- I handelsföretag, t.ex H&M, IKEA
- Inom sjukvården, t.ex Landstinget, inom Medtech
- Man kan hitta på sitt eget jobb och bli entreprenör

Programmerare är ett roligt jobb

- Kreativt
 - Du skapar datorsystem
- Utvecklande
 - Ny teknik kommer hela tiden
 - Man lär sig om den branch man jobbar i
- Fritt
 - Sällan klädkod
 - Ofta lätt att jobba hemifrån
- Respekt

Men...

- Bara för att man "kan" söka ett jobb är det inte säkert att man får det
- Kom ihåg att vi är här för att lära oss ett yrke – inte för att klara CSN
- Det räcker inte att skriva kod som bara löser ett problem
- Koden måste också vara
 - Lättförståelig
 - Effektiv
 - Prydligt skriven
 - Följa best practice
- Koden är utvecklarnas bebis – behandla den väl!
- Och just detta ska vi lära oss på kursen!

Programmeringstrappan

- Steg 1: Förstå kod
- Steg 2: Skriva kod
- Steg 3: Lösa problem med kod

Om er lärare:

- Namn: Mikael Olsson
- Kommer från västkusten men bor sedan 1999 i Norrköping
- Har jobbat som webbutvecklare, projektledare och utbildare i 22 år
 - Sigma
 - IFS
 - Ericsson
 - Verisure
 - Drivit eget företag sedan 2010
- Högskoleingenjör i medieteknik från Umeå Universitet
- Email: mikael.olsson@emmio.se
- Intressen: musik, tv-spel, sport, umgås med barnen och att lära mig nya saker

Socrative

- <https://www.socrative.com/>
 - Ange rummet "Emmio".
- Socrative är ett hjälpmedel för att kunna ta in svar från hela klassen istället för att bara en person ska svara.
- Viktigt för att ge mig en bild av vad vi behöver träna mer på.
- Viktigt för er för att få en bild av vad ni kan och vad ni behöver lägga mer tid på.
- Vi kommer att använda socrative ibland, inte jämnt, både för snabbfrågor och quizar.

Socratic

- Vi provar ett par snabbfrågor!
 - Svara på en fråga i taget när jag säger till.
 - Svaret är inte viktigt, det är bara för att förstå konceptet.
1. Vilka städer ligger i Sverige?
 - A. Helsingborg
 - B. Helsingfors
 - C. Mariehamn
 - D. Mariefred
 2. Vita Hästen spelar sina hemmamatcher i Himmelstalundshallen.
 3. Beskriv dig själv med tre ord!

Socratic

- För att få en bättre bild av vilken nivå vi ligger på skulle jag vilja att ni går igenom ett quiz till.
 - Det är baserat på grundkursens kursplan.
- Var ärliga i era svar!
 - Det är inte någon tenta eller så, jag vill bara veta hur vi ligger till så jag kan hitta rätt nivå, fokusera på rätt områden osv. Om ni inte vet eller känner er osäkra, så skriv det.

Generell information

- På **Ping Pong** kommer det att finnas:
 - Kursplanering
 - Vad vi pratar om varje dag
 - Vilka övningsuppgifter vi gör på lektionerna varje dag
 - Vilka kapitel ni ska läsa före lektionen i läroboken
 - Övningsuppgifter
 - Inlämningsuppgifter
 - PowerPoints från föreläsningarna
- Kursplaneringen kan komma att ändras!
 - Den utgår ifrån var svaren idag landar och kan komma att justeras om vi märker att vi behöver lägga mer eller mindre tid på något område.

Programmering är socialt!

- Diskutera lösningar på uppgifterna med kamraterna i klassen (se bara till att ni inte stör)
- Testa olika lösningar på uppgifterna
- Hjälp varandra
- Växla mellan att parprogrammera och att sitta själv.
- Visa upp er kod
- Lär av andra personers kod

Fråga gärna, men...

GOOGLA FÖRST

och diskutera också med kamraterna i klassen

Presentation av er i klassen

- Namn
- Erfarenhet av programmering
- Något speciellt som ni vill lära er?
- Hur lär ni er bäst?

Framåtblick inför nästa lektion

- Vad finns det för fördelar med objektorientering?
- Vad är ett objekt?
- Vilka relationer finns mellan objekt?
- Vilka strukturer håller Java oss med för att hjälpa oss modellera vårt data på ett objektorienterat sätt?