

The image shows a laptop screen with a dark grey bezel and keyboard. The screen displays a user manual title and student information. The title is in a blue font on an orange background, and the student information is in a black font on a white background.

# **Manual de Usuario**

## **Práctica 1**

### **Automatizaciones**

**IPC1- Sección: E**

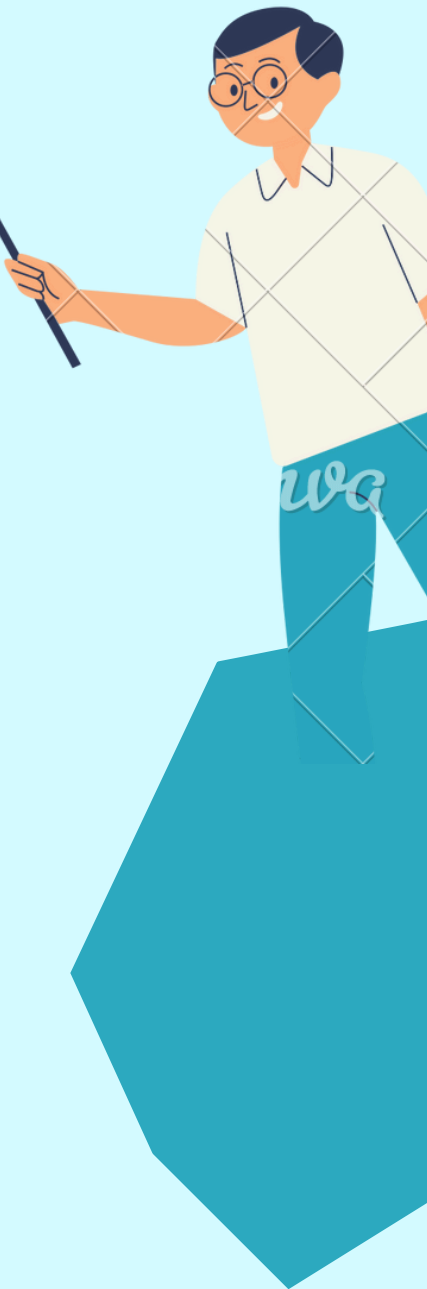
**Nombre: Bhrandon Omar**

**Melendez Gálvez**

**Carnet: 202307711**

# ÍNDICE

I. Introducción.....	1
1. Objetivo.....	1
2. Requerimientos.....	1
II. Opciones del Sistema.....	2
1. Ingreso a la aplicación.....	2
2. Estación de carga.....	3
3. Ventana producir.....	4
4. Estación de trabajo.....	5
5. Estación de resultados.....	6
III. Recomendaciones.....	7



# INTRODUCCIÓN

## 1. Objetivo

Brindar un soporte al usuario para que pueda realizar un uso correcto y apropiado de la aplicación y no encuentre dificultades en el proceso. De tal manera que, pueda aprovechar las posibilidades que ofrece el programa y disfrute de ello.

## 2. Requerimientos

Computadora de escritorio o portátil.

Mínimo 2GB de Memoria RAM.

Sistema Operativo Windows 7 o superior.

Java Runtime Enviroment (JRE) versión 22.0.2 o superior




# Opciones del Sistema



Este manual se encuentra organizado de acuerdo a la secuencia de ingreso a las pantallas de la aplicación:

1. Ingreso a la aplicación
2. Estación de carga
3. Ventana producir
4. Estación de trabajo
5. Estación de resultados.

## 1. Ingreso a la aplicación

Para ingresar a la aplicación el usuario debe ubicarse en la carpeta correspondiente y dar doble click al archivo "IPCTEC.jar"



Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 IPCTEC	19/09/2024 11:54 ...	Executable Jar ...	2,684 KB
 README	19/09/2024 11:54 ...	Documento de...	2 KB

## 2. Estación de Carga

En esta ventana se muestran los productos disponibles al usuario. Asimismo, se le permite cargar información por medio de archivos csv con el botón “Cargar Productos”.



Asimismo, si desea producir algún producto de la lista, debe presionar el botón “Producir” para continuar a la siguiente etapa.





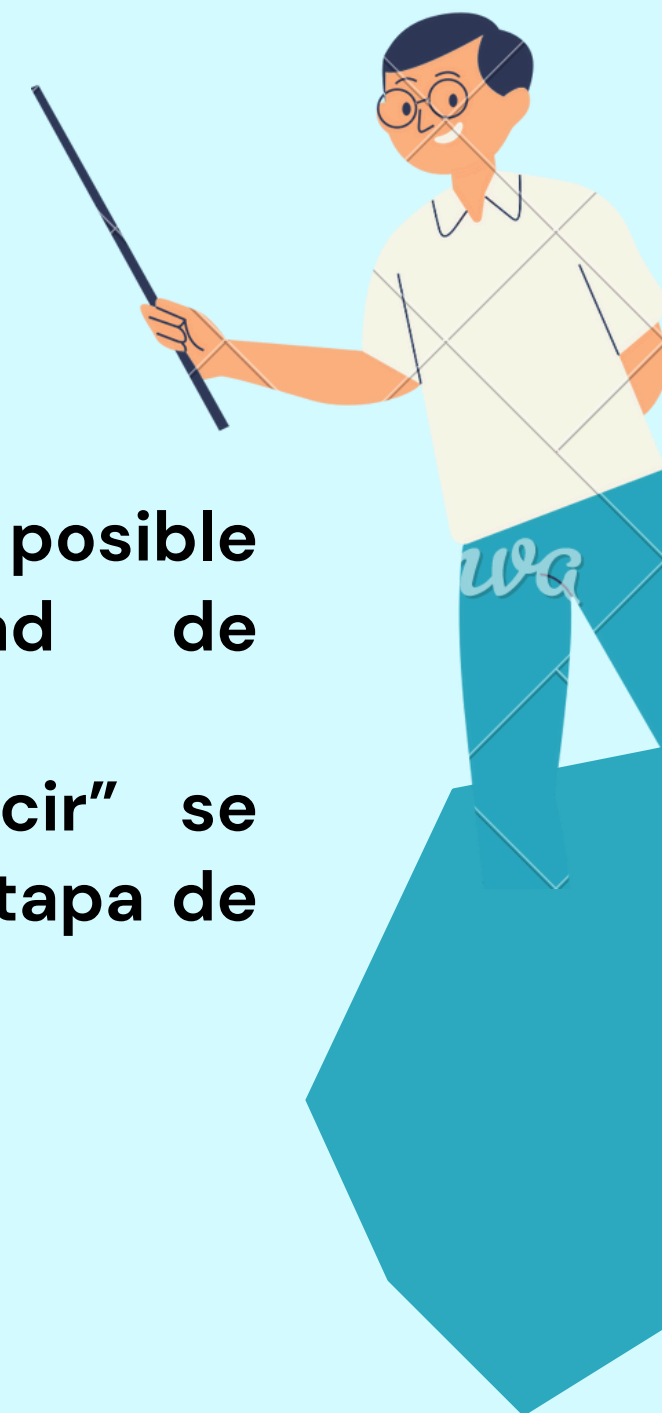
### 3. Ventana Producir

En esta ventana, el usuario puede escoger el código del producto que desea producir desde el combobox donde se encuentran todos los códigos disponibles.



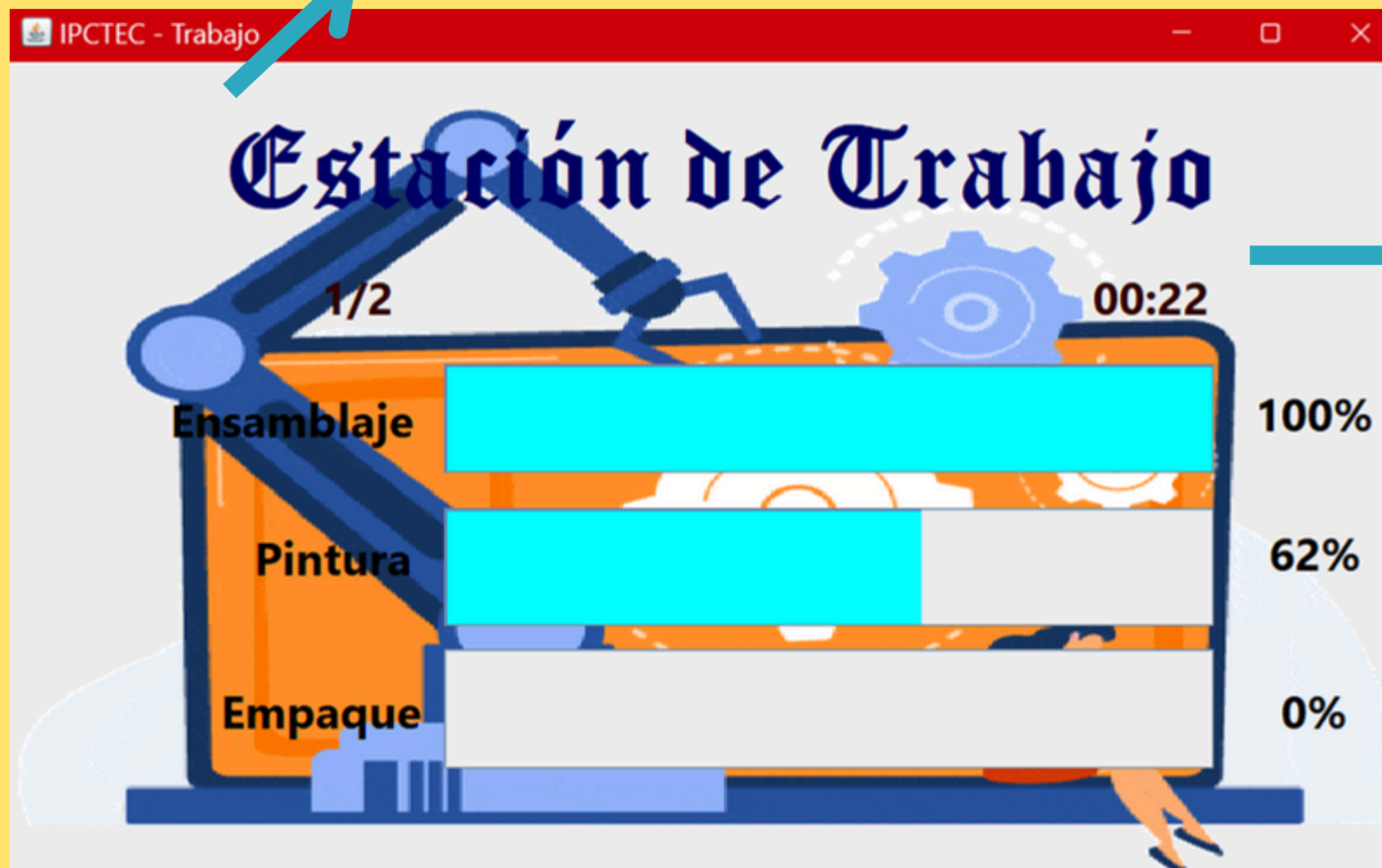
The screenshot shows a window titled 'Producir' with a red header bar. The background is a blurred image of a factory floor. In the center, there are two input fields. The first is a combobox labeled 'Código:' with the value 'P-012' selected. The second is a text input field labeled 'Cantidad:' with the value '4' entered. At the bottom, there is a black button with a white icon of a person at a machine and the text 'Producir'.

Asimismo, le es posible ingresar la cantidad de productos a producir. Con el botón "Producir" se ingresa a la siguiente etapa de producción.



## 4. Estación de trabajo

En la estación de trabajo el usuario podrá visualizar el progreso de la fase de ensamblaje, pintura y empaque de cada producto solicitado.



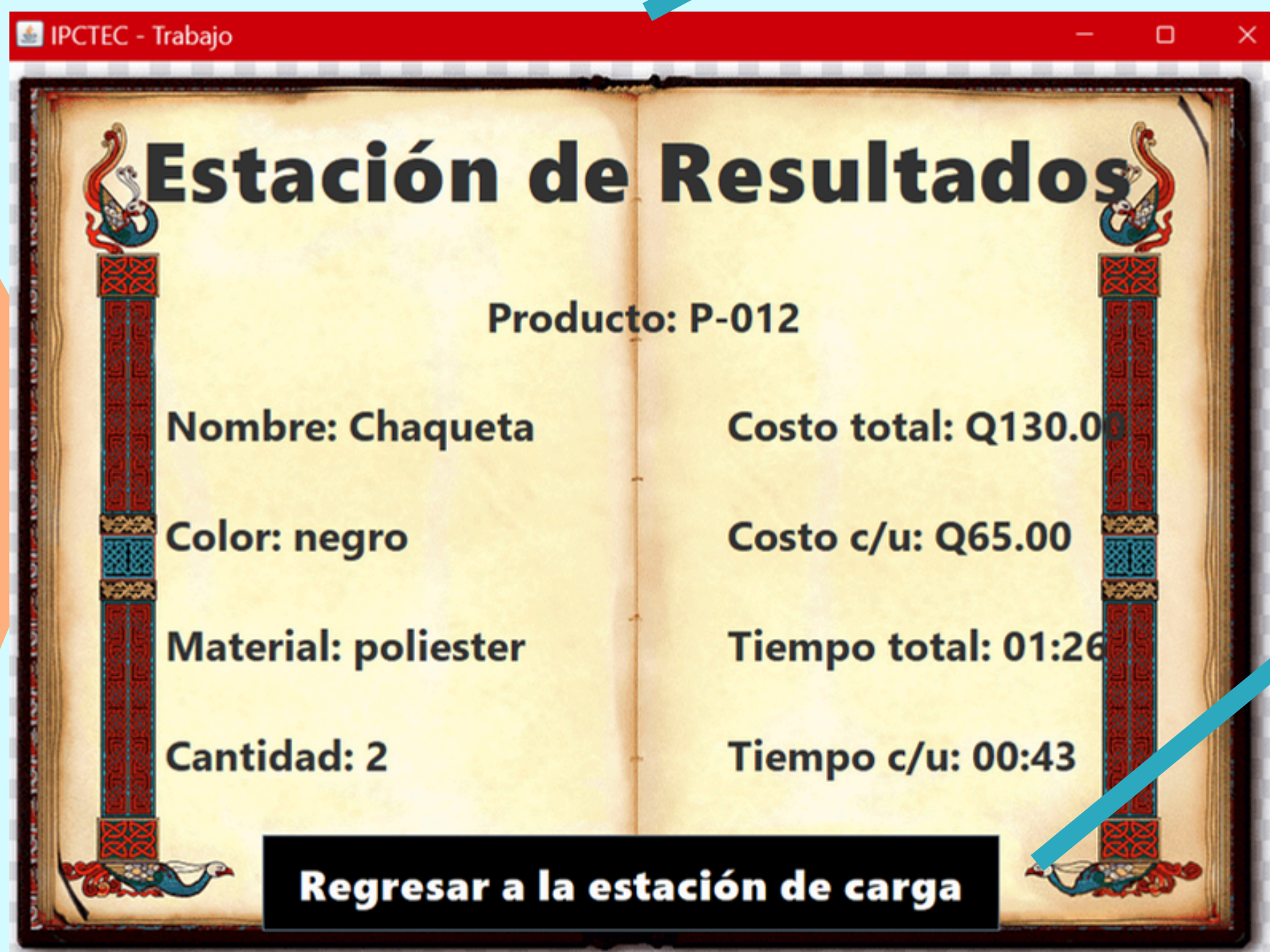
Asimismo, el usuario podrá visualizar el tiempo transcurrido y cuántos productos se han producido del total solicitado. Al finalizar con todas las fases de todos los productos, el usuario será automáticamente redirigido a la siguiente estación de resultados.





## 5. Estación de resultados

En esta estación el usuario podrá encontrar toda la información referente a la elaboración del producto seleccionado, así como el costo total, por unidad, tiempo total y por unidad.



Si el usuario lo desea, puede redirigirse a la estación de carga por medio del botón "Regresar a la estación de carga", para producir otro producto o agregar nuevos productos con la lectura de archivos csv.





# Recomendaciones

→ Se recomienda al usuario no borrar el archivo “productos.bin” si desea conservar los productos que han sido ingresados.



→ Se recomienda al usuario cargar únicamente archivos csv que tengan la estructura y los datos apropiados. Si el material o color no está disponible, igualmente el programa le notificará.