Université d'Ottawa Faculté de génie

École de science d'informatique et de génie électrique



University of Ottawa Faculty of Engineering

School of Electrical Engineering and Computer Science

Assignment 1 CSI2120 Programming Paradigm

Winter 2022 Due March 14 11:30 pm via BrightSpace

8%

Caesar Cipher

Le code César est l'un des plus anciens codes cryptographiques dans lequel chacune des lettres d'un message est décalée d'un certain nombre de positions. Les lettres du message original sont ainsi remplacées par une lettre un peu plus loin dans l'ordre alphabétique. Si la nouvelle position se retrouve au-delà de la lettre Z, alors on revient au début de l'alphabet. Par exemple, si le déplacement en position est de 5 alors toutes les occurrences de la lettre A deviendront F, les B deviendront des G, alors que les lettres Z seront décalées à E.

The Caesar Cipher is an ancient cryptographic scheme where each letter of a message is shifted by a fixed amount. The letters of the original message are shifted to a later letter in the alphabet. If the shift amount causes a letter to be shifted beyond the letter Z, then the letter loops back to the beginning of the alphabet. For example, if the shift amount is 5, then all occurrences of the letter A would be shifted to F, all occurrences of the letter B would be shifted to G, ..., all occurrences of the letter Z would be shifted to E.

Nous vous demandons de créer la fonction caesar-cipher qui accepte une chaine de caractères (le message) et un nombre (le décalage) entre 1 et 25 inclusivement. Le message sera alors codé en appliquant le décalage alphabétique spécifié. Aussi, afin d'éviter de laisser des traces qui pourrait faciliter le décodage, tous les caractères non alphabétiques sont éliminés du message et toutes les lettres sont transformées en majuscules.

We ask you to write a function <code>caesar-cipher</code> that consumes a string (message) and a natural number (shift) that is less than 26. The function will consume the message that will be encoded according to the shift amount given. Also, to avoid cues about the original message, all non-alphabetic characters are removed from the message, and all letters in the coded message appear as uppercase letters.

Les fonctions Go suivantes pourraient vous être utiles : *The following Go functions can be useful:*

• La fonction unicode. IsLetter (c) vérifie si un caractère c est une lettre de l'alphabet. Le type Go pour les caractères unicode s'appele rune, i.e. var c rune.

CSI 2120 page 2

The unicode. Is Letter (c) function checks if character c is a letter. The Go type for the unicode character is rune, i.e. var c rune.

• La fonction strings. ToUpper(s) retourne la version majuscule d'une chaine de caractères.

The strings. ToUpper(s) function returns the uppercase version of string s.

• Le programme suivant démontre comment une chaine de caractères peut être convertie en un slice de caractères et réciproquement :

The following program demonstrates how to convert a string into a slice of runes (characters) and reciprocally:

```
// this program removes all occurrences of character '2' in a string
func main() {
   var s string = "Hello CSI2120" // string
   var r []rune // slice of unicode chars
   // from string to slice of unicode
   for ,c := range s {
       if c!='2' {
         r= append(r,c) // add character to slice of unicode
   }
   // test
   fmt.Printf("%c : %t \n", r[7], unicode.IsLetter(r[7]))
   fmt.Printf("%c : %t \n", r[9], unicode.IsLetter(r[9]))
   // from slice of unicode to string
   var buffer bytes.Buffer
   for _{,c} := range r {
       buffer.WriteRune(c)
   newString:= buffer.String()
   fmt.Println(newString)
}
```

Question 1: [2 pts]

Définir la fonction CaesarCipher (m string, shift int) string qui accepte un message et retourne le message encrypté. [6]

Write the CaesarCipher (m string, shift int) string function that accepts a message and returns the encrypted message. [6]

```
fmt.Println(CaesarCipher("I love CS!", 5))
NQTAJHX
```

CSI 2120 page 3

Question 2: [3 pts]

Définir un programme Go traitant une liste de messages en utilisant une fonction concurrente. La fonction main de ce programme passe la liste des messages à une fonction go qui encrypte chacun des messages et envoie ces messages codés à un channel. La fonction main affiche simplement les messages encryptés dans l'ordre ou ils sont reçus. [8]

Write a Go program that processes a list of messages using a concurrent function. A main function passes the list of messages to a go function that encrypts each message and send each resulting encrypted message to a channel. The main function simply prints the encrypted messages as they are received, in any order. [8]

Le résultat produit devrait être comme suit :

The result will look as follows:

EUK
EUK
RCTCFKIOU
IQKUUV
RTQNQIKUPF
UEJGOGKUTF
WQVVCYCEC
EUKGNIEGIUGI
MKPIGFYCTF

Question 3: [3 pts]

Afin d'accélérer le traitement, nous voulons maintenant subdiviser la liste originale de messages en 3. Réécrire la fonction main en b) de façon à ce que 3 fonctions go concurrentes soient appelées, chacune traitant un tier des données. Votre programme devrait fonctionner avec une liste de n'importe quelle dimension sans avoir à modifier votre code (sauf pour ce qui est de l'initialisation du tableau de messages). [6]

CSI 2120 page 4

To accelerate the processing, we would like to split the original list of messages into 3. Rewrite

To accelerate the processing, we would like to split the original list of messages into 3. Rewrite the main function in b) such that 3 concurrent go function are created. Your program should work for list of any size without having to modify the code (except the array initialization). [6]

```
// call go funtions
go CaesarCipherList(______) // process first 1/3 of messages???
go CaesarCipherList(______) // process second 1/3 of messages???
go CaesarCipherList(______) // process last 1/3 of messages???
```