INSTITUTO TECNOLOGICO DE CANCUN



OLOLINISMI

OLOLIN

Nombre De La Materia: Fundamentos De Telecomunicaciones

Nombre De La Unidad: Sistemas de comunicación

Nombre De La Actividad: Proyecto

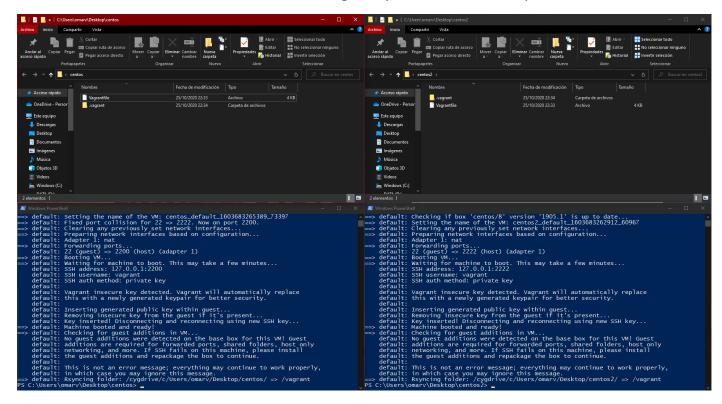
Nombre Del Alumno: Vazquez Canto Andres Omar

N.º De Control: 17530439

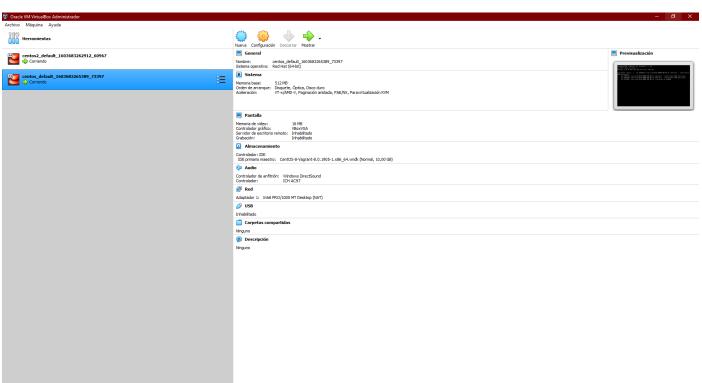
FASE 1

Instalar 2 centos8 en VirtualBox usando vagrant.

Estos se hacen mediante comandos con vagrant para hacer las maquinas virtuales.

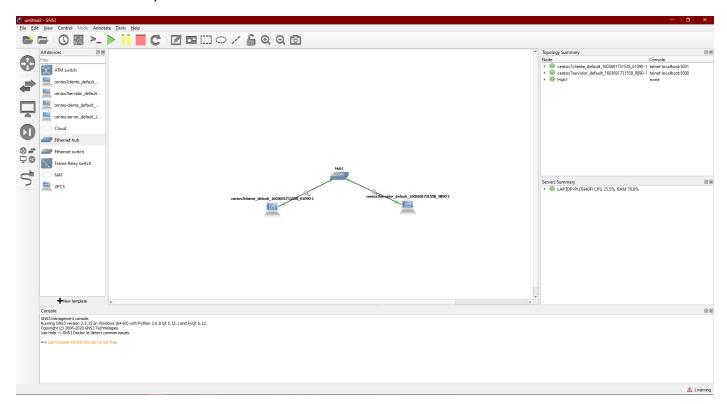


Se confirma en el virtual box que estén

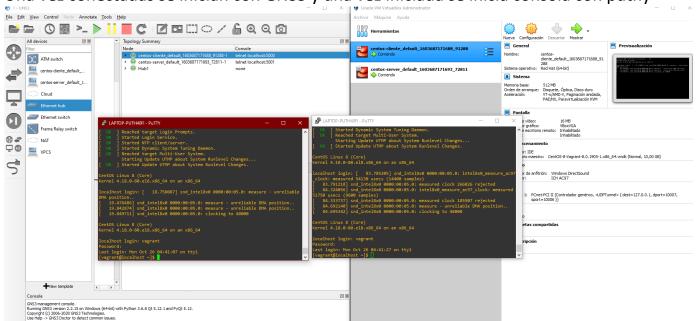


Fase 2

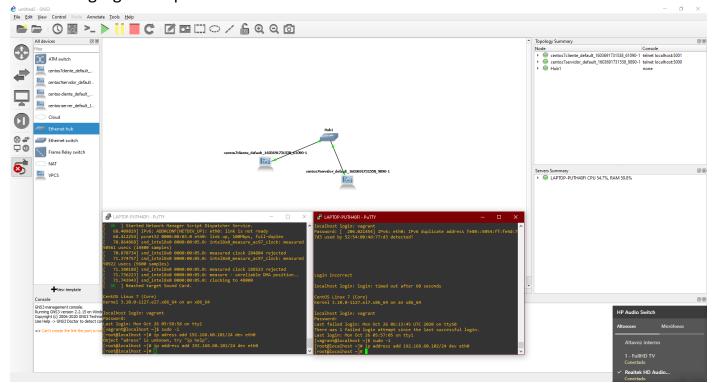
Conectar en GNS3, las dos VMs de CentOS con un switch ethernet.



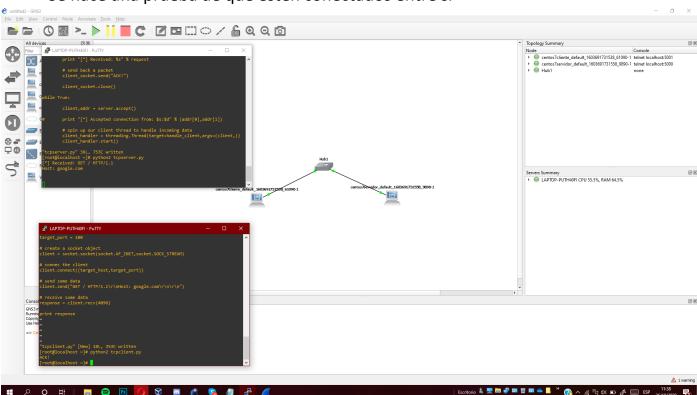
Una vez conectadas se inician con GNS3 y una vez iniciada se inicia consola con puthy



Se agregan las ip's

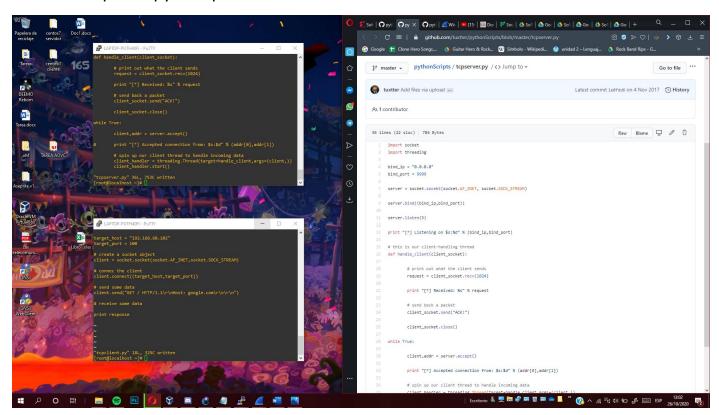


Se hace una prueba de que esten conectados entre si

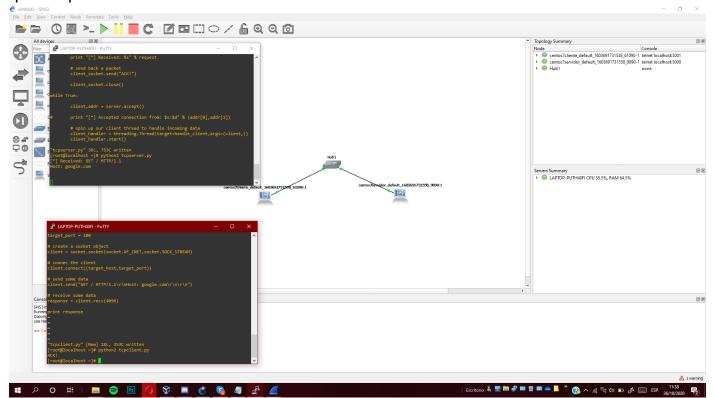


Fase 3

Usar los scripts de python para conectar las dos VMs usando sockets.

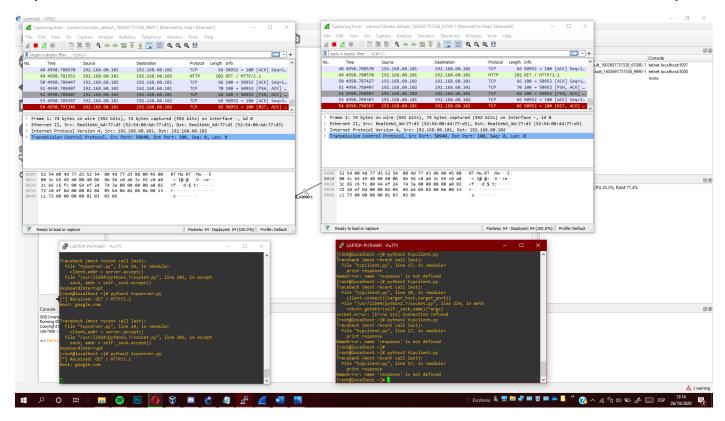


Se usan tanto como el client como el de server para crear los sripts y se hace una prueba de que los puertos esten correctos



Fase 4

Capturar el trafico de la comunicación entre las dos VMs al momento de utilizar los scripts.



Se Re ejecuta los scripts con wireshark abierto y se podrá capturar el trafico de red

Fase 5

Bueno en este trabajo pudimos observar como conectar 2 equipos entre si mediante maquinas virtuales obviamente sin tener los equipos físicamente , para eso tuvimos que crear 2 maquinas virtuales mediante vagrant directamente desde la consola de comandos en este caso el de Windows con PowerShell una vez hechas con los comandos necesarios , luego de hacer las maquinas virtuales se ejecutaran mediante virtual box , ambas para instalar Python Tools para que podamos conectarlas , luego de eso se apagaran y se hará en GNS3 el diagrama de la conexión de las dos máquinas mediante un modem virtual ethernet luego de hacer el diagrama se tendrá que modificar la tarjeta de red de las maquinas virtuales poniéndole un puerto y el tipo de host , luego se iniciaran con el GNS3 y con puthy poniendo los datos necesarios del tipo de host y puerto se iniciara la consola en ambas consolas se pondrá una ip y hará un scrip de phyton para luego ejecutarla como prueba una vez hecha la conexión solo se abrirá shark se vuelven a ejecutar los script en orden de primero servidor y luego cliente se vera el tráfico de datos entre los dos