

# INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CANCUN



Nombre De La Materia: Fundamentos De Telecomunicaciones

Nombre De La Unidad: Sistemas de comunicación

N.º De Actividad: 1

Nombre De La Actividad: Preguntas

Nombre Del Alumno: Vazquez Canto Andres Omar

N.º De Control: 17530439

1. Los datos deben ser recibido por el dispositivo o usuario previsto y solo por ese dispositivo o usuario
  - A) Entrega
  - B) Precisión
  - C) Puntualidad
  - D) Jitter
2. Los datos que han sido alterados en la transmisión y no corregidos son inutilizables
  - A) Entrega
  - B) Precisión
  - C) Puntualidad
  - D) Jitter
3. El sistema debe entregar datos de manera oportuna. Los datos entregados tarde son inútiles.
  - A) Entrega
  - B) Precisión
  - C) Puntualidad
  - D) Jitter
4. Se refiere a la variación en el tiempo de llegada del paquete. Es el retraso desigual en la entrega de paquetes de audio o video.
  - A) Entrega
  - B) Precisión
  - C) Puntualidad
  - D) Jitter
5. Es la información (datos) a comunicar mas popular. Las formas de información incluyen texto, números, imágenes, audio y video
  - A) Mensaje
  - B) Remitente
  - C) Receptor
  - D) Protocolo
6. Es el dispositivo que envía el mensaje de datos. Puede ser un computadora, estación de trabajo, auricular de teléfono, cámara de video, etc.
  - A) Mensaje
  - B) Remitente
  - C) Receptor
  - D) Protocolo

7. Es un conjunto de reglas que gobiernan las comunicaciones de datos. envía un acuerdo entre los dispositivos de comunicación
- A) Mensaje
  - B) Remitente
  - C) Receptor
  - D) **Protocolo**
8. Es el dispositivo que recibe el mensaje. Se puede ser un computadora, estación de trabajo, teléfono, televisión, etc.
- A) Mensaje
  - B) Remitente
  - C) **Receptor**
  - D) Protocolo
9. Es el camino físico por el cual un mensaje viaja de remitente a receptor. Algunos ejemplos de medios de transmisión incluyen cable de par trenzado, cable coaxial, cable de fibra óptica y ondas de radio
- A) Mensaje
  - B) **Medio de transmisión**
  - C) Receptor
  - D) Protocolo
10. En las comunicaciones de datos, el texto se representa como un patrón de bits, una secuencia de bits
- A) Imágenes
  - B) Audio
  - C) **Texto**
  - D) Números
11. También se representan mediante patrones de bits.
- A) **Imágenes**
  - B) Audio
  - C) Texto
  - D) Números
12. Se refiere a la grabación o transmisión de sonido o música.
- A) Imágenes
  - B) **Audio**
  - C) Texto
  - D) Números
13. También están representados por patrones de bits. Sin embargo, no se utiliza un código como ASCII
- A) Imágenes
  - B) Audio
  - C) Texto
  - D) **Números**

14. Se refiere a la grabación o transmisión de una imagen o película
- A) Imágenes
  - B) Audio
  - C) Texto
  - D) Video
15. La comunicación es unidireccional, como en una calle de un solo sentido. Solo uno de los dos dispositivos en un enlace puede transmitir; el otro solo puede recibir
- A) Semi dúplex
  - B) Medio dúplex
  - C) Dúplex completo
  - D) Modo simplex
16. Cada estación puede transmitir y recibir, pero no al mismo tiempo. Cuando un dispositivo está enviando, el otro solo puede recibir y viceversa
- A) Semi dúplex
  - B) Medio dúplex
  - C) Dúplex completo
  - D) Modo simplex
17. Ambas estaciones pueden transmitir y recibir simultáneamente instantáneamente
- A) Semi dúplex
  - B) Medio dúplex
  - C) Dúplex completo
  - D) Modo simplex
18. Se puede medir de muchas formas, incluido el tiempo de tránsito y el tiempo de respuesta.
- A) Rendimiento
  - B) Seguridad
  - C) Tipos De Conexión
  - D) Confiabilidad
19. Además de la precisión de la entrega, la \_\_\_\_\_ de la red se mide por la frecuencia de falla, el tiempo que tarda un enlace en recuperarse de una falla y la solidez de la red en un apuro.
- A) Rendimiento
  - B) Seguridad
  - C) Tipos De Conexión
  - D) Confiabilidad

20. Los problemas de \_\_\_\_\_ la red incluye proteger los datos del acceso no autorizado, proteger datos dañados y desarrollo aparte de la implementación de políticas y procedimientos para la recuperación de infracciones y pérdidas de datos
- A) Rendimiento
  - B) Seguridad
  - C) Tipos De Conexión
  - D) Confiabilidad
21. Suele ser de propiedad privada y enlaza los dispositivos en una única oficina, edificio o campus
- A) RAM
  - B) MAN
  - C) WAN
  - D) LAN
22. Proporciona transmisión de datos, imágenes, audio, e información de video sobre grandes áreas geográficas que pueden comprender un país, un continente, o incluso el mundo entero.
- A) RAM
  - B) MAN
  - C) WAN
  - D) LAN
23. Es una red con un tamaño entre una LAN y una WAN. Normalmente cubre el área dentro de un pueblo o ciudad.
- A) RAM
  - B) MAN
  - C) WAN
  - D) LAN
24. Define lo que se comunica, cómo se comunica y cuando se comunica
- A) Comunicación
  - B) Protocolo
  - C) Seguridad
  - D) Reglas
25. Se refiere a la estructura o formato de los datos, es decir, orden en que se presentan.
- A) Comunicación
  - B) Protocolo
  - C) Sintaxis
  - D) Reglas

26. Se refiere al significado de cada sección de bits
- A) Comunicación
  - B) Protocolo
  - C) Sintaxis
  - D) **Semántica**
27. Se refiere a dos características: cuándo deben enviarse los datos y qué tan rápido se pueden enviar
- A) **Sincronización**
  - B) Protocolo
  - C) Sintaxis
  - D) Semántica
28. Tiene infinitos niveles de intensidad durante un período de tiempo. A medida que la ola se mueve desde valor A al valor B, pasa e incluye un número infinito de valores a lo largo de su camino
- A) **Señal analógica**
  - B) Protocolo
  - C) Sintaxis
  - D) Semántica
29. Solo puede tener un número limitado de valores. Aunque cada valor puede ser cualquier número, a menudo es tan simple como 1 y 0
- A) Señal analógica
  - B) Protocolo
  - C) **Señal Digital**
  - D) Semántica
30. Las señales analógicas \_\_\_\_\_ se pueden clasificar como simples o compuestas.
- A) Señal Periódica
  - B) Protocolo
  - C) Señal Digital
  - D) Semántica