



Universidad Mariano Galvez de Guatemala

Curso: Programación III

Sección: B

Proyecto I

“La Tiendita”

Omar Jacobo Muñoz Veliz

0900-16-774

Elmer Santiago Lacan Talé

0900-16-10466

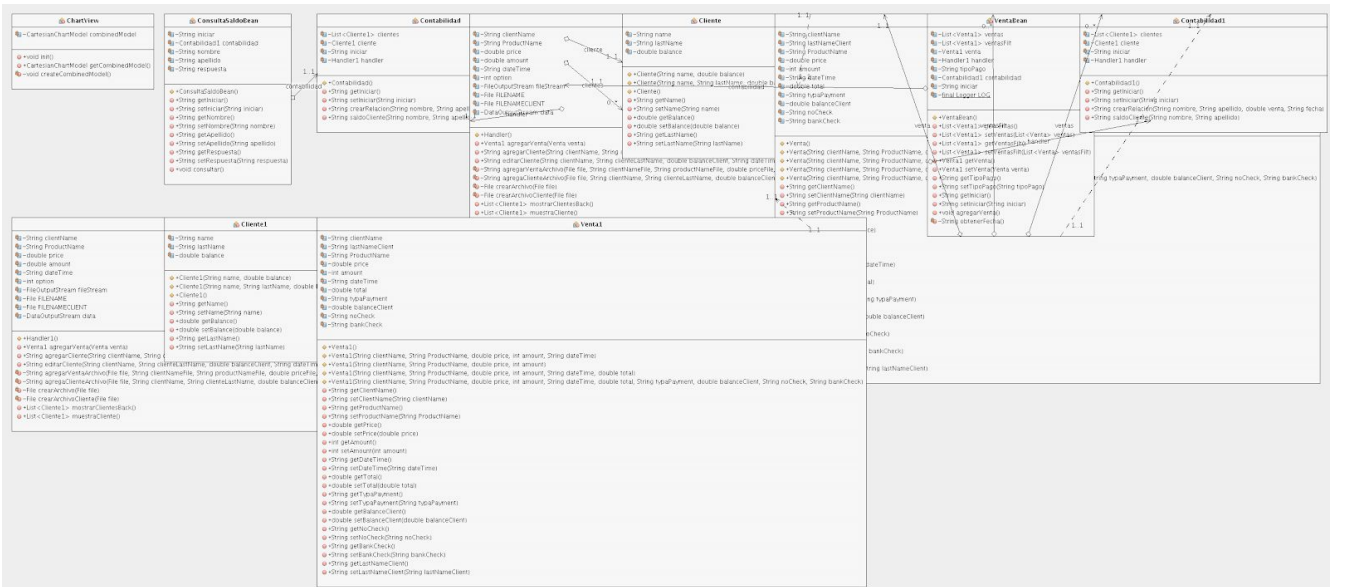
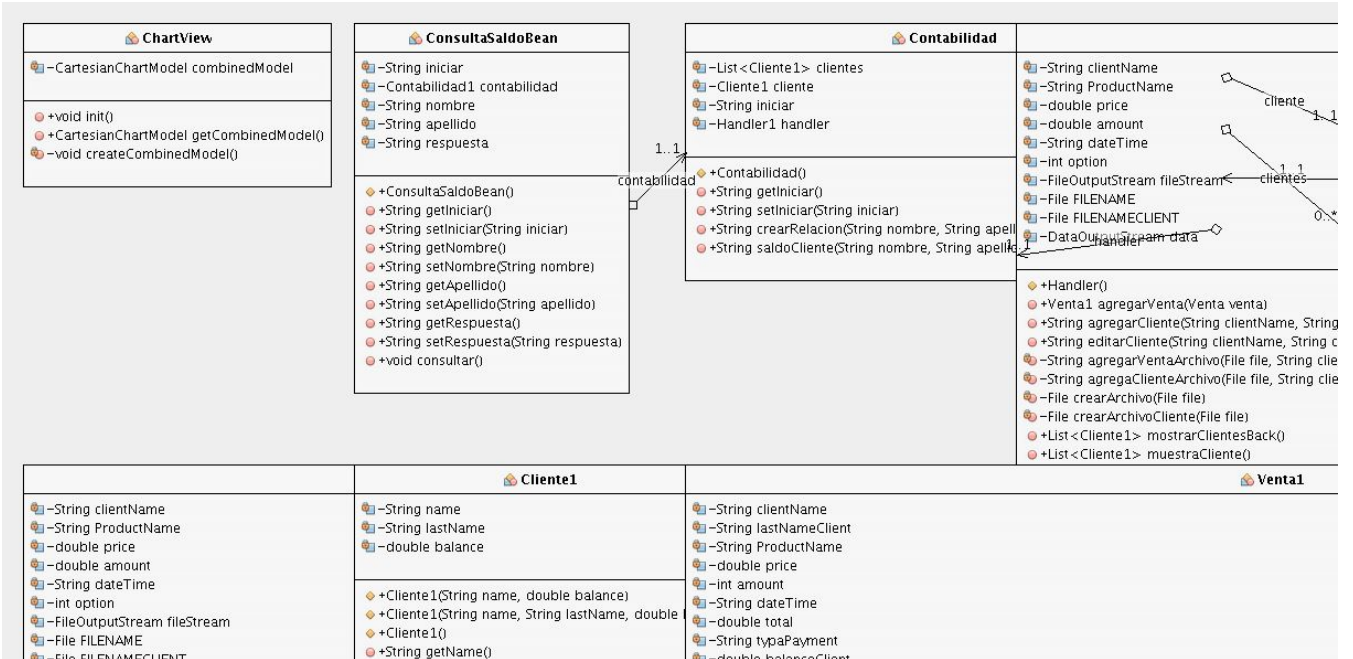
Bany Israel Alvarado Chún

0900-16-6855

Christian Alexander Ibarra Hernández

0900-09-6612

Diagramas de clases

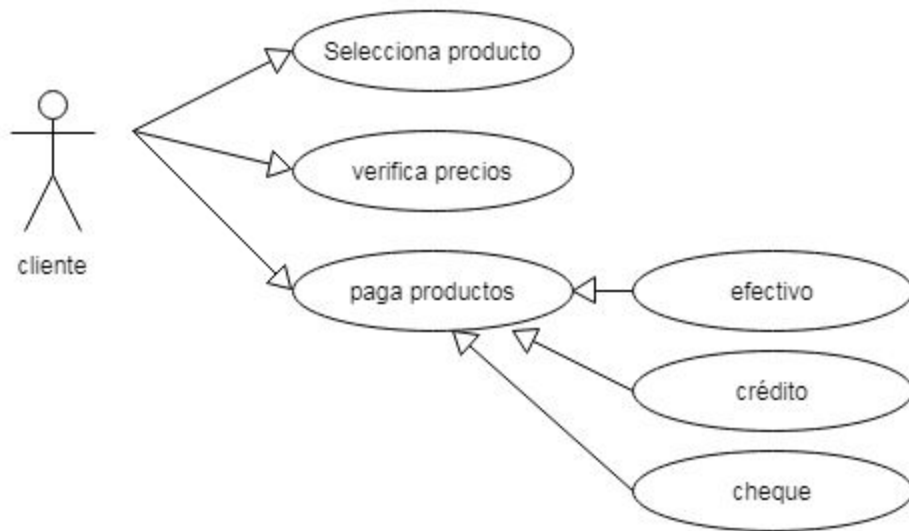


Reglas de negocio

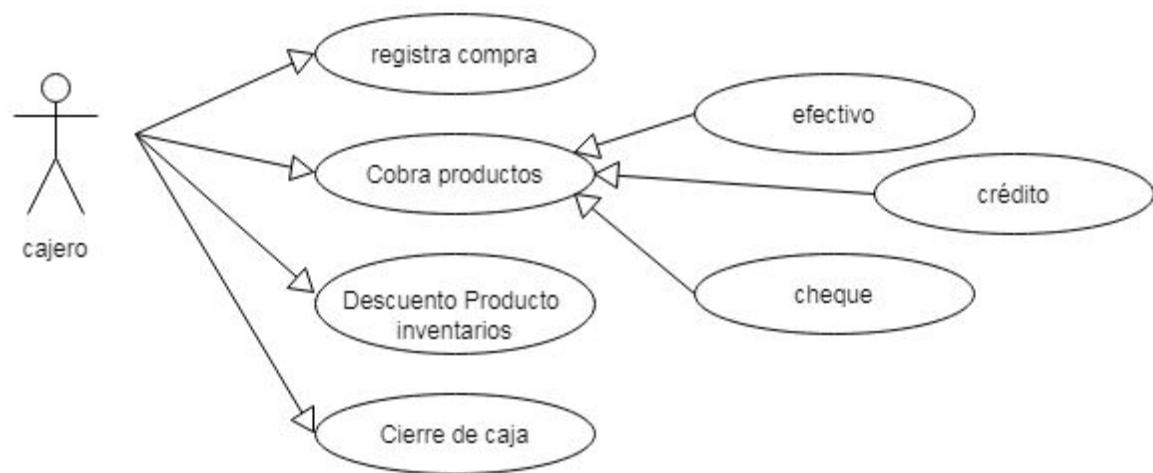
- Al momento de registrar la compra son necesarios 3 datos del cliente.
 - o Forma de Pago
 - o Numero de NIT
 - o Nombre del cliente
- Las únicas formas de pago admitidas son: Efectivo, crédito y cheque.
- El cliente tiene que especificar en la caja que su forma de pago será en crédito, se abrirá una cuenta corriente con los datos del cliente.
- Al momento de tener los 3 datos principales del cliente se procede al registro de los productos.
- Al finalizar el registro el cliente conoce el total de su cuenta.
- Al cierre de las operaciones en la tienda el propietario puede tener acceso a 3 reportes.
 - o Reporte de compras y ventas de productos
 - o Consulta de saldos de los clientes que tienen créditos
 - o Cierre diario de la tiendita
- El sistema genera el cierre del día, cuando el administrador lo determine y puede verificar que formas de pago existieron en el transcurso del día y cuanto se tiene que depositar al banco.

Diagramas de casos de uso

Caso de uso cliente



Caso de uso cajero



Caso de uso Administrador

