

Progettazione della funzionalità "Lascia posto" nell'applicazione Android GeneroCity

Candidato Omar Bayoumi

Matricola 1747042

Relatore Emanuele Panizzi



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

GeneroCity



Funzionalità:

- Gestione delle automobili
- Scambio di parcheggio

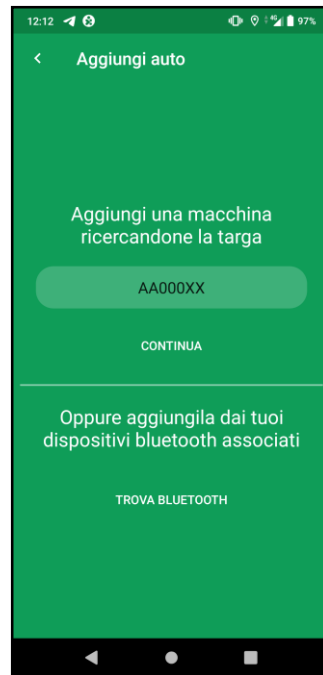
Obiettivi:

- Riduzione del traffico
- Riduzione del tempo
- Riduzione dei costi

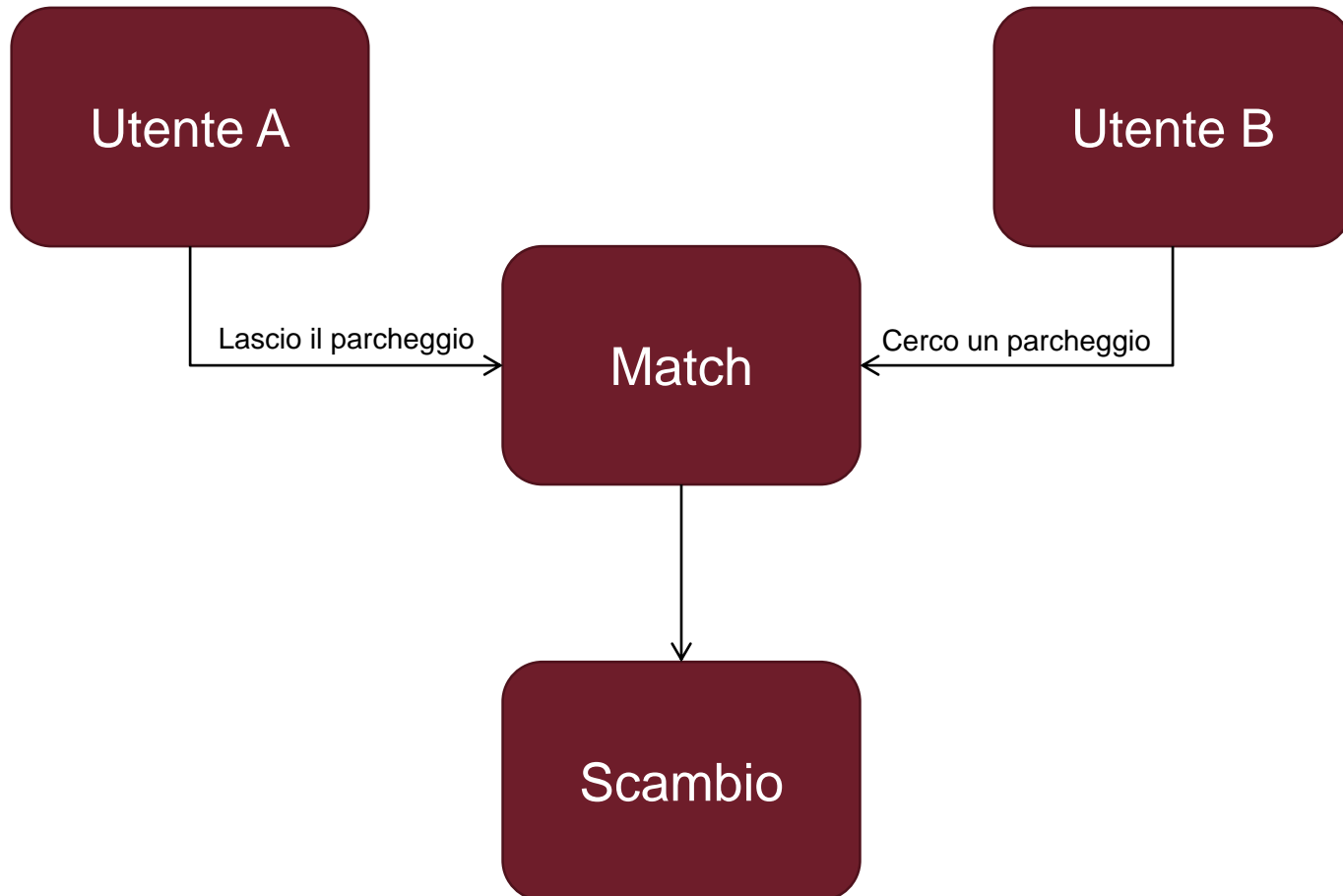
Gestione delle automobili

L'utente ha la possibilità di:

- Creare una macchina da usare nell'app
- Modificare i dati delle proprie macchine



Scambio di parcheggio

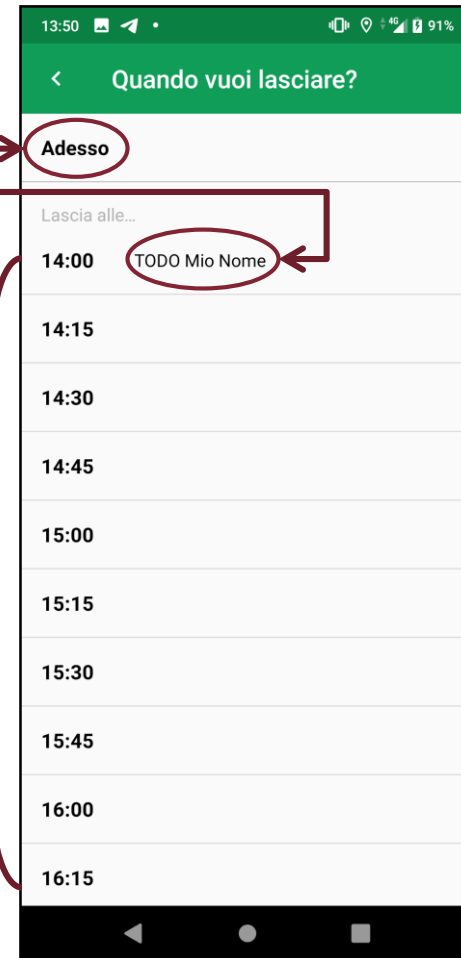


LeaveAndSearchParkScheduleFragment

Un utente ha deciso di lasciare il posto adesso

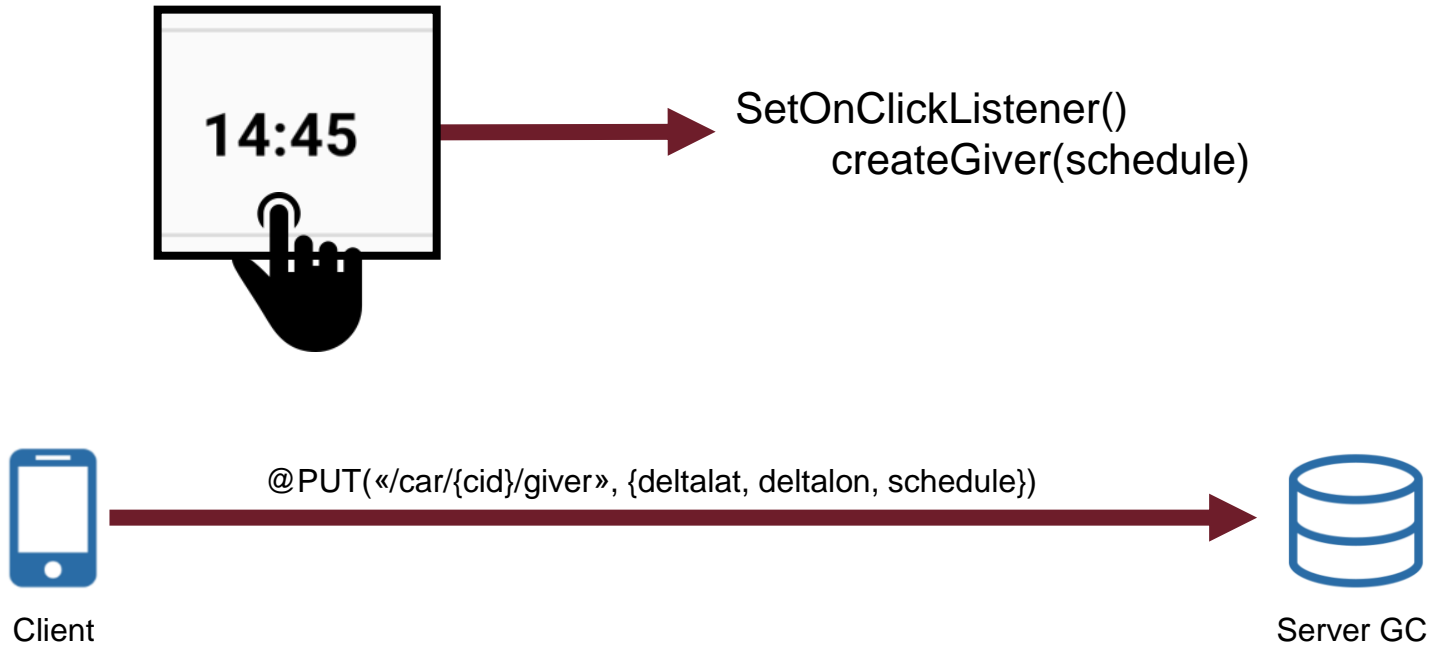
Potenziale Taker per quello schedule

Lista di schedule disponibili



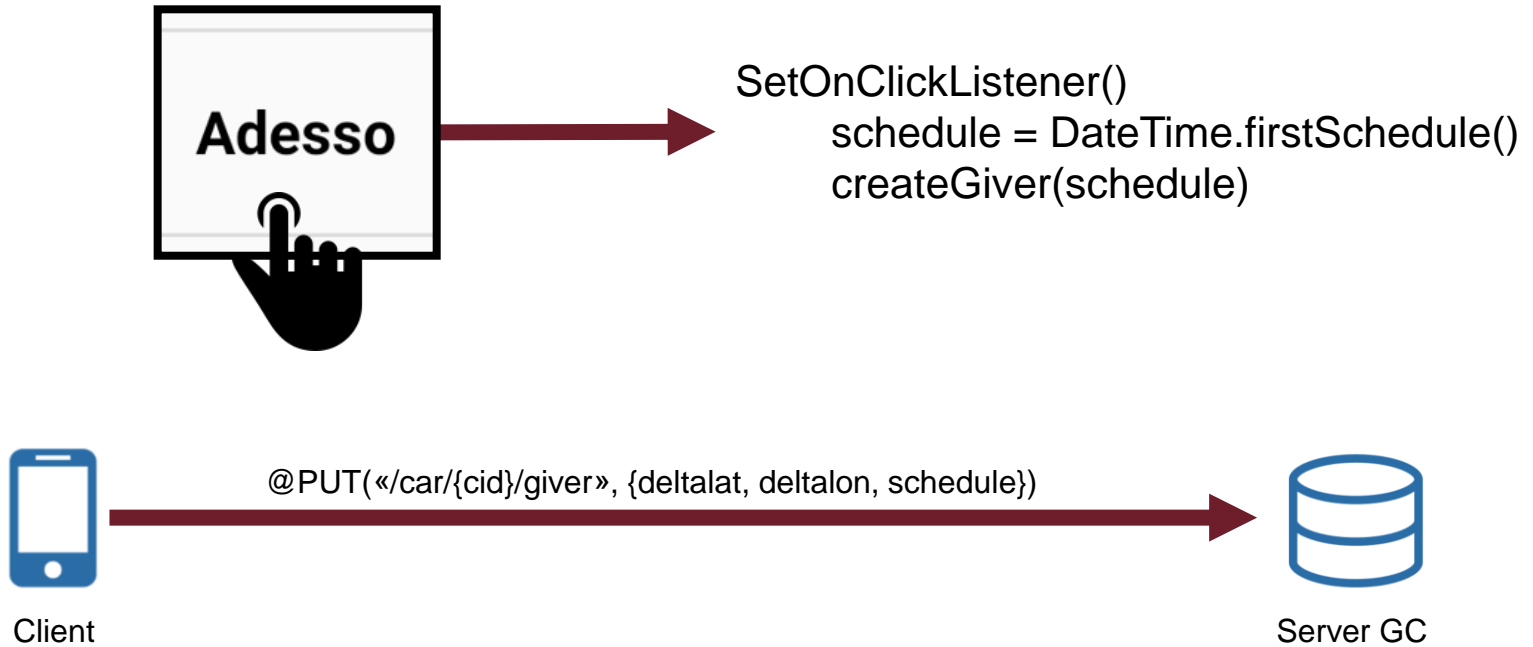
Giver

Come si diventa Giver



Giver

Come si diventa Giver



ScheduleListAdapter

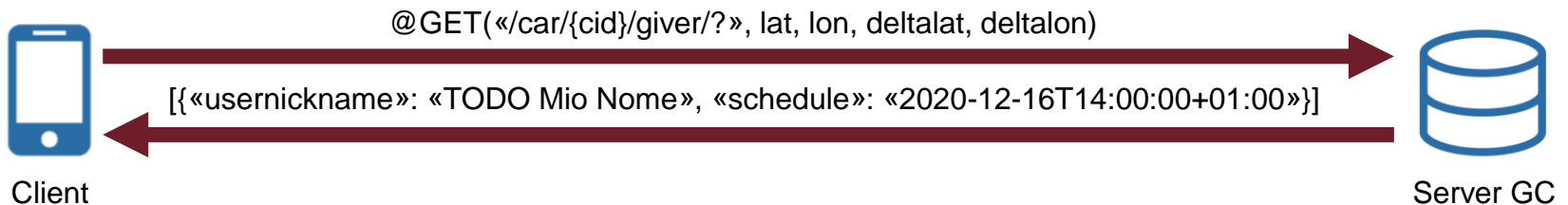
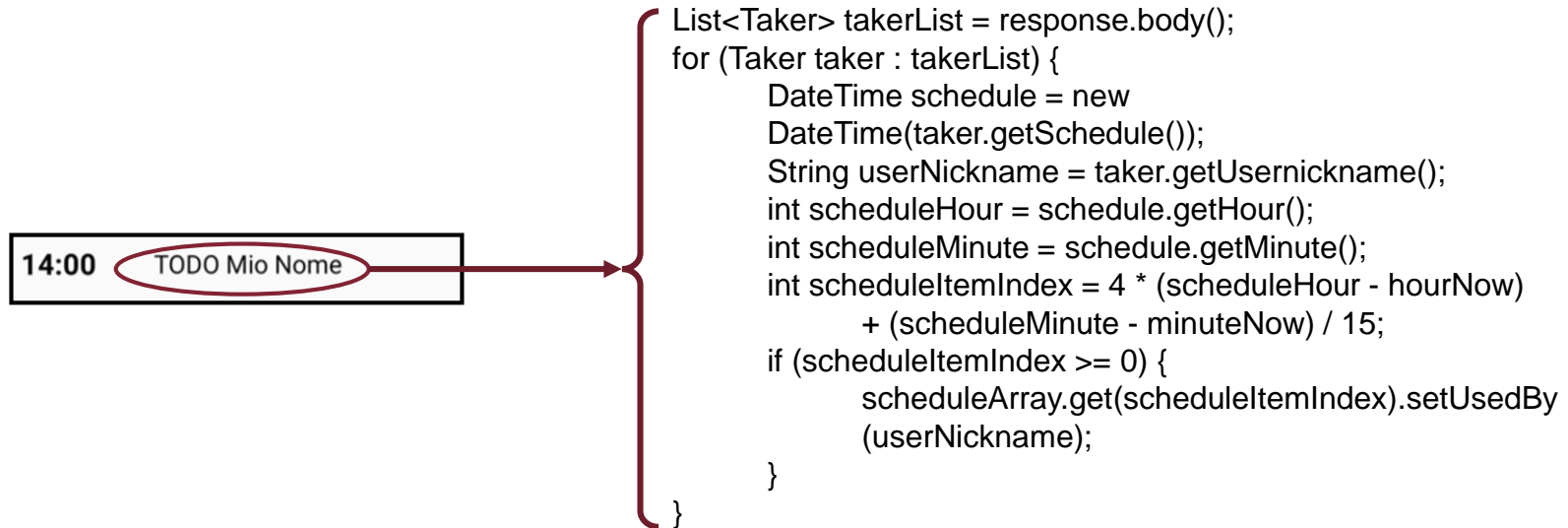
Lista di orari negli schedule

Lascia alle...	
14:00	TODO Mio Nome
14:15	
14:30	
14:45	
15:00	
15:15	
15:30	
15:45	
16:00	
16:15	

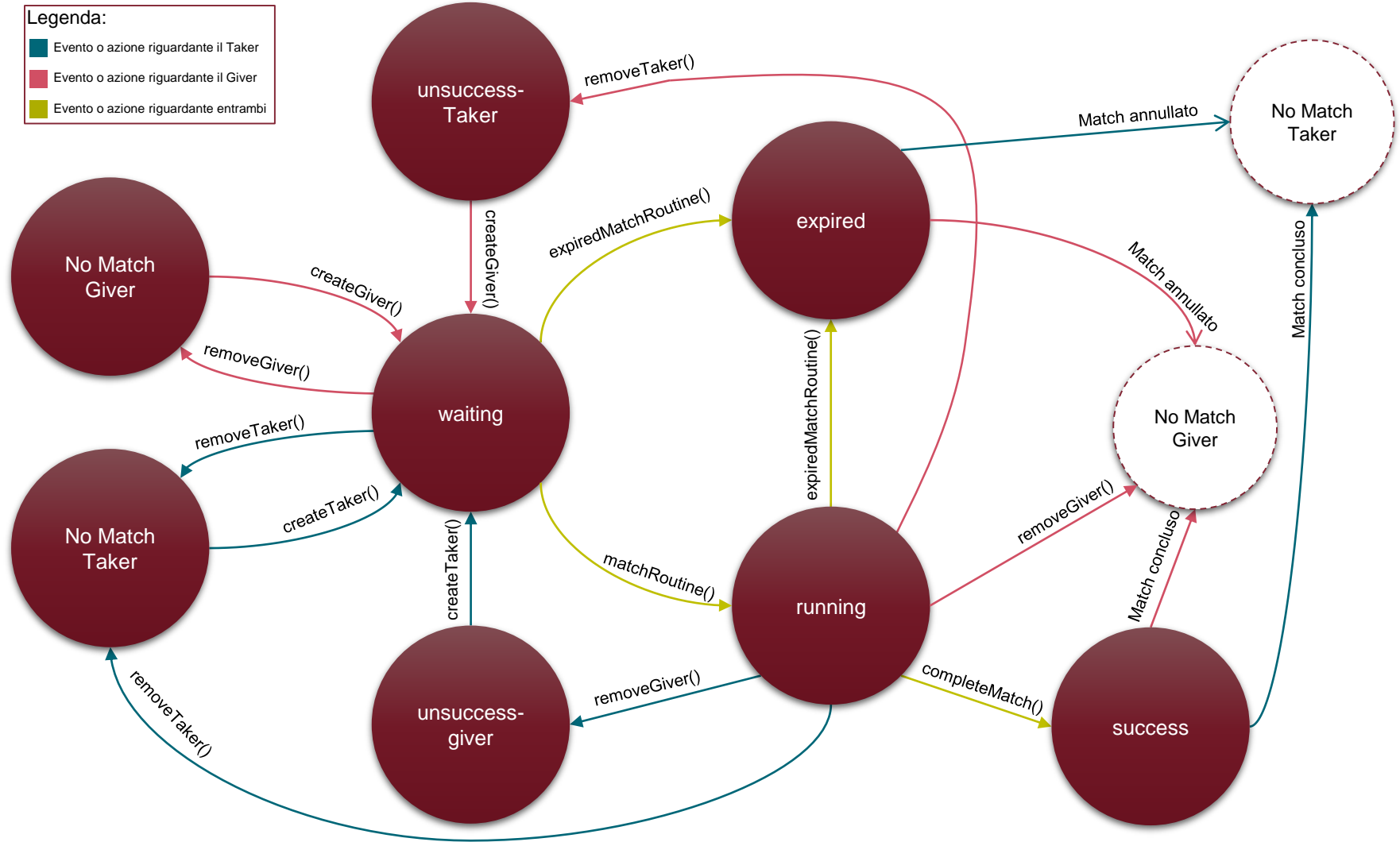
```
currentHour = dateTime.getHour();
currentMinute = dateTime.getMinute();
if (currentHour == 23 && currentMinute >= 45) {
    currentHour = 0;
    currentMinute = 0;
    today = false;
} else {
    currentMinute = (currentMinute / 15) * 15 + 15;
    if (currentMinute == 60) {
        currentMinute = 0;
        currentHour ++;
    }
}
hourNowCont = currentHour;
minuteNowCont = currentMinute;
while (hourNowCont < 24) {
    while (minuteNowCont < 60) {
        scheduleArray.add(new ScheduleItem(hourNowCont
            + ":" + minuteNowCont));
        minuteNowCont += 15;
    }
    hourNowCont++;
    minuteNowCont = 0;
}
```


ScheduleListAdapter

TakerList



Meccanica dei match



Gestione delle cards

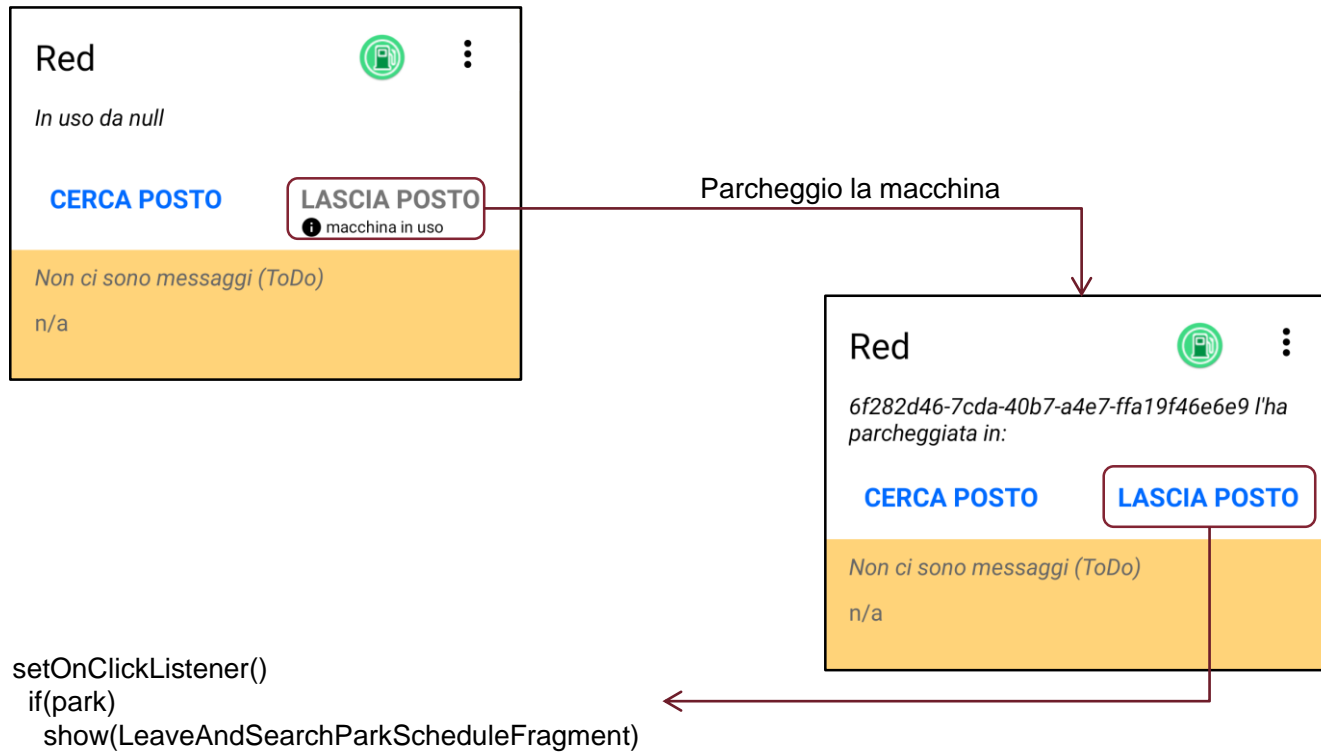
La card di ogni macchina ha un contenuto diverso a seconda dello stato in cui si trova.

For car in cars:

```
If car.inMatchWaiting()
    updateCardWaiting();
If car.inMatchRunning()
    updateCardRunning();
If car.inMatchSuccess()
    updateCardSuccess();
If car.inMatchExpired()
    removeDriverHistory(match);
If car.inMatchUnsuccessTaker()
    removeDriverHistory(match);
    createGiver(match);
If car.inMatchUnsuccessGiver()
    removeDriverHistory(match);
    createGiver(match);
updateCardStandard();
```

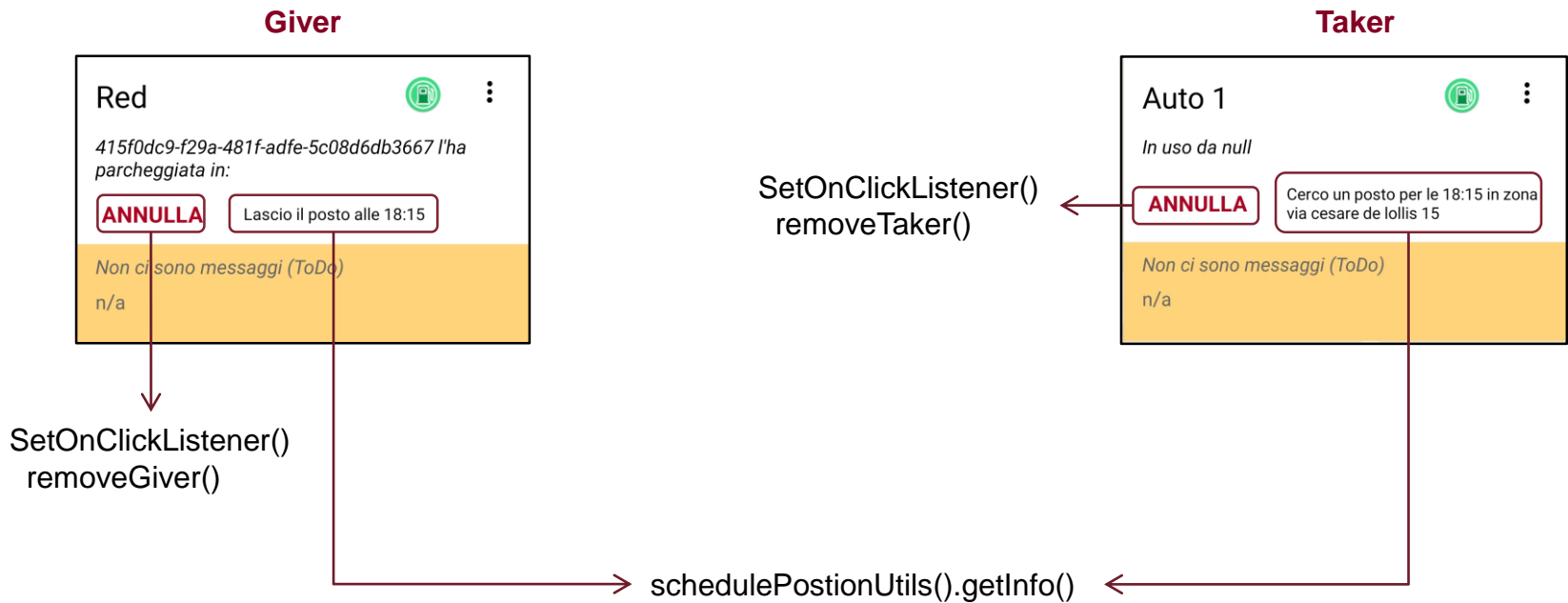
Le cards

Nessun match



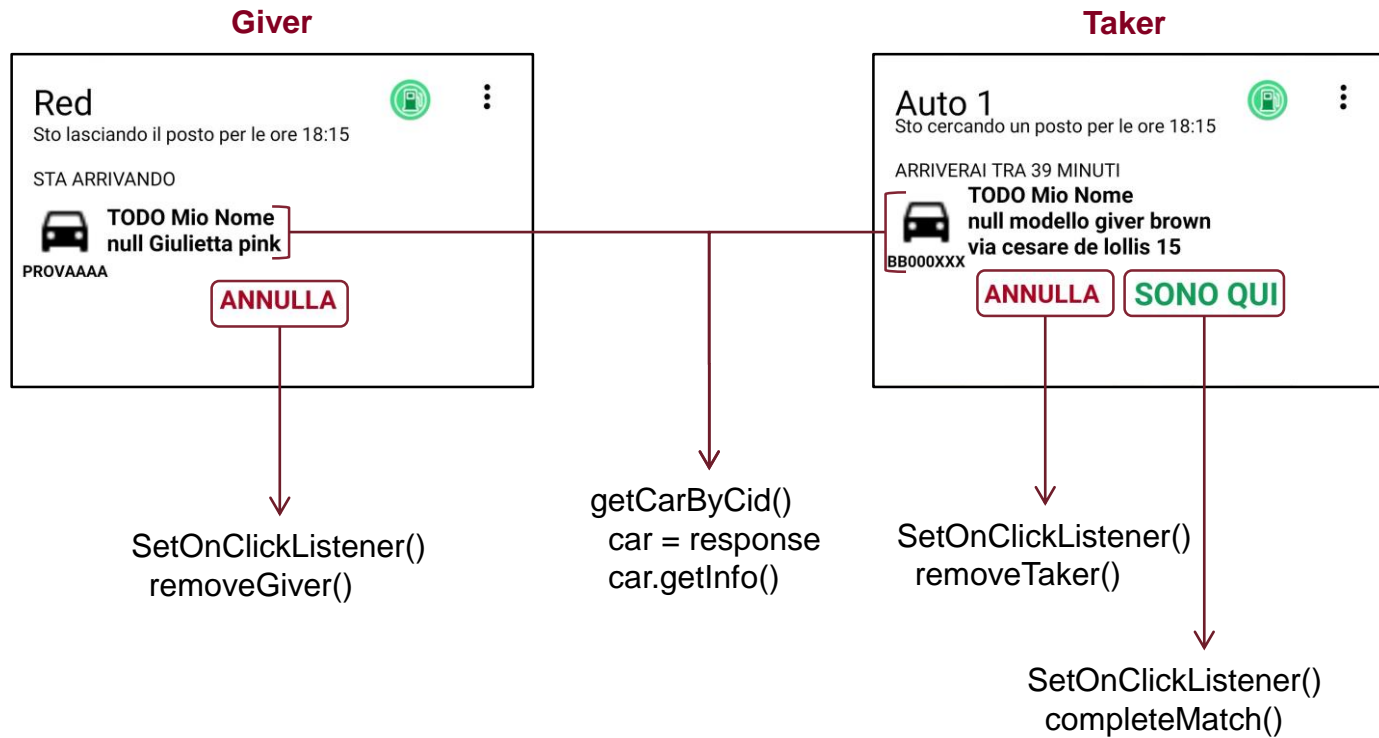
Le cards

Waiting



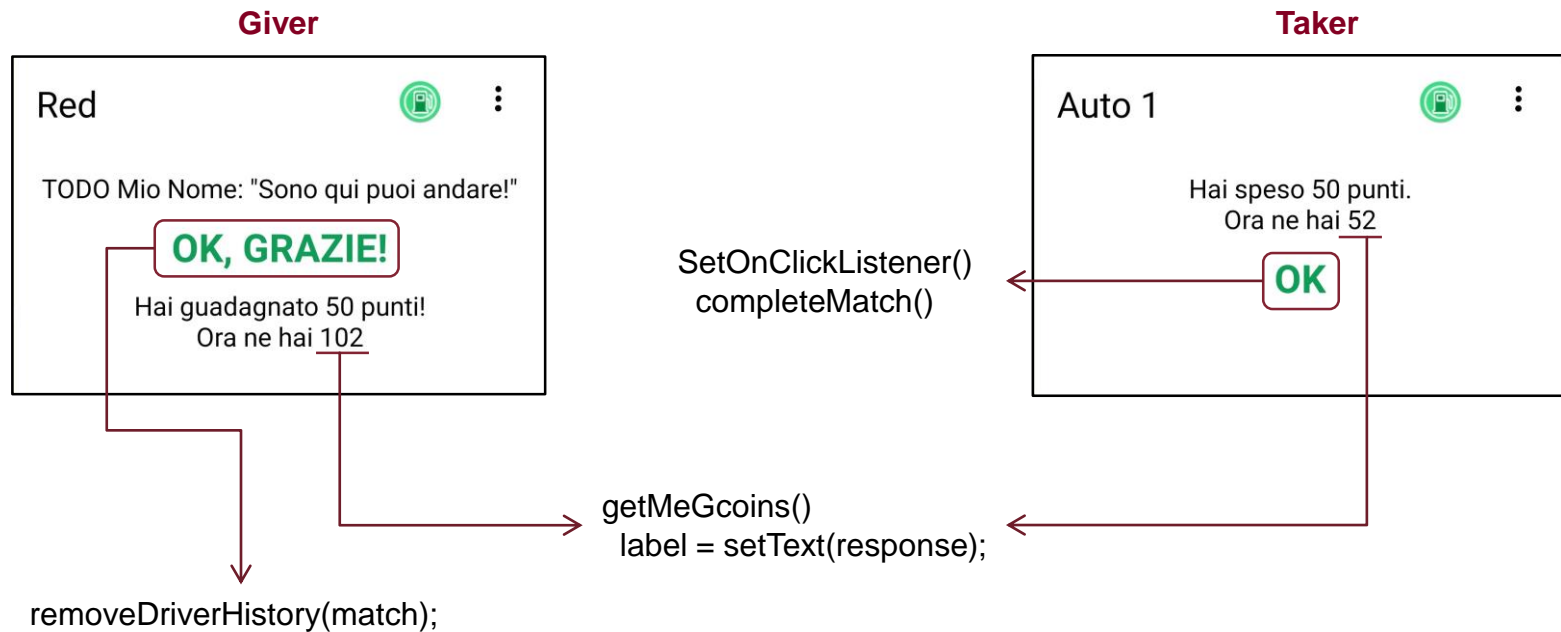
Le cards

Running



Le cards

Success



Sviluppi futuri

- TimePicker;
- Mostrare sulla mappa il percorso che il Taker dovrà eseguire per raggiungere il Giver;
- Mostrare sulla mappa la posizione in tempo reale del Taker;
- L'update delle cards in tempo reale grazie all'utilizzo delle notifiche Firebase.