

Casos de Uso

UC 01.- Analizar imagen

Descripción:

El usuario proporciona la imagen de una resistencia para analizar.

Precondiciones:

El usuario tiene una resistencia de película de carbón o una foto donde aparezca.

Postcondiciones:

El usuario conocerá el valor de la resistencia que aparece en la imagen.

Curso Básico de Acción:

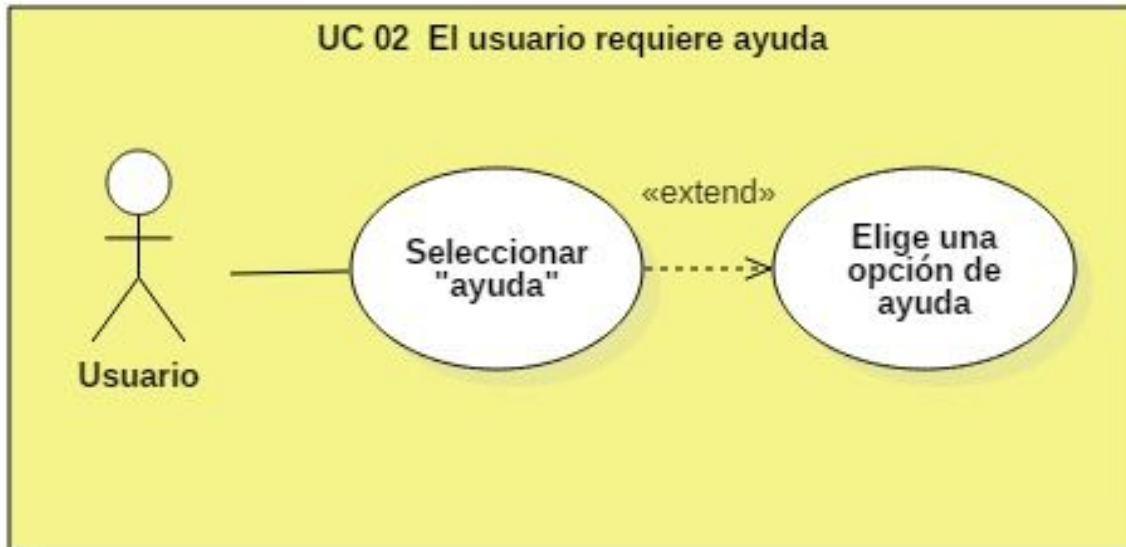
1. El usuario quiere conocer el valor de una resistencia.
2. El usuario selecciona la opción de tomar fotografía o de carga desde galería (ir al paso 4) en UI01.
3. El usuario toma la fotografía de la resistencia desde la aplicación que mejor le convenga.
4. El usuario selecciona la imagen desde la aplicación de galería de su preferencia.
5. El usuario edita la fotografía para centrar la resistencia de acuerdo con RN04 en UI03.
6. El usuario selecciona el número de franjas de su resistencia y presiona el botón de continuar.
7. El sistema identifica las franjas de la resistencia que aparece en la imagen. (Curso Alternativo A)
8. El sistema interpreta los colores de las franjas de la resistencia de acuerdo con RN03.
9. Se muestra el valor de la resistencia y los colores identificados en UI06.

Curso Alternativo A:

- A.1. El sistema determina que no hay una resistencia en la fotografía.
- A.2. El sistema Informa al usuario que no se encontró una resistencia en la fotografía.
- A.3. El sistema regresa a UI01.

Curso Básico de Acción:

1. El usuario tiene dudas con respecto al uso de la aplicación.
2. El usuario accede a la parte de Ayuda a través de la UI01.
3. El usuario selecciona una de las opciones de ayuda en UI 08.



UC 03.- Introducir manualmente los colores que identifica a la resistencia.

Descripción:

El usuario identifica el tipo de resistencia que quiere identificar e introduce manualmente los colores que la identifican.

Precondiciones:

El usuario conoce los colores que identifican una resistencia de película de carbón.

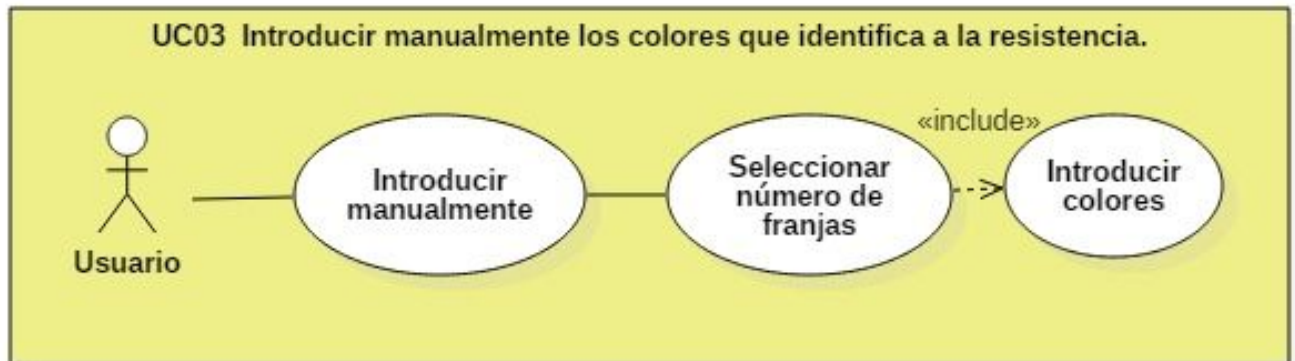
Postcondiciones:

El usuario conocerá el valor de la resistencia que corresponde a los colores introducidos.

Curso Básico de Acción:

1. El usuario quiere conocer el valor de una resistencia.

2. El usuario selecciona la opción de introducir manualmente los colores de la resistencia en UI 01.
3. El usuario selecciona el número de franjas que tiene la resistencia de UI 05.
4. El usuario introduce los colores de cada una de las franjas en UI 05 y presiona el botón de continuar.
5. El sistema interpreta los valores introducidos según RN 03.
6. Se muestra el valor de la resistencia en UI 06.



UC 04.- El usuario desea visualizar el código de colores.

Descripción:

El usuario accede al código de colores para identificar su resistor.

Precondiciones:

El usuario quiere revisar el código de colores para resistores de película de carbón.

Postcondiciones:

El usuario visualiza el código de colores para resistencias de 4, 5 y 6 bandas.

Curso Básico de Acción:

1. El usuario quiere revisar el código de colores.
2. El usuario accede a la opción de código de colores desde UI 01.
3. El sistema muestra el código de colores en UI 07.

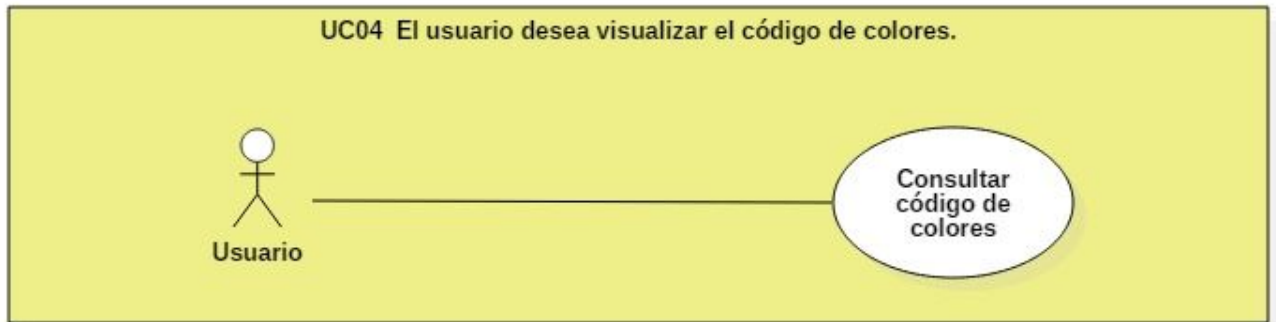


Diagrama de clases

