



Computación en la Nube

Informe Práctica 1



**Universidad
de La Laguna**

1.- Analiza el programa hello.c y realiza las siguientes ejecuciones comprobando en cada caso el resultado obtenido.

En primera instancia, se ha intentado entender el pequeño fragmento, el cual queda explicado en la siguiente imagen:

```
#include <stdio.h>
#include "mpi.h"

int main(int argc, char **argv)
{
    int rank, size;
    int namelen;
    char processor_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];

    // Inicializa la estructura de comunicación de MPI entre los procesos.
    MPI_Init( &argc, &argv );
    // Determina el tamaño del grupo asociado con un comunicador
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
    // Determina el rango (identificador) del proceso que lo llama dentro del comunicador seleccionado.
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
    // Obtiene el nombre del proceso
    MPI_Get_processor_name(processor_name, &namelen);

    // Imprime el mensaje del procesos en cuestión
    printf( "Hello world from process %d of %d in %s\n", rank, size, processor_name );

    // Finaliza la comunicación paralela entre los procesos
    MPI_Finalize();
}
```

Como vemos en la imagen anterior este código nos permitirá poder ejecutarlo diversos procesos (tantos como se le pasen por parámetro). Posteriormente, se ha probado el programa con diversos tamaños obteniendo la siguiente salida:

```
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpicc hello.c
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ ./a.out
Hello world from process 0 of 1 in lubuntu-1604
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 4 ./a.out
Hello world from process 0 of 4 in lubuntu-1604
Hello world from process 1 of 4 in lubuntu-1604
Hello world from process 2 of 4 in lubuntu-1604
Hello world from process 3 of 4 in lubuntu-1604
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 6 ./a.out
Hello world from process 0 of 6 in lubuntu-1604
Hello world from process 1 of 6 in lubuntu-1604
Hello world from process 2 of 6 in lubuntu-1604
Hello world from process 4 of 6 in lubuntu-1604
Hello world from process 3 of 6 in lubuntu-1604
Hello world from process 5 of 6 in lubuntu-1604
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 2 ./a.out
Hello world from process 0 of 2 in lubuntu-1604
Hello world from process 1 of 2 in lubuntu-1604
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $
```

2.- Analiza y compila el programa helloms.

En primera instancia, se ha intentado entender el pequeño fragmento, el cual queda explicado en la siguiente imagen:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"
int main(int argc, char **argv)
{
    int rank, size, tag, rc, i;
    MPI_Status status;
    char message[20];

    // Inicializa la estructura de comunicación de MPI entre los procesos.
    rc = MPI_Init(&argc, &argv);
    // Determina el tamaño del grupo asociado con un comunicador
    rc = MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    // Determina el rango (identificador) del proceso que lo llama dentro del comunicador seleccionado.
    rc = MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    tag = 100;

    if(rank == 0) {
        strcpy(message, "Hello, world");
        for (i = 1; i < size; i++)
            // Enviar un mensaje a otro proceso
            rc = MPI_Send(message, 13, MPI_CHAR, i, tag, MPI_COMM_WORLD);
    }
    else
    {
        // Recibir un mensaje de otro proceso
        rc = MPI_Recv(message, 13, MPI_CHAR, 0, tag, MPI_COMM_WORLD, &status);
    }

    printf("node %d : %.13s\n", rank, message);
    // Finaliza la comunicación paralela entre los procesos
    rc = MPI_Finalize();
}
```

Este nos permitirá poder enviar desde un proceso principal un mensaje a todos los restantes (pasados por parámetro). Posteriormente, se ha probado el programa con diversos tamaños obtenido la siguiente salida:

```
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpicc helloms.c
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 2 ./a.out
node 0 : Hello, world
node 1 : Hello, world
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 4 ./a.out
node 0 : Hello, world
node 3 : Hello, world
node 1 : Hello, world
node 2 : Hello, world
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 6 ./a.out
node 0 : Hello, world
node 1 : Hello, world
node 5 : Hello, world
node 3 : Hello, world
node 2 : Hello, world
node 4 : Hello, world
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $
```


A su vez, se ha implementado un mensaje para corroborar lo entendido con anterioridad.

```
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 8 ./a.out
Mensaje Enviado
Mensaje Recibido
node 7 : Hello, world
Mensaje Recibido
node 5 : Hello, world
Mensaje Recibido
node 1 : Hello, world
Mensaje Recibido
node 3 : Hello, world
Mensaje Recibido
Mensaje Recibido
node 4 : Hello, world
node 2 : Hello, world
Mensaje Recibido
node 6 : Hello, world
node 0 : Hello, world
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $
```

3.- Escribe un nuevo programa en el que los esclavos envían al maestro el mensaje y es el maestro el que muestra la salida.

Para este ejercicio se ha cogido el código proporcionado en el ejercicio 2 añadiendo los siguientes cambios:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"
int main(int argc, char **argv)
{
    int rank, size, tag, rc, i;
    MPI_Status status;
    char message[20];

    // Inicializa la estructura de comunicación de MPI entre los procesos.
    rc = MPI_Init(&argc, &argv);
    // Determina el tamaño del grupo asociado con un comunicador
    rc = MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    // Determina el rango (identificador) del proceso que lo llama dentro del comunicador seleccionado.
    rc = MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    tag = 100;

    if(rank == 0) {
        for(i = 1; i < size; i++)
        {
            //El maestro espera por el mensaje de los nodos hijos
            rc = MPI_Recv(message, 13, MPI_CHAR, i, tag, MPI_COMM_WORLD, &status);
            printf( "Mensaje Recibido Desde: %d\n", i);
        }
    }
    else {
        strcpy(message, "Hello, world");
        // Cada nodo hijo envía al maestro
        rc = MPI_Send(message, 13, MPI_CHAR, 0, tag, MPI_COMM_WORLD);
        printf( "Mensaje Enviado por %d\n", rank);
    }

    // Finaliza la comunicación paralela entre los procesos
    rc = MPI_Finalize();
}
```

Con este fragmento de código se ha obtenido la siguiente salida:

```
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 8 ./a.out
Mensaje Enviado por 7
Mensaje Enviado por 4
Mensaje Enviado por 5
Mensaje Enviado por 2
Mensaje Enviado por 6
Mensaje Enviado por 1
Mensaje Recibido Desde: 1
Mensaje Recibido Desde: 2
Mensaje Enviado por 3
Mensaje Recibido Desde: 3
Mensaje Recibido Desde: 4
Mensaje Recibido Desde: 5
Mensaje Recibido Desde: 6
Mensaje Recibido Desde: 7
```

4.- Escribe un programa que haga circular un token en un anillo

Para este programa (al igual que el anterior apartado) se ha escogido el ejemplo propuesto por el profesor y, se ha modificado hasta obtener lo siguiente:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"
int main(int argc, char **argv)
{
    int rank, size, tag, rc, i, anterior, posterior;
    MPI_Status status;
    char message[20];

    // Inicializa la estructura de comunicación de MPI entre los procesos.
    rc = MPI_Init(&argc, &argv);
    // Determina el tamaño del grupo asociado con un comunicador
    rc = MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    // Determina el rango (identificador) del proceso que lo llama dentro del comunicador seleccionado.
    rc = MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    tag = 100;

    if(rank == 0) {
        printf("Mensaje Enviado Desde el 0 a 1\n");
        //Envía el mensaje al siguiente proceso (1 por defecto)
        rc = MPI_Send(message, 13, MPI_CHAR, 1, tag, MPI_COMM_WORLD);

        // Recibe el mensaje del proceso "Size - 1"
        rc = MPI_Recv(message, 13, MPI_CHAR, size - 1, tag, MPI_COMM_WORLD, &status);
        printf("Mensaje Recibido Desde el 0\n");
    }
    else {
        strcpy(message, "Hello, world");
        anterior = rank - 1;
        // Recibe el mensaje del proceso anterior
        rc = MPI_Recv(message, 13, MPI_CHAR, anterior, tag, MPI_COMM_WORLD, &status);
        printf("Mensaje Recibido por %d\n", rank);

        if(rank + 1 == size)
        {
            posterior = 0;
        }
        else
        {
            posterior = rank + 1;
        }

        // Envía el mensaje al proceso siguiente
        rc = MPI_Send(message, 13, MPI_CHAR, posterior, tag, MPI_COMM_WORLD);
        printf("Mensaje Enviado por %d a %d\n", rank, posterior);
    }
    rc = MPI_Finalize();
}
```

Posteriormente, se ha probado obteniendo la siguiente salida:

```
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpicc Ejercicio3.c
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 8 ./a.out
Mensaje Enviado Desde el 0 a 1
Mensaje Recibido por 1
Mensaje Enviado por 1 a 2
Mensaje Recibido por 2
Mensaje Enviado por 2 a 3
Mensaje Recibido por 3
Mensaje Enviado por 3 a 4
Mensaje Recibido por 4
Mensaje Enviado por 4 a 5
Mensaje Recibido por 6
Mensaje Enviado por 6 a 7
Mensaje Recibido por 7
Mensaje Enviado por 7 a 0
Mensaje Recibido por 5
Mensaje Enviado por 5 a 6
Mensaje Recibido Desde el 0
```

5.- El objetivo de este ejercicio es comprobar experimentalmente el costo de las comunicaciones entre pares de procesadores mediante ping-pong. Se trata además de comparar el coste de las comunicaciones con el coste de hacer una operación de tipo aritmético.

- a) Analiza cuál debería ser la salida de los programas prod.c y ptop.c. Compila bajo MPI los programas prod.c y ptop.c. Debes ejecutar el programa prod.c con un único procesador y el programa ptop.c únicamente con dos procesadores.
 - b) Representa gráficamente la salida que has obtenido con el programa ptop. Utiliza un paquete estadístico o una hoja de cálculo para realizar la regresión lineal de los datos obtenidos con el programa ptop. Representa gráficamente el ajuste y los datos obtenidos experimentalmente.
- a) Analiza cuál debería ser la salida de los programas prod.c y ptop.c. Compila bajo MPI los programas prod.c y ptop.c. Debes ejecutar el programa prod.c con un único procesador y el programa ptop.c únicamente con dos procesadores.

El fichero “prod.c” nos proporciona el tiempo que ha tardado por realizar cada operación. Su salida es la siguiente:

```
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 1 ./a.out
Process 0 of 1 on lubuntu-1604
wall clock time = 4.703793, Prod time: 0.0000000047037930, x = 1000000000.000000
```

El fichero “ptop.c” nos proporciona el tiempo que ha tardado en realizar una comunicación con otro proceso. Su salida es la siguiente:

```

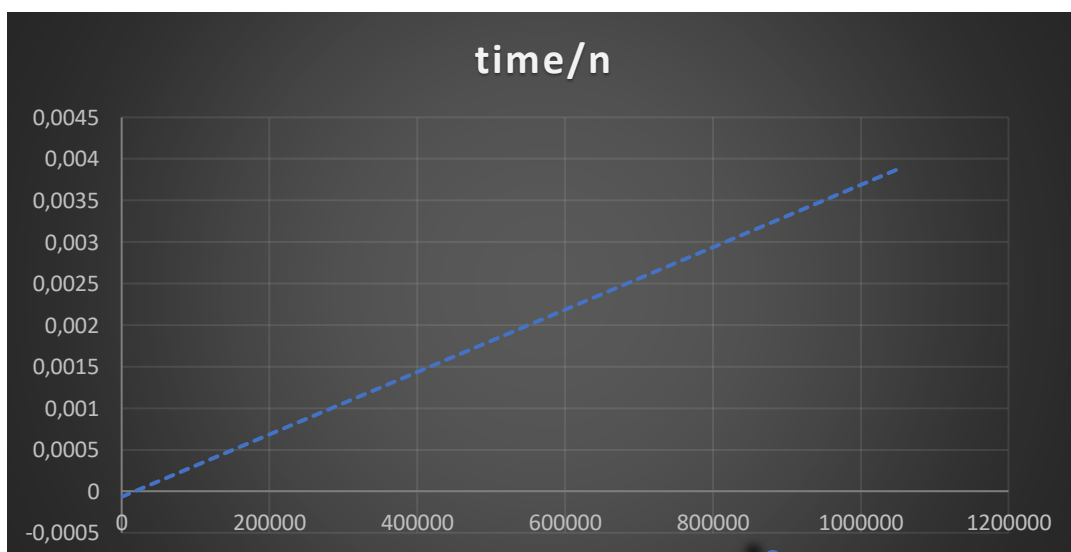
usuario@lubuntu-1604:~/Descargas$ $mpirun -np 2 ./a.out
Procesador: lubuntu-1604
Procesador: lubuntu-1604
Kind          n          time (sec)      MB / sec
Send/Recv     1          0.000000         25.980977
Send/Recv     2          0.000000         52.143639
Send/Recv     4          0.000000        104.530941
Send/Recv     8          0.000000        174.308738
Send/Recv    16          0.000000        352.232768
Send/Recv    32          0.000000        610.752230
Send/Recv    64          0.000000       1039.104991
Send/Recv   128          0.000001       1582.356372
Send/Recv   256          0.000001       2061.584302
Send/Recv   512          0.000002       2021.161080
Send/Recv  1024          0.000003       3272.356035
Send/Recv  2048          0.000004       4042.322161
Send/Recv  4096          0.000007       4739.274258
Send/Recv  8192          0.000011       5726.623061
Send/Recv 16384          0.000021       6108.397932
Send/Recv 32768          0.000044       6024.721248
Send/Recv 65536          0.000078       6724.841760
Send/Recv 131072         0.000164       6411.146518
Send/Recv 262144         0.000402       5217.137024
Send/Recv 524288         0.001459       2875.714923
Send/Recv 1048576        0.004257       1970.340600

```

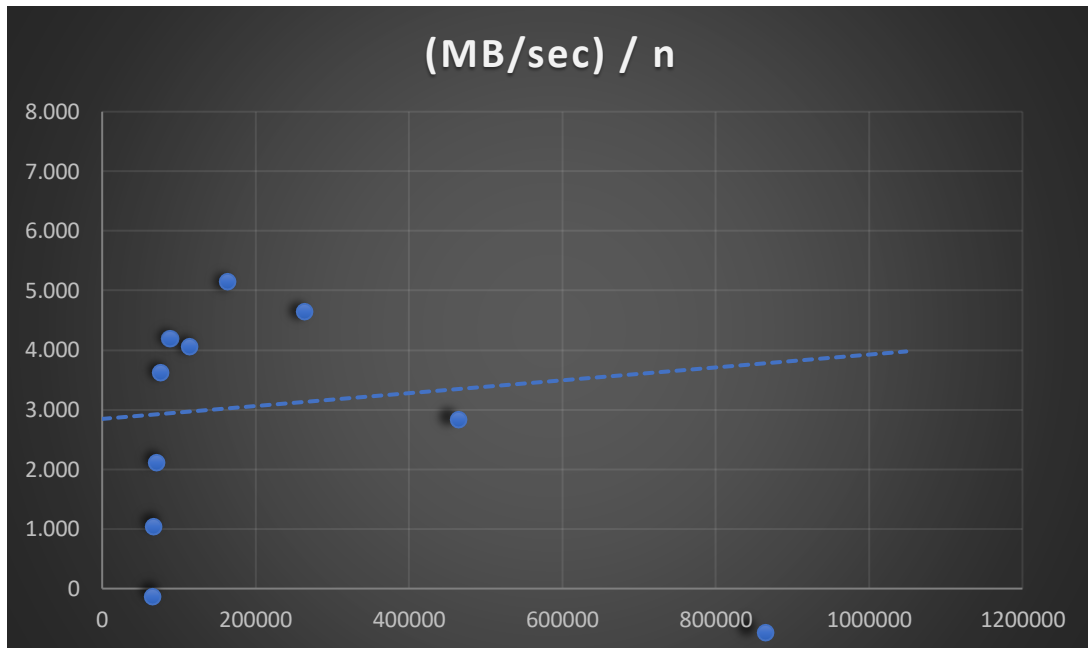
- b) Representa gráficamente la salida que has obtenido con el programa ptop. Utiliza un paquete estadístico o una hoja de cálculo para realizar la regresión lineal de los datos obtenidos con el programa ptop. Representa gráficamente el ajuste y los datos obtenidos experimentalmente.

Las gráficas de regresión lineal generadas mediante Excel han sido las siguientes:

Tiempo/ Número de comunicaciones



(MB/sec)/ Número de comunicaciones



(MB/sec)/ tiempo de comunicación

