

Práctica 1 Sistemas y Tecnología Web: Cliente

Para esta práctica, se pide realizar un proyecto web de prueba para experimentar con las herramientas que se han visto en clases. El proyecto debe incluir un fichero index.html, 2 ficheros css, y un fichero de scripts .js. Crear un repositorio para la práctica. Tener en cuenta los ficheros que deben ser ignorados. Crear la estructura del proyecto de forma automática. Crear un fichero de automatización de tareas en el que se prueben lo que se ha explicado. Los puntos para realizar han sido:

1. Concatenar los dos ficheros css.

Para esta restricción se ha modificado el gulp con lo siguiente:

```
gulp.task('styles', function(){
  gulp.src(['./app/styles/*.scss'])
    .pipe(gulp.dest('./dist/styles'))
    .pipe(browserSync.stream());
});
```

2. Minificar css.

Para este paso, modificamos la función "styles" del paso anterior, añadiendo la función minifycss, esto quedía:

```
gulp.task('styles', function(){
  gulp.src(['./app/styles/*.scss'])
    .pipe(minifyCss())
    .pipe(gulp.dest('./dist/styles'))
    .pipe(browserSync.stream());
});
```

3. Hacer sourcemaps del css.

En este, se ha modificado la función "styles" añadiéndole lo siguiente:

```
gulp.task('styles', function(){
  gulp.src(['./src/styles/*.css'])
    .pipe(sourcemaps.init())
    .pipe(minifyCss())
    .pipe(sourcemaps.write())
    .pipe(gulp.dest('dist/styles'))
    .pipe(browserSync.stream());
});
```

4. Lance BrowserSync.

Para este paso, se ha modificado el fichero de configuración de gulp, añadiéndole lo siguiente:

```
gulp.task('default', function(){
  browserSync.init({
    server:{
      baseDir: './'
    }
  });
});
gulp.watch('*.html').on("change", browserSync.reload);
```

5. Investigar sobre paquetes para minificar imágenes y js. Automatizarlo.

Para este apartado se ha realizado lo siguiente:

- Se ha instalado el paquete gulp-imagemin.
- Se ha agregado una función denominada image en el gulpfile. Se ha probado comprobando que baja el tamaño de las imagenes. Esta función sería:

```
gulp.task('image', function(){
  gulp.src('./app/images/*')
    .pipe(imagemin())
    .pipe(gulp.dest('./dist/images/'))
});
```

6. Investigar la creación de un proyecto Yeoman para Jekyll.

Para este apartado se ha seguido los siguientes pasos:

- Se ha instalado el paquete generator-jekyll.
- Se ha creado una carpeta denominada Jekyll donde se ha probado haciendo uso del comando "yo jekyll". La estructura resultante sería:

