

**Sistemas y Tecnologías
web: Cliente**

Práctica 2



**Realizado por:
Omar Pérez Znakar**

INDICE

1. Explicación práctica 2 Sistemas y Tecnología Web: Cliente	3
2. Preparación de la máquina virtual.	3
3. Preparación de tareas automáticas.	3
4. Desarrollo de la landing page.	4

1. Explicación práctica 2 Sistemas y Tecnología Web: Cliente

Para esta práctica se ha pedido desarrollar una “landing pages” bajo unas restricciones impuestas por la profesora que podremos encontrar en el repositorio https://github.com/isanchezberriel/TWFE-1020/blob/master/Ejercicio_Sass.md.

2. Preparación de la máquina virtual.

En primera instancia, para cumplir estas restricciones se ha configurado la máquina virtual, instalando los paquetes y dependencias necesarias para el transcurso de las prácticas. Esto se ha podido llevar a cabo de la siguiente manera:

- Instalar nodejs: mediante el comando “sudo apt install nodejs”.
- Instalar npm; para esto se ha usado el comando “sudo apt install npm”.
- Instalar git para poder instalar git he seguido los siguientes pasos:
 - npm install git
 - sudo apt-get install git
 - git -v
- Instalar Yeoman (npm) para este caso se ha usado los comando:
 - sudo npm install --global npm@latest
 - sudo npm install --global yo
- Instalar el generador generator-learnfe (npm)
- Instalar Gulp (npm) para este paso se ha usado el comando “npm install -g gulp”.
- Iniciar un proyecto básico con control de dependencias se ha creado la carpeta correspondiente y hecho uso de el comando “npm init”.
- Instalar el paquete generator-learnfe (npm) para ello se ha instalado mediante el comando “npm generator-learnfe “
- Iniciar el control de versiones (git): se ha usado el comando “git init” y este repositorio lo podemos encontra en <https://github.com/Omar97perez/SYTWC/tree/master/Pract2>
- Instalar Ruby mediante el comando “sudo apt install ruby-full”.
- Instalar sass, para ello se ha hecho uso del comando gem install sass.

3. Preparación de tareas automáticas.

Antes de empezar a crear nuestra “landing pages”, se han creado tareas automáticas para mejorar la calidad de trabajo del proyecto, para ello se ha hecho uso del conocimiento de la práctica anterior, mediante el cual se han creado diversas funciones dentro del archivo de configuración del gulp (gulpfile.js). Estas son:

- Despliegue automático con detención de cambios mediante la función por defecto, esta se ha desarrollado de la siguiente manera:

```
gulp.task('default', function(){
  browserSync.init({
    server:{
      baseDir: './'
    }
  });
});
gulp.watch('*.html').on("change", browserSync.reload);
```

- Concatenación, minificación y uso del sourcemaps dentro del css. Para este paso se ha creado la función “styles”, la cual se ejecuta mediante el comando “gulp styles”. Esta función sería:

```
gulp.task('styles', function(){
  gulp.src(['./src/styles/*.css'])
    .pipe(sourcemaps.init())
    .pipe(minifyCss())
    .pipe(sourcemaps.write())
    .pipe(gulp.dest('dist/styles'))
    .pipe(browserSync.stream());
});
```

- Minificación de imágenes a través de la función “image”. Esta sería:

```
gulp.task('image', function(){
  gulp.src('./app/images/*')
    .pipe(imagemin())
    .pipe(gulp.dest('./dist/images/'))
});
```

4. Desarrollo de la landing page.

Para el desarrollo de la landing page se han creado 3 ficheros “.scss” cada uno de estos con una funcionalidad diferente. Estos son:

- `_variable.scss`: fichero donde se almacenan las variables necesarias para los ficheros anteriores. Este será referenciado en el fichero “`_base.scss`”.
- `_mixins.scss`: fichero donde se almacenan los mixin de la práctica. Este también será referenciado en el fichero “`_base.scss`”. En este

podemos encontrar varias de las restricciones impuesta en las prácticas. Estas son:

- h1 mediante wl mixin:

```
@mixin tipo-letra {  
    font: sans-serif;  
}
```

- Centrar contenido:

```
@mixin centrado {  
    margin-left : auto;  
    margin-right : auto;  
    padding : 0px;  
}
```

- Anidar los estilos de los botones de form, para que se apliquen estilos específicos en el hover de ellos y : para que resalten cuando tengan el foco. Para este apartado se ha desarrollado:

```
@mixin formulario-text  
{  
    width: 100%;  
    padding: 12px 20px;  
    margin: 10px 0;  
    border: 1px solid #ccc;  
    box-sizing: border-box;  
    &:hover{  
        border-color: #45a049;  
    }  
    &:focus{  
        border: 2px solid yellow;  
    }  
}  
  
@mixin formulario-submit  
{  
    background-color: #4CAF50;  
    color: white;  
    padding: 14px 20px;  
    margin: 10px 0;  
    border: none;  
    cursor: pointer;  
    &:hover{  
        background-color: #45a049;  
    }  
}
```

- `_base.scss`: fichero general de la aplicación, incluye los dos anterior y se hacen referencias a los mixins creados..

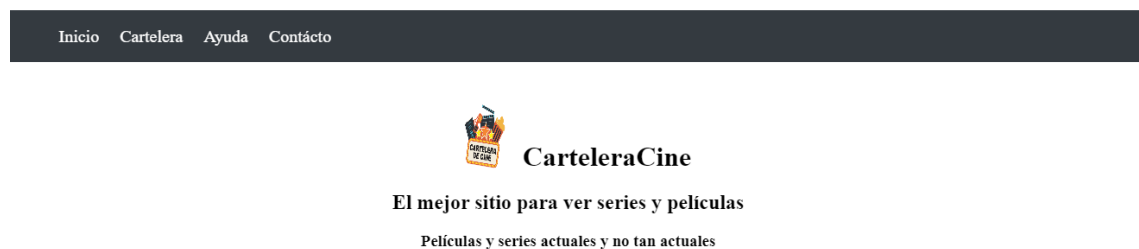
A su vez, se han usado componentes de materialize para culminar el desarrollo de esta práctica. El componente usado ha sido el carrusel, para ello se han seguido los siguientes pasos:

- Se descargó la carpeta completa de los componentes de materialize en formato sass.
- Se identificó lo necesario para su desarrollo (mixins y variables).
- Se probó junto con el html quedando como resultado:



Finalmente, se ha desarrollado la página siguiendo el mockup impuesto por la profesora quedando como proyecto final:

- Logo, nombre y beneficios de la empresa:



- Ejemplos de productos:



- Formulario de llamada a la acción:

Dese de alta y consiga una entrada gratis

Nombre

Apellidos

Email

Localización del cine más cercano

[Registrarse](#)

- Garantías:

Garantías

12698 +6%
Clientes Este mes

140 +12%
Películas Este año

7000 +6%
Seguidores Twitter Este mes

14000 +8%
Seguidores Instagram Este mes

- Testimonios:

Testimonios reales



Si hay que elegir cines en toda ciudad, los mejores son CarteleraCines. Bastantes salas, precios ajustados de las entradas, asientos cómodos y buen sonido.



Sin duda alguna dispone de las mejores salas de cine que he conocido. Un magnífico equipamiento para disfrutar de una buena película.



Me gusta este cine porque ponen películas clásicas no solo las nuevas. Buen cine p'ara disfrutar de una peli

- Contacto:

Contacto

Oficina



Datos de contacto

Móvil: -34 666 666 666

Teléfono fijo: 966 666 666

Email: carteleraCine@gmail.com