

Travaux Pratiques : d'une Charte de Projet et Planification

Réalisé par Omar Akalay
École Supérieure de Technologie - Safi
FiliGénie Informatique

Contents

1	Contexte	3
2	Analyse des besoins	3
3	Charte de Projet	3
4	Structure de Décomposition du Projet (WBS)	4
5	Planification	4
6	Conclusion	5

1 Contexte

Un client souhaite développer une application mobile pour gérer les livraisons dans une ville. L'application doit permettre aux utilisateurs de suivre leurs colis, planifier les livraisons, et donner des avis sur les livreurs.

2 Analyse des besoins

Objectifs du projet:

- Fournir une application mobile permettant le suivi des colis en temps réel.
- Optimiser la planification des livraisons en ville.
- Permettre aux utilisateurs de noter et commenter les performances des livreurs.

Parties prenantes et attentes:

- **Client (demandeur du projet):** Application efficace avec un ROI positif.
- **Utilisateurs finaux (clients des livraisons):** Interface intuitive, notifications en temps réel, feedback sur les livreurs.
- **Livreurs:** Meilleure gestion des itinéraires et de leurs performances.
- **Équipe technique:** Une portée et des exigences claires avec un calendrier réalisable.

3 Charte de Projet

Objectifs principaux: Développer une application qui optimise et gère efficacement les livraisons.

Portée du projet:

- **Inclut:** Suivi des colis, gestion des itinéraires, fonctionnalités d'évaluation, et respect des délais techniques fixés.
- **Exclut:** Intégration avec d'autres services tels que le suivi douanier.

Parties prenantes et responsables:

- **Sponsor:** Client.
- **Chef de projet:** *[Nom à définir]*.
- **Équipe technique:** Développeurs, designers UI/UX, testeurs.

Contraintes et hypothèses:

- **Contraintes:** Respect des budgets et délais.
- **Hypothèses:** Un cadre légal sur la gestion des données utilisateurs est respecté.

4 Structure de Décomposition du Projet (WBS)

1. Analyse et Planification:

- Identification des besoins.
- Établissement de la portée.
- Rédaction de la charte.

2. Conception:

- Maquettes d'interface.
- Validation avec le client.
- Élaboration des spécifications techniques.

3. Développement:

- Configuration du backend.
- Développement des fonctionnalités principales.
- Intégration des notifications push.

4. Tests:

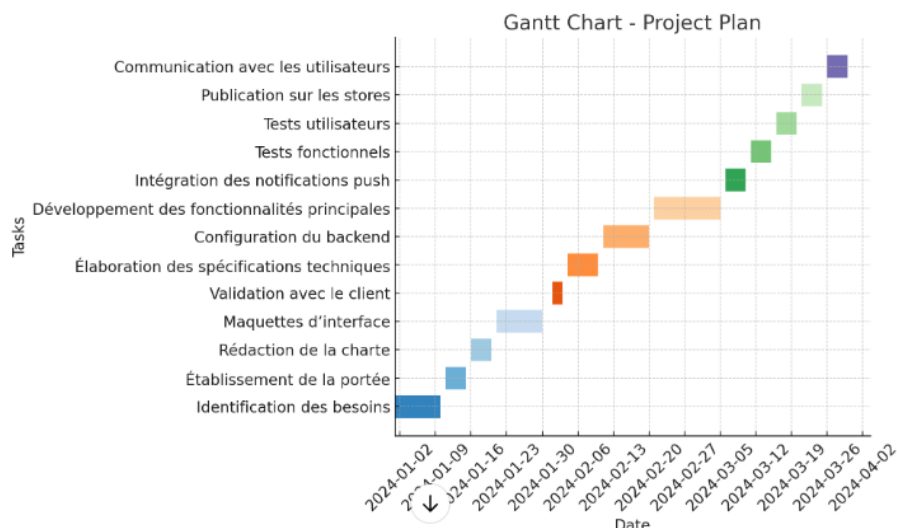
- Tests fonctionnels.
- Tests utilisateurs.

5. Déploiement:

- Publication sur les stores (Google Play, App Store).
- Communication avec les utilisateurs.

5 Planification

Le diagramme de Gantt suivant illustre la planification des phases et des tâches:



6 Conclusion

Ce rapport présente les fondements pour la réalisation du projet "Application de Gestion des Livraisons". Avec une analyse claire, une planification soignée et une structure de tâches détaillée, ce projet peut être réalisé efficacement dans les délais impartis.