

École Supérieure de Technologie - Safi

Rapport de TP1

Application de Gestion des Employés avec Swing et Modèle MVC

Filière : Génie Informatique Réalisé par : Omar Akalay

Année Universitaire : 2024/2025

Sous la supervision de : [Nom du superviseur, optionnel]

Contents

Introduction		2
1	Couche Modèle 1.1 Définition des Classes et Énumérations	
2	Couche DAO 2.1 Connexion à la Base de Données	4
3	Interface Graphique 3.1 Conception de la Vue	5 5
4	Contrôleur 4.1 Gestion des Événements	6
C	onclusion	7

Introduction

L'objectif principal de ce projet est de développer une application de gestion des employés pour l'entreprise SEA. Cette application, basée sur l'architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur), permet une gestion centralisée et efficace des données des employés, des rôles et des postes. Ce rapport détaille les étapes de conception, développement, et implémentation du projet.

Couche Modèle

1.1 Définition des Classes et Énumérations

Les éléments suivants sont définis pour représenter les données de l'application :

- Classe Employee : représente les employés (nom, rôle, poste, etc.).
- Énumérations Poste et Role : spécifient les postes et rôles disponibles.

1.2 Exemple de Classe Employee

```
public class Employee {
    private int id;
    private String name;
    private String role;
    private String poste;
    public Employee(int id, String name, String role, String poste) {
        this.id = id;
        this.name = name;
        this.role = role;
        this.poste = poste;
    }
    // Getters et setters
    public int getId() { return id; }
    public void setId(int id) { this.id = id; }
    public String getName() { return name; }
    public void setName(String name) { this.name = name; }
    public String getRole() { return role; }
    public void setRole(String role) { this.role = role; }
    public String getPoste() { return poste; }
    public void setPoste(String poste) { this.poste = poste; }
}
```

}

Couche DAO

2.1 Connexion à la Base de Données

Les tables nécessaires pour stocker les données sont créées dans une base MySQL.

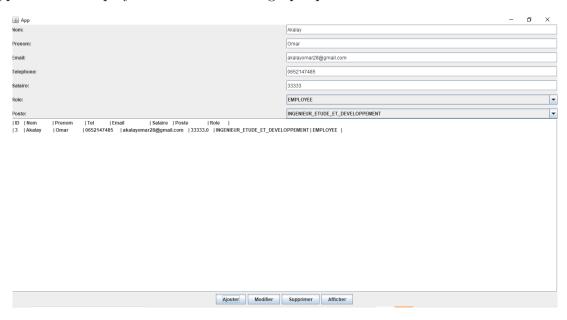
2.1.1 Exemple de Script SQL

```
CREATE TABLE Employee (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(100),
    role VARCHAR(50),
    poste VARCHAR(50)
);
CREATE TABLE Poste (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(50)
);
CREATE TABLE Role (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(50)
);
2.1.2
      Classe DBConnection
public class DBConnection {
    private static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/sea";
    private static final String USER = "root";
    private static final String PASSWORD = "password";
    public static Connection getConnection() throws SQLException {
        return DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
```

Interface Graphique

3.1 Conception de la Vue

L'interface utilisateur utilise Java Swing. Elle permet d'ajouter, afficher, modifier ou supprimer des employés via une interface graphique intuitive.



Contrôleur

4.1 Gestion des Événements

La classe EmployeeController coordonne les actions entre la Vue et le Modèle.

Exemple de Fonctionnalités

- Ajouter un Employé : Ajoute de nouvelles données à la base.
- Afficher les Employés : Présente les données sous forme de tableau.
- Modifier un Employé : Permet de mettre à jour les informations existantes.
- Supprimer un Employé : Supprime un employé sélectionné.



Conclusion

Ce projet a permis de construire une application complète pour une gestion optimisée des employés. À l'avenir, des améliorations pourraient inclure la gestion des horaires ou des performances.