Veri Yapıları

Ödev - 1 Raporu

Grub Arkadaşı:

Omar Alkadri - G171210554

Avad almohammadalibrahim - B161210557

Veri yapılarının 1. ödevden bizden istenilen bir kova disizi heap bellekteki dinamikliği kullanıp istenilen sayıya kadar nesne oluşturulması ve bu nesneleri temsil eden renk ve sekil olması sekil içinde de bir top olması ve top rasgele bir şekilde istenildinde şeklin içinde ortaya çıkması nesneler oluştuktansonra kullanıcıya seçilebileceği farklı secenekler çıkması (menü gibi) ve bu seçenekler 7 seçenek olmasını istediniz bunlarda :

- 1. Top yerleşmesi: bu seçenek için rastgele olan top şeklin içinde gosterilmesi.
- 2. Top yok etmesi: bu seçenek için top yok edilir ve yerinde (-) (ilk hali gibi) sembollü çıkması ve top adresi NULL gösterilmesi.
- 3.Kova yeri değiştirmesi : kova adresi değişmesi ve adresle biraber içindeki her şey onunla birlikte gitmesi renk top gibi...
- 4. Top yeri değiştirmesi : kovanın içindeki sedece top değişmesi.
- 5. Kovaları ters bir şekilde yerleşmesi.
- 6. Toplar ters bir şekilde yerleşmesi.
- 7. Çıkış

Eğer kolancı menü den farklı bir seçenek seçerse menü başına dondurmalı

Nesneler tamını heap bölge içinde olmalı

Ve menünün içindeki seçenekler ayrı bir sınıf içinde olamalı istenlindi bunun için kontrol sınıfı yaptım ve için de void ile fonksiyonlar yazdım fonksiyonlar istenilen barametreleri kullanıcıdan alarak istenilen işi yaptık ve kolancı işini bitiktan sonra delete ile her veri iade ettim.

Zorlandim bir kaç yer vardır:

Programı derledikten sonra birkaç kere teste sokduk ve bir kaç hata gerişimisa çıktı bunlardan bir kaç tane bizi uğraştı top adresi yok gibi bir duyru aldık ondan dışında ufak tefek mantıksal hata aldık ve hızlı bir biçimde çuzduk ve mingw derleyeciye bir daha teste sokduktan sonar hatalar yok ettik dundan dışı başka hatalar bulamadık açıkcası bu odev bize çok önemli bilgiler bizi sahip etti ve bu sayede bir dahaki projeler daha iyi yapacağmızı inaniyoruz.

Visual Studio'da test ettiğimizde, RAM yönetiminde de bir sıkıntı olmadığını gözlemledik.