



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  
TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE  
JILOTEPEC



---

DIVISIÓN DE INGENIERÍA EN SISTEMA COMPUTACIONALES

INGENIERÍA EN SOFTWARE – PROGRAMACION WEB

MANUEAL TECNICO

ESTETICA UNION

INTEGRANTES Y AUTORES DEL PROYECTO:

- OMAR ARANDA ALMARAZ
- JUAN FIGUEROA TREJO
- IMANOL GONZALEZ HERNANDEZ

ASESOR DEL PROYECTO: JOEL LARA HERNANDEZ

JILOTEPEC, ESTADO DE MEXICO A 08 DE JULIO DE 2022

## INDICE

INDICE .....	2
INTRODUCCION .....	3
ESTETICA UNION.....	3
OBJETIVOS: .....	3
OBJETIVO GENERAL .....	3
OBJETIVOS ESPECIFICOS .....	3
DESCRIPCION DEL PROYECTO: .....	3
RESPONSABLES DEL PROYECTO.....	4
PALABRAS CLAVE. ....	4
REQUERIMIENTOS TECNICOS.....	4
HERRAMIENTAS y LENGUAJES UTILIZADOS PARA EL DESARROLLO .....	4
HTML.....	4
BALSAMIQ WIREFRAMES .....	4
PHP.....	5
MY SQL .....	5
LARAGON.....	5
BOOTSTRAP .....	5
GIT .....	5
JAVASCRIPT .....	5
CSS.....	5
DIAGRAMAS .....	6
CASOS DE USO .....	6
DISEÑOS ARQUITECTONICOS DE LA PAGIANA WEB: .....	8
DIAGRAMA ENTIDAD-RELACION.....	14
MODELO RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS .....	16
INSTALACION DEL SISTEMA.....	17
INSTALACION DE LARAGON.....	17
MODULOS DE LA PAGINA.....	22
INICIO DE SESION .....	22
USUARIO ESTANDAR .....	23
USUARIO ADMINISTRADOR. ....	26
Bibliografía.....	30

## INTRODUCCION

En el presente manual técnico se presentará todo el proceso de realización del proyecto, desde la presentación de los objetivos del proyecto que de manera muy general se busca crear una aplicación web que registre y gestione las citas que pueda llegar a tener una estética, con el fin de evitar conflictos entre los clientes y el peluquero cuando en un día haya demasiados clientes.

Además de señalar el objetivo del proyecto se mencionarán las personas que estuvieron involucradas en la realización del proyecto como además de los diferentes casos de uso que puede tener la aplicación web por debido de un diagrama como también la explicación de los esquemas de la base de datos en la que está basada la aplicación web.

Finamente se darán a conocer las herramientas que se utilizaron durante el desarrollo y a breve explicación en ámbito es en como nos ayudaron a desarrollar el proyecto como también se explicara la instalación de servidor local que al mismo tiempo viene implementado el MY y SQL para la creación de la base de datos y la explicación de cada una de las pantallas

## ESTETICA UNION

### OBJETIVOS:

#### OBJETIVO GENERAL

Crear una aplicación web, contrayendo diferentes modelos de análisis, enfocada a la administración y gestión de citas de una estética que ofrecerá distintos servicios de tratamiento de belleza.

#### OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Mostrar una lista de servicios al cliente.
- Almacenar datos reales en una base de datos.
- Diseñar y presentar una aplicación web optima a la vista del cliente.
- Manejar de manera fácil por parte del cliente y el administrador de la misma.
- Administrar citas de una manera eficiente.
- Diseñar modelos de análisis de datos.
- El administrador puede modificar los horarios de apertura en la página.

### DESCRIPCION DEL PROYECTO:

El alcance del proyecto consiste en realizar una aplicación web que tendrá como objetivo el correcto funcionamiento y administración de citas de una estética, que ofrece distintos servicios para el tratamiento de belleza y cortes de cabello. De esa manera el propietario de la estética tiene una forma de administrar las citas del cliente, de esa manera evitar los conflictos a la hora de presentarse con el estilista, además de elaborar un plan para la correcta distribución de la aplicación web entre los clientes.

En la aplicación web se busca que este al alcance de los clientes por medio de la red de internet, el cual dicha aplicación tendrá su propio dominio en red para tener fácil acceso a él, solo que la única forma de acceder a la aplicación será por el navegador ya sea por en un celular o una computadora para poder acceder.

## RESPONSABLES DEL PROYECTO.

NOMBRE Y APELLIDOS	EDAD	OCUPACION
Omar Aranda Almaraz	21	ESTUDIANTE DEL TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE JILOTEPEC.
Imanol Gonzales Hernández	21	ESTUDIANTE DEL TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE JILOTEPEC.
Juan Figueroa Trejo	21	ESTUDIANTE DEL TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE JILOTEPEC.

## PALABRAS CLAVE.

- **ORGANIZACIÓN:** Es la forma en como repartimos las actividades entre los integrantes del equipo, y ver que haya equidad en el desarrollo de la aplicación web.
- **DESARROLLO:** Cada integrante deberá encargarse de una parte del proyecto, para poder finalizar a tiempo la aplicación web.
- **TIEMPO:** Realizar las actividades en su debido momento y de forma adecuada.
- **HABILIDAD:** Cada integrante debe tener y desarrollar las habilidades de necesarias para poder realizar su parte de proyecto.
- **DEDICACION:** Cada integrante de equipo debe realizar su parte del proyecto de manera correcta y responsable.

## REQUERIMIENTOS TECNICOS

REQUERIMIENTOS	COMPUTADORA	CELULAR
Memoria Ram	2 GB ram	2 GB Ram
HDD	125 GB	8 GB
Sistema Operativo	Windows, Mac o Linux	Android o IOS

Además de los Requerimientos mínimos de hardware y software, se debe tener en cuenta que el dispositivo debe tener un navegador instalado y acceso a internet.

## HERRAMIENTAS y LENGUAJES UTILIZADOS PARA EL DESARROLLO

### HTML

En sus siglas en inglés HyperText Markup Language, hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web, y como su nombre lo menciona esta herramienta es fundamental para el desarrollo de páginas web que en el caso de esta aplicación se ocupó para colocar los componentes de la página como cuadros de texto, botones, tablas e imágenes, además de la utilizamos para la maquetación de nuestra aplicación para que los componentes estuvieran en el lugar adecuado de acuerdo a nuestro diseño arquitectónico realizado en Balsamiq wireframe

### BALSAMIQ WIREFRAMES

Balsamiq Wireframes porque es la herramienta de wireframing de fidelidad más rápida y enfocada de la industria, y con dicha aplicación nos apoyamos para poder realizar los diseños arquitectónicos de nuestra

aplicación web para partir de dichos diseños podremos diseñar las páginas de la aplicación sin ningún percance o conflictos al realizar el maquetado.

## PHP

PHP (acrónimo recursivo de PHP: Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML, y este lenguaje de código lo ocupamos para realizar las operaciones lógicas y la conexión a la base de datos desarrollada en MY SQL por medio de Laragon.

## MY SQL

MySQL, el sistema de administración de bases de datos SQL de código abierto más popular, el cual nos ayudara a diseñar la base de datos que almacenara los datos de los usuarios que se vayan registrando y solicitando citas como también la información por parte del propietario de la estética.

## LARAGON

Laragon es un entorno de desarrollo universal portátil, aislado, rápido y potente para PHP, Node.js, Python, Java, Go, Ruby. Es rápido, liviano, fácil de usar y fácil de extender. Esta herramienta nos ayudó ya que contiene my sql para poder alojar base de datos y el servidor para poder ejecutar la base de datos, ya solo ocupamos un sistema gestor de base de datos para poder realizar el diseño de la misma.

## BOOTSTRAP

Bootstrap es un marco de desarrollo front-end gratuito y de código abierto para la creación de sitios web y aplicaciones web. Y como lo menciona la definición de este framework se enfoca en el desarrollo front-end, el cual nos permitió darle un estilo a la pagina para que se pueda visualizar mejor.

## GIT

La plataforma de git es un sitio para poder almacenar repositorios de los proyectos desarrollados, el cual nos ayudó a tener el proyecto resguardado en la nube en caso de un conflicto local en los equipos.

## JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, el cual a nosotros nos fue muy útil al momento de colocar animaciones en la aplicación.

## CSS

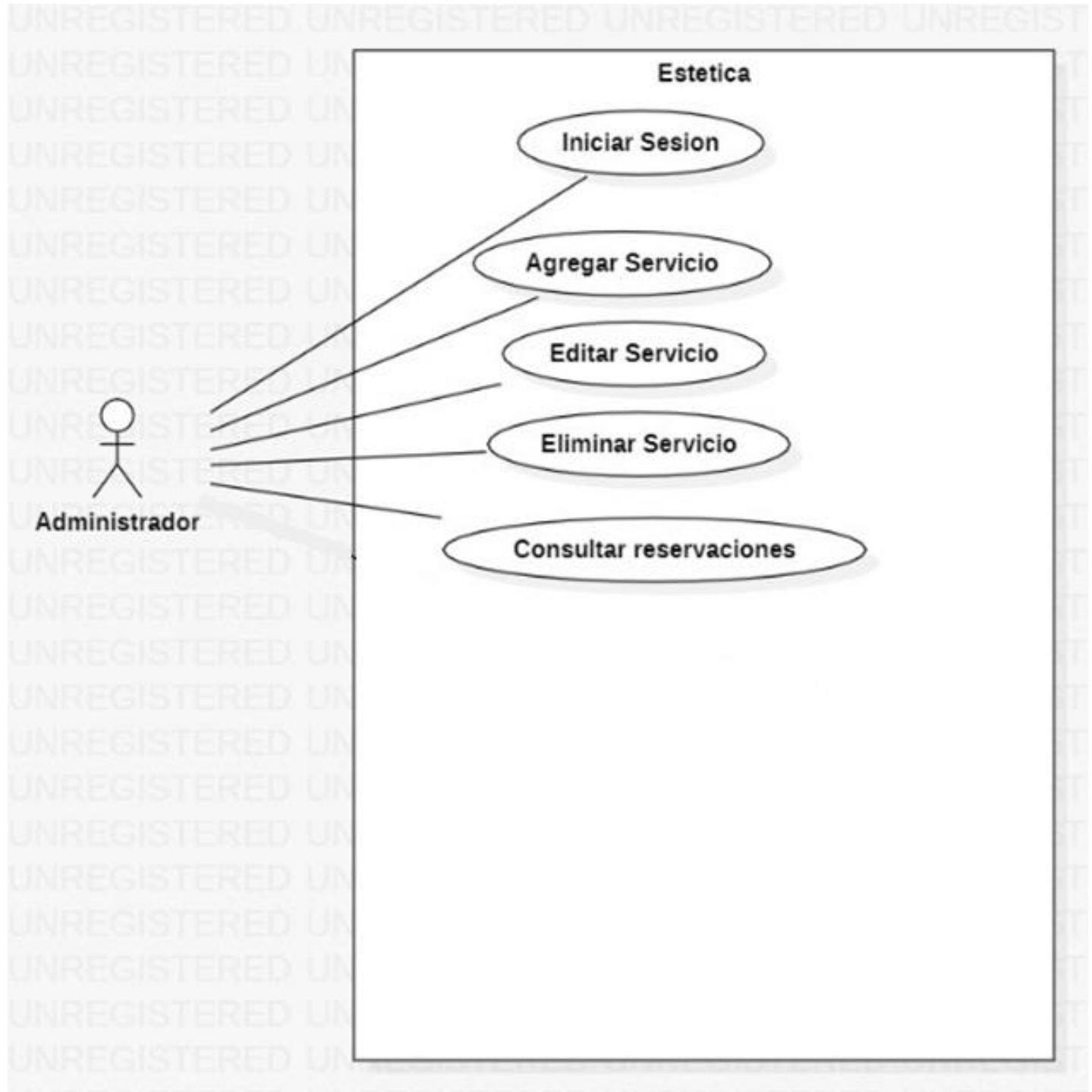
(Cascading Style Sheets). Básicamente, es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita.

Como lo menciona la definición de CSS este básicamente nos ayudo a insertar el diseño y la presentación de la aplicación web

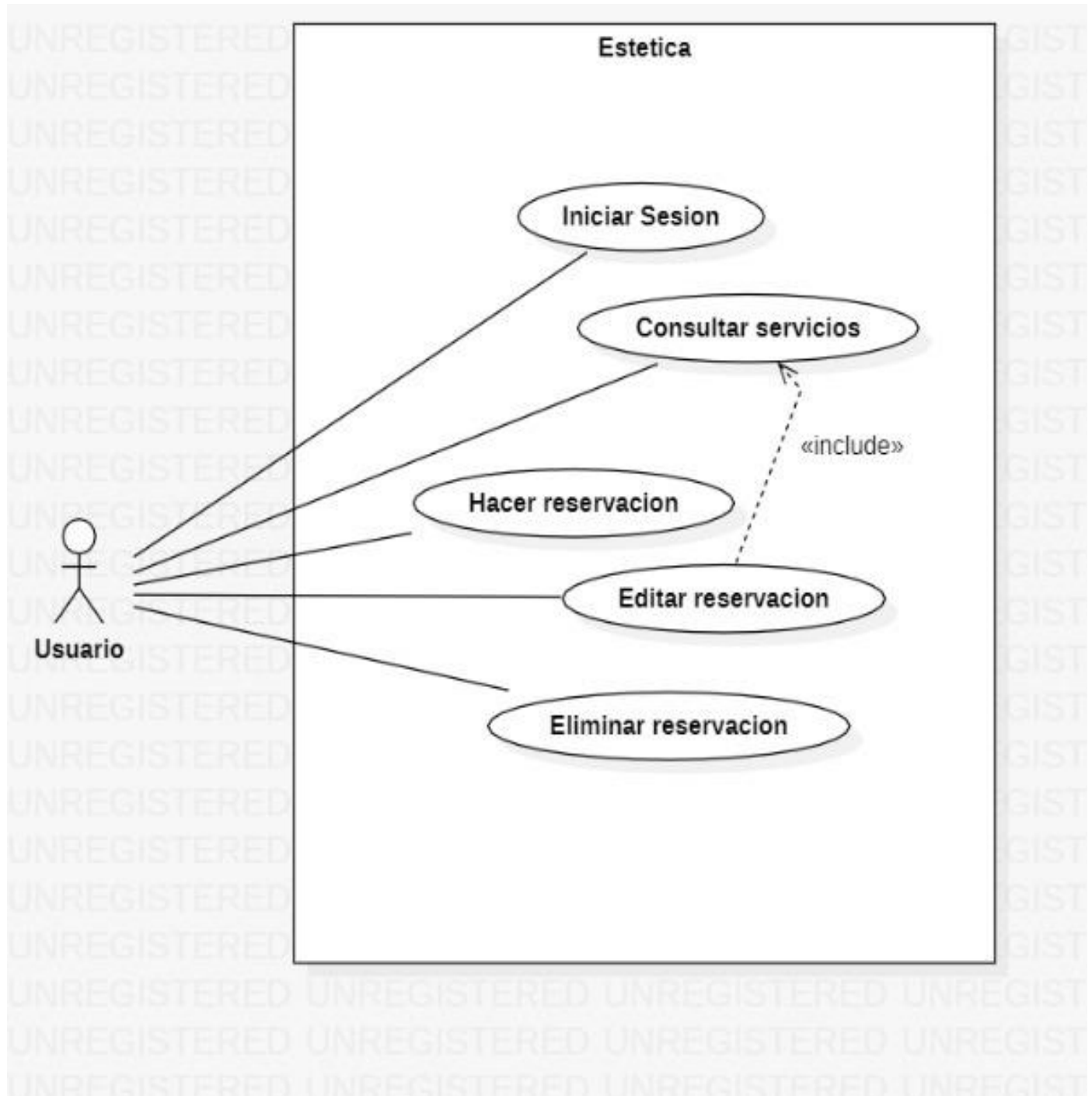
## DIAGRAMAS

### CASOS DE USO

#### DIAGRAMA DE CASO DE USO DEL ADMNISTRADOR

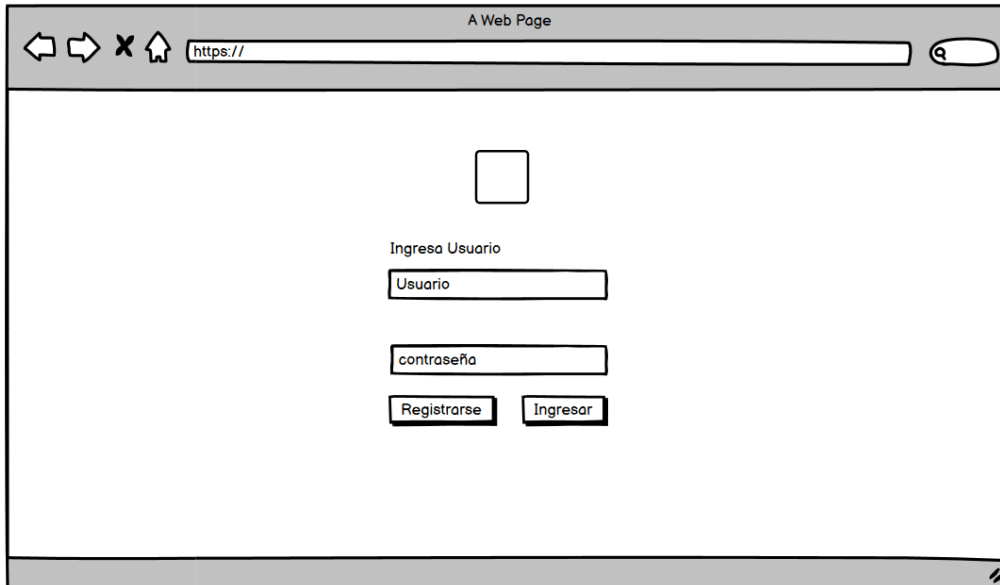


## DIAGRAMA DE CASO DE USO DEL USUARIO





## DISEÑOS ARQUITECTONICOS DE LA PAGIANA WEB: PAGINA DE INICIO DE SESIÓN



A Web Page

https://

Ingresa Usuario

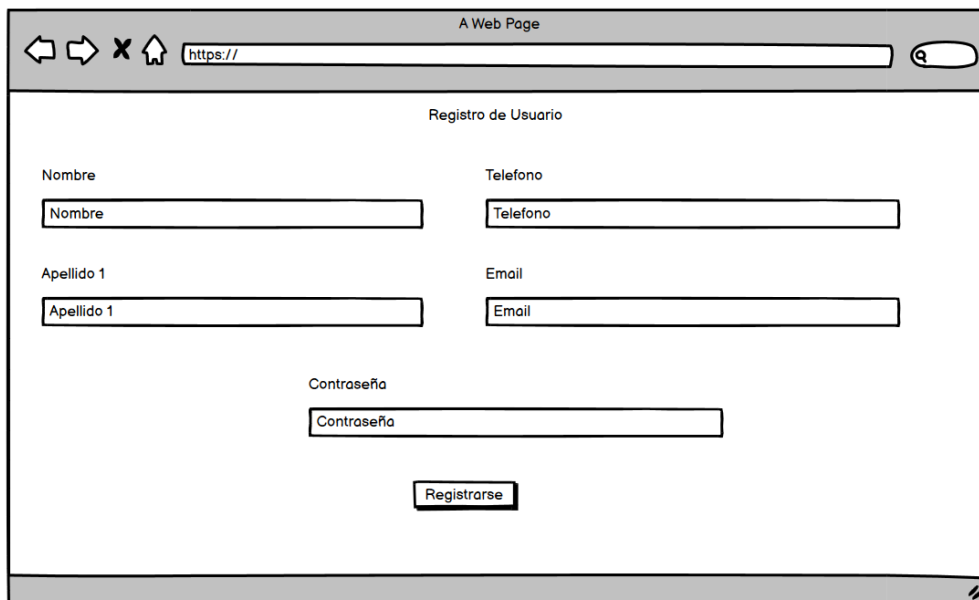
Usuario

contraseña

Registrarse Ingresar

En nuestra aplicación web la primera página que se va mostrar es el inicio de sesión el cual el usuario tendrá que colocar su correo y su respectiva contraseña el cual, al momento de pulsar el botón de ingresar, y si está registrado dicho usuario iniciará sesión de manera convencional, en caso de que no mandara un mensaje al usuario que no está registrado, y para ello hay un segundo botón el cual nos permitirá registrarnos en la aplicación web.

## PAGINA DE REGISTRO



A Web Page

https://

Registro de Usuario

Nombre Telefono

Nombre Telefono

Apellido 1 Email

Apellido 1 Email

Contraseña

Contraseña

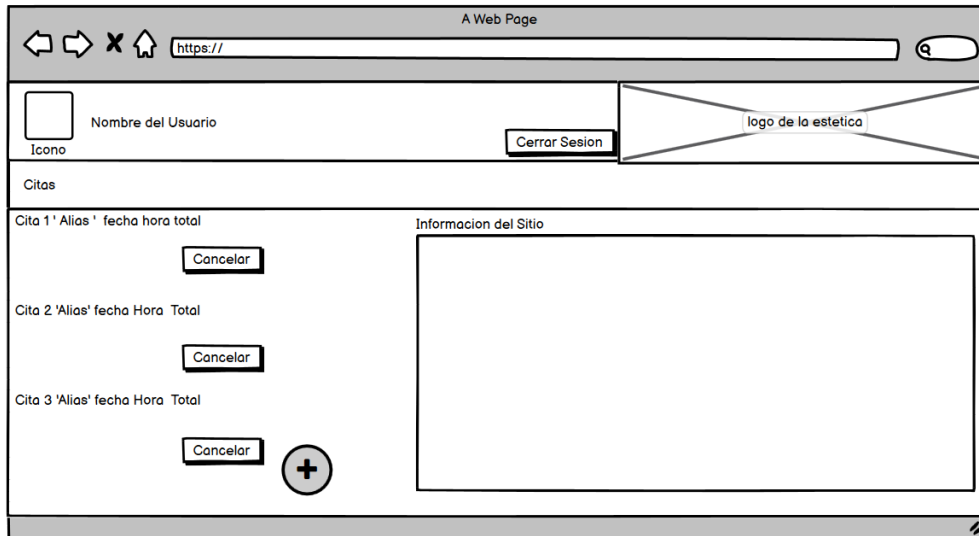
Registrarse

La página de registro solo será usada por nuevos usuarios, el cual el registro solicitará un nombre, un apellido, teléfono, un correo electrónico que será la forma de ingresar a la aplicación web y una contraseña



para ingresar. Finalmente, al momento de presionar el botón de registrar el nuevo usuario quedará registrado y esta página solo se podrá acceder a ella por medio del botón de registro del inicio de sesión.

## MENU PRINCIPAL DEL USUARIO

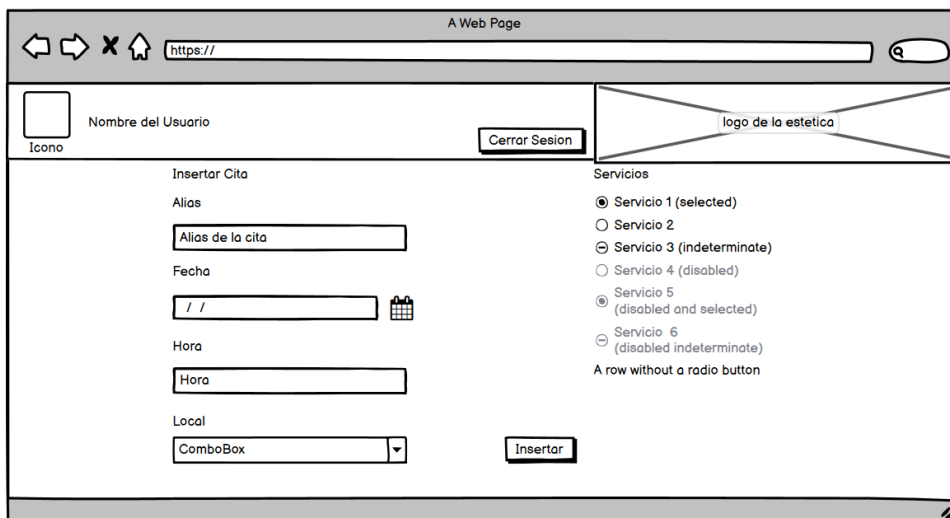


The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page". The address bar contains "https://". The page layout includes a header with a "Nombre del Usuario" field, an "Icono" field, a "Cerrar Sesión" button, and a "logo de la estética" field. Below the header, there is a "Citas" section with three rows of "Cita 1 'Alias' fecha hora total", "Cita 2 'Alias' fecha Hora Total", and "Cita 3 'Alias' fecha Hora Total". Each row has a "Cancelar" button. To the right of the "Citas" section is an "Informacion del Sitio" section with a large empty box. At the bottom of the "Citas" section, there is a circular button with a "+" sign.

En esta página el usuario puede ver las citas que tuvo y las nuevas que puede solicitar como también detalles del sitio oficial, además de que podemos cancelar las citas con el botón de cancelar, y si el usuario no desea solicitar ninguna cita tiene la opción de cerrar sesión con el botón superior central.

En caso de solicitar una cita se hará con el botón circular con el signo de una mas que esta en la parte inferior de la pantalla, el cual nos redirigirá al diseño de página siguiente.

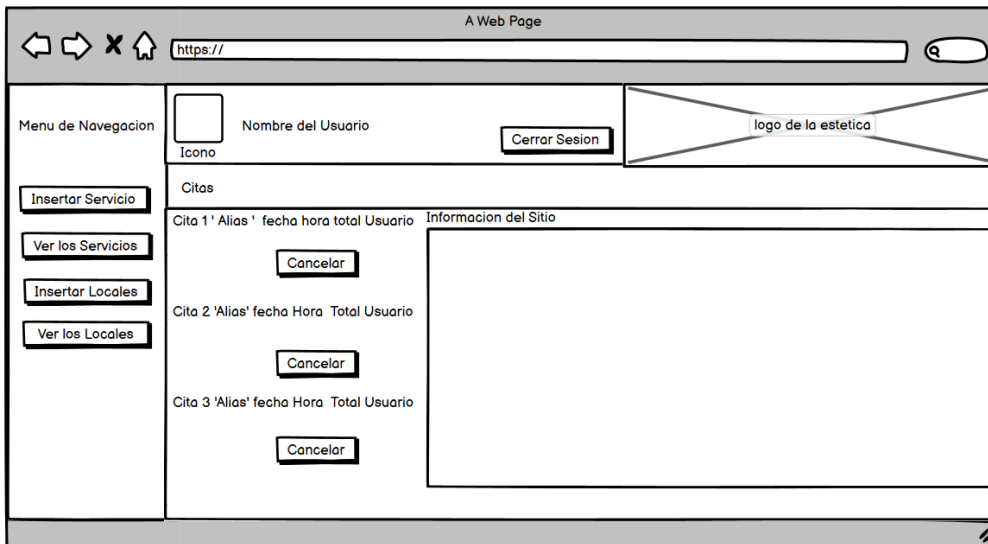
## PAGINA DE REGISTRO DE CITAS DE UN USUARIO



The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page". The address bar contains "https://". The page layout includes a header with a "Nombre del Usuario" field, an "Icono" field, a "Cerrar Sesión" button, and a "logo de la estética" field. Below the header, there is a "Insertar Cita" section with fields for "Alias" (with a placeholder "Alias de la cita"), "Fecha" (with a date picker icon), "Hora" (with a time picker icon), and "Local" (with a "ComboBox" dropdown). To the right of the "Insertar Cita" section is a "Servicios" section with a list of radio buttons: "Servicio 1 (selected)", "Servicio 2", "Servicio 3 (indeterminate)", "Servicio 4 (disabled)", "Servicio 5 (disabled and selected)", and "Servicio 6 (disabled indeterminate)". Below the "Servicios" section is a note "A row without a radio button". At the bottom of the "Insertar Cita" section, there is an "Insertar" button.

En este boceto de página el usuario podrá colocar un nombre a la cita, una fecha el cual no podrá ser antes de a la fecha actual, además del horario que solicite el usuario, los servicios y el local, el local lo puede colocar en caso de que el propietario de la estética pueda tener más de un solo local, y una vez que llene todos los campos y pulse el botón de soltar nos mandara al menú principal con la nueva cita.

## MENU PRINCIPAL ADMINISTRADOR



A Web Page

https://

Menu de Navegacion

Nombre del Usuario

Icono

Cerrar Sesión

logo de la estetica

Citas

Cita 1 'Alias' fecha hora total Usuario

Informacion del Sitio

Cancelar

Cita 2 'Alias' fecha Hora Total Usuario

Cancelar

Cita 3 'Alias' fecha Hora Total Usuario

Cancelar

Insertar Servicio

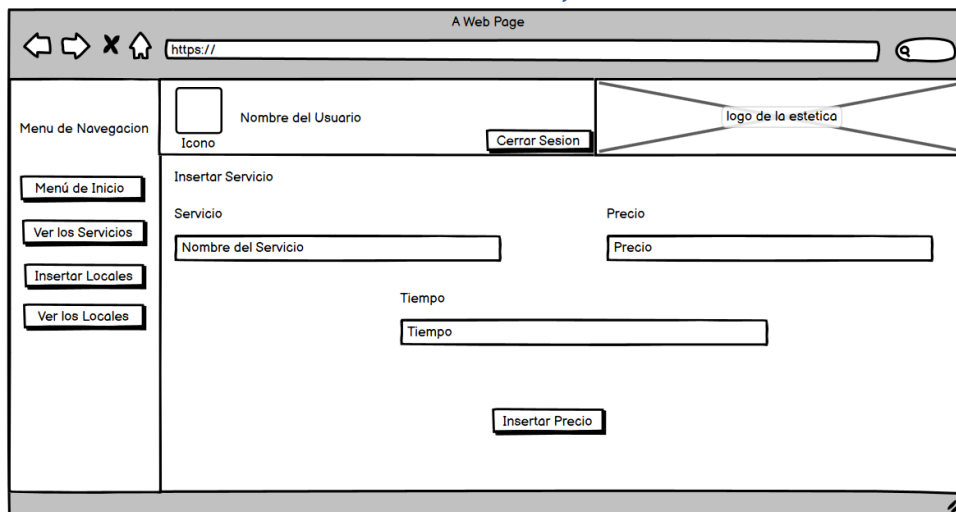
Ver los Servicios

Insertar Locales

Ver los Locales

Como apreciamos el diseño del menú principal de un administrador cambia debido a que el administrador podrá realizar inserciones, ediciones y cambios de status de los eevicios y locales que dispondrá la aplicación, por ello esta pose el menú de navegación que se encuentra a la izquierda de la pantall

## PAGINA PARA INSERTAR UN SERVICIO, ADMINISTRADOR



A Web Page

https://

Menu de Navegacion

Nombre del Usuario

Icono

Cerrar Sesión

logo de la estetica

Insertar Servicio

Servicio

Nombre del Servicio

Precio

Precio

Tiempo

Tiempo

Insertar Precio

Menú de Inicio

Ver los Servicios

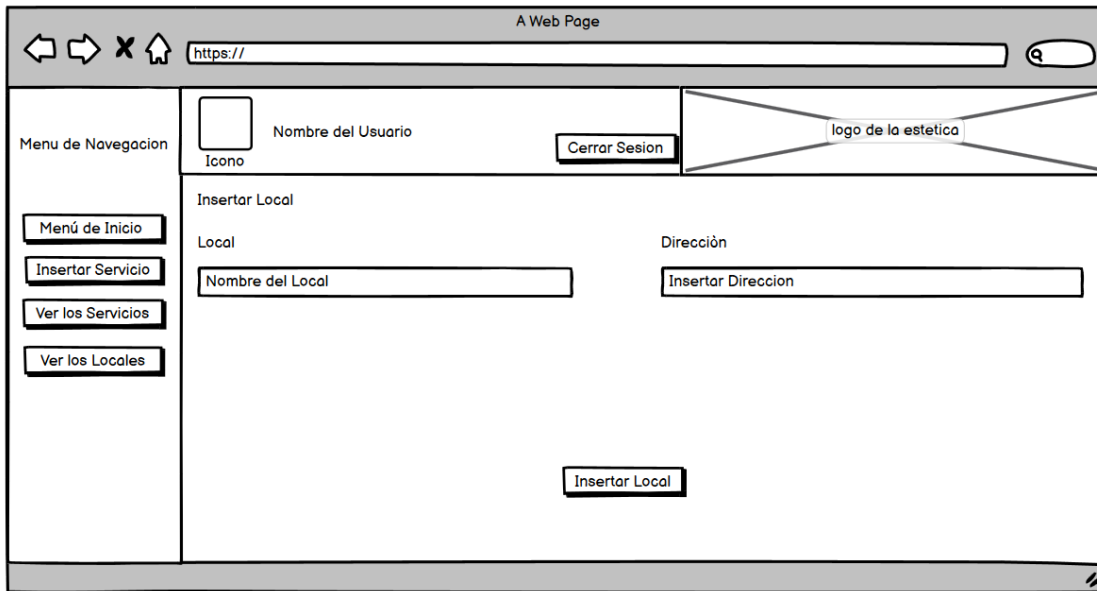
Insertar Locales

Ver los Locales

Este boceto nos servirá para poder insertar un servicio, el cual los únicos usuarios que podrán insertar algún servicio son los administradores, por lo que este boceto permitirá colocar por medio de cuadros de texto el nombre, precio y el tiempo que lleva un servicio ofrecido por parte de la estética.

Además de que la página en la parte izquierda de la pantalla nos ofrece un menú de navegación para poder insertar y consultar los distintos servicios y locales que posee la estética como tal.

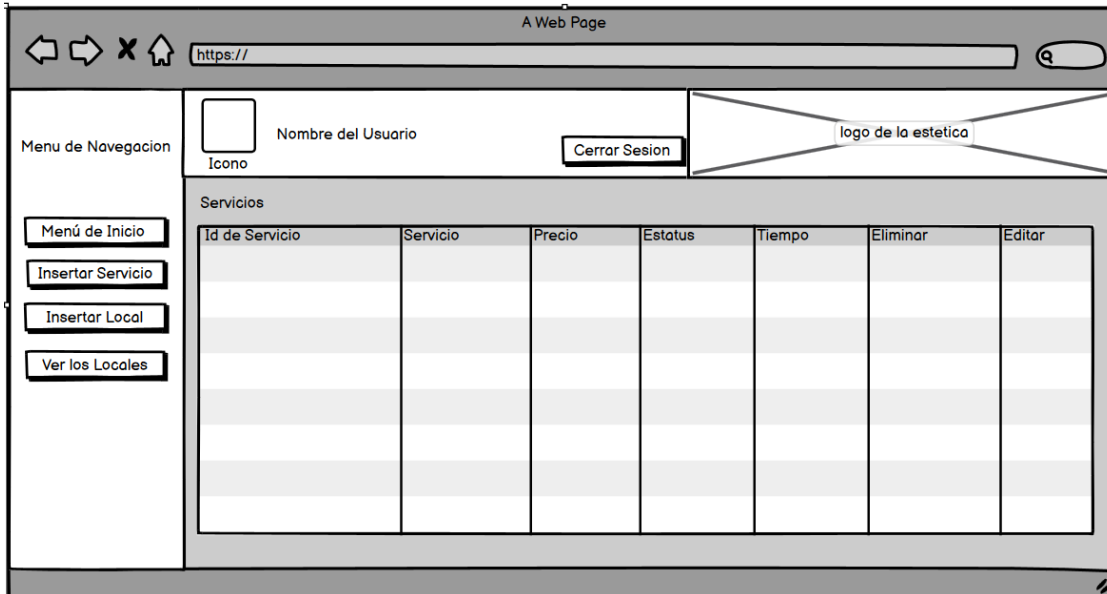
## PAGINA PARA INSERTAR UN LOCAL



The wireframe shows a web browser window titled 'A Web Page'. The address bar contains 'https://'. The page layout includes a navigation menu on the left with buttons: 'Menú de Inicio', 'Insertar Servicio', 'Ver los Servicios', and 'Ver los Locales'. The main content area has a header with a user profile section (Icono, Nombre del Usuario, Cerrar Sesión) and a logo placeholder. Below this is the 'Insertar Local' section with two input fields: 'Nombre del Local' and 'Dirección', each with a corresponding label. A large 'Insertar Local' button is positioned at the bottom center of the main content area.

Este boceto representa el formato que tendrá la página de la aplicación web para insertar un local el cual este solo posera un nombre y una dirección de dicho local, que serán insertados por medio de un botón.

## PÁGINA PARA VISUALIZAR LOS SERVICIOS



The wireframe shows a web browser window titled 'A Web Page'. The address bar contains 'https://'. The page layout is similar to the previous one, with the same navigation menu. The main content area has a header with a user profile section and a logo placeholder. Below this is the 'Servicios' section, which contains a table with the following columns: 'Id de Servicio', 'Servicio', 'Precio', 'Estatus', 'Tiempo', 'Eliminar', and 'Editar'. The table has multiple empty rows for data entry.

Esta página nos servirá para poder ver los servicios que posee la estética, además de que tendrá las opciones de editar y eliminar un servicio el cual cuando se elimine el servicio desaparecerá de dicha tabla y en caso de alguna edición nos redirigirá a la siguiente tabla.

## PAGINA DE EDICION DE UN SERVICIO

A Web Page

https://

Menu de Navegacion

Menú de Inicio

Ver los Servicios

Insertar Locales

Ver los Locales

Nombre del Usuario

Icono

Cerrar Sesión

logo de la estética

Editar Servicio

Servicio

Nombre del Servicio

Tiempo

Tiempo

Precio

Precio

Estatus

Selecciona

Editor Servicios

Esta página es muy similar a la de insertar, pero a diferencia de ella, ya estarán los datos del servicio que se desea editar.

## PAGINA PARA VISUALIZAR LOS LOCALES.

A Web Page

https://

Menu de Navegacion

Menú de Inicio

Insertar Servicio

Insertar Local

Ver los Servicios

Nombre del Usuario

Icono

logo de la estética

Locales

Id Local	Local	Dirección	Estatus	Editar	Eliminar

Esta página se encargará de mostrar los locales activos por la estética y como la de servicios podremos quitar y editar los locales para que cada local que este a la merced de los usuarios estén activos.

Y en caso de editar un servicio nos mostrara la siguiente y última página de nuestro servicio.

A Web Page

https://

Menu de Navegacion

Menú de Inicio

Insertar Servicio

Ver los Servicios

Ver los Locales

Nombre del Usuario

Icono

logo de la estetica

Editar local

Local

Nombre del Local

Dirección

Insertar Direccion

Estatus

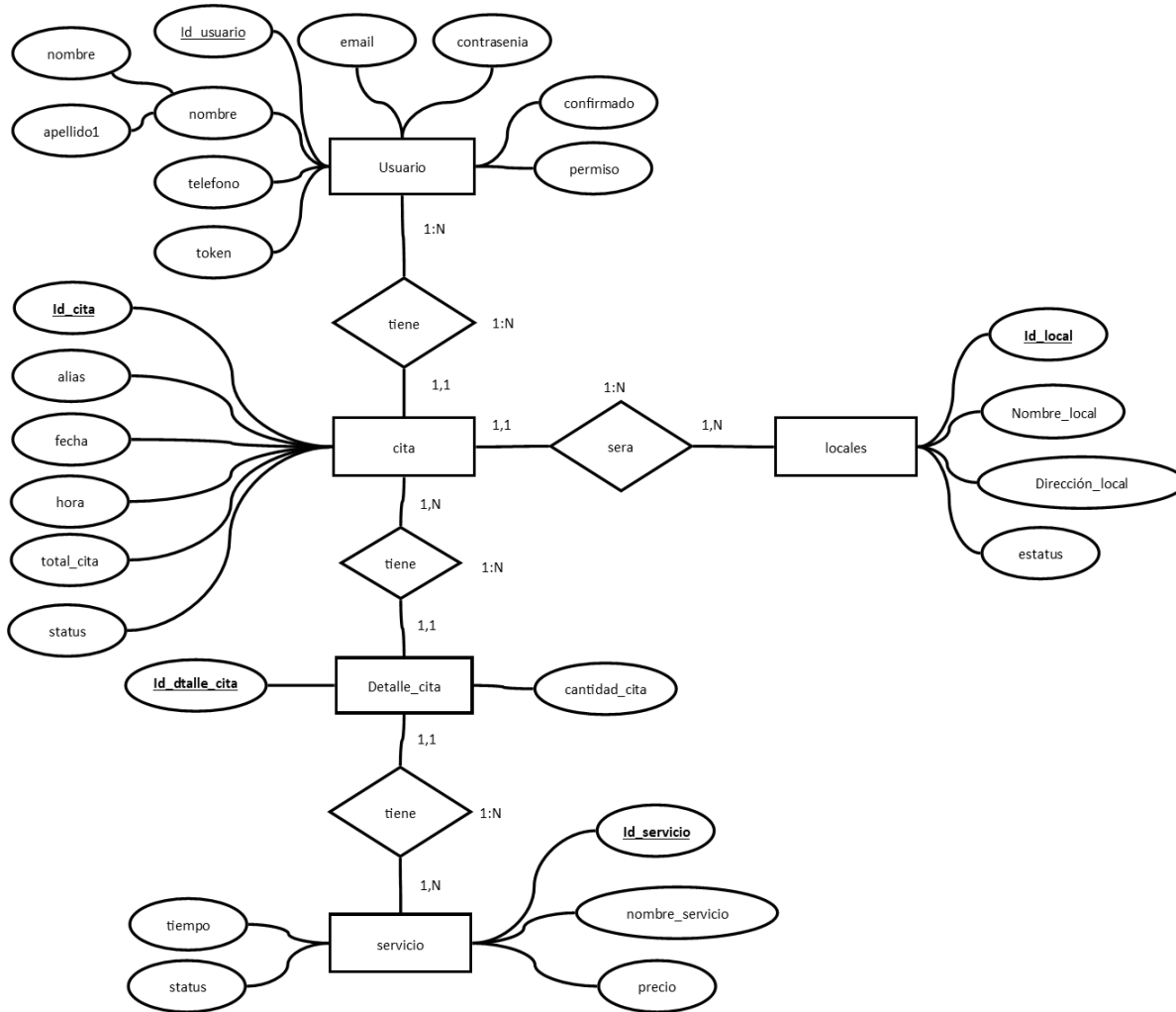
Selecciona

Editor

Finalmente, el ultimo diseño de la aplicación web será la página para editar un local el cual es similar a la de insertar, pero en esta los cuadros de texto se mostrarán el local que se desea editar y al final de la edición se muestra un botón que hará la acción de editar el local.

## DIAGRAMA ENTIDAD-RELACION

Para el desarrollo de la base de datos dimos comienzo con la creación del mapa entidad relación, el cual contiene la lógica y relación entre las entidades que va alojar nuestra futura base de datos.



## SERVICIO

Dando comienzo con la explicación del diagrama empezaremos con la entidad “servicio” el cual posee 5 atributos, en el que destaca su atributo principal, siendo el atributo de id\_principal destacando por estar subrayado por completo y en negritas, el cual dicho atributo nos ayudara a identificar cada uno de los servicios que se vaya a registrar nuestra plataforma, además de ello poseerán un nombre de dicho servicio, un precio, el tiempo que durara dicho servicio en la estética y finalmente el status que es un atributo muy útil ya que en caso de que el peluquero o el estilista no dese hacer cierto servicio lo único que haremos es deshabilitar el servicio y ya no será necesario eliminar dicho servicio de la base de datos.

Dicha entidad se va relacionar con la entidad llamada “detalle\_cita” que a continuación se dará explicación de dicha cardinalidad, pero no sin antes mencionar que la cardinalidad entre esta entidad y la de servicio es de uno con muchos, debido a que un servicio puede estar en uno o varios detalles de cita, por un detalle de cita tiene uno y solo un servicio.

### DETALLE\_CITA

Para la entidad detalle\_cita tendrá 2 atributos siendo uno de ellos el principal llamado "id\_detalle\_cita" y "cantidad\_cita", de los cuales el atributo del "id" nos ayudara a identificar cierto detalle de una cita, pero al estar relacionada con la tabla de servicio la cantidad de cita hará referencia a la cantidad de servicios, y esta entidad estará relacionada con la entidad cita con una cardinalidad de uno a muchos, el cual dicha cardinalidad consiste en que un detalle de cita tiene uno y solo una cita, mientras que una cita tiene uno o varios detalles de cita.

### CITA

La entidad cita será una de las entidades más importantes dentro de nuestro diagrama lógico y la base de datos, ya que esta entidad se encargará de interrelacionar todas, incluyendo la que acabamos de explicar, esta entidad pose está compuesta de los siguientes atributos: "id\_cita" siendo el atributo principal de dicha entidad, seguido de "alias" que en general es el nombre que tendrá nuestra cita, "fecha" que es el día que será la cita, la entidad "hora" siendo el horario, el "total\_cita" que será el atributo que almacene el precio total de la cita, que dependerá de los servicios que se soliciten en la cita, y finalmente el status que es la entidad encargada de determinar si la cita sigue activa o no.

Esta entidad posera 3 relaciones, una ya fue explicada con la relación con "detalle\_cita", y las otras 2 son las que tiene con las ultimas 2 entidades, sien la relación que tiene con la entidad "usuario" y la entidad "locales".

### USUARIO

Para la entidad usuario esta la ocuparemos apara poder registrar a todas aquellas personas que deben ocupar el servicio de citas, por lo que dicha entidad estará conformada por los atributos "id\_usuario" que será nuestro atributo principal y el encargado de identificar a cada usuario registrado, el atributo "nombre" que a su vez está compuesto por "nombre" y "apellido1", siendo el nombre del usuario, además de poseer los atributos "teléfono", "email" que será con el que iniciara sesión, "contrasenia" que igual nos servirá para el inicio de sesión, el atributo "permiso" que como su nombre lo indica dará al usuario los permisos para poder agregar además de citas, servicios y locales, continuando con el atributo "confirmado" que nos ayudara para poder confirmar que realmente se haya creado el usuario y por último el atributo "token" que nos permitirá recuperar la contraseña del usuario.

Finalmente, la relación entre cita y usuario actúa con una cardinalidad de uno con muchos de la cual un usuario tiene una o varias citas, mientras que una cita solo tiene uno y solo un usuario.

### LOCALES

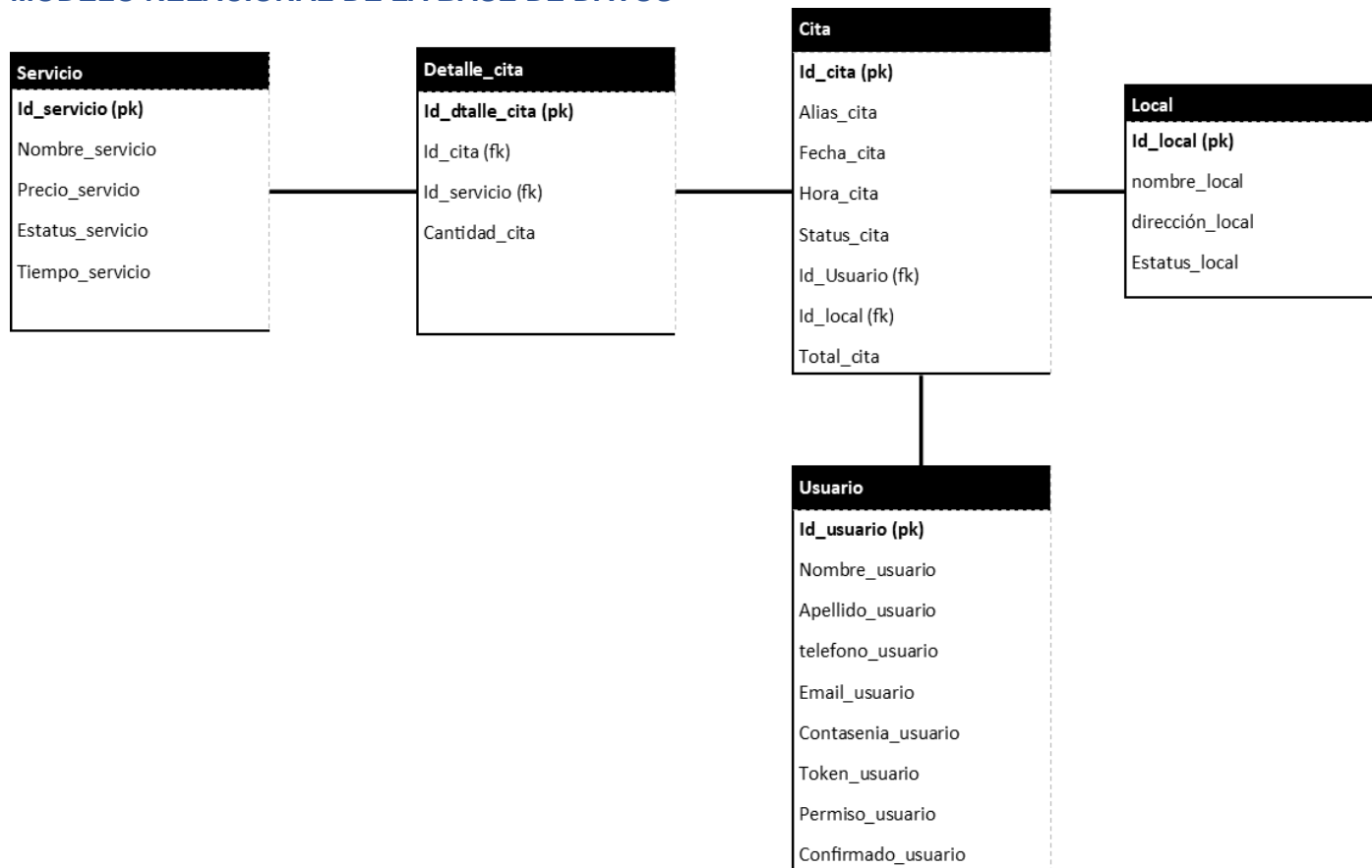
La entidad "locales" está compuesto de los siguientes atributos que son "id\_local" siendo nuestro atributo principal de dicha clase e identificador de cada local, el atributo "nombre\_local" que almacenara los nombres de locales, "direccion\_local" como su nombre lo indica dedicado para la dirección del local y el "estatus" atributo que almacenara si dicho local está activo o no.

La relación con cita pose una cardinalidad de 1 con muchos ya que un local puede tener uno o varias citas y una cita solo tiene uno y solo un local.

Y con esta última entidad quedaría explicado el diagrama entidad relación el cual está conformado con un total de 5 entidades cada una relacionada entre si y conformada con sus respectivas entidades, a continuación, se presentara el modelo relacional de dicho diagrama.



## MODELO RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS



Como apreciamos posemos 5 entidades como en nuestro diagrama entidad – relación, solo que a diferencia del relacional aquí reduciremos las relaciones enmarcadas con rombos en nuestro diagrama anterior con una línea, además de que algunas tablas compartirán su atributo principal con otras que a diferencia del diagrama entidad-relación hay no se realizaba dicha acción.

Comenzando con la tabla servicio.

### TABLA SERVICIO

La tabla servicio como lo ya mencionado en el entidad-relación está compuesto de 5 atributos destacando el principal que es el de “**id\_servicio**”, que en el modelo relacional actuara como nuestra clave principal el cual compartirá dicha clave con la tabla “**detalle\_cita**” representado así la relación uno con muchos (1:N) que tiene con la respectiva tabla, por lo que este atributo pasara a ser un clave foránea en la tabla “detalle\_cita”.

### TABLA DETALLE\_CITA

Esta tabla actuará como una tabla transaccional de datos el cual almacenará la cantidad de servicios que puede tener una cita por ello está relacionada con los campos “cita” y “servicio”, y recibirá de claves foráneas de “**id\_cita**” de la tabla cita y como lo ya mencionado anteriormente la clave foránea “**id\_servicio**” de la tabla servicio, esta tabla alojará todos los servicios que puede fungir una o varias citas de los diferentes usuarios de la base de datos.

## TABLA CITA

Esta tabla será la mas importante dentro de nuestra base de datos ya que tendrá la obligación de alojar todas las citas hechas y por haber del servicio de citas de la estética, además de tener 3 claves foráneas que son la de id usuario de la tabla usuario, “id\_local” de la tabla local y finalmente el campo “**id\_dtalle, cita**”, y en conjunto son las claves foráneas de cita y la clave principal del campo “cita” es el “id\_cita”

## TABLA LOCAL

Para la tabla local posera una clave principal que es “id\_local”, el cual se compartirá dicha clave con la tabla cita, como lo ya mencionado además de estar compuesta de otros cuatro atributos que se explicaron anteriormente en el diagrama entidad-relación.

## TABLA USUARIO

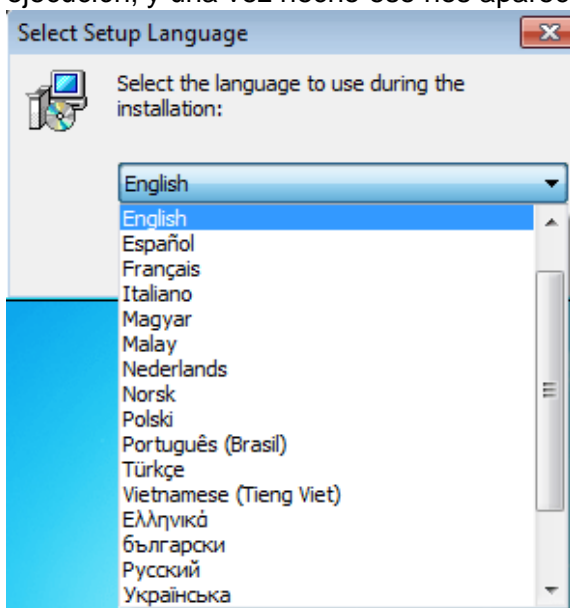
En la tabla usuario está conformada de 8 atributos en el que destaca el “**id\_usuario**”, siendo este nuestra clave principal, y siendo esta la que comparte con la tabla cita, además de esta conformado de otros 7 atributos que almacenaran la información de una persona al momento de registrar sen la base de datos.

## INSTALACION DEL SISTEMA

Ya que para el desarrollo de la aplicación web se realizo con el entorno de desarrollo de laragon se debe explicar cómo instalarlo

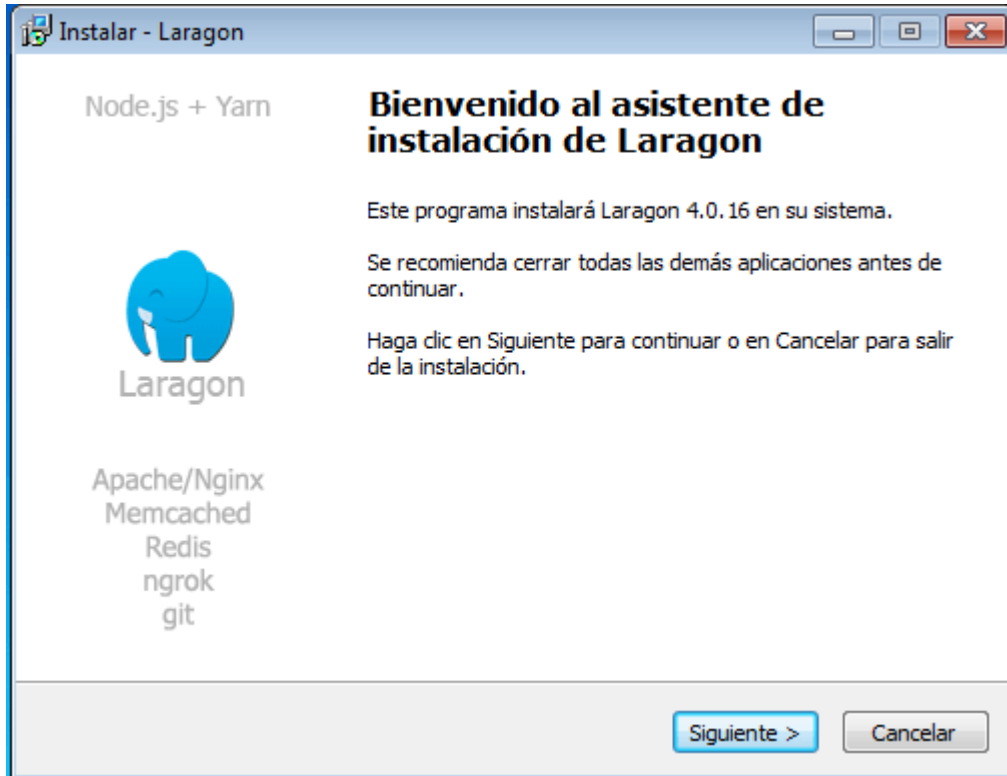
## INSTALACION DE LARAGON

1. Primero deberemos descargar el instalador de Laragon, el cual podremos descargarlo desde el sitio oficial:  
<https://laragon.org/>
2. Una vez descargado abriremos el instalador y le daremos permisos de administrador para su ejecución, y una vez hecho eso nos aparecerá una ventana de seleccionar un lenguaje:

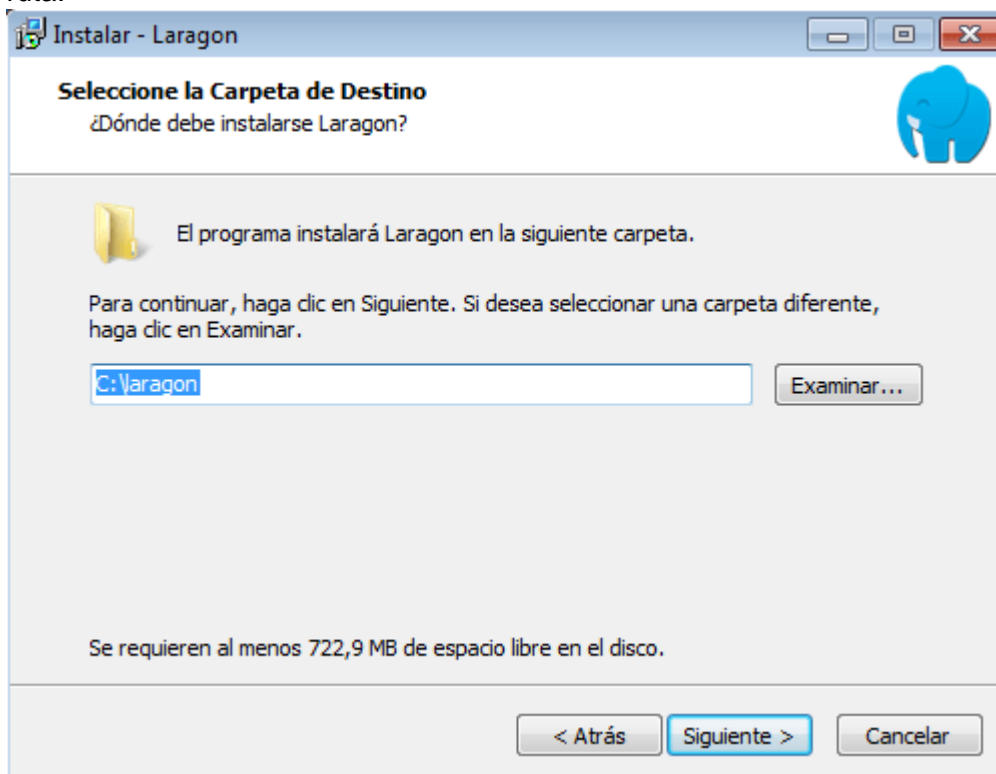


De los cuales seleccionaremos nuestro idioma.

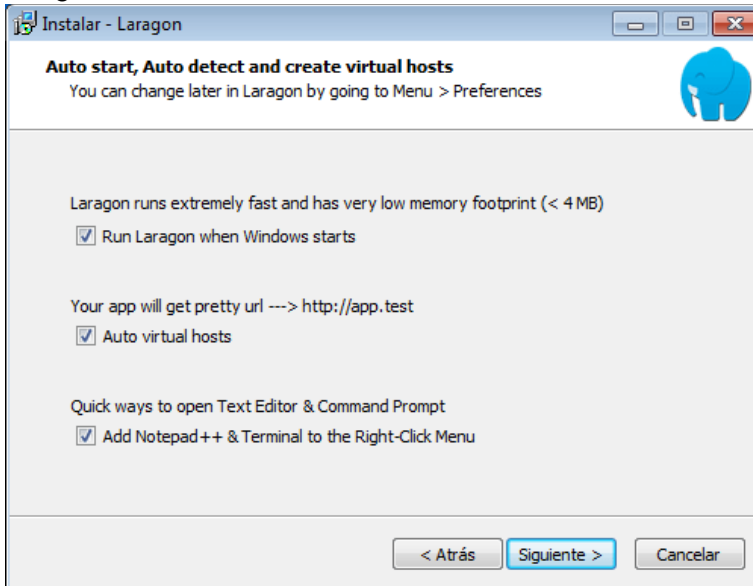
3. Posteriormente nos abrirla una venta de bienvenida, pulsaremos siguiente:



4. Posteriormente nos solicitara la ubicación donde se va instalar laragon, dejaremos por defecto la ruta.



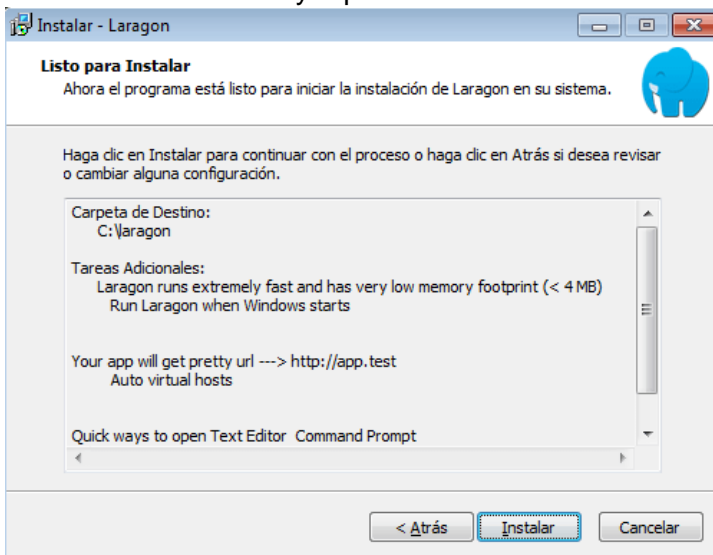
5. Una vez colocando la ruta, nos preguntara la configuración que deseamos tener sobre nuestro laragon.



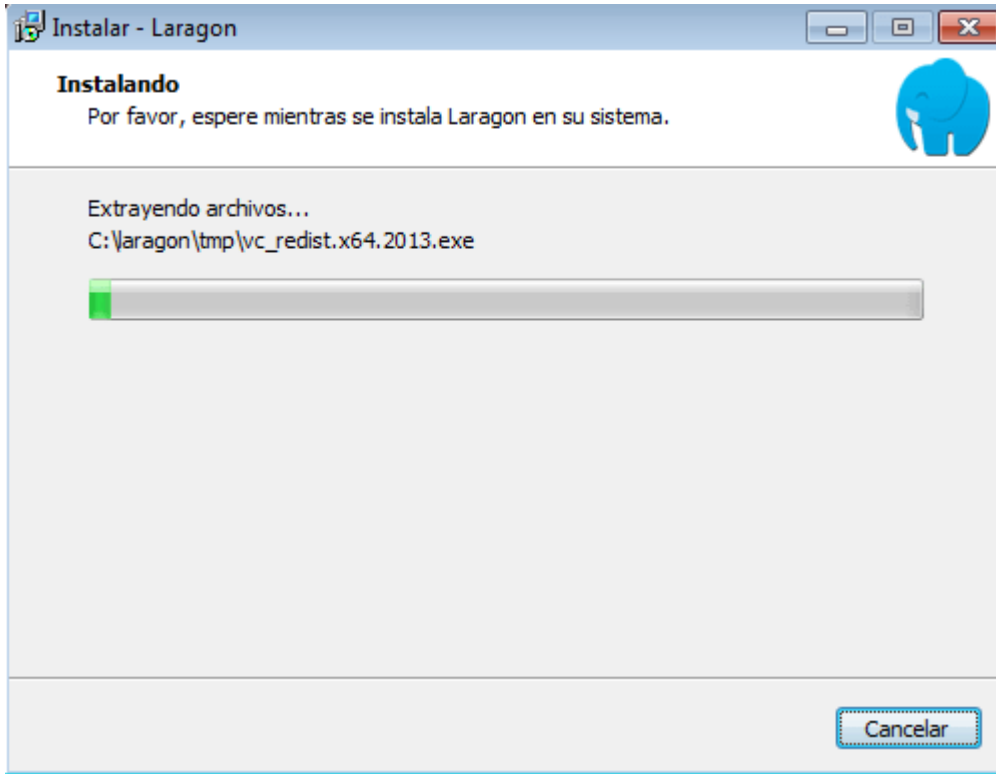
Para ello dependerá de cada usuario, ya que la primera opción nos pregunta si deseamos ejecutar laragon cuando inicie Windows, solo que la segunda casilla sí es importante que la dejemos activa ya que de esta manera estará habilitado los virtual host cada vez que hagamos un proyecto nuevo que es una característica muy buena, la tercera casilla es para que se instale el editor de texto Notepad++.

Una vez colocada la configuración pulsar siguiente.

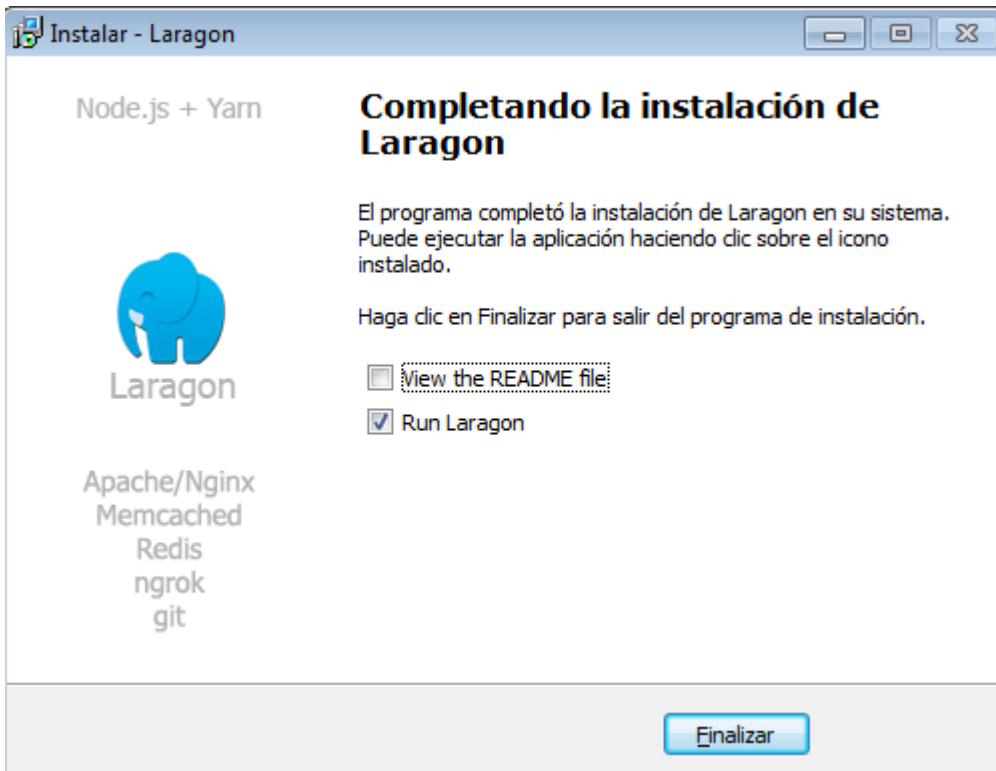
6. Damos clic en instalar ya que es la confirmación de la instalación con las respectivas configuraciones



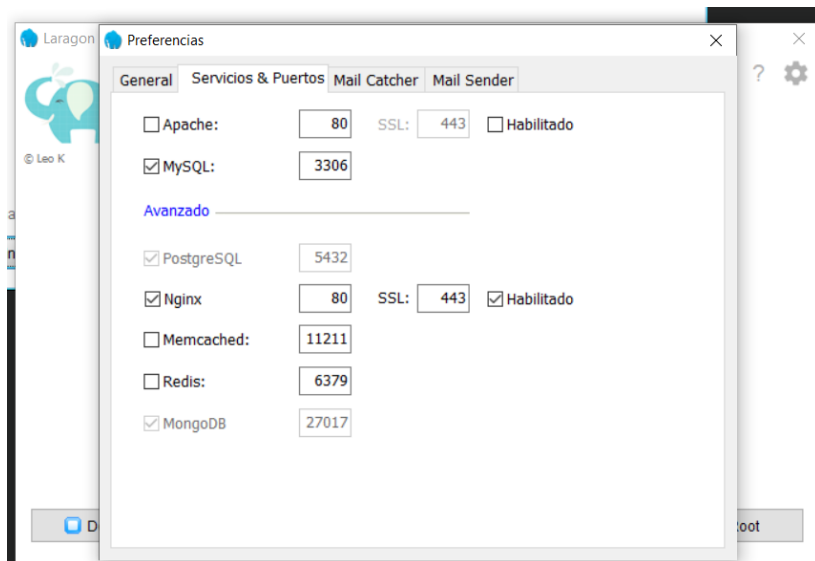
7. Inicialá la instalación de laragon



Y una vez que termine de instalarse colocaremos correr servicio



Y colocaremos la siguiente configuración para poder trabajar con él, y la forma de ingresar es pulsar el engrane de la pagina principal de laragon, seguido de “servicios y puertos”.



Y de esa manera tendríamos configurado laragon para su uso

## MODULOS DE LA PAGINA

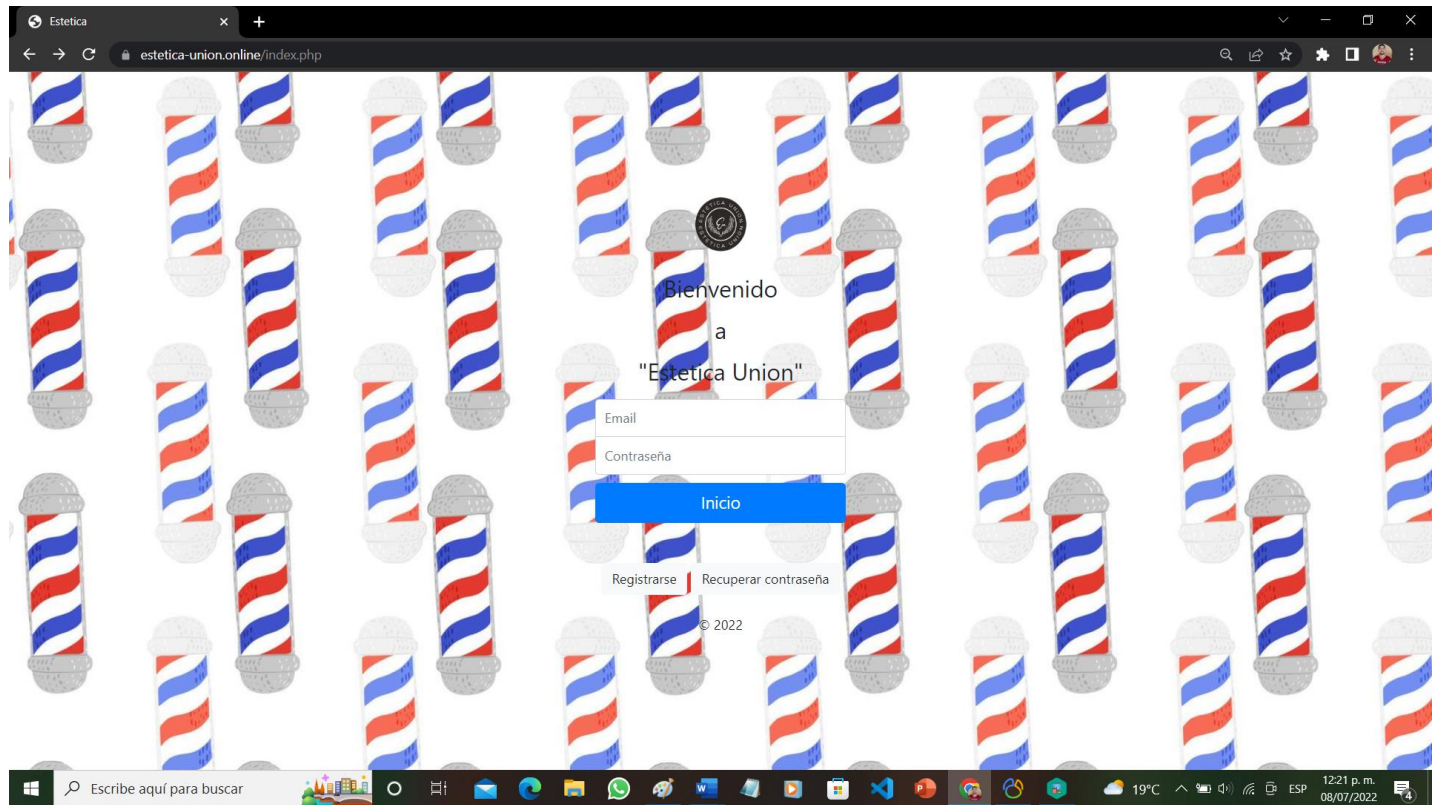
Para poder ingresar a la pagina se deberá colocar el siguiente dominio:

<https://estetica-union.online/index.php>

## INICIO DE SESION

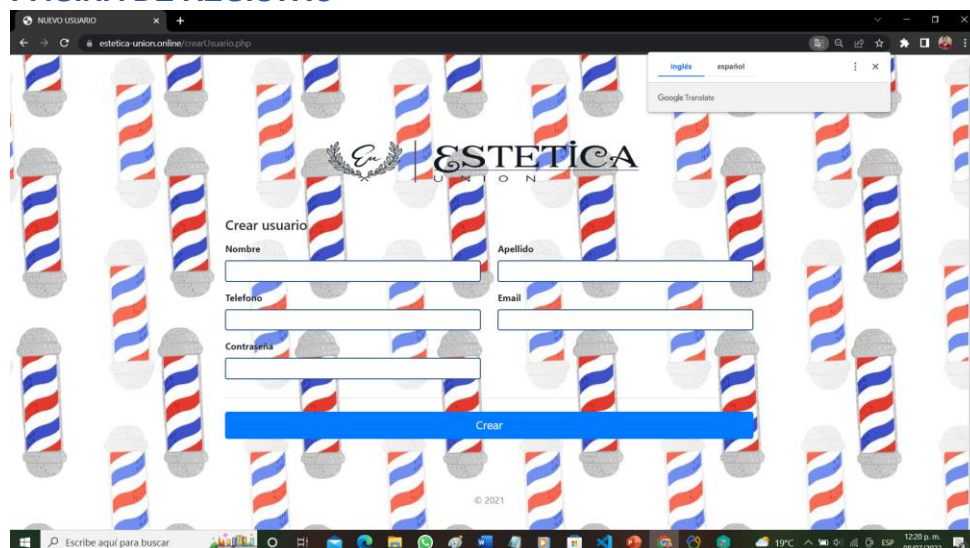
La página de inicio de como su nombre lo indica nos permitir iniciar sesión para poder ingresar a la página, pero para ello deberemos tener una cuenta ya registrada, entonces para poder registrarnos en caso de no tener una cuenta, lo haremos con el botón de Registrarnos de la esta misma página y nos redirigirá a la página de registro que más adelante se explicara.

En caso de tener una cuenta solo será necesario colocar el correo y la contraseña del usuario respectivo para poder iniciar sesión.



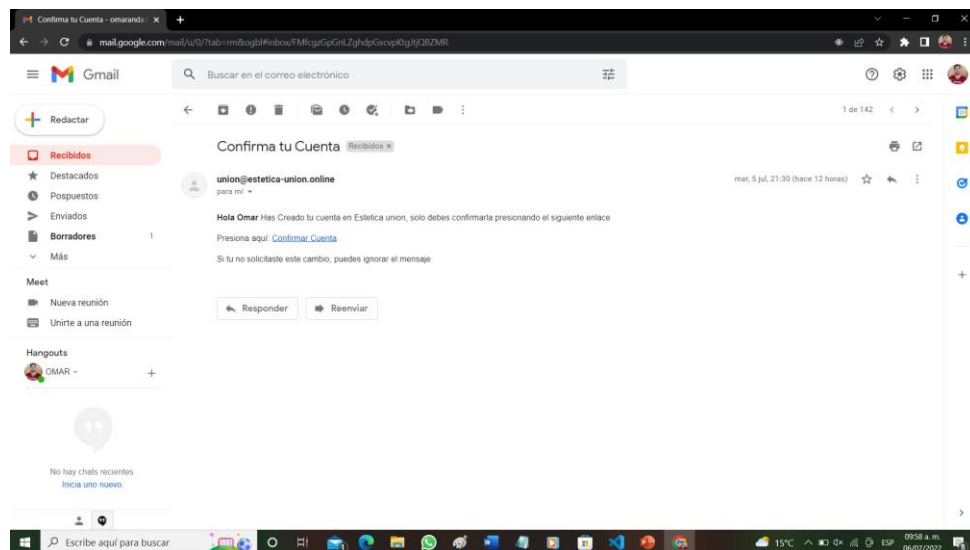


## USUARIO ESTANDAR PAGINA DE REGISTRO



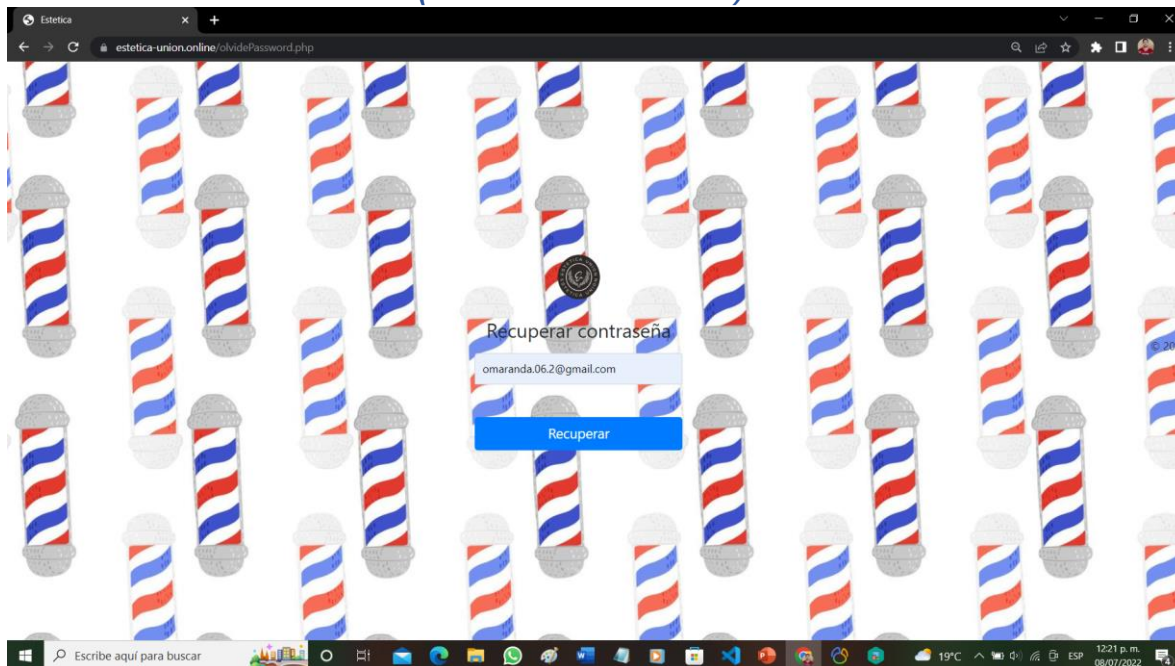
The screenshot shows a web browser window with the URL 'estetica-union.online/nuevo\_usuario.php'. The page has a background pattern of red, white, and blue barber poles. In the center, there is a form titled 'Crear usuario' (Create user) with the following fields: 'Nombre' (Name), 'Apellido' (Last name), 'Telefono' (Phone), 'Email', and 'Contraseña' (Password). Below the fields is a blue button labeled 'Crear'. At the top right, there is a language selector with 'Inglés' and 'español' options, and a 'Google Translate' button. The bottom of the page shows a Windows taskbar with the time 12:28 p.m. and date 08/07/2022.

En la pagina de registro se podrá Accesa únicamente a ella en caso de que el usuario no tenga una cuenta y pulse el botón de registrarse de la pagina de Inicio de sesión. Es pagina contará con 5 cuadros de texto que el usuario deberá llenar con su nombre, un apellido, un numero de teléfono, un correo electrónico vigente y una contraseña, una vez que llenos los campos el usuario estándar deberá pulsar el botón de registrarse, a lo que lo redirigirá a la pagina de inicio solo que deberá verificar el correo electrónico que coloco para poder acceder, y ese proceso deberá hacerlo dirigiéndose a la bandeja de entrada de su correo electrónico y le habrá llegado un correo electrónico como el siguiente:



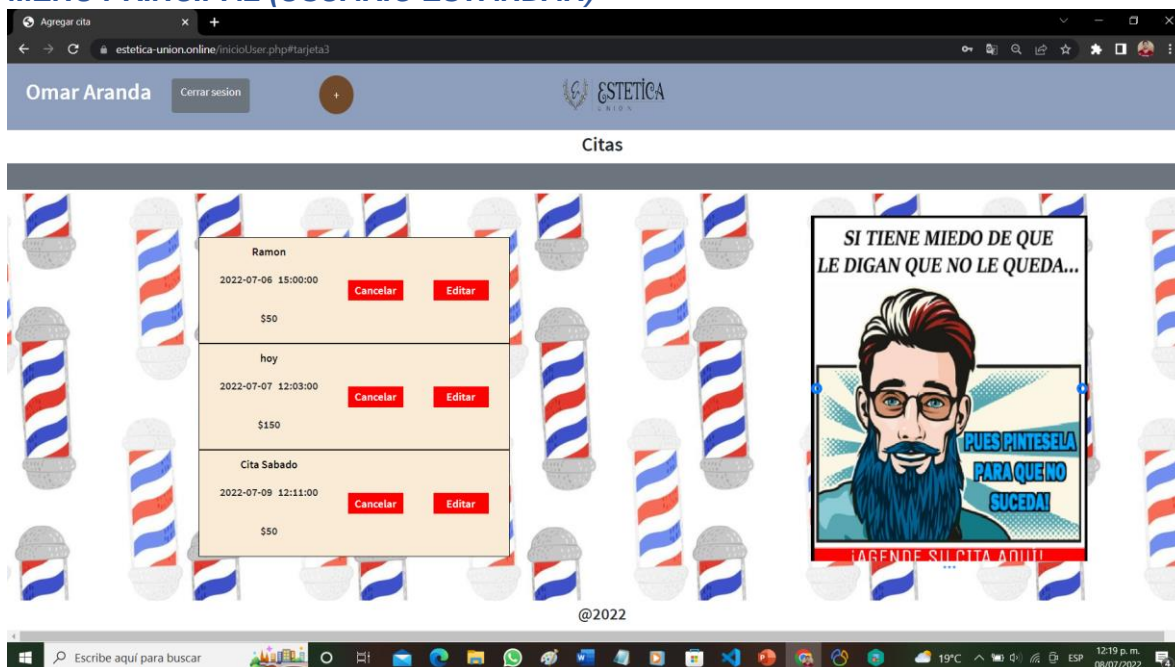
Por lo que deberá pulsar en vinculo “Confirma cuenta”, por lo que al pulsar dicho vinculo lo redirigirá nuevamente a la pagina de inicio de sesión y ahora si podrá colocar su respectiva cuenta ya creada y verificada.

## RECUPERAR CONTRASEÑA (USUARIO ESTANDAR)



En esta pagina como podemos apreciar nos servirá para recuperar contraseña el cual deberemos colocar el correo electrónico con el que nos vinculamos, y presionar el botón de Recuperar, postramente nos llegara un correo el cual al abrirlo, deberemos ingresar al link para poder ingresar nuestra nueva contraseña.

### **MENU PRINCIPAL (USUARIO ESTANDAR)**



Este menú solo se podrá acceder si ya se tiene una centrara registrada y haber iniciado sesión, y como podemos apreciar esta página contará con un encabezado que estará conformado por el nombre del usuario,

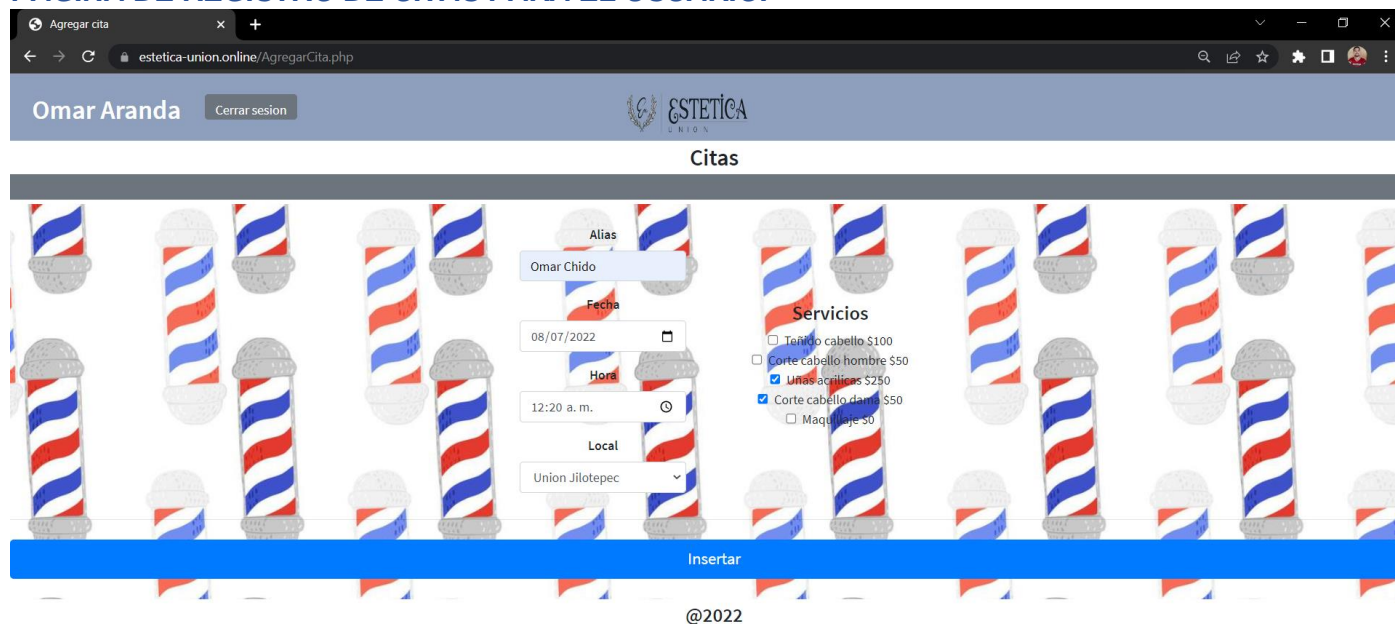
un botón de cerrar sesión y el logo de la empresa, el cual ese encabezado a partir de esta pagina y la restantes tendrán dicho encabezado. Solo que el icono de la página principal nos permitirá redirigirnos al menú principal siendo este para los usuarios estándar.

Esta página solo será visible para los usuarios estándar, es decir para toda aquella persona o entidad que se haya registrado de manera normal en la página de registro.

La página después del encabezado contará con un apartado para poder crear una cita el cual será con el botón de más y un pequeño apartado con información de la página que ir cambiando constantemente.

En caso de crear una cita nos redirigirá a la pagina de registro de citas el cual es la que se explicara a continuación.

## **PAGINA DE REGISTRO DE CITAS PARA EL USUARIO.**



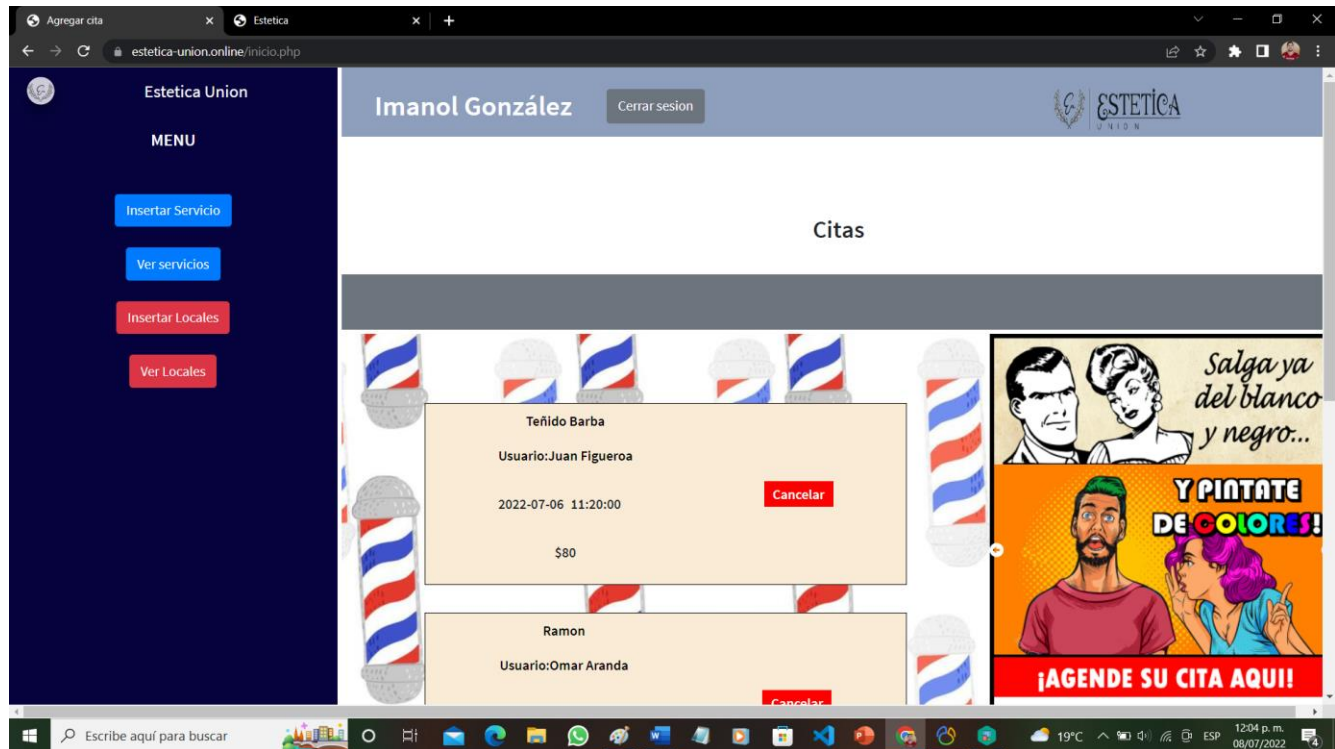
Esta página se podrá acceder únicamente a ella pulsando el botón de insertar cita del menú principal por parte del usuario estándar el cual contara con 3 cajas de texto, una lista desplegable y una lista para los servicios que solicite el usuario estándar, por lo que el usuario además colocar los servicios que requiera, deberá colocar un alias, la fecha y hora de la cita, y el local, una vez llenado el formulario debe pulsar el botón de registrar para que se realice la cita.

Al accionar el botón de registrar el usuario será redirigido al menú principal y podrá observar su cita en la parte de la izquierda de la pantalla, el cual tendrá 3 opciones para hacer con ella lo que gusto, la primera es pulsar sobre el alias de la cita y le generara su factura de dicha cita, la segunda opción es cancelarla que directamente se eliminara de ella, la tercera opción es editarla que abrirá una pagina similar a la del registro solo que con los datos de la cita seleccionada para su posterior edición.



## USUARIO ADMINISTRADOR.

### MENU PRINCIPAL DEL ADMINISTRADOR.

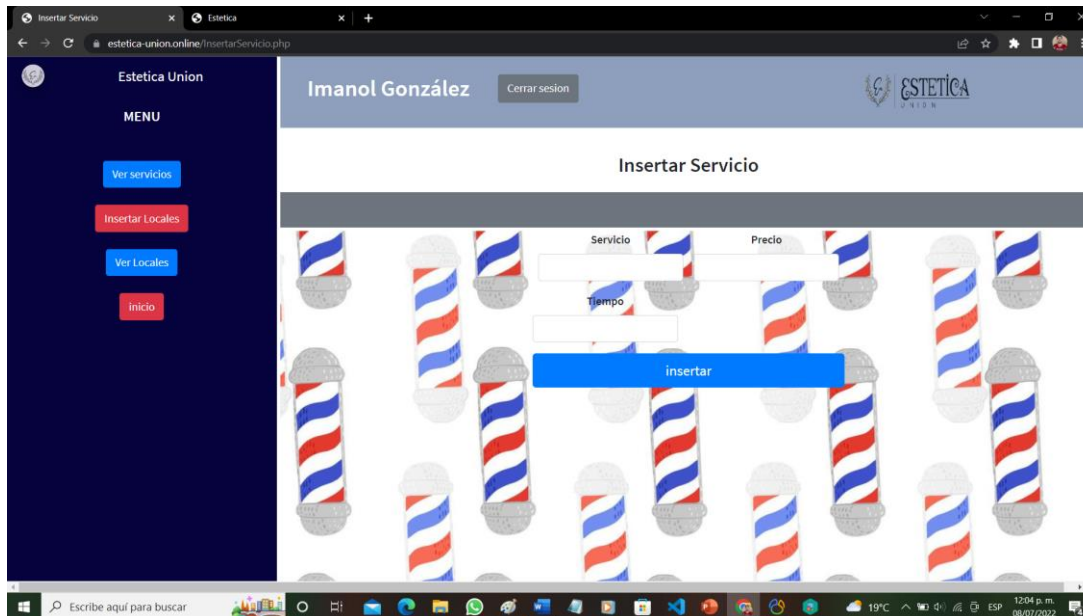


A este menú la única forma para poder ingresar es teniendo una cuenta de administrador, el cual deberá haber sido creada desde la pagina de registro de la aplicación web y concederle los permisos de administrador por parte de los que diseñaron la pagina para evitar cualquier conflicto y no cualquiera pueda obtener los permisos de administrador.

Es pagina tendrá un diseño muy similar a la página del menú de usuario solo que a diferencia de ella el administrador tendrá en su menú principal todas las citas que tenga por venir, y la única opción que tendrá para poder hacer con la cita de los usuarios es cancelarlas.

El usuario administrador en su ventana posera un menú de navegación que le permitirá insertar y consultar los distintos servicios y locales que posee la estética, como también así podrá editar dichos campos de la aplicación, y para ello solo deberá pulsar el botón de dicho menú que realice dicha acción.

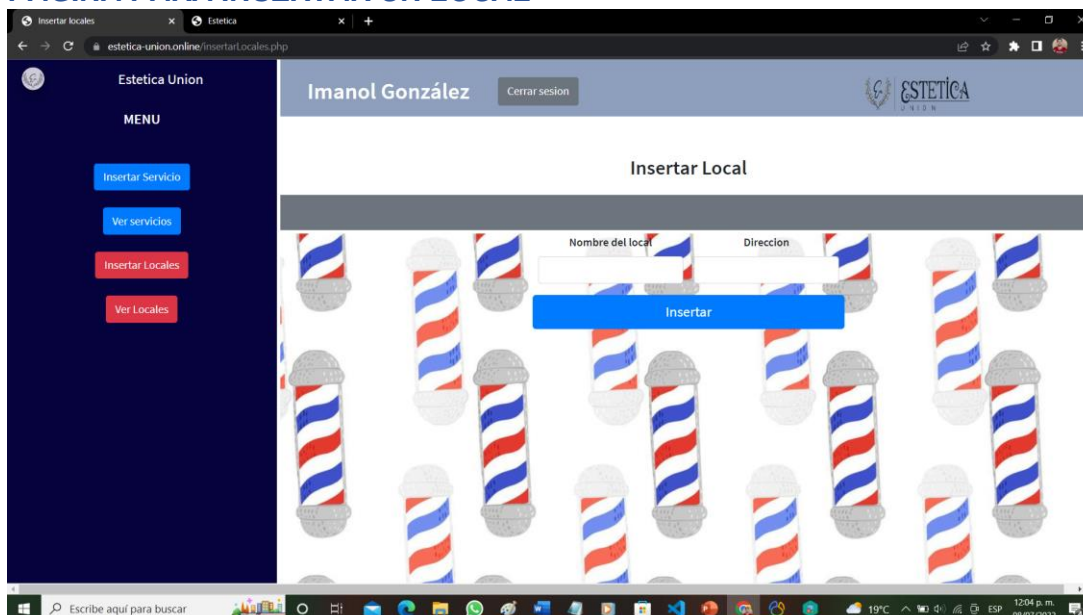
## PAGINA PARA INSERTAR UN SERVICIO



Para insertar un servicio tendrá que llenar los campos de el nombre del servicio, el precio del servicio y el tiempo que le toma en realizar dicho servicio, una vez llenos tan solo es oprimir el botón de Insertar servicio y se guardara en la base de datos de la aplicación web.

Para poderla visualizar el servicio que se colocó se tendrá que dirigir por medio del botón “Ver servicios”.

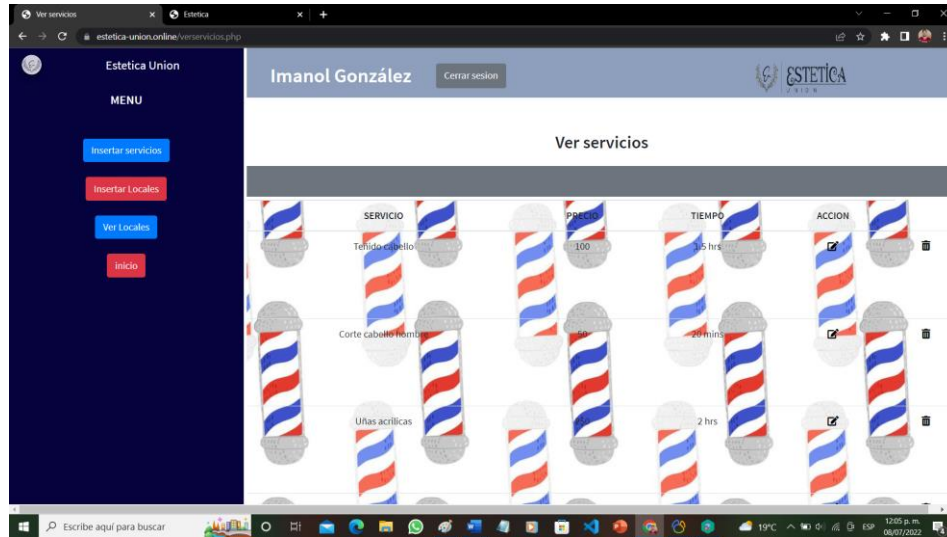
## PAGINA PARA INSERTAR UN LOCAL



Para poder acceder a esta página se tendrá que pulsar el botón de Insertar local del menú de navegación del administrador.

Esta página como se nos muestra en la imagen, contara tan solo con dos campos el de local y el de dirección del local, el cual llenarlos y pulsar el botón de insertar local, se registrarán en la base de datos, y la única forma de visualizar el campo en cuestión es dirigiéndonos a la página de consultas por medio del botón del menú de navegación “Ver Servicios”

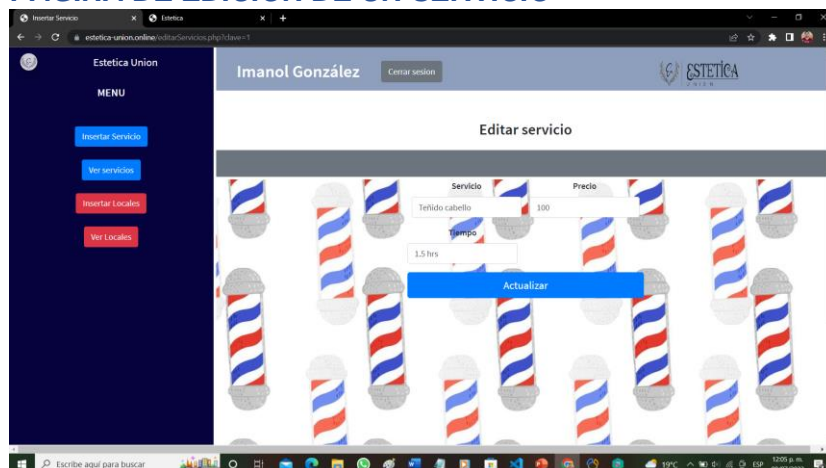
## PAGINA PARA CONSULTAR LOS SERVICIOS



La página de consultas para los servicios se podrá acceder a ella por medio del botón de “Ver Servicios” del menú de navegación, y esta página nos ofrece además del mismo encabezado de todas las páginas explicadas, nos mostrará en una tabla todos los servicios que se tienen registrados, mostrando su nombre, precio, estatus y tiempo, además de que dicha tabla nos permitirá eliminar el servicio o editarlo, en caso de pulsar el icono de eliminar el servicio se quietará de forma instantánea de la tabla y de la base de datos.

En caso de pulsar el icono de editarla nos redirigirá a una página muy parecida a la de insertar un servicio solo que esta tendrá los campos llenos con la información del servicio seleccionado para su posterior edición.

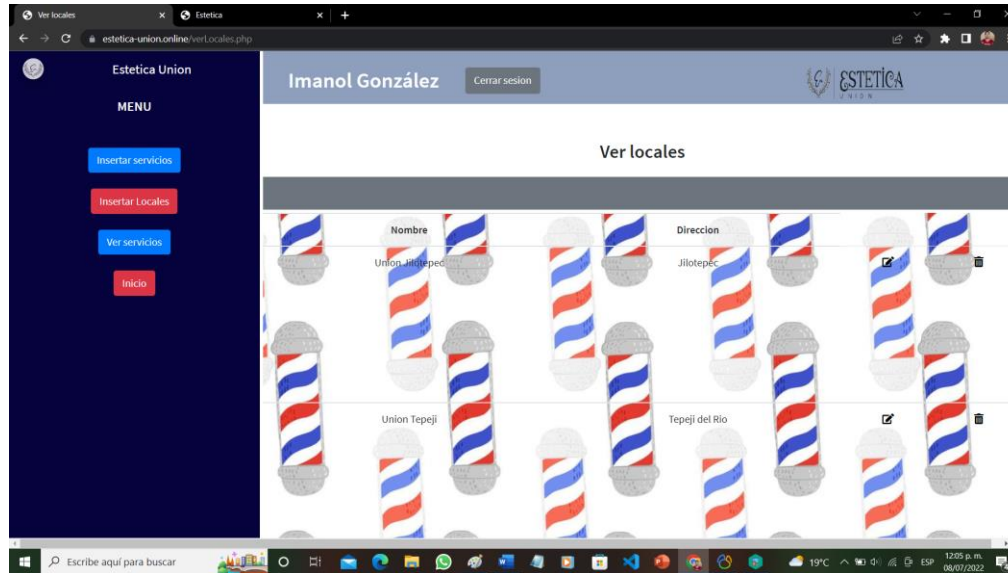
## PAGINA DE EDICION DE UN SERVICIO



Esta página se podrá acceder a ella por medio del botón de editar de las filas de la tabla de la página de Consultar servicios, en esta página los campos del servicio ya estarán llenos para su posterior edición, por

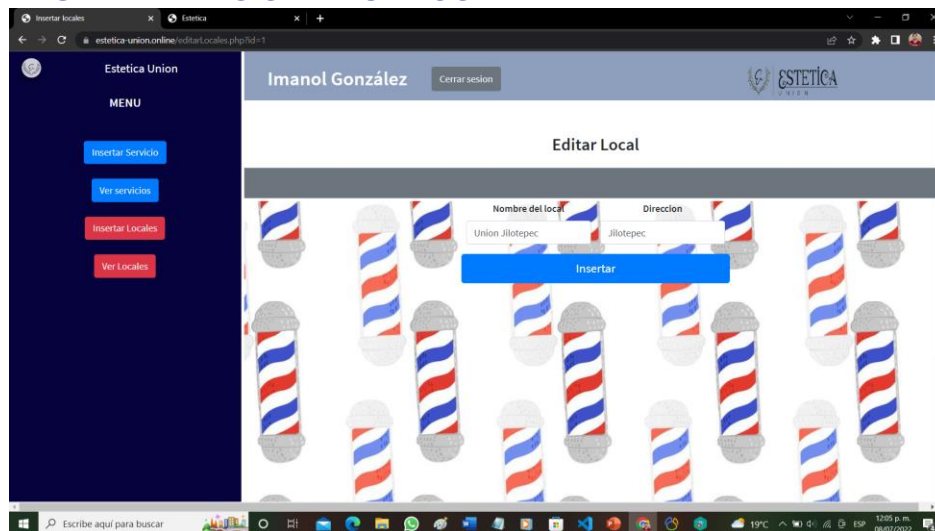
lo que se realizan los cambios necesarios y al pulsar el botón de editar servicios, nos redirigirá a la pagina de consultas con los cambios ya realizados en el servicio que se seleccionó, además de que se hizo el cambio en la base de datos

## PAGINA PARA CONSULTAR LOS LOCALES



En esta pagina al igual que la de consultar servicios nos mostrar todos los locales que dispone la estética, junto con las opciones de editar y eliminar, el cual al pulsar el botón de eliminar de una de las filas se borrar por completo el servicio, y el de editar nos redirigirá a la pagina de edición de un local que se explicará a continuación.

## PAGINA DE EDICION DE UN LOCAL



Esta página se podrá acceder a ella por medio del botón de editar las filas de la tabla de consulta de locales, el cual tendrá los mismos campos que la de edición solo que ya llenos con la información del local seleccionado para su posterior edición, y una vez que se termine de editar solo faltará guardar los cambios con el botón de Editar que se encuentra en la parte inferior del formulario.



## NOTAS:

Cabe señalar que todo campo que se edite o registre quedara guardado en la base de datos por lo que, si un usuario ingresa una cita el administrador podrá visualizarla en la página principal, y si el administrador coloca nuevos servicios y locales, los usuarios estándar podrán verlos al momento de realizar sus citas.

## Bibliografía

*balsamiq*. (2022). Obtenido de [https://balsamiq-com.translate.google/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=es&\\_x\\_tr\\_hl=es-419&\\_x\\_tr\\_pto=sc](https://balsamiq-com.translate.google/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc)

*Bootstrap*. (2022). Obtenido de <https://getbootstrap.com/>

*Diario del programador*. (23 de Septiembre de 2020). Obtenido de <https://diarioprogramador.com/que-es-y-como-instalar-laragon/>

*Laragon*. (2022). Obtenido de <https://laragon.org/>

*mdn web docs*. (2022). Obtenido de [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First\\_steps/What\\_is\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript)

*MySQL*. (2022). Obtenido de <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/what-is-mysql.html>

*php*. (2022). Obtenido de <https://www.php.net/manual/es/intro-what-is.php>

*Wikipedia.org*. (2021). Obtenido de <https://es.wikipedia.org/wiki/HTML>